

Kunskapskontroll 1

Denna kunskapskontroll är en kunskapskontroll som ni kommer göra i grupper om 2-5 personer. Ni bestämmer själva vilka grupper.

Betyget för kunskapskontrollen är G/IG.

Kunskapskontrollen går ut på att ni får ett kodexempel där ni ska:

- Förstå vad koden gör.
- Få koden att funka på er egna dator.
- Om man har tid, utveckla koden på något sätt. Det kräver kreativt tänk och arbete för att vidareutveckla koden på något sätt. Notera, detta är endast om man har tid över.

Det kan tyckas vara väldigt enkelt men faktum är att mycket av det arbete som görs i verkligheten handlar just om att genomföra implementationer som andra faktiskt redan har gjort. Dessutom kollar man generellt sett på andras kod i större utsträckning än vad man själv skriver den. Det är en erfarenhet en del tidigare LIA studenter delat i de fall det t.ex. finns en kod-bas att underhålla.

Självklart kan det hända att man inte lyckas med att få koden funka på sin dator. Om det skulle ske så får ni helt enkelt dra lärdom av den processen och redovisa vad ni gjort. Men ge inte upp enkelt om det skulle uppstå utmaningar.

När ni är klara med arbetet så ska ni i gruppen göra en gemensam inspelning (ni kan boka in er i ett Teams möte och spela in) där ni presenterar ert arbete och hur koden fungerar. Detta för att ni ska träna er i att förklara för andra. I slutet av videon ska ni i gruppen också ge en kort reflektion över vad ni lärt er från uppgiften.

Alla i gruppen ska individuellt lämna in samma video och kod i Omniway senast fredag 9/5 kl. 17.00.