



Atividade Estação 1

Componentes do Grupo:

Guilherme Hermes, Maria Antonia, Pedro Henrique e Yasmim
Machado

A solução dos problemas propostos deverá ser apresentada por meio de programas escritos na linguagem C.

1. Escreva um algoritmo para ler um vetor de inteiros, com 50 elementos. Após, o algoritmo deve solicitar ao usuário que informe um valor. Em uma função, encontre quantas vezes o valor informado existe no vetor. Para esse questão, utilize ponteiros. A função *main* deve exibir a quantidade encontrada.
2. Escreva um algoritmo para ler uma string e uma letra. Em uma função, verifique se a string termina com a letra digitada (utilize ponteiros para percorrer a *string*). A função *main* deve mostrar ao usuário se a string termina ou não com a letra digitada.

```
#include <stdio.h>
```

```
void ler vetor (int *p) {  
    int i;  
    for (i=0; i<50; i++) {  
        printf ("Digite um número:");  
        scanf ("%d", (p+i));  
    }  
    return;  
}
```

```
void contar vetor (int x, int *p) {  
    int quantidade = 0, i;  
    for (i=0; i<50; i++) {  
        if (x == *p) {  
            quantidade++;  
        }  
    }  
    return quantidade;  
}
```

```
return quantidade;  
}
```

```
int main() {  
    int vetor[50], x, i, contagem; leitura;  
    leitura = ler vetor (vetor);  
    printf ("Digite um valor:");  
    scanf ("%d", &x);  
    contagem = contar vetor (x, vetor);  
    printf ("A quantidade encontrada  
foi %d", contagem);  
    return 0;  
}
```

3 {

