



► ΤΣΟΥΡΜΑ ΜΑΡΙΑ

Διεύθυνση: Γ. Μπότση, 43100, Καρδίτσα

Ημερομηνία Γέννησης: 23 Μαΐου 1991

Τηλέφωνο: 698 799 2737

E-mail: mtsourma@gmail.com

Εκπαίδευση

- 2009-σήμερα¹

Προπτυχιακή φοιτήτρια του τμήματος Μηχανικών Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών, Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας (Κοζάνη)

- 2006-2009

Απολυτήριο Γενικού Λυκείου

4ο Γενικό Λύκειο Καρδίτσας

Επαγγελματική Εμπειρία

- **1 Μαρτίου 2014 -31 Μαΐου 2014**

Πρακτική άσκηση

Entermac

Παύλου Μελά 11, 50100, Κοζάνη

www.entermac.gr

¹ Εκκρεμεί η παράδοση της διπλωματικής εργασίας. Δεν υπάρχουν υποχρεώσεις με μαθήματα.

Καθήκοντα εργασίας :

- Υπεύθυνος Λογιστηρίου
- Δικτύωση-καλωδίωση Ethernet
- Επισκευές υπολογιστών και laptop (software, hardware)
- Χρήση και παραμετροποίηση των λογισμικών windows & android

• **1 Μαρτίου 2014 – σήμερα**

Προσωπική εργασία

Καθήκοντα εργασίας :

- Επισκευές υπολογιστών και laptop (software, hardware)
- Χρήση και παραμετροποίηση των λογισμικών windows & android (PC, laptop, tablets)
- Εκπόνηση εργασιών σε Microsoft office (word, powerpoint, excel και access)
- Δημιουργία ιστοσελίδων (custom, wordpress, joomla)
- Δημιουργία εφαρμογών σε Raspberry pi

Ατομικές Δεξιότητες

• Ξένες Γλώσσες

Μητρική Γλώσσα: Ελληνική

	Κατανόηση		Επικοινωνία		Γραφή
	Προφορική	Γραπτή (Ανάγνωση)	Προφορική	Γραπτή (Ανάγνωση)	
Αγγλική	Άπταιστα	Άπταιστα	Άπταιστα	Άπταιστα	Άπταιστα
Γερμανικά	Καλή	Καλή	Καλή	Καλή	Μέτρια

Αγγλικά (επίπεδο Proficiency)

Γερμανικά (επίπεδο Zertificat)

- Γνώσεις Η/Υ

Λειτουργικά συστήματα	Γλώσσες προγραμματισμού	Web developing (πλατφόρμες)
Windows Linux (Ubuntu) Android	C C++ Java (Basic) PHP HTML Javascript	wordpress joomla

Επιπρόσθετες γνώσεις:

- Πολύ καλή χρήση της **Matlab**
- Γνώσεις στα εργαλεία **Eclipse, Visual Studio**
- Γνώσεις πάνω στην εξόρυξη δεδομένων και χρήση του εργαλείου “**weka**”
- Εξαιρετική χρήση του **Microsoft office (εκδόσεις 2003, 2007, 2010)**
- Γνώσεις προγραμματισμού ρομποτ, με τη χρήση της πλατφόρμας LEGO Mindstorms
- Γνώσεις **MySQL**
- Γνώσεις προγραμματισμού με τη χρήση της βιβλιοθήκης **OpenCV, OpenNI**
- Προγραμματισμός στερεοσκοπικών καμερών (**Kinect, Asus Xtion Pro Live**)
- Παραμετροποίηση και κατασκευές εφαρμογών με τη χρήση **Raspberry pi** και **Arduino**
- Γνώσεις **Photoshop**

Πιστοποιητικά : ECDL , ECDL EXPERT

- Δεξιότητες

- Μέλος κριτικής επιτροπής στον «Περιφερειακός Διαγωνισμός Εκπαιδευτικής Ρομποτικής για μαθητές Δημοτικών, Γυμνασίων και Λυκείων», 16 Ιουνίου 2013, Θεσσαλονίκη.

- Μέλος της Τοπικής Οργανωτικής Επιτροπής Κοζάνης επί δύο συναπτά έτη, για το «Συνέδριο Φοιτητών Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών 4.0 και 5» τα οποία διοργανώθηκαν από το Πανεπιστήμιο Πατρών και από το Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης, αντίστοιχα.
 - Γραμματέας (Secretary) του IEEE Student Branch του Πανεπιστημίου Δυτικής Μακεδονίας για το ακαδημαϊκό έτος 2012-2013.
 - Εθελοντική Τεχνική υποστήριξη (βάσεις δεδομένων, πολυμέσα) για το project “Documentation and analysis of endangered languages: A 2011 study of Vlahika in Metsovo (Epirus)”.
 - Μέλος της Οργανωτικής Επιτροπής του προγράμματος “Erasmus Intensive Program: NaLaPROTac (Natural Language Processing: Techniques, Applications and Challenges)”, ” που έλαβε χώρα στην Κοζάνη τον Ιούνιο του 2011.
 - Μέλος του IEEE Student Branch του Πανεπιστημίου Δυτικής Μακεδονίας από το 2010 μέχρι σήμερα.
 - Επιτήρηση φοιτητών κατά τη διεξαγωγή εξετάσεων του μαθήματος «Αγγλικά Ι» και «Αγγλικά ΙΙ» της διδάσκουσας Αλεξάνδρας Γαλάνη.
- Επιπρόσθετα προσόντα
 - Οργάνωση και συνέπεια
 - Ικανότητα εργασίας τόσο σε ομαδικό όσο και σε ατομικό πλαίσιο
 - Προθυμία για συνεχή εκπαίδευση
 - Κατοχή γραμματειακών δεξιοτήτων
 - Δίπλωμα οδήγησης (κατηγορίας Α3)

Παρακολούθηση συνεδρίων – σεμιναρίων

- «Συνέδριο Φοιτητών Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Η/Υ (ΣΦΗΜΜΥ) 7 », Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης, Θεσσαλονίκη, Απρίλιος 2014.
- «Συνέδριο Φοιτητών Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Η/Υ (ΣΦΗΜΜΥ) 6 », Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Αθήνα, Απρίλιος 2013
- “Mobile Programming : General principles, Android & mobile Security”,

- Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας, Κοζάνη, Απρίλιος 2012.
- «Μελέτη, Σχεδίαση και Κατασκευή Ηλεκτρονικής Πλακέτας», Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας, Κοζάνη, Δεκέμβριος 2011.
 - «Σεμινάριο LaTeX», Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας, Κοζάνη, Νοέμβριος 2011.
 - “Erasmus Intensive Program: NaLaPROTac (Natural Language Processing: Techniques, Applications and Challenges)”, Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας, Κοζάνη, Ιούνιος 2011.
 - “Workshop on Green Information & Communication Technology”, Διεθνές Πανεπιστήμιο Ελλάδος, Θεσσαλονίκη, Μάρτιος 2011 .
 - «Συνέδριο Φοιτητών Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Η/Υ (ΣΦΗΜΜΥ) 4.0 », Πανεπιστήμιο Πατρών, Πάτρα, Νοέμβριος 2010.
 - «Παρουσίαση MATLAB», Πανεπιστήμιο Δυτικής Μακεδονίας, Κοζάνη, Δεκέμβριος 2009.

Ολοκληρωμένα project

- 1) Κατασκευή ιστοσελίδας για την επιχείρηση έτοιμου φαγητού ήδιστον, με έδρα τη Λάρισα

Τη σελίδα μπορείτε να την επισκεφτείτε στην παρακάτω διεύθυνση:
<http://idiston.gr>

- 2) Κατασκευή ιστοσελίδας για την επιχείρηση εμπορίας φιστικιών PLS , με έδρα τη Λάρισα

Τη σελίδα μπορείτε να την επισκεφτείτε στην παρακάτω διεύθυνση:
<http://plsoukias.gr>

- 3) Κατασκευή ιστοσελίδας για το εργοστάσιο παραγωγής φέτας Πράπας

Τη σελίδα μπορείτε να την επισκεφτείτε στην παρακάτω διεύθυνση:
<http://prapasfeta.gr>

4) Κατασκευή ιστοσελίδας στα πλαίσια της διπλωματικής μου εργασίας

Η παραπάνω σελίδα έχει δημιουργηθεί εξ' ολοκλήρου με κώδικα HTML, PHP, MySQL. Χρησιμοποιεί επίσης Javascript, jQuery και AJAX. Ακόμη, βασίζεται σε custom css και βάση δεδομένων.

Δυστυχώς, η παραπάνω σελίδα δεν είναι επισκέψιμη αυτή τη στιγμή.

5) Κατασκευή εφαρμογής σε Matlab για τη μέτρηση της καμπύλης ανάπτυξης των παιδιών για ηλικίες 3-24 μηνών.

Η παραπάνω εφαρμογή δίνει τη δυνατότητα στους γονείς να εισάγουν τα στοιχεία του παιδιού που είναι απαραίτητα για τη δημιουργία της καμπύλης ανάπτυξης, όπως βάρος, ύψος και ηλικία και να λάβουν ένα οπτικό αποτέλεσμα ανάλογα με τον αν το παιδί τους βρίσκεται ή όχι εντός φυσιολογικών ορίων ανάπτυξης.

Οι παραπάνω εικόνες είναι προσβάσιμες από το γονέα οποιαδήποτε στιγμή εκείνος επιθυμεί.

6) Κατασκευή ρομποτ με τη χρήση του πακέτου LEGO Mindstorms

Το ρομποτ «Θησέας», κατασκευάστηκε με βάση το γνωστό μύθο, όπου έπρεπε να βρει το δρόμο του στο λαβύρινθο και να βρει την έξοδο. Το ρομποτ αναγνώριζε τα εμπόδια προς όλες τις κατευθύνσεις και έβρισκε την πιο «ανοιχτή» διαδρομή.

7) Δημιουργία προγράμματος για την αναγνώριση κίνησης και ανάπτυξη αλγορίθμου για την αναγνώριση προσώπου με τη χρήση της βιβλιοθήκης Opencv

Το παραπάνω πρόγραμμα λειτουργεί τόσο σε πλατφόρμα Linux, όσο και σε Raspbian (λογισμικό πλακέτας Raspberry pi).

Εξωεπαγγελματικές δραστηριότητες

Κινηματογράφος, θέατρο, μουσική, ταξίδια, γυμναστική, λογοτεχνικά βιβλία,
εθελοντική εργασία