

Atividade Estação 3

Componentes do Grupo:

1. Para que serve uma variável do tipo ponteiro, na linguagem C?
2. O endereço de uma variável x foi atribuído ao ponteiro p . Como pode-se alterar o conteúdo de x utilizando o ponteiro p ?
3. Considere que o endereço de uma variável inteira b foi atribuído a um ponteiro pb . Quais das seguintes expressões e atribuições são verdadeiras?
 - a) $b == \&pb$
 - b) $b == *pb$
 - c) $pb == *b$
 - d) $pb == \&b$
 - e) $pb = 10$
 - f) $b = 10$
 - g) $*pb = 10$

4. Considere o trecho de código:

```
int *p;  
int i = 3;  
p = &i;
```

Quais alternativas são falsas?

- a) $*p$ é igual a 3
- b) p é igual a 3
- c) p armazena o endereço de i
- d) ao executar $*p=50$, i terá o valor 50
- e) ao ser alterado o valor de i , $*p$ será modificado ao ser alterado o valor de i , p será modificado

5. Identifique o erro no trecho de código abaixo, apresentando a solução.

```
int main(){  
    int a, *pa;  
    *pa=5;  
    return 0;  
}
```