PHP Day 02

Exercice 1

Faite en sorte que la fonction **HelloWorld** retourne exactement la valeur Hello World!

Exercice 2

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **quiEstLeMeilleurProf()**. Elle doit retourner Le prof de programmation Web

Exercice 3

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **jeRetourneMonArgument()**. Exemple : Arg = "abc" ==> Return abc Arg = 123 ==> Return 123

Exercice 4

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **concatenation()**. Elle prendra deux arguments de type string. Elle devra retourner la concatenation des deux. Exemple : argument 1 = Antoine Argument 2 = Griezmann; Resultat : AntoineGriezmann

Exercice 5

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **concatenationAvecEspace()**. Elle prendra deux arguments de type string. Elle devra retourner la concatenation des deux. Exemple : argument 1 = Ngolo Argument 2 = Kante; Resultat : Ngolo Kante

Exercice 6

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **somme()**. Elle prendra deux arguments de type int. Elle devra retourner la somme des deux. Exemple : argument 1 = 5 Argument 2 = 5; Resultat : 10

Exercice 7

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **soustraction()**. Elle prendra deux arguments de type int. Elle devra retourner la soustraction des deux. Exemple : argument 1 = 5 Argument 2 = 5 ; Resultat : 0

Exercice 8

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **multiplication()**. Elle prendra deux arguments de type int. Elle devra retourner la multiplication des deux. Exemple : argument 1 = 5 Argument 2 = 5; Resultat : 25

Exercice 9

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **estIlMajeure()**. Elle prendra un argument de type int. Elle devra retourner un boolean. Si age >= 18 elle doit retourner true si age < 18 elle doit retourner false Exemple : age = 5 ==> false age = 34 ==> true

Exercice 10

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **plusGrand()**. Elle prendra deux arguments de type int. Elle devra retourner le plus grand des deux.

Exercice 11

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **plusPetit()**. Elle prendra deux arguments de type int. Elle devra retourner le plus petit des deux.

Exercice 12

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **plusPetit()**. Elle prendra trois arguments de type int. Elle devra retourner le plus petit des trois.

Exercice 13

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **premierElementTableau()**. Elle prendra un argument de type array. Elle devra retourner le premier élement du tableau. Si l'array est vide, il faudra retourner null;

Exercice 14

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **dernierElementTableau()**. Elle prendra un argument de type array. Elle devra retourner le dernier élement du tableau. Si l'array est vide, il faudra retourner null;

Exercice 15

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **plusGrand()**. Elle prendra un argument de type array. Elle devra retourner le plus grand des élements présent dans l'array. Si l'array est vide, il faudra retourner null;

Exercice 16

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **plusPetit()**. Elle prendra un argument de type array. Elle devra retourner le plus petit des élements présent dans l'array. Si l'array est vide, il faudra retourner null;

Exercice 17

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **verificationPassword()**. Elle prendra un argument de type string. Elle devra retourner un boolean qui vaut true si le password fait au moins 8 caractères et false si moins.

Exercice 18

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **verificationPassword()**. Elle prendra un argument de type string. Elle devra retourner un boolean qui vaut true si le password respecte les règles suivantes :

Faire au moins 8 caractères.

- Avoir au moins 1 chiffre
- Avoir au moins une majuscule et une minuscule

Exercice 19

Créer une fonction from scratch qui s'appelle **capital()**. Elle prendra un argument de type string. Elle devra retourner le nom de la capitale des pays suivants :

- France ==> Paris
- Allemagne ==> Berlin
- Italie ==> Rome
- Maroc ==> Rabat
- Espagne ==> Madrid
- Portugal ==> Lisbonne
- Angleterre ==> Londres
- Tout autre pays ==> Inconnu

Il faudra utiliser la structure **SWITCH** pour faire cet exercice.