

Atividade Estação 3

Componentes do Grupo:

Guilherme Hermes, Maria Antônia, Pedro Henrique e Yasmin Machado

1. Para que serve uma variável do tipo ponteiro, na linguagem C?

Alocar o endereço de memória e atribuir diferentes valores a mesma variável.

2. O endereço de uma variável x foi atribuído ao ponteiro p . Como pode-se alterar o conteúdo de x utilizando o ponteiro p ?

$x = &p;$

$*p = 10;$

3. Considere que o endereço de uma variável inteira b foi atribuído a um ponteiro pb . Quais das seguintes expressões e atribuições são verdadeiras?

☒ a) $b == &pb$

☒ b) $b == *pb$

☒ c) $pb == *b$

☒ d) $pb == &b$

☒ e) $pb = 10$

☒ f) $b = 10$

☒ g) $*pb = 10$

4. Considere o trecho de código:

```
int *p;
```

```
int i = 3;
```

```
p = &i;
```

Quais alternativas são falsas?

☒ a) $*p$ é igual a 3

☒ b) p é igual a 3

☒ c) p armazena o endereço de i

☒ d) ao executar $*p=50$, i terá o valor 50

☒ e) ao ser alterado o valor de i , $*p$ será modificado ao ser alterado o valor de i , p será modificado

5. Identifique o erro no trecho de código abaixo, apresentando a solução.

```
int main(){
```

```
    int a, *pa;
```

```
    *pa=5;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

p

$pa = &a;$