

# Sudoku Solver

Costea Maria-Ionela, 323CD

În cadrul acestui proiect am realizat un program în C care poate rezolva grile de Sudoku de dimensiunea 9x9, folosindu-se de metoda backtracking.

Am utilizat următoarele concepte din cadrul cursului în realizarea proiectului: directiva `#define`, `Makefile`, depanarea și tratarea erorilor folosind Valgrind, pointeri, alocarea dinamică a memoriei și variabile de tip register.

Singura dificultate pe care am întâmpinat-o a fost rezolvarea erorilor afișate de Valgrind.

Proiectul m-a ajutat să aprofundez unele noțiuni legate de C pe care le știam deja și să învăț să folosesc unele nou descoperite, precum variabilele register.