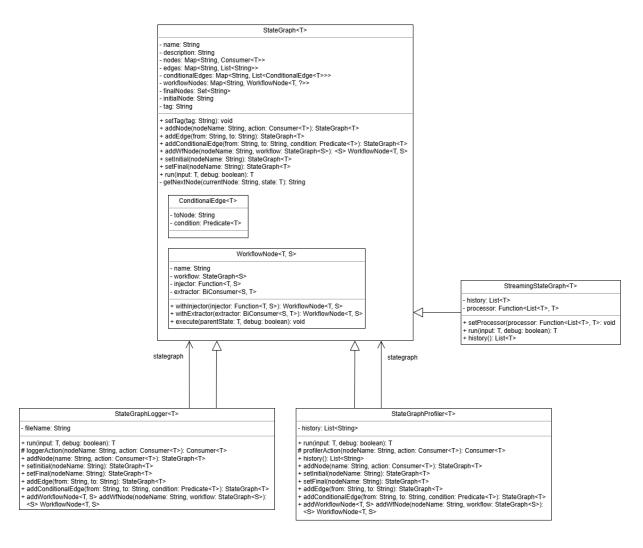
PRÁCTICA 5: ADSOF

Autores: María Pozo, Carmen Gómez



En el diagrama se observa la clase principal de la práctica: StateGraph<T>. Esta clase tiene dos clases internas: ConditionalEdge<T> y WorkflowNode<T>, necesarias para gestionar correctamente la creación y ejecución de flujos de trabajo, incluyendo los anidados con esta segunda clase. De StateGraph<T> hereda la clase StreamingStateGraph<T>, utilizada para poder tener memoria del estado común entre distintas ejecuciones del flujo. Por último, las clases StateGraphLogger<T> y StateGraphProfiler<T> heredan tambien de la principal y se utilizan para implementar el patrón Decorator.