

CV

Martin Hag



martin-hag@hotmail.com



076 - 792 34 13



Norrköping



Anställningar

CONFIGURA - PROGRAMMERING

2019-06-17 – 2019-08-09

Implementerade renderingsinställningar för användare samt filmandet av panoramavideo i deras grafikmotor. Koden var i C++ och QT användes.

SVENSK CATER - LAGERARBETE

2016 NOV - DEC

Lagerarbete där jag paketerat matvaror till restauranger runt om i södra Dalarna.

SVENSKA KYRKAN - KOLLOVERKSAMHET

JUN 2016, JUN 2017

Jobbat som ledare till sommarkollo för barn mellan 8 och 12 år för svenska kyrkan i Dalarna.

Utbildning

LINKÖPINGS UNIVERSITET – CIVILINGENJÖR MEDIETEKNIK

2017 - 2020

Studerar för tillfället vid campus Norrköping och läser kurser på mastersnivå. Jag fokuserar utbildningen runt 3D-grafik och programmering.

HÖGSKOLAN GÄVLE – MATEMATIKKURSER

JAN 2017 – AUG 2017

Studerade mattekurser i ett halvår efter gymnasiet då jag hade beslutsångest om val av utbildning. Kurser som jag läste: Envariabelanalys, flervariabelanalys och linjär algebra.

MARTIN KOCH-GYMNASIET - GYMNASIEUTBILDNING

AUG 2013 - JUN 2016

Gymnasieutbildning inom teknikprogrammet med inriktning design och produktutveckling.

Andra meriter

Sekreterare i styrelsen för civilingenjör inom medieteknik

19/20

Arbetsmiljöombud i styrelsen för civilingenjör inom medieteknik

19/20

Tagit mig till SM inom UF(ung-företagsamhet, kurs i gymnasiet)

Martin Hag

076 792 34 13 – martin-hag@hotmail.com

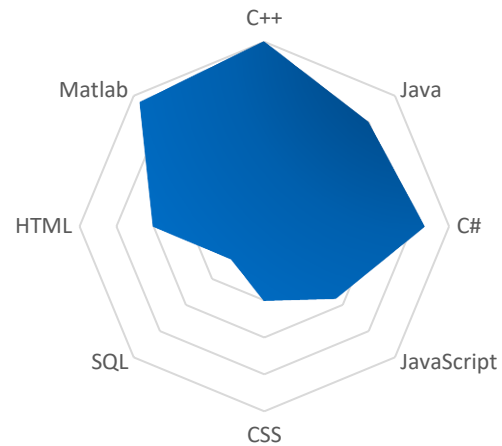
CV

Martin Hag

Kunskap programmering

De språk som jag föredrar att använda är främst de objektorienterade språken. Matlab används mycket under utbildningen varav jag även är bekväm att använda det. På fritiden använder jag mest C++ vilket även är mitt favvospråk.

I utbildningen lär vi oss även grunderna i webbprogramering. Då jag är intresserad av datorgrafik har jag inte lika bra koll på det och läser inga kurser inom webb på masternivå.



Personliga Intressen

Datorgrafik – Jag lärde mig 3D-modeleringsprogrammet *Blender* under gymnasietiden och har sedan dess upptäckt ett stort intresse av datorgrafik och hur det är programmerat. Detta intresse har lett till att jag provat på grafikmotorer och har god kunskap inom datorgrafik och hur grafikmotorer fungerar.

Skulptering – Jag har börjat skulptera i lera vilket har blivit en hobby som gett mig en välkomnande paus från programmerandet.

Martin Hag

076 792 34 13 – martin-hag@hotmail.com