



VVR Framework

Build instructions (mac)

Ημερομηνία: 5/5/2015

Προαπαιτούμενα:

- git
- cmake

Αφού εγκαταστήσεις τα παραπάνω:

- Κατέβασε το QtCreator [<https://www.qt.io/download-open-source/>]
- Κατέβασε την βιβλιοθήκη MathGeoLib [<https://github.com/juj/MathGeoLib>]
- Κάνε build και install την MathGeoLib.
- Κάνε build το VVRFramework με το QtCreator.

Για την MathGeoLib:

- git clone <https://github.com/juj/MathGeoLib.git>
- cd MathGeoLib/osx_make
- ./osx_make_cmake_release
- make -j4
- sudo make install

Για το VVRFramework:

- Download link: [<http://www.vvr.ece.upatras.gr/papapavlou/vvrframework.zip>]
 - Open Project με το QtCreator.
 - Επιλέγεις το αρχείο CMakeLists.txt που βρίσκεται στον φάκελο src.
 - Στο dialog που θα ανοίξει γράψε προαιρετικά αυτό: **-DCMAKE_BUILD_TYPE=Release**
-

Χρήση:

- **2 Τρόποι:**
 - i. Δείτε τον φάκελο src / VVRExamples.
 - ii. Δημιουργείτε 2 αρχεία με ίδιο όνομα και καταλήξεις (.cpp / .h) στον φάκελο GeoLab_2015 και τρέξτε ξανά το CMake. Θα δημιουργηθεί εκτελέσιμο με το όνομα των αρχείων.