

Nome:	Data:	

A solução dos problemas propostos deverá ser apresentada por meio de programas escritos na linguagem C. Para avaliação das soluções serão considerados os critérios: lógica da solução, identação do código e uso da linguagem de programação C.

Leia atentamente cada questão. Boa avaliação!!!

- 1. (1,8) Uma Biblioteca tem seu acervo bibliográfico informatizado. Para cada um dos 10.000 livros, é armazenado: título, autor, ano, quantidade de vezes em que o livro foi retirado e se o livro está disponível na biblioteca (1 Sim, 2 Não). Considere que há apenas um exemplar para cada livro. Faça o que se pede:
 - a. **Defina** a *struct* para armazenar os dados de cada livro e declare a **variável** para armazenar os dados dos 10.000 livros.

Considere que os dados dos livros já foram informados:

- b. Desenvolva o algoritmo para **mostrar** os dados dos livros de 2025.
- c. Calcule e mostre a média aritmética da quantidade de retiradas dos livros desta Biblioteca.
- 2. (1,8) Um Sistema de Controle de Estoque precisa armazenar para cada produto:
 - o código,
 - o preço de custo,
 - o preço de venda e
 - o lucro obtido com a venda (preço de venda preço de custo).

Ao todo, o catálogo da empresa tem 50 produtos.

Escreva um **programa**, utilizando *struct*, para ler os dados de cada um dos 50 produtos e calcular o lucro obtido de cada um desses produtos.

Por fim, calcule e mostre:

- O lucro total obtido.
- O código dos produtos em que se obteve mais de 50% de lucro.
- 3. (1,8) Escreva um algoritmo que leia a altura (em metros), o peso (em quilogramas) e o sexo (M ou F) de uma pessoa. Desenvolva uma **função** para calcular o peso ideal da pessoa, dado por:

Peso ideal do homem = (72.7 * altura) - 58

Peso ideal da mulher = (62.1 * altura) - 44.7

A função *main* deve mostrar como a pessoa está em relação ao seu o peso ideal (acima, abaixo ou no peso ideal). Utilize apenas variáveis locais nesta questão.

4. (0,6) Considere o programa em C, ao lado. O que será produzido como saída, pela **linha 19**, se o usuário digitar um valor entre 3 e 6 ? Você pode escolher um valor deste intervalo para resolver a questão.

```
#include <stdio.h>

    int funcao(int n){
 3
 4
 5
           int f = 0;
 6
 7
           for(i = 1; i <= n; i++){
 8
               f = f + i;
 9
10
11
           return f;
12
13
14
    ∃int main(){
15
           int d;
16
17
           scanf("%i", &d);
18
           printf("%i", funcao(d));
19
20
21
           return 0;
22
```