

Iniciado em domingo, 14 jan 2024, 22:07
Estado Finalizada
Concluída em domingo, 14 jan 2024, 22:15
Tempo empregado 8 minutos 34 segundos
Avaliar 10,00 de um máximo de 10,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

UML é uma linguagem de programação

Escolha uma opção:

☐ Verdadeiro

☒ Falso ✓

Questão 2

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Cada diagrama é utilizado para especificar e conhecer os diferentes tipos de comportamento que as classes podem possuir. Sendo assim, relacione a descrição com o seu tipo de diagrama.

Mostra o sistema por um lado funcional, expondo as relações entre seus componentes e a organização de seus módulos durante sua execução.

Diagrama de componentes



São responsáveis pela modelagem dos aspectos dinâmicos de um sistema, ou seja, pela representação das partes do sistema que sofrem alterações.

Diagramas comportamentais



É o diagrama mais utilizado em sistemas de modelagem orientados a objetos. Este diagrama modela os aspectos estáticos de um sistema pelo fato de sua estrutura ser sempre válida em qualquer ponto do ciclo de vida do sistema.

Diagrama de classes



Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O ator é o elemento que interage com o sistema a ser desenvolvido, classe usada para modelar o papel do usuário no sistema.

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A UML é uma linguagem visual utilizada para modelar sistemas computacionais por meio do paradigma de orientação a objeto, linguagem padrão de modelagem de software adotada internacionalmente pela indústria de engenharia de software.

Escolha uma opção:

- ☒ Verdadeiro ✓
- ☐ Falso

Questão 5

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Na UML, os diagramas



são recursos gráficos utilizados para se visualizar um sistema sob diferentes perspectivas, ou seja, é uma forma de observar o comportamento e a composição das partes que compõem o projeto do sistema a ser desenvolvido.

Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A UML é uma linguagem padrão para a estruturação de projetos de software.

Escolha uma opção:

☒ Verdadeiro ☐ Falso

Questão 7

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

O diagrama de sequência exibe os aspectos dinâmicos de um sistema e que dá ênfase à ordenação temporal das mensagens trocadas entre objetos deste sistema.

Escolha uma opção:

☒ Verdadeiro ✓

☐ Falso

Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

A UML pode ser utilizada nas diferentes fases no desenvolvimento de sistemas de software, como na análise de requisitos, análise, design (projeto), programação e testes.

Escolha uma opção:

☒ Verdadeiro ✓

☐ Falso

Questão 9

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Um caso de uso é utilizado para estruturar o comportamento de um sistema sem precisar especificar sua implementação, além de envolver a interação entre os atores, humanos ou sistemas automatizados

Escolha uma opção:

☒ Verdadeiro ✓

☐ Falso

Questão 10

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Com a utilização da UML, o projetista pode representar os relacionamentos existentes entre os itens que ele pode relacionar a partir do levantamento de requisitos, ou seja, pode demonstrar os relacionamentos que têm a função e mostrar como os itens abstraídos de um sistema se combinam.

Escolha uma opção:

☒ Verdadeiro ✓

☐ Falso

◀ 6.32 Resumo

Seguir para...

Avaliação do Curso ▶