

1. Faça um programa que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e em uma função mostre-a expressa apenas em dias.
2. Escreva um programa que lê um vetor real de 15 elementos. Leia também um número. A seguir, o programa deve mostrar, sem nenhuma casa decimal, cada elemento do vetor multiplicado pelo número lido, em uma função chamada cálculo.
3. Escrever um programa que leia dois números e a seguir realize as operações aritméticas básicas (+, -, *, /) sobre estes números. Cada uma das operações deve ser implementada em uma função diferente.
4. Escrever um programa que lê uma string e chama uma função para escrevê-la verticalmente na tela.
5. Escreva um programa que leia o preço de um produto, em reais, e o percentual de desconto. Faça uma função para calcular e retornar o valor do desconto em reais.
6. Desenvolva um programa, com funções para calcular a área e o perímetro de um terreno retangular. As medidas do terreno devem ser lidas. Por fim, os valores calculados devem ser informados ao usuário.
7. Desenvolva um programa para ler a carga horária (em horas) de uma disciplina e a quantidade faltas de um estudante. Em uma função, calcule e retorne o percentual de frequência do estudante. A função *main* exibe o percentual de frequência na tela.
8. Desenvolva um programa para ler as notas 1, 2 e 3 de um estudante. Em uma função, calcule a média aritmética do estudante.
9. Faça um programa que leia um caractere e chame uma função para verificar se o caractere é uma vogal. Ao final, deve ser mostrada uma mensagem (dentro da *main*) indicando o resultado do teste. A função deve retornar 1 se for vogal e 0 caso contrário. Para simplificar, considere apenas as letras sem acentuação.
10. Faça um programa, com uma função que recebe como parâmetro uma letra e uma string, e retorne um valor inteiro indicando quantas vezes a letra aparece na string. A função *main* deve ler a string, a letra e chamar a função implementada.
11. Desenvolva um programa para ler o preço de um produto (em reais), a sua unidade (kilo, litro, metro...) e a quantidade vendida. Desenvolva funções para: calcular o valor total a ser pago; calcular o valor de desconto, conforme a seguinte regra:
 - Se valor total for maior ou igual a R\$ 1.000,00, o desconto é de 10%.
 - Se o valor total for maior ou igual a R\$ 500,00 e menor que R\$ 1.000,00, o desconto é de 8%.
 - Se o valor total for maior ou igual a R\$ 100,00 e menor que R\$ 500,00, o desconto é de 5%.
 - Para valor total menor que R\$ 100,00, não haverá desconto.

Ao término do programa, a função *main* deve mostrar o preço do produto, a unidade, a quantidade vendida, o valor total, o valor do desconto (em % e em reais) e o valor a ser pago (valor total – desconto).