Listado de herramientas

Informática 2

Maria Fernanda Tasco Alquichire

Despartamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Diciembre de 2021

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Seco	Sección introductoria																2													
		ramientas																													
	2.1.	Qt Creator																													
	2.2.	Git																													
	2.3.	GitHub																													
	2.4.	Latex																													
	2.5.	Gestión de vi	deos																												

1. Sección introductoria

En este documento se presenta el porcentaje de dominio que tiene el estudiante de las herramientas principales que se usarán a lo largo del curso de informatica 2. El porcentaje se dividirá en fortalezas y debilidades, así mismo se hace una breve descripción de cada una de ellas.

2. Herramientas

Debido a que el curso se trabajarán temas como conceptos básicos de c++, funciones, arreglos, punteros, POO e interfaz gráfica, se decide trabajar en Qt Creator que es ID multiplataforma para programar en c++ plano y también usar la interfaz gráfica. Por otro lado se usará las herramientas Git y GitHub para llevar un control de los programa que se realicen y compartirlos de una manera más efecientes a los docentes. Para finalizar también se desea registrar en texto y en video algunos de los proyectos, parciales y trabajos de investigación de la materia, por lo cuál será importante el buen manejo de Latex, como herramiente editora de texto, y la gestión de videos, de buena calidad, tanto en la preparación, mientras que se hace el video, la ideción y la subida a alguna plataforma.

2.1. Qt Creator

Fortalezas (20 porciento):

 Buen manejo y orden en los archivos, su creación, ubicación y seguimiento, lo cuál también ayuda a la hora del manejo de la herramienta de Git y GitHub.

Debilidades (80 porciento):

- No tengo un buen manejo del Debuger por parte de la experiencia debido a que en las 3 instalaciones que he tenido del programa no ha funcionado
- En ocasiones que he buscado librerias propias de Qt, se me ha dificultado entenderlas y seguir una linea, porque una me lleva a la otra y así y me perdió del objetivo principal por el cuál iba a buscar una librería de Qt
- Siguiendo con las librerias se me ha dificultado encontrar sitios con buenos ejemplos de las librerias, y la hora de intentar implementarlas no me dan el resultado que esperaba
- También me gustaría aprender a llevar un mejor manejo de git en Qt, el profesor en algunas clases a mostrado en la barra de la derecha un seguimiento de varios proyectos y accede a ellos fácilmente

2.2. Git

Fortalezas (50 porciento):

- Buen manejo y orden de los archivos y carpetas, en su ubicación y contenido para hacerles seguimiento
- Manejo promedio (50 porciento) del uso de Git por medio de la consola, lo cual me ha permitido entender mejor lo que estoy haciendo, a la hora de crear un control para un proyecto

Debilidades (50 porciento):

- No sé como crear ramas para el mejor control de las versiones de los proyectos. Así mismo no entiendo cómo subir los cambios de las ramas a la rama principal
- Debido a que es un sistema de control de versiones, aún no entiendo como revisar las versiones anteriores

2.3. GitHub

Fortalezas (30 porciento):

- Orden en las carpetas y archivos de los repositorios.
- Buen manejo de los tokens, para configurarlos y generarlos

Debilidades (70 porciento):

- No he entendido por completo el uso del gitNore y creo que a veces aunque lo incluya en mis proyectos no me ignora los archivos que debe ignorar y no entiendo porque
- Debido a que trabajo por consola, a veces se me ha dificultado el proceso del Fork copiar el código de alguien (solo una vez intente trabajar en equipo) pero fue un fracaso; porque a la hora de hacer el Pull compartir los cambios con la otra persona, los cambios no llegaban, y nunca se pudocer Merge hacer la fución de esos cambios

2.4. Latex

Fortalezas (60 porciento):

- Las plantillas son intuitivas de entender y aplicar
- Hay variedad de ejemplos y hasta el momento he podido entenderlos y aplicarlos

Debilidades (40 porciento):

3

■ En algunas ocasiones no he usado bien los comandos y trato de modificarlos o colocarlos a modo que se vea bien en el pdf, pero me sale error en el Source, y no sé porque.

2.5. Gestión de videos

Fortalezas (40 porciento):

- Orden en los archivos
- Creatividad

Debilidades (60 porciento):

- Aún no he encontrado un buen editor en linux
- No tengo mucha agilidad
- Soy un poco timida, y eso me lleva a procrastinar a la hora de hacer videos con la ayuda de otras personas