

Uma Linguagem Funcional

(Reynolds, Theories of Programming Languages)

Maria João Frade

HASLab - INESC TEC
Departamento de Informática, Universidade do Minho

2019/2020

Uma Linguagem Funcional

Apresentam-se agora duas linguagens funcionais que estendem o lambda calculus com operações lógicas e aritméticas, expressões condicionais, definições, tuplos, alternativas e listas.

- Uma linguagem *estrita*, com uma semântica de avaliação aplicativa (“call-by-value”).
- Uma linguagem *não estrita*, com uma semântica de avaliação normal (“call-by-name”).

Uma Linguagem Funcional “call-by-value”

Sintaxe abstracta

$$\begin{aligned} \langle exp \rangle ::= & \langle var \rangle \mid \lambda \langle var \rangle . \langle exp \rangle \mid \langle exp \rangle \langle exp \rangle \\ & \mid 0 \mid 1 \mid 2 \mid \dots \mid \text{True} \mid \text{False} \\ & \mid \neg \langle exp \rangle \mid - \langle exp \rangle \mid \langle exp \rangle \text{ bop } \langle exp \rangle \\ & \mid \text{if } \langle exp \rangle \text{ then } \langle exp \rangle \text{ else } \langle exp \rangle \\ & \mid \langle \langle exp \rangle, \dots, \langle exp \rangle \rangle \mid \langle exp \rangle . \langle tag \rangle \\ & \mid @ \langle tag \rangle \langle exp \rangle \mid \text{sumcase } \langle exp \rangle \text{ of } (\langle exp \rangle, \dots, \langle exp \rangle) \\ & \mid \text{nil} \mid \langle exp \rangle :: \langle exp \rangle \mid \text{listcase } \langle exp \rangle \text{ of } (\langle exp \rangle, \langle exp \rangle) \\ & \mid \lambda \langle pat \rangle . \langle exp \rangle \mid \text{let } \langle pat \rangle \equiv \langle exp \rangle, \dots, \langle pat \rangle \equiv \langle exp \rangle \text{ in } \langle exp \rangle \\ & \mid \text{letrec } \langle var \rangle \equiv \lambda \langle pat \rangle . \langle exp \rangle, \dots, \langle var \rangle \equiv \lambda \langle pat \rangle . \langle exp \rangle \text{ in } \langle exp \rangle \end{aligned}$$
$$\text{bop} \in \{+, -, *, \text{div}, \text{mod}, =, \neq, <, >, \leq, \geq, \vee, \wedge\}$$
$$\begin{aligned} \langle tag \rangle ::= & 1 \mid 2 \mid \dots \\ \langle pat \rangle ::= & \langle var \rangle \mid \langle \langle pat \rangle, \dots, \langle pat \rangle \rangle \end{aligned}$$

Precedências e associatividade dos operadores

- Para evitar o uso excessivo de parêntesis estipulamos a seguinte lista de precedências. A associatividade é à esquerda, excepto nos casos assinalados.

- .
- aplicação, @
- *, div, mod
- -, +
- =, ≠, <, >, ≤, ≥
- ¬
- ∧
- ∨
- :: (associativa à direita)

Formas canónicas

- A linguagem usa uma semântica de avaliação “call-by-value” (CBV).
- Serão dadas regras de inferência para a relação de avaliação \Rightarrow_E (escreveremos abreviadamente \Rightarrow).
- \Rightarrow relaciona as expressões com as formas canónicas da linguagem.
- Teremos **formas canónicas de diferentes tipos**

$$\begin{aligned} \langle cfm \rangle ::= & \lambda \langle var \rangle . \langle exp \rangle \\ & | \dots | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | \dots \\ & | \text{True} | \text{False} \\ & | \langle \langle cfm \rangle, \dots, \langle cfm \rangle \rangle \\ & | @ \langle tag \rangle \langle cfm \rangle \\ & | \text{nil} | \langle cfm \rangle :: \langle cfm \rangle \end{aligned}$$

Notação

- Avaliação CBV: $\langle exp \rangle \Rightarrow \langle cfm \rangle$
- Se a avaliação de uma expressão e não terminar ou bloquear, escreveremos simplesmente $e \uparrow$.
- Na apresentação das regras da semântica CBV usaremos as seguintes **meta-variáveis**

e	$\langle exp \rangle_{\text{closed}}$	i	\mathbb{Z}
\hat{e}	$\langle exp \rangle$	k, n	\mathbb{N}
z	$\langle cfm \rangle$	b	\mathbb{B}
v, u	$\langle var \rangle$	p	$\langle pat \rangle$

- $[i]$ e $[b]$ denotam as formas canónicas das expressões i e b .
 - Ex: se i denota o inteiro 3 e i' o inteiro 2, $[i + i']$ denota o inteiro 5.

Semântica de avaliação “call-by-value”

- Formas canónicas**

$$\frac{}{z \Rightarrow z}$$

- Aplicação**

$$\frac{e \Rightarrow \lambda v . \hat{e} \quad e' \Rightarrow z' \quad \hat{e}[z'/v] \Rightarrow z}{e e' \Rightarrow z}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

• Operadores unários

$$\frac{e \Rightarrow [i]}{-e \Rightarrow [-i]}$$

$$\frac{e \Rightarrow [b]}{\neg e \Rightarrow [\neg b]}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

• Operadores binários

$$\frac{e_1 \Rightarrow [i_1] \quad e_2 \Rightarrow [i_2]}{e_1 \text{ bop } e_2 \Rightarrow [i_1 \text{ bop } i_2]} \text{ para } \text{bop} \in \{+, -, *, =, \neq, <, >, \leq, \geq\}$$

$$\frac{e_1 \Rightarrow [i_1] \quad e_2 \Rightarrow [i_2]}{e_1 \text{ bop } e_2 \Rightarrow [i_1 \text{ bop } i_2]} \text{ para } \text{bop} \in \{\text{div}, \text{mod}\} \text{ e } i_2 \neq 0$$

$$\frac{e_1 \Rightarrow [b_1] \quad e_2 \Rightarrow [b_2]}{e_1 \text{ bop } e_2 \Rightarrow [b_1 \text{ bop } b_2]} \text{ para } \text{bop} \in \{\vee, \wedge\}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

• Expressões condicionais

$$\frac{e_1 \Rightarrow \text{True} \quad e_2 \Rightarrow z}{\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Rightarrow z}$$

$$\frac{e_1 \Rightarrow \text{False} \quad e_3 \Rightarrow z}{\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Rightarrow z}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

• Tuplos

$$\frac{e_1 \Rightarrow z_1 \quad \dots \quad e_n \Rightarrow z_n}{\langle e_1, \dots, e_n \rangle \Rightarrow \langle z_1, \dots, z_n \rangle}$$

$$\frac{e \Rightarrow \langle z_1, \dots, z_n \rangle}{e.k \Rightarrow z_k} \text{ para } k \in \{1, \dots, n\}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

- Alternativas

$$\frac{e \Rightarrow z}{@k e \Rightarrow @k z}$$

$$\frac{e \Rightarrow @k z \quad e_k z \Rightarrow z'}{\text{sumcase } e \text{ of } (e_1, \dots, e_n) \Rightarrow z'} \text{ para } k \in \{1, \dots, n\}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

- Listas

$$\frac{}{\text{nil} \Rightarrow \text{nil}}$$

$$\frac{e \Rightarrow z \quad e' \Rightarrow z'}{e :: e' \Rightarrow z :: z'}$$

$$\frac{e \Rightarrow \text{nil} \quad e_e \Rightarrow z}{\text{listcase } e \text{ of } (e_e, e_{ne}) \Rightarrow z}$$

$$\frac{e \Rightarrow z :: z' \quad e_{ne} z z' \Rightarrow z''}{\text{listcase } e \text{ of } (e_e, e_{ne}) \Rightarrow z''}$$

Açúcar sintático

Embora possam ser definidas regras de avaliação para as definições e padrões, é mais simples ver essas construções como açúcar sintático.

- Definições

$$\text{let } p_1 \equiv e_1, \dots, p_n \equiv e_n \text{ in } e \doteq (\lambda p_1. \dots \lambda p_n. e) e_1 \dots e_n$$

- Padrões

$$\lambda \langle p_1, \dots, p_n \rangle. e \doteq \lambda v. \text{let } p_1 \equiv v.1, \dots, p_n \equiv v.n \text{ in } e$$

Açúcar sintático

$$\begin{aligned} \text{let } \langle x, y \rangle \equiv w, z \equiv 2 * n \text{ in } x + y + z \\ &\doteq (\lambda \langle x, y \rangle. \lambda z. x + y + z) w (2 * n) \\ &\doteq (\lambda v. \text{let } x \equiv v.1, y \equiv v.2 \text{ in } \lambda z. x + y + z) w (2 * n) \\ &\doteq (\lambda v. (\lambda x. \lambda y. \lambda z. x + y + z) (v.1) (v.2)) w (2 * n) \end{aligned}$$

Açúcar sintático

Uma definição alternativa para listas

- As listas podem ser vistas como estruturas de dados construídas à custa das alternativas e dos tuplos.
- Nesta abordagem uma lista é um valor alternativo que pode ser:
 - a etiqueta 1 seguida do tuplo vazio; ou
 - a etiqueta 2 seguida do par com a cabeça e cauda da lista.

$$\begin{aligned}\text{nil} &\doteq @1 \langle \rangle \\ e :: e' &\doteq @2 \langle e, e' \rangle \\ \text{listcase } e \text{ of } (e_e, e_{ne}) &\doteq \text{sumcase } e \text{ of } (\lambda \langle \rangle. e_e, \lambda \langle x, y \rangle. e_{ne} x y) \\ &\quad \text{com } x, y \notin \text{FV}(e_{ne})\end{aligned}$$

Recursividade

- Numa definição $\text{let } v \equiv e \text{ in } e'$ as ocorrências de v em e' são ligadas, mas eventuais ocorrências de v em e são livres, dado que

$$\text{let } v \equiv e \text{ in } e' \doteq (\lambda v. e') e$$

- Ou seja

$$\text{FV}(\lambda p. e) = \text{FV}(e) - \text{FV}(p)$$

$$\begin{aligned}\text{FV}(\text{let } p_1 \equiv e_1, \dots, p_n \equiv e_n \text{ in } e) \\ = \text{FV}(e_1) \cup \dots \cup \text{FV}(e_n) \cup (\text{FV}(e) - (\text{FV}(p_1) \cup \dots \cup \text{FV}(p_n)))\end{aligned}$$

- Portanto, numa definição $\text{let } v \equiv e \text{ in } e'$, v não pode representar uma função recursiva.

Recursividade

- A definição de funções recursivas é feita através da construção

$$\text{letrec } \langle var \rangle \equiv \lambda \langle pat \rangle. \langle exp \rangle, \dots, \langle var \rangle \equiv \lambda \langle pat \rangle. \langle exp \rangle \text{ in } \langle exp \rangle$$

Note como as retrições sintáticas apenas deixam definir recursivamente funções (isto é característico do CBV).

- Assim,

$$\begin{aligned}\text{FV}(\text{letrec } v_1 \equiv \lambda p_1. e_1, \dots, v_n \equiv \lambda p_n. e_n \text{ in } e) \\ = (\text{FV}(\lambda p_1. e_1) \cup \dots \cup \text{FV}(\lambda p_n. e_n) \cup \text{FV}(e)) - \{v_1, \dots, v_n\}\end{aligned}$$

Semântica de avaliação “call-by-value”

- Recursividade

$$\frac{(\lambda v_1. \dots \lambda v_n. e) (\lambda u_1. e_1^*) \dots (\lambda u_n. e_n^*) \Rightarrow z}{\text{letrec } v_1 \equiv \lambda u_1. e_1, \dots, v_n \equiv \lambda u_n. e_n \text{ in } e \Rightarrow z}$$

onde cada e_i^* representa $\text{letrec } v_1 \equiv \lambda u_1. e_1, \dots, v_n \equiv \lambda u_n. e_n \text{ in } e_i$ e $v_1, \dots, v_n \notin \{u_1, \dots, u_n\}$

Note que $(\lambda u_i. e_i^*)$ são formas canónicas. Portanto, os letrec's interiores não serão avaliados a não ser que a aplicação de $(\lambda u_i. e_i^*)$ a um argumento seja avaliada, ou seja, a não ser que a chamada recursiva seja avaliada.

Podemos ver $\text{letrec } v_1 \equiv \lambda u_1. e_1, \dots, v_n \equiv \lambda u_n. e_n \text{ in } e \Rightarrow z$ como a avaliação CBV da expressão e no contexto contendo as definições das funções v_1, \dots, v_n , mutuamente recursivas.

Exemplos

Alguns exemplos

- A função factorial

$\text{letrec fact} \equiv \lambda n. \text{if } n = 0 \text{ then } 1 \text{ else } n * \text{fact } (n - 1) \dots$

- A concatenação de listas

$\text{letrec append} \equiv \lambda x. \lambda y. \text{listcase } x \text{ of } (y, \lambda h. \lambda t. h :: \text{append } t y) \dots$

- A função *map*

$\text{letrec map} \equiv \lambda f. \lambda l. \text{listcase } l \text{ of } (\text{nil}, \lambda h. \lambda t. f h :: \text{map } f t) \dots$

- A função *foldr*

$\text{letrec foldr} \equiv \lambda f. \lambda z. \lambda l. \text{listcase } l \text{ of } (z, \lambda h. \lambda t. f h (\text{foldr } f z t)) \dots$

Exercícios

Apresente a avaliação de $\text{letrec fact} \equiv \dots$ in (fact 1) até à sua forma canónica.

Tendo definido funções de ordem superior, podemos definir novas funções utilizando definições não recursivas. Por exemplo:

$\text{let append} \equiv \lambda x. \lambda y. \text{foldr } (\lambda h. \lambda r. h :: r) y x \dots$
 $\text{let inc} \equiv \lambda l. \text{map } (\lambda x. x + 1) l \dots$

Apresente definições alternativas para as funções *fact* e *map*.

Defina as seguintes funções (com recursividade explícita)

- Valor absoluto de um inteiro.
- Comprimento de uma lista.
- Testar se uma lista de inteiros está ordenada.
- Fusão de listas ordenadas.

O Sistema de Tipos

Tipos

Apresentamos agora um sistema de tipos simples para a nossa linguagem funcional.

- **Sintaxe abstracta**

$$\begin{aligned} \langle type \rangle ::= & \mathbf{Int} \mid \mathbf{Bool} \mid \langle type \rangle \rightarrow \langle type \rangle \\ & \mid \mathbf{Prod}(\langle type \rangle, \dots, \langle type \rangle) \\ & \mid \mathbf{Sum}(\langle type \rangle, \dots, \langle type \rangle) \\ & \mid \mathbf{List} \langle type \rangle \end{aligned}$$

- **Abreviaturas**

$$\begin{aligned} \langle type \rangle \times \dots \times \langle type \rangle & \doteq \mathbf{Prod}(\langle type \rangle, \dots, \langle type \rangle) \\ \mathbf{Unit} & \doteq \mathbf{Prod}() \\ \langle type \rangle + \dots + \langle type \rangle & \doteq \mathbf{Sum}(\langle type \rangle, \dots, \langle type \rangle) \end{aligned}$$

- **Precedências:** **List**, \times , $+$, \rightarrow
- **Associatividade:** \times , $+$ à esquerda; \rightarrow à direita

Contextos

Para definir a relação de tipificação entre termos e tipos precisamos de introduzir a noção de *contexto* para declarar o tipo das variáveis (e dos padrões).

- Um **contexto** é uma lista de associações de tipos a padrões

$$\langle context \rangle ::= \mid \langle context \rangle, \langle pat \rangle : \langle type \rangle$$

com a restrição de uma variável não poder ocorrer mais do que uma vez num contexto.

- Um **juízo de tipo** tem a forma

$$\langle context \rangle \vdash \langle exp \rangle : \langle type \rangle$$

Sistema de tipos

- Definimos agora um sistema de tipos com base num conjunto de regras de inferência de tipos que especificam os juízos de tipos válidos.
- Usaremos as seguintes **meta-variáveis**

$$\begin{array}{lll} \Gamma & \langle context \rangle & x \quad \langle var \rangle \\ \theta, \tau, \sigma & \langle type \rangle & p \quad \langle pat \rangle \\ e & \langle exp \rangle & k, n \quad \mathbb{N} \end{array}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{}{\Gamma, x : \tau \vdash x : \tau}$$

$$\frac{\Gamma, p : \sigma \vdash e : \tau}{\Gamma \vdash \lambda p. e : \sigma \rightarrow \tau}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \vdash e_2 : \sigma}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{}{\Gamma \vdash n : \mathbf{Int}} \text{ para cada } n \in \mathbb{N}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : \mathbf{Int}}{\Gamma \vdash -e : \mathbf{Int}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \mathbf{Int} \quad \Gamma \vdash e_2 : \mathbf{Int}}{\Gamma \vdash e_1 \mathbf{bop} e_2 : \mathbf{Int}} \text{ para } \mathbf{bop} \in \{+, -, *, \text{div}, \text{mod}\}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{True} : \mathbf{Bool}} \quad \frac{}{\Gamma \vdash \text{False} : \mathbf{Bool}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : \mathbf{Bool}}{\Gamma \vdash \neg e : \mathbf{Bool}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \mathbf{Bool} \quad \Gamma \vdash e_2 : \mathbf{Bool}}{\Gamma \vdash e_1 \text{ bop } e_2 : \mathbf{Bool}} \text{ para } \text{bop} \in \{\vee, \wedge\}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \mathbf{Int} \quad \Gamma \vdash e_2 : \mathbf{Int}}{\Gamma \vdash e_1 \text{ bop } e_2 : \mathbf{Bool}} \text{ para } \text{bop} \in \{=, \neq, <, >, \leq, \geq\}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \mathbf{Bool} \quad \Gamma \vdash e_2 : \theta \quad \Gamma \vdash e_3 : \theta}{\Gamma \vdash \text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 : \theta}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{}{\Gamma \vdash \langle \rangle : \mathbf{Unit}}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \theta_1 \cdots \Gamma \vdash e_n : \theta_n}{\Gamma \vdash \langle e_1, \dots, e_n \rangle : \theta_1 \times \dots \times \theta_n}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : \theta_1 \times \dots \times \theta_n}{\Gamma \vdash e.k : \theta_k} \text{ para } k \in \{1, \dots, n\}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{\Gamma \vdash e : \theta_k}{\Gamma \vdash @k e : \theta_1 + \dots + \theta_n} \text{ para } k \in \{1, \dots, n\}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : \theta_1 + \dots + \theta_n \quad \Gamma \vdash e_1 : \theta_1 \rightarrow \theta \cdots \Gamma \vdash e_n : \theta_n \rightarrow \theta}{\Gamma \vdash \text{sumcase } e \text{ of } (e_1, \dots, e_n) : \theta}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{nil} : \mathbf{List} \theta} \quad \frac{\Gamma \vdash e_1 : \theta \quad \Gamma \vdash e_2 : \mathbf{List} \theta}{\Gamma \vdash (e_1 :: e_2) : \mathbf{List} \theta}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : \mathbf{List} \theta \quad \Gamma \vdash e_1 : \theta' \quad \Gamma \vdash e_2 : \theta \rightarrow \mathbf{List} \theta \rightarrow \theta'}{\Gamma \vdash \text{listcase } e \text{ of } (e_1, e_2) : \theta'}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{\Gamma, p_1 : \theta_1, \dots, p_n : \theta_n \vdash e : \theta}{\Gamma, \langle p_1, \dots, p_n \rangle : \theta_1 \times \dots \times \theta_n \vdash e : \theta}$$

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \theta_1 \dots \Gamma \vdash e_n : \theta_n \quad \Gamma, p_1 : \theta_1, \dots, p_n : \theta_n \vdash e : \theta}{\Gamma \vdash \text{let } p_1 \equiv e_1, \dots, p_n \equiv e_n \text{ in } e : \theta}$$

Regras de inferência de tipos

$$\frac{\Gamma' \vdash e_1 : \theta_1 \dots \Gamma' \vdash e_n : \theta_n \quad \Gamma' \vdash e : \theta}{\Gamma \vdash \text{letrec } p_1 \equiv e_1, \dots, p_n \equiv e_n \text{ in } e : \theta} \text{ com } \Gamma' = \Gamma, p_1 : \theta_1, \dots, p_n : \theta_n$$

Exercícios

Considere a seguinte expressão FACT

$\text{letrec fact} \equiv \lambda n. \text{if } n = 0 \text{ then } 1 \text{ else } n * \text{fact } (n - 1) \text{ in fact}$

Construa uma árvore de prova do juízo

$\vdash \text{FACT} : \mathbf{Int} \rightarrow \mathbf{Int}$

Considere a seguinte expressão APP

$\text{letrec append} \equiv \lambda x. \lambda y. \text{listcase } x \text{ of } (y, \lambda h. \lambda t. h :: \text{append } t y) \text{ in append } (1 :: \text{nil}) (2 :: 7 :: 8 :: \text{nil})$

Construa uma árvore de prova do juízo

$\vdash \text{APP} : \mathbf{List Int}$

Exercícios

Construa uma extensão da linguagem de programação funcional, por forma a incluir um tipo de árvores binárias (com números inteiros nos nós).

Defina sintaxe abstracta, regras de inferência de tipos, e regras de avaliação CBV apropriadas.

As árvores binárias podem ser vistas como estruturas de dados construídas à custa das alternativas e dos tuplos, vendo os seus construtores e eliminadores como açúcar sintático.

Apresente esta definição alternativa.

Uma Linguagem Funcional “call-by-name”

Uma linguagem funcional “call-by-name”

- Veremos agora uma pequena linguagem funcional com uma semântica que segue a ordem normal de avaliação. Ou seja, uma semântica “call-by-name” (CBN).
- A sintaxe da linguagem é idêntica à que vimos para a linguagem CBV, excepto para o caso das definições recursivas.
- A semântica CBN permite a formulação de um **operador de ponto fixo**

$\langle exp \rangle ::= \text{rec } \langle exp \rangle$

- A semântica da linguagem CBN é bastante diferente da CBV: a avaliação dos operandos das aplicações, dos componentes dos tuplos e das alternativas é adiada até que seja evidente que esses valores são necessários para determinar o resultado do programa.

Uma linguagem funcional “call-by-name”

- O sistema de tipos para esta linguagem CBN é idêntico ao que vimos para a linguagem CBV. Apenas se acrescenta a seguinte regra de inferência de tipos

$$\frac{\Gamma \vdash e : \theta \rightarrow \theta}{\Gamma \vdash \text{rec } e : \theta}$$

- Há expressões cuja avaliação CBN termina, embora possam divergir com uma avaliação CBV.
- Será possível definir **estruturas de dados infinitas** (como por exemplo as “lazy lists”).

Formas canônicas

- A linguagem usa uma semântica de avaliação “call-by-name”.
- \Rightarrow relaciona as expressões com as formas canônicas da linguagem

$$\langle exp \rangle \Rightarrow \langle cfm \rangle$$

- Teremos **formas canônicas de diferentes tipos**

$$\begin{aligned} \langle cfm \rangle &::= \lambda \langle var \rangle . \langle exp \rangle \\ &| \dots | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | \dots \\ &| \text{True} | \text{False} \\ &| \langle \langle exp \rangle, \dots, \langle exp \rangle \rangle \\ &| @ \langle tag \rangle \langle exp \rangle \\ &| \text{nil} | \langle exp \rangle :: \langle exp \rangle \end{aligned}$$

Semântica de avaliação “call-by-name”

- **Formas canônicas**

$$\frac{}{z \Rightarrow z}$$

- **Aplicação**

$$\frac{e \Rightarrow \lambda v. \hat{e} \quad \hat{e}[e'/v] \Rightarrow z}{e e' \Rightarrow z}$$

Semântica de avaliação “call-by-name”

- **Operadores unários**

$$\frac{e \Rightarrow [i]}{-e \Rightarrow [-i]}$$

- **Operadores binários**

$$\frac{e_1 \Rightarrow [i_1] \quad e_2 \Rightarrow [i_2]}{e_1 \text{ bop } e_2 \Rightarrow [i_1 \text{ bop } i_2]} \text{ para } \text{bop} \in \{+, -, *, =, \neq, <, >, \leq, \geq\}$$

$$\frac{e_1 \Rightarrow [i_1] \quad e_2 \Rightarrow [i_2]}{e_1 \text{ bop } e_2 \Rightarrow [i_1 \text{ bop } i_2]} \text{ para } \text{bop} \in \{\text{div}, \text{mod}\} \text{ e } i_2 \neq 0$$

Açúcar sintático

- **Operadores booleanos**

$$\neg e \doteq \text{if } e \text{ then False else True}$$

$$e \vee e' \doteq \text{if } e \text{ then True else } e'$$

$$e \wedge e' \doteq \text{if } e \text{ then } e' \text{ else False}$$

Desta forma a avaliação de \vee e \wedge é em “curto-circuito”.

Semântica de avaliação “call-by-name”

- Expressões condicionais

$$\frac{e_1 \Rightarrow \text{True} \quad e_2 \Rightarrow z}{\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Rightarrow z}$$

$$\frac{e_1 \Rightarrow \text{False} \quad e_3 \Rightarrow z}{\text{if } e_1 \text{ then } e_2 \text{ else } e_3 \Rightarrow z}$$

Semântica de avaliação “call-by-name”

- Tuplos

$$\frac{e \Rightarrow \langle e_1, \dots, e_n \rangle \quad e_k \Rightarrow z}{e.k \Rightarrow z} \text{ para } k \in \{1, \dots, n\}$$

Semântica de avaliação “call-by-name”

- Alternativas

$$\frac{e \Rightarrow @k e' \quad e_k e' \Rightarrow z}{\text{sumcase } e \text{ of } (e_1, \dots, e_n) \Rightarrow z} \text{ para } k \in \{1, \dots, n\}$$

Semântica de avaliação “call-by-name”

- Listas

$$\frac{e \Rightarrow \text{nil} \quad e_e \Rightarrow z}{\text{listcase } e \text{ of } (e_e, e_{ne}) \Rightarrow z}$$

$$\frac{e \Rightarrow e' :: e'' \quad e_{ne} e' e'' \Rightarrow z}{\text{listcase } e \text{ of } (e_e, e_{ne}) \Rightarrow z}$$

Semântica de avaliação “call-by-name”

- Recursividade

$$\frac{e(\text{rec } e) \Rightarrow z}{\text{rec } e \Rightarrow z}$$

Açúcar sintático

- Padrões, definições “let” e listas podem ser definidas como açúcar sintático do mesmo modo que na linguagem CBV.
- O operador de ponto fixo pode ser usado para definições “letrec” mais gerais do que tínhamos na linguagem CBV

$$\langle \text{exp} \rangle ::= \text{letrec } \langle \text{pat} \rangle \equiv \langle \text{exp} \rangle, \dots, \langle \text{pat} \rangle \equiv \langle \text{exp} \rangle \text{ in } \langle \text{exp} \rangle$$

- Onde

$$\begin{aligned} \text{FV}(\text{letrec } p_1 \equiv e_1, \dots, p_n \equiv e_n \text{ in } e) \\ = (\text{FV}(e_1) \cup \dots \cup \text{FV}(e_n) \cup \text{FV}(e)) - \text{Vars}(p_1) \dots - \text{Vars}(p_n) \end{aligned}$$

Açúcar sintático

- Letrec

$$\text{letrec } p_1 \equiv e_1 \text{ in } e \doteq \text{let } p_1 \equiv \text{rec } (\lambda p_1. e_1) \text{ in } e$$

$$\begin{aligned} \text{letrec } p_1 \equiv e_1, \dots, p_n \equiv e_n \text{ in } e \\ \doteq \text{let } \langle p_1, \dots, p_n \rangle \equiv \text{rec } (\lambda \langle p_1, \dots, p_n \rangle. \langle e_1, \dots, e_n \rangle) \text{ in } e \end{aligned}$$

Exemplo

Considere a seguinte função que testa se duas listas são iguais

eqlist : List Int → List Int → Bool

e compare a avaliação CBN e CBV do seguinte programa

```
letrec eqlist ≡ λl1. λl2.  
  listcase l1 of (  
    listcase l2 of (True, λh2. λt2. False),  
    λh1. λt1. listcase l2 of (False, λh2. λt2. h1 = h2 ∧ eqlist t1 t2)  
  )  
in eqlist (1 :: 2 :: 3 :: nil) (3 :: 2 :: 1 :: nil)
```

Estruturas de dados infinitas

A semântica CBN permite definir estruturas de dados infinitas, como por exemplo as seguintes “*lazy lists*”

A lista infinita de zeros

$$\text{letrec zerolist} \equiv 0 :: \text{zerolist} \dots$$

ou simplesmente, $\text{rec}(\lambda l. 0 :: l)$

A lista infinita de números naturais

$$\begin{aligned} \text{letrec map} &\equiv \lambda f. \lambda l. \text{listcase } l \text{ of } (\text{nil}, \lambda h. \lambda t. f \ h :: \text{map } f \ t) \\ \text{in } &\text{rec}(\lambda l. 0 :: \text{map } (\lambda x. x + 1) \ l) \end{aligned}$$

Apresente uma definição alternativa para a lista de naturais chamada `natlist`.

Como se comporta a função `eqlist` com listas infinitas?