

# Regras do Jogo de Cartas: Literatura Brasileira

---

## 1. Nome do Jogo

---

Jogo de Cartas: Literatura Brasileira

## 2. Objetivo

---

O objetivo do jogo é testar seus conhecimentos sobre a literatura brasileira, respondendo corretamente ao maior número de perguntas possível e acumulando pontos.

## 3. Componentes

---

- Cartas de Perguntas (com níveis Fácil, Médio, Difícil)
- (Opcional) Fichas ou Marcadores de Pontuação

## 4. Preparação

---

- Separe as cartas** por nível de dificuldade (Fácil, Médio, Difícil).
- Embaralhe** cada monte de cartas separadamente.
- Decidam o nível de dificuldade** a ser jogado. Vocês podem escolher jogar apenas com um nível, ou misturar os montes para um desafio maior.
- Escolham um jogador** para ser o **Mestre do Jogo** (ou "Apresentador"), que será responsável por ler as perguntas e verificar as respostas. Este papel pode ser rotativo a cada rodada ou a cada jogo.

## 5. Como Jogar

---

1. O Mestre do Jogo pega a primeira carta do monte escolhido (ou do monte misturado).
2. Ele lê a **pergunta** em voz alta para o jogador da vez.
3. O jogador da vez deve escolher uma das **opções de resposta**.
4. Após a resposta, o Mestre do Jogo revela a **resposta correta** na carta.
5. **Pontuação:**
  - **Nível Fácil:** 1 ponto por resposta correta.
  - **Nível Médio:** 2 pontos por resposta correta.
  - **Nível Difícil:** 3 pontos por resposta correta.
6. O Mestre do Jogo anota a pontuação do jogador.
7. A vez passa para o próximo jogador, que pega uma nova carta e o processo se repete.

## 6. Fim do Jogo

---

O jogo pode terminar de algumas maneiras: \* Quando todas as cartas de um ou mais níveis forem utilizadas. \* Quando um jogador atinge uma pontuação pré-determinada (ex: 20 pontos). \* Após um número definido de rodadas ou um tempo limite.

## 7. Vencedor

---

O jogador com a maior pontuação ao final do jogo é o vencedor!

## 8. Variações (Opcional)

---

- **Jogo em Equipes:** Dividam-se em equipes e somem os pontos de cada membro.
- **Desafio Direto:** Um jogador desafia outro com uma pergunta de um nível específico.

- **Tempo Limite:** Definam um tempo limite para cada resposta (ex: 15 segundos) para aumentar a pressão.
- **Cartas de Ação:** Criem cartas especiais com ações como "Passe a vez", "Roube um ponto", "Responda duas perguntas" etc.

Divirtam-se e aprendam muito sobre a rica literatura brasileira!