
	<p style="text-align: center;"><b>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO</b>  <b>UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI – UFCA</b>  <b>CAMPUS JUAZEIRO DO NORTE - CEARÁ</b>  <b>CURSO DE MATEMÁTICA COMPUTACIONAL</b>  <b>Disciplina: Programação Orientada a Objetos</b>  <b>Professora: Luana Batista da Cruz</b></p>	
---	---	---

## 1º ATIVIDADE – VARIÁVEIS PRIMITIVAS E CONTROLE DE FLUXO

**Observação:** para cada questão, crie um novo arquivo com o nome de uma classe e um bloco main.

1. Estude e pratique o conteúdo do capítulo 3 “Variáveis primitivas e controle de fluxo” da apostila **Java e Orientação a Objetos** (<https://apostilas-abertas-caelum.s3.amazonaws.com/apostila/apostila-java-orientacao-objetos.pdf>).  
Posteriormente, **resolva os exercícios propostos** no final do capítulo.
2. Criar um programa em Java que efetue o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, sabendo-se que o carro faz 12km com um litro. Deverão ser fornecidos o tempo gasto na viagem a velocidade média. O programa deverá apresentar a distância percorrida e a quantidade de litros de combustível utilizados na viagem.
3. Dado um número inteiro no formato CDU, exibir o número no formato UDC. Exemplo: 123, será 321. O número deverá ser exibido em uma variável antes de ser exibido.
4. Dado um número entre 0 e 80, exibir seu sucessor, sabendo que no caso do número 80 o sucessor é 0.
5. Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador, classifique-o e uma das seguintes categorias:
  - Infantil A: 5 – 7 anos;
  - Infantil B: 8 – 10 anos;
  - Juvenil A: 11 – 13 anos;
  - Juvenil B: 14 – 17 anos;
  - Sênior: maiores de 18 anos.

6. Faça um programa em Java que calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento, sabendo-se que o valor de depósito foi de R\$ 800,00 e o valor da taxa de juros foi de 5%.
- $\text{Rendimento} = \text{depósito} * \text{taxaJuros}/100;$
  - $\text{valorTotal} = \text{depósito} + \text{rendimento}.$
7. Desenvolva um algoritmo que leia a altura de n pessoas (deve finalizar quando o usuário digitar -1). Posteriormente, o programa deverá informar:
- a) A menor altura.
  - b) A maior altura.
8. Escreva um algoritmo que leia as idades de 2 homens e de 2 mulheres (considere que as idades dos homens serão sempre diferentes entre si, bem como as das mulheres). O programa deverá:
- a) Calcular e escrever a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova.
  - b) Calcular e escrever o produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha.
9. Escreva um programa Java para imprimir a soma, multiplicação, subtração, divisão e resto de dois números.
10. Escreva um programa em Java para exibir a tabela de multiplicação de um determinado número inteiro.