Оглавление

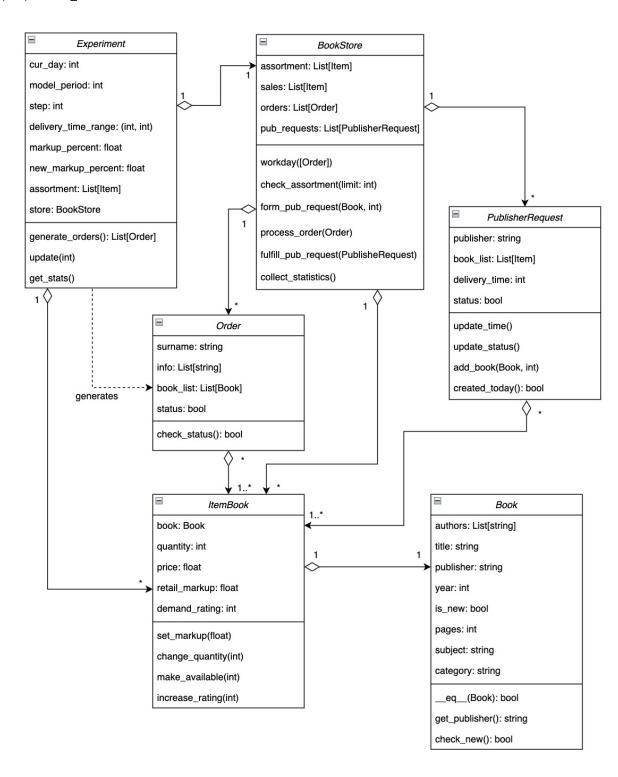
1	Уточненная постановка задачи	2
2	Диаграмма классов	3
3	Текстовые спецификации классов	4
4	Диаграмма объектов	8
5	Инструментальные средства	8
6	Файловая структура	8
7	Пользовательский интефейс	9

1 Уточненная постановка задачи

Задача - создать модель системы контроля ассортимента книжного магазина:

- Функции системы управления ассортиментом хранение данных о наличии и количестве экземпляров книг в магазине, автоматизация обработки заказов на книги, составление заявок в издательства;
- Для каждой книги хранятся сведения о ее авторах, названии, издательстве, годе издания, количестве страниц, тематике и категории, цене и розничной наценке, рейтинге спроса (число заказов);
- Для новых книг розничная наценка на некоторый период устанавливается больше обычной;
- Заказ включает фамилию покупателя, его номер телефона и/или электронный адрес, а также перечень заказываемых книг с указанием их количества;
- Поток заказов на книги моделируется статистически: составляющие выбираются случайно, новые книги заказываются чаще, плотность потока заказов прямо пропорциональна разнообразию ассортимента;
- Если заказанная книга есть в наличии, то она заноситя в список продаж;
- Заявка в издательство составляется, если поступили заказы на его книги, отсутствующие в магазине, а также, если число экземпляров книг этого издательства в магазине стало меньше определенного порога;
- Срок выполнения заявки моделируется случайным образом
- В параметры моделирования входят период, шаг, розничные наценки на обычные и новые книги, период сохранения повышенной наценки на новинки, вероятность новой книги в заказе, коэффициент плотности потока заказов, диапазон числа различных книг в заказе, диапазон числа экземпляров одной книги в заказе, диапазон времени выполнения заявки в издательство;
- По окончании моделирования выводится статистическая информация о работе магазина (топ книг по рейтингу спроса, количество проданных книг по каждой тематике, доход, число заказов и заявок в издательство).

2 Диаграмма классов



3 Текстовые спецификации классов

```
# модель
class Experiment:
    def __init__(self, ...):
        self.cur_day = 0
        self.model_period = ...
        self.step = ...
        self.markup_percent = ...
        self.markup_percent_new = ...
        self.markup_new_period = ...
        self.top_n = ...
        self.assortment = ...
        self.order_items_range = ...
        self.item_size_range = ...
        self.newbook_chance = newbook_chance
        self.order_flow_density = ...
        self.store = ...
    # случайный набор заказов
    def generate_orders(self):
    # проверка, что книга уже была заказана
    def already_ordered(self, book, book_list):
    # шаг модели (обновление состояния)
    def update(self):
    # до конца эксперимента
    def run(self):
    # когда моделирование завершено
    def stop(self):
class BookStore:
    def __init__(self, ...):
        self.assortment = ...
        self.sales = ...
        self.new_orders = ...
```

```
self.orders = ...
    self.pub_requests = ...
    self.delivery_time_range = ...
    self.book_limit = ...
    self.work_stat = ...
# рабочий день магазина
# составление заявок
def workday(self, new_orders):
# контроль ассортимента
def check_assortment(self, limit):
# изменение наценки на книгу
def change_markup(self, markup):
# проданные книги заносятся в список
def sale(self, item, quantity):
# обработка заказа
def process_order(self, order, is_new=False):
# составление заявки в издательство
def form_pub_request(self, book, quantity):
# проверка выполненных заявок
def check_pub_requests(self):
# выполнение заявки в изд-во
# пополнение ассортимента
def fulfil_pub_request(self, request):
# топ книг по рейтингу
def top_sales(self, n):
# топ проданных книг по тематикам
def subject_sales(self):
def collect_statistics(self):
```

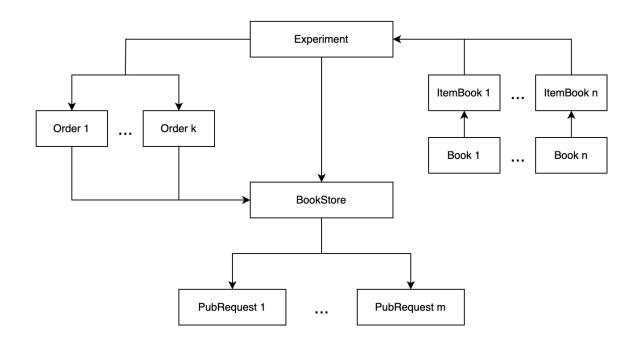
```
class Order:
   def __init__(self, ...):
        self.surname = ...
        self.info = ...
        self.book_list = ...
        self.status = ...
    # проверка статуса готовности заказа
    def check_status(self):
class PublishRequest:
    def __init__(self, ...):
        self.publisher = ...
        self.book_list = ...
        self.delivery_time = ...
        self.delivery_cntr = ...
        self.status = ...
    # добавление книги в заявку
    def add_book(self, book, quantity):
    # обновление счетчика времени заявки
    def update_time(self):
     # обновление статуса готовности заявки
    def update_status(self):
    # проверка готовности
    def is_ready(self):
    # проверка, что создана в текущий день
    def created_today(self):
```

class ItemBook:

```
def __init__(self, ...):
    self.book = ...
    self.available = ...
    self.quantity = ...
```

```
self.price = ...
        self.retail_markup = ...
        self.demand_rating = ...
    # изменение рейтинга спроса
    def increase_rating(self, q):
    # проверка наличия
    def is_available(self):
    # сделать книгу доступной
    def make_available(self, q):
    # изменить число экземпляров
   def change_quantity(self, q):
    # установить другую наценку
    def set_markup(self, markup):
class Book:
    def __init__(self, ...):
        self.authors = ...
        self.title = ...
        self.publisher = ...
        self.year = ...
        self.is_new = ...
        self.pages = ...
        self.subject = ...
        self.category = ...
    # сравнение двух книг
    def __eq__(self, other):
    def check_new(self):
    def get_publisher(self):
```

4 Диаграмма объектов



5 Инструментальные средства

- Язык программирования Python
- Среда разработки Visual Studio Code
- Библиотеки PySide6 (версия библиотеки PySide на основе Qt6), sys, random, scipy, json

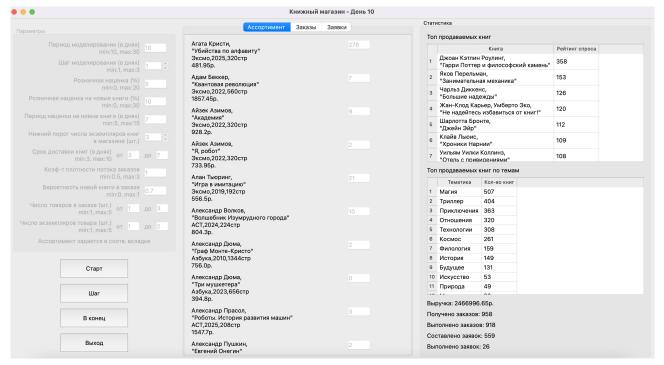
6 Файловая структура

- model.py реализация классов (эксперимент, книжный магазин, заказ, заявка в издательство, товар и книга)
- gui.py реализация графического интерфейса
- ullet books.json, order_data.json файлы с данными о книгах и заказах

7 Пользовательский интефейс

Пользовательский интерфейс состоит из четырех частей, расположенный в одном окне:

- блок параметров
- кнопки
- поле вкладок с ассортиментом, заказами и заявками в издательство
- блок статистической информации



При запуске программы пользователь может задать необходимые для моделирования величины из блока параметров, а также во вкладке «Ассортимент» для каждой книги указать ее количество на момент начала эксперимента.

Далее нажимается кнопка «Старт» и эксперимент считается запущенным, поля параметров и ассортимент менять нельзя. При нажатии на кнопку «Шаг» делается шаг моделирования и в соответствующих вкладках можно посмотреть состояния ассортимента, заказов и заявок в издательство. Также в блоке статистики отображаются топ книг по рейтингу спроса, количество проданных книг по тематикам, доход магазина, общее число поступивших и выполненных заказов, созданных и выполненных заявок на книги. Если активирована кнопка «В конец», то отобразится итоговое состояние по завершении эксперимента. После дается возможность начать моделирование заново.