



Nomes: Guilherme Hermes, Maria Antônia e Pedro Henrique Data: 02/09/25

A solução dos problemas propostos deverá ser apresentada por meio de programas escritos na linguagem C.
Para avaliação das soluções apresentadas serão considerados os seguintes critérios: lógica da solução, indentação do código e uso da linguagem de programação.
Leiam atentamente cada questão. Boa atividade!!!

1. Uma Loja de Confecções deseja manter atualizada seu Cadastro de Clientes. Para tanto, precisa registrar:

CPF: _____ Telefone de contato: _____
Nome do Cliente: _____
Endereço: _____
Data da última compra: _____
Valor pago na última compra: _____
Cliente novo (1 – Sim, 0 – Não): _____

- a. (0,4) Defina a *struct* e a variável necessária para o algoritmo armazenar os dados de 100 clientes da Loja.
Considere que os dados dos 100 clientes já foram lidos:
b. (0,4) Desenvolva o trecho do algoritmo para mostrar somente os Clientes novos da loja.
c. (0,4) Calcule e mostre a média do valor pago na última compra, pelos Clientes.

2. (0,4) Qual saída será produzida pela linha 17 do programa na Linguagem C, a seguir?

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int funcao(int x, int y) {
4     y++;
5     return x + y;
6 }
7
8 int main() {
9     int a, b = 2, c, d;
10    a = b*b; 4
11    c = 5;
12    d = c/b; 2
13
14    b = funcao(a, b); 4 + 2 = 6
15
16    printf ("%d %d %d", b, c, d);
17    return 0;
18 }
19
20
```

~~4 2 5~~;
b = 6; c = 5; d = 2
+ e e e

3. (0,4) Considere o exemplo a seguir, o que será produzido como saída em tela, se for digitado, como palavra, o primeiro nome de um dos integrantes do grupo?

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 char s[40];
5
6 int escreve() {
7     int i;
8     for(i=0; s[i]; i++)
9         printf("%c\n", s[i]);
10    return i;
11 }
12
13 int main() {
14     int x;
15     printf("Digite uma palavra: ");
16     gets(s);
17     x = escreve();
18     printf("%d", x);
19     return 0;
20 }
```

nome: Maria

print -> M

a
r
i
a

e