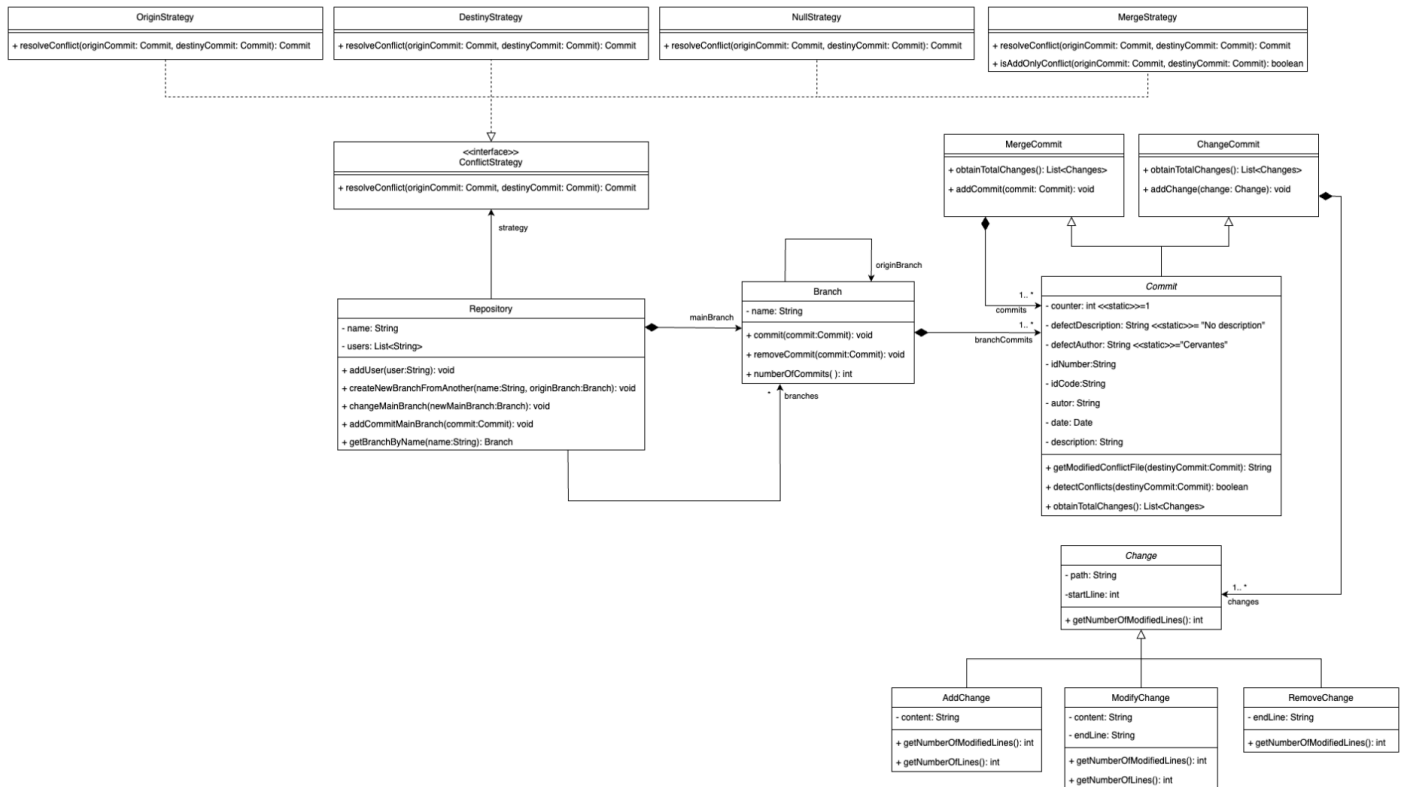


Práctica 3:

DIAGRAMA DE CLASES:



En el diseño de la práctica tenemos cinco clases principales y una interfaz. La primera clase, una clase abstracta, Change de la que heredan AddChange, RemoveChange y ModifyChange representa los cambios hechos en un fichero. La clase abstracta Commit tiene dos subclases: MergeCommit y ChangeCommit, que representan los commits. Esta clase tiene varios atributos estáticos que representan valores por defecto, y un contador. Los ChangeCommit contienen una lista de Change, mientras que los MergeCommit contienen una lista de Commit.

Por otro lado, la clase Branch que representa una rama contiene una lista de Commit y tiene además opcionalmente una rama de la que ha sido originada. Las ramas se identifican con un nombre, así como la última clase, Repository. Los Repository contienen obligatoriamente una Branch principal, y opcionalmente más ramas.

Finalmente, la interfaz ConflictStrategy que representa la estrategia que utiliza el Repository para gestionar conflictos entre Commits a la hora de fusionar Branches. Se instancian 3 clases que implementan estrategias: OriginStrategy, DestinyStrategy, MergeStrategy y NullStrategy. Por defecto, el Repository utilizara la OriginStrategy, aunque se puede modificar para utilizar alguna de las otras.