**Abandono:** Toda acción mediante la cual la o el paciente desiste, o no quiere

seguir recibiendo los servicios de atención médica en cualquier establecimiento

proveedor de servicios de salud. Respaldado de constancia de abandono con la

firma del paciente, o persona representante legal, donde se puede explicitar los

motivos de renuncia a los servicios de atención en salud, pero se debe extender

epicrisis a estos casos, excepto en caso de fuga.

**Alta:** Es una orden emitida por el profesional de salud encargado de la atención

directa a un o una paciente al resolver sus problemas, dando por finalizada sus

atenciones en el servicio ambulatorio o de hospitalización, en los establecimientos

proveedores de servicio de salud públicos y privados.

**Formato:** Cada hoja diseñada e impresa que se emplea en el expediente clínico y

que posee una serie de características y especificaciones, debidamente autorizadas para su utilización en el sector salud.

**Fuga:** Salida no autorizada de cualquier paciente que no haya expresado su

voluntad de abandonar el establecimiento proveedor de servicio de salud en forma escrita, sin que el personal involucrado haya concluido la atención en salud y que esté debidamente consignado en el expediente clínico.

**Procedimientos:** Conjunto de actividades, tareas y pasos que se realizan para la

generación, utilización y resguardo del expediente clínico a través de los procesos

asistenciales, administrativos, docentes educativos y de innovaciones e investigación

**Referencia:** Mecanismo mediante el cual la (el) profesional de la salud tratante

ordena el traslado del paciente hacia un establecimiento de salud, con el nivel de

resolución adecuada para dar respuesta o continuidad del proceso de atención en

salud. Se formaliza en el expediente clínico, consignándolo en el mismo y

acompañando al paciente con una orden de referencia, cuyos contenidos se indican en la normativa N-068.

**Resumen Clínico:** Es el registro o documento que contiene un relato cronológico

breve, conciso y preciso de la evolución y tratamiento de un paciente en un período de tiempo o durante una hospitalización en una institución de salud. No tiene la misma función ni sustituye la epicrisis.

**Sistema de Información del MINSA:** Sistema gestor de los datos e información

que incluye a los expedientes clínicos, funciona en la red integrada de servicios de

salud con capacidades de repositorios, orientados por el MOSAFC, mientras ejerce funciones de logística, informática y resguardo legal que le competen bajo la rectoría del Ministerio de Salud.

**Traslado:** Desplazamiento de pacientes entre los servicios de salud de los distintos establecimientos, servicios o niveles de resolución, con arreglo a las disposiciones establecidas en la normativa N-068 “Norma Técnica de referencia y

Contrarreferencia”.

**Paciente:** Es toda persona natural, usuario o usuaria de servicios dispensados o

restituidos (por restitución del derecho a la salud) en los establecimientos de salud, bajo la forma de atención: médica, quirúrgica, obstétrica, odontológica, nutricional, sociológica, psicológica, de enfermería, entre otras, a fin de resolver situaciones de riesgos y daños a su salud; también se aceptan cómo sinónimos los vocablos beneficiarios y consumidores de servicios de salud.

**Mockup:** Es un bosque, maqueta o diseño digital que se utiliza para presentar propuesta a los clientes.

**Modal:** Es una pantalla o ventana que se muestra por encima del contenido activos de una página web. Esta puede mostrar un mensaje al usuario o solicitar completar información de un formulario.

**Etiqueta:** Es el termino que se le asigna a un componente o campo dentro de una aplicación web.

**Token:** Es el termino asignado a la seguridad de la información que se envía o recibe a través de una base de datos.

**Sesión:** Es el permiso definido que tiene un usuario para navegar dentro de una aplicación Web.

**Campo de texto:** Es una interfaz que permite el ingreso o modificación de datos en una aplicación web.

**Memoria**: la memoria es el dispositivo que retiene, memoriza o almacena datos informáticos durante algún periodo de tiempo. ​La memoria proporciona una de las principales funciones de la computación moderna: el almacenamiento de información y conocimiento.

**IDE**:  es una [aplicación informática](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) que proporciona servicios integrales para facilitarle al [desarrollador](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollador_de_software) o [programador](https://es.wikipedia.org/wiki/Programador) el [desarrollo de software](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_de_software).

**Interfaz:** Aspecto que presentan los programas tras su ejecución mediante el cual ejercemos la comunicación con éstos

**Prototipo:** Un prototipo en software es un modelo del comportamiento del sistema que puede ser usado para entenderlo completamente o ciertos aspectos de él y así clarificar los requerimientos.

**Alertas:** Las alertas tienen como objetivo comunicar a un usuario información referente a la ocurrencia de eventos de su interés en un sistema informático.

**Grabar:** Acción y efecto de almacenar un archivo en un soporte de almacenamiento.

**Home Page:**Página primaria o introductoria a Internet. También llamada página de inicio.

**Icono**: Imagen que representa un archivo, una unidad, una carpeta u otro elemento.

**Programa**: Grupo de instrucciones que sirven para realizar determinadas tareas. También llamadas aplicaciones.

**Red**: Dos o más equipos conectados entre sí.

**Scroll:** Barras de desplazamiento horizontal o vertical para movernos por un documento o ventana.

**Servidor**: Equipo que controla el acceso de los usuarios a una red y les da servicio e información.

**Sistema:** Conjunto formado por el hardware y software que componen la parte esencial del ordenador.

**Sitio Web:** Grupo de páginas Web relacionadas entre sí.

**Arquitectura de Información:** la Arquitectura de Información se encarga de efectuar la planificación estratégica previa a la creación de un website o sistema web.

**Avatar:** es la representación gráfica del usuario.

**Navegador web:** es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos.

**Data:** El nombre genérico para cualquier cosa que entre, salga o se guarde en una computadora o cualquier otro medio, siempre y cuando sea todo en formato digital.

**Firewall:** dispositivo de seguridad de red que monitorea el tráfico de red entrante y saliente y permite o bloquea paquetes de datos según un conjunto de reglas de seguridad.

**JDK:** Java Development Kit (Equipo para el desarrollo de Java). Un equipo básico para el desarrollo de software provisto por Sun Microsystems, que incluye las herramientas básicas necesarias para escribir, probar, y depurar aplicaciones y applets de Java.

**Login:** clave de acceso que se le asigna a un usuario con el propósito de que pueda acceder a un sistema de información.