Rapport TP#2 GL 03:

212131049271 ben mohamed maria L3 ISIL A group tp3

implémentation des classes:

1. Livre:

2. MethodsUnderTest:

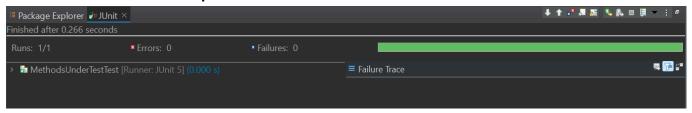
```
if(b82!=0){
    public double calculatePI(int n ){
          for(i=0; i<n; i++){s = s+((java.lang.Math.pow(-1, i))/((2 * i)+1));}
          PI = 4*s ;
       return PI;
             erifiCode(int T[], int n){
59•
```

public int mult(int a, int b) {

<u>construction des tests pour la class "MethodsUnderTest":</u> (on utilisant junit version 5)

pour la méthode add :

on la section et on click run pour lancer le test:



- pour la méthode mult :

```
public void testMult() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    assertEquals(6, test.mult(2,3), "le test de multiplication de 2 nombres positifs a échoué !");
    assertEquals(-6, test.mult(-2,-3), "le test de multiplication de 2 nombres négatifs a échoué !");
    assertEquals(-3, test.mult(1,-3), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
    assertEquals(-15, test.mult(-3,5), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
    assertEquals(0, test.mult(1,0), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
    assertEquals(0, test.mult(0,-3), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
    assertEquals(0, test.mult(0,0), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
}
```

on lancer le test:

on observe que la fonction mult ne fonction pas quand a ou b est negative.

```
@Test
public void testMult() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    assertEquals(6, test.mult(2,3), "le test de multiplication de 2 nombres positifs a échoué !");
    assertEquals(0, test.mult(1,0), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
    assertEquals(0, test.mult(0,0), "le test de multiplication de 2 nombres de signes différents a échoué !");
}
```

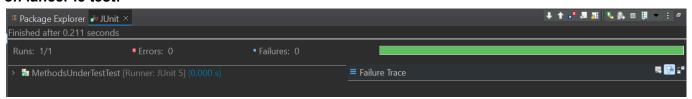
et on lancer le test:



- pour la méthode calculatePI:

```
@Test
public void testCalculatePI() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    assertEquals((-1), test.calculatePI(-1), 0.2, "probleme dans le if !");
    assertEquals(0, test.calculatePI(0), 0.9, "probleme dans le else (exterieur de la boucle) !");
    assertEquals(3.14, test.calculatePI(1), 0.9, "probleme dans le else !");
    assertEquals(3.14, test.calculatePI(2), 0.9, "probleme dans le else !");
    assertEquals(3.14, test.calculatePI(3), 0.9, "probleme dans le else !");
}
```

on lancer le test:



- pour la méthode verifiCode :

```
@Test
void testVerifiCode() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    int[] testSeriel = {0,2,5,9,5,8,7};
    assertFalse(test.verifiCode(testSeriel, 7), "la methode 'verifiCode' ne foction pas correctement !");
    int[] testSerie2 = {5, 4, 3, 2, 1};
    assertFalse(test.verifiCode(testSerie2, 5), "la methode 'verifiCode' ne foction pas correctement !");
    int[] correctSerie = {3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
    assertTrue(test.verifiCode(correctSerie, 8), "la methode 'verifiCode' ne foction pas correctement !");
}
```

on lancer le test:



- pour la méthode leftRotation :

```
@Test
void testLeftRotation() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    int[] testSerie = {1, 2, 3, 4, 5};
    int[] expectedSerie = {2, 3, 4, 5, 1};
    assertEquals(expectedSerie, test.leftRotation(testSerie, 5), "la methode 'leftRotation' ne foction pas correctement !");
    int[] testSerie2 = {4, 5, 6, 7, 8};
    int[] expectedSerie2 = {5, 6, 7, 8, 4};
    assertEquals(expectedSerie2, test.leftRotation(testSerie2, 5), "la methode 'leftRotation' ne foction pas correctement !");
}
```

on lancer le test:

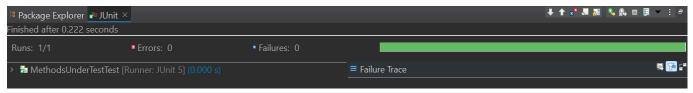


on observe que la fonction leftRotation fonction correctement, mais le "assertEquals" ne marche pas sur les objets de type array.

alors on utilise "assertArrayEquals", come suite :

```
@Test
void testLeftRotation() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    int[] testSerie = {1, 2, 3, 4, 5};
    int[] expectedSerie = {2, 3, 4, 5, 1};
    assertArrayEquals(expectedSerie, test.leftRotation(testSerie, 5), "la methode 'leftRotation' ne foction pas correctement !");
    int[] testSerie2 = {4, 5, 6, 7, 8};
    int[] expectedSerie2 = {5, 6, 7, 8, 4};
    assertArrayEquals(expectedSerie2, test.leftRotation(testSerie2, 5), "la methode 'leftRotation' ne foction pas correctement !");
}
```

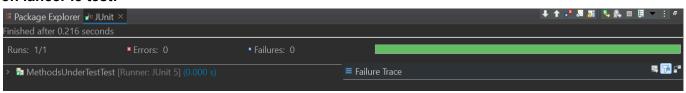
et on lancer le test:



- pour la méthode addLivre :

```
@Test
void testAddLivre() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    assertNull(test.addLivre("","",50,50), "la methode 'addLivre' ne foction pas correctement !");
    assertNull(test.addLivre("","auteur",50,50), "la methode 'addLivre' ne foction pas correctement !");
    assertNull(test.addLivre("titre","",50,50), "la methode 'addLivre' ne foction pas correctement !");
    assertNotNull(test.addLivre("titre","auteur",50,50), "la methode 'addLivre' ne foction pas correctement !");
}
```

on lancer le test:



- pour la méthode getLivre :

```
@Test
void testGetLivre() {
    MethodsUnderTest test = new MethodsUnderTest();
    assertNull(test.getLivre(), "L'instance l de typr Livre a ete instancier !");
    test.addLivre("","",50,50);
    //une methode que a ete tester, est march bien
    assertNull(test.getLivre(), "la methode 'getLivre' ne foction pas correctement !");
    test.addLivre("","auteur",50,50);
    assertNull(test.getLivre(), "la methode 'getLivre' ne foction pas correctement !");
    test.addLivre("titre","",50,50);
    assertNull(test.getLivre(), "la methode 'getLivre' ne foction pas correctement !");
    test.addLivre("titre","auteur",50,50);
    assertNotNull(test.getLivre(), "la methode 'getLivre' ne foction pas correctement !");
}
```

on lancer le test:

