# TRABAJO FINAL GRAN DAO

MARÍA LÓPEZ PATÓN Y UNAI NIETO JIMÉNEZ

ACCESO A DATOS

03/03/2025

# ÍNDICE

1.	BASES D	E DATOS RELACIONALES SQL (MARIADB)	3
	1.1 AUT	ORES	3
	1.1.1	GET ALL AUTORES	3
	1.1.2	GET AUTOR BY ID	3
	1.1.3	POST AUTOR	4
	1.1.4	POST AUTOR MEDIANTE PARÁMETROS	5
	1.1.5	UPDATE AUTOR	6
	1.1.6	DELETE AUTOR	7
	1.2 LIBF	OS	8
	1.2.1	GET ALL LIBROS	8
	1.2.2	GET LIBRO BY ID	8
	1.2.3	POST LIBRO	<u>S</u>
	1.2.4	POST LIBRO MEDIANTE PARÁMETROS	10
	1.2.5	UPDATE LIBRO	11
	1.2.6	DELETE LIBRO	12
2.	BASES D	E DATOS NO RELACIONALES NOSQL (MONGODB)	14
	2.1 CIUI	DADES	14
	2.1.1	GET ALL CIUDADES	14
	2.1.2	GET CIUDAD BY ID	14
	2.1.3	POST CIUDAD	15
	2.1.4	UPDATE CIUDAD	16
	2.1.5	DELETE CIUDAD	16
3.	FICHERO	S XML	18
	3.1 USU	JARIOS	18
	3.1.1	GET USUARIOS	18
	3.1.2	GET USUARIO BY NOMBRE	19
	3.1.3	POST USUARIO	20
	3.1.4	UPDATE USUARIO	22
	3.1.5	DELETE USUARIO	23
4.	FICHERO	S Y DIRECTORIOS	24
	4.1 COC	THES	24
	4.1.1	GET ALL COCHES	24
	4.1.2	GET COCHE BY MATRÍCULA	25
	4.1.3	POST COCHE	26

# 1. BASES DE DATOS RELACIONALES SQL (MARIADB)

En este primer caso, utilizaremos una BDD relacional con dos tablas, Autores y libros.

#### 1.1 AUTORES

#### 1.1.1 GET ALL AUTORES

#### Código del Service:

Mediante el repositorio repositorio Autores, obtiene todos los autores de la BDD y devuelve la lista obtenida.

#### Código del controlador:

Devuelve una lista de todos los autores almacenados en la BDD mediante el Service.

#### Comprobación en PostMan:

#### 1.1.2 GET AUTOR BY ID

#### Código del Service:

Busca un autor por su ID desde la BDD utilizando repositorioAutores. El uso de .get() devolverá una excepción si el ID no existe.

```
//Obtiene un autor por su ID desde la base de datos

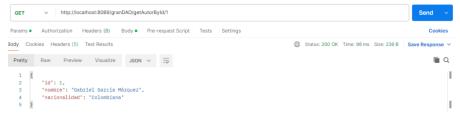
public Autores getAutorById(int id) { 3 usages ± mariaasir

return repositorioAutores.findById(id).get();
}
```

#### Código del controlador:

Llama al Service para buscar el autor. Recibe el ID a través de @PathVariable.

#### Comprobación en PostMan:



#### 1.1.3 POST AUTOR

#### Código del Service:

Guarda un nuevo autor en la BDD utilizando repositorio Autores.

```
//Agrega un nuevo autor a la base de datos
public Autores addAutor(@Valid Autores autor) { 1usage ± mariaasir
    return repositorioAutores.save(autor);
}
```

#### Código del controlador:

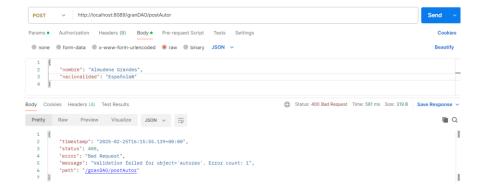
Usa @RequestBody para recibir el autor y @Valid para verificar que cumple las validaciones. Llama al Service y devuelve el autor creado.

#### Validaciones:

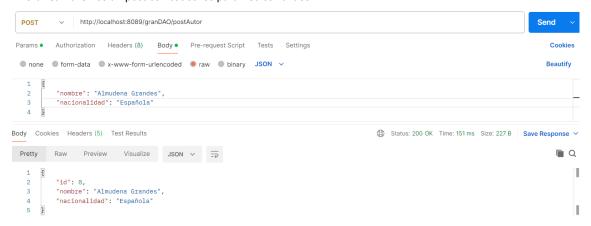
Para añadir un autor tendremos que tener en cuenta una serie de validaciones. El nombre de autor no puede estar vacío y la nacionalidad solo podrá contener letras y espacios.

# Comprobación en PostMan:

Primero realizaremos un post en el que la nacionalidad contendrá "%" y veremos que nos muestra un error, comprobando así que la validación al hacer insertar un Autor funciona correctamente.



Ahora realizaremos un post con todos los parámetros válidos.



# Comprobación de la inserción en la BDD:



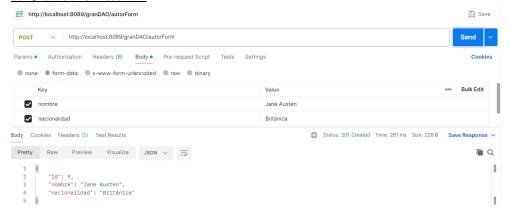
# 1.1.4 POST AUTOR MEDIANTE PARÁMETROS

# Código del Service:

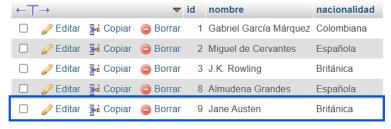
Recibe los parámetros nombre y nacionalidad y crea un nuevo Autor. Llama al repositorio para guardarlo.

#### Código del controlador:

Recibe los parámetros con @RequestParam y devuelve el objeto del autor creado llamando al Service.



#### Comprobación de la inserción en la BDD:



#### 1.1.5 UPDATE AUTOR

#### Código del Service:

Recibe el autor y verifica que cumpla con las validaciones con @Valid. Actualiza los datos del autor guardándolo en el repositorio.

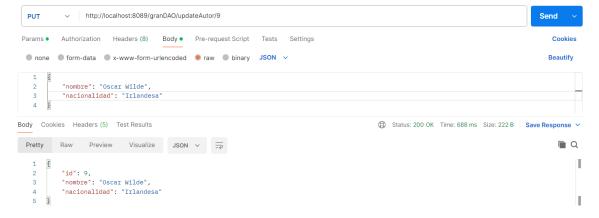
```
//Actualiza los datos de un autor en la base de datos

public Autores updateAutor(@Valid Autores autor) { 1usage ± mariaasir*

return repositorioAutores.save(autor);
}
```

# Código del controlador:

Busca el autor por su ID y si existe lo guarda en un nuevo autor llamado "autorExistente". Si el autor no existe, devuelve un error. Si existe modifica su nacionalidad y su nombre. Llama al Service y actualiza el autor. Devuelve el objeto autor con ResponseEntity.



#### Comprobación de la modificación en la BDD:



#### 1.1.6 DELETE AUTOR

#### Código del Service:

Recibe el ID del autor a eliminar, llama al repositorio y lo elimina.

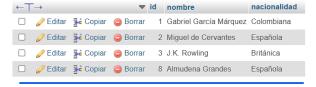
# Código del controlador:

Llama al Service y elimina el autor, muestra un mensaje de que se ha eliminado correctamente.

# Comprobación en PostMan:



# Comprobación de la eliminación del autor en la BDD:



#### 1.2 LIBROS

#### 1.2.1 GET ALL LIBROS

#### Código del Service:

Mediante el repositorio repositorioLibros, obtiene todos los libros de la BDD y devuelve la lista obtenida.

```
//Obtiene todos los libros desde la base de datos

public List<Libros> getLibros() { 1usage ± mariaasir

return repositorioLibros.findAll();
}
```

# Código del controlador:

Llama al Service para obtener la lista de todos los libros de la BDD.

#### Comprobación en PostMan:

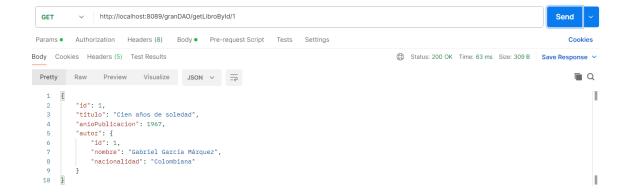
#### 1.2.2 GET LIBRO BY ID

# Código del Service:

Recibe por parámetro el ID del libro y lo busca en la BDD mediante el repositorio.

# Código del controlador:

Recibe por parámetro el ID del libro a buscar y llama al Service para obtener el objeto del libro deseado.



#### 1.2.3 POST LIBRO

#### Código del Service:

Recibe por parámetro el Objeto del libro a añadir y con @Valid comprueba que cumple con las validaciones establecidas. Si cumple con ellas, lo guarda en la BDD mediante el repositorio de libros.

#### Código del controlador:

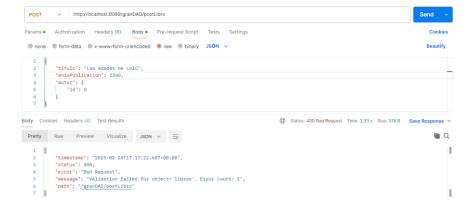
Recibe el Objeto libro y lo valida con @Valida. Añade el objeto libro mediante el método addLibro del Service y lo muestra con ResponseEntity.

#### <u>Validaciones:</u>

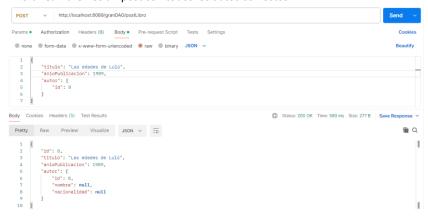
Para añadir un libro tendremos que tener en cuenta una serie de validaciones. El título del libro no puede estar vacío y debe contener caracteres alfanuméricos y signos de puntuación. El año de publicación debe ser mayor al año 1000 y tiene que ser inferior o igual al año actual.

# Comprobación en PostMan:

Primero realizaremos un post en el que el año de publicación será mayor al año actual y veremos que nos muestra un error, comprobando así que la validación al hacer insertar un Libro funciona correctamente.



Ahora realizaremos un post con todos los datos correctos.



# Comprobación de la inserción en la BDD:



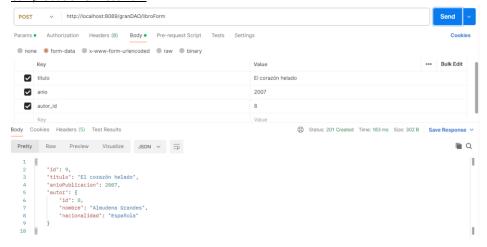
# 1.2.4 POST LIBRO MEDIANTE PARÁMETROS

# Código del Service:

Recibe los parámetros del libro y valida que cumpla con las validaciones establecidas. Si cumple con ellas, se crea un nuevo libro y se guarda en la BDD mediante el repositorio de libros.

# Código del controlador:

Recibe los parámetros y los valida. Guarda el objeto libro llamando al Service y devuelve el objeto libro con ResponseEntity.



# Comprobación de la inserción en la BDD:



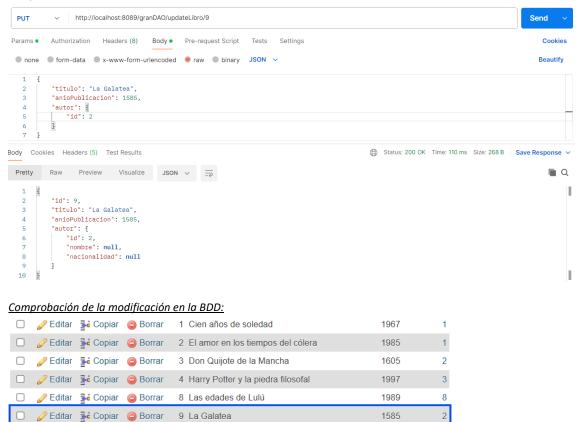
# 1.2.5 UPDATE LIBRO

#### Código del Service:

Recibe por parámetro el objeto libro, lo valida, y lo guarda en la BDD mediante el repositorio de libros.

# Código del controlador:

Recibe el ID y el objeto libro y busca si el libro existe. Si no existe, lanza una excepción. Si existe, actualiza sus campos y llama al Service para actualizar el libro. Devuelve el objeto libro mediante ResponseEntity.



# 1.2.6 DELETE LIBRO

#### Código del Service:

Recibe el ID del libro a eliminar por parámetro, llama al repositorio de libros y elimina el libro de la BDD.

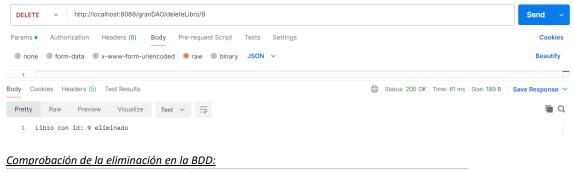
```
//Elimina un libro de la base de datos por su ID
public void deleteLibro(int id) { 1usage * mariaasir
    repositorioLibros.deleteById(id);
}
```

# Código del controlador:

Recibe el ID por parámetro y llama al Service para eliminar el libro. Muestra un mensaje de que el libro se ha eliminado con éxito.

```
//DELETE --> DELETE DE UN OBJETO LIBRO
@DeleteMapping(\(\mathref{Obs}\)^*\deleteLibro/\{id\}^*\) \(\pm\) = mariaasir

public ResponseEntity<String> deleteLibro(\(\mathref{OPathVariable}\) int id) \{
    //Llama al Service para eliminar el libro de la BDD
    service.deleteLibro(id);
    String mensaje = "Libro con id: " + id + " eliminado"; //Muestra un mensaje de que el libro se ha eliminado con return ResponseEntity.ok().body(mensaje);
}
```



🥜 Editar	<b>≩</b> Copiar	Borrar	1 Cien años de soledad	1967	1
	<b>≩</b> Copiar	Borrar	2 El amor en los tiempos del cólera	1985	1
<i>⊘</i> Editar	<b>≩</b> Copiar	Borrar	3 Don Quijote de la Mancha	1605	2
	<b>≩</b> Copiar	Borrar	4 Harry Potter y la piedra filosofal	1997	3
<i>⊘</i> Editar	<b>≩</b> Copiar	Borrar	8 Las edades de Lulú	1989	8
					_

# 2. BASES DE DATOS NO RELACIONALES NOSQL (MONGODB)

#### 2.1 CIUDADES

#### 2.1.1 GET ALL CIUDADES

#### Código del Service:

Llama al repositorio de Ciudades y devuelve una lista de todas las ciudades guardadas en la BDD.

```
//Obtener todas las ciudades
public List<Ciudad> obtenerTodasLasCiudades() { lusage ± Unai
    return repositorioCiudades.findAll();
}
```

#### Código del controlador:

Llama al método obtenerTodasLasCiudades del Service para obtener todas las ciudades de la BDD.

```
//Obtener todas las ciudades
@GetMapping(⊕∀"/getCiudades") ± Unai
public ResponseEntity<List<Ciudad>> obtenerTodasLasCiudades() {
    return ResponseEntity.ok(service.obtenerTodasLasCiudades());
}
```

#### Comprobación en PostMan:

```
GET v http://localhost:8089/granDAO/getCludades

Send v

Params Authorization Headers (B) Body o Scripts Settings

Cookies

none of form-data v=vww-form-urlencoded o raw o binary oraphol. JSON v

Beautify

1 f

Body Cookies Headers (S) Test Results o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 1 cm o 200 OK o Sms o 460 B o 200 OK o 200 OK o Sms o 460 B o 200 OK o 200 O
```

# 2.1.2 GET CIUDAD BY ID

#### Código del Service:

Desde el repositorio busca la ciudad con el ID introducido por parámetro. Si no lo encuentra devuelve NULL.

```
// Obtener una ciudad por su ID
public Ciudad obtenerCiudadPorId(String id) { 1usage ± Unai
    return repositorioCiudades.findById(id).orElse( other: null);
}
```

# Código del controlador:

Llama al Service para obtener la ciudad por el ID introducido.

```
//Obtener una ciudad por su ID
@GetMapping(\(\Phi^*\) /getCiudadPorId/{id\}*) \(\phi\) Unal
public ResponseEntity<Ciudad> obtenerCiudadPorId(@PathVariable String id) {
    return ResponseEntity.ok(service.obtenerCiudadPorId(id));
}
```

```
GET v http://localhost:8089/granDAO/getCludadPort/l67bf84a6c1294b3e6155d136

Params Authorization Headers (8) Body • Scripts Settings Cookies

none of form-data ox-www-form-urfencoded ox-www-form-urfencoded
```

#### 2.1.3 POST CIUDAD

# Código del Service:

Recibe un Objeto ciudad por parámetro y lo guarda en la BDD a través del repositorio.

```
//Guardar una ciudad (crear o actualizar)

public Ciudad guardarCiudad(Ciudad ciudad) { 2 usages ± Unai

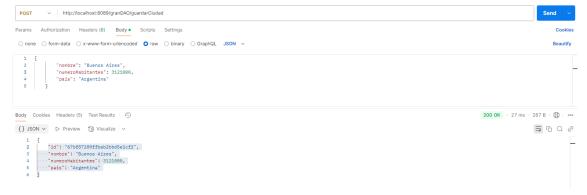
return repositorioCiudades.save(ciudad);
}
```

#### Código del controlador:

Llama al método guardarCiudad del Service.

```
//Crear una nueva ciudad
@PostMapping(⊕∀"/postCiudad") ± Unai
public ResponseEntity<Ciudad> crearCiudad(@RequestBody Ciudad ciudad) {
    return ResponseEntity.ok(service.guardarCiudad(ciudad));
}
```

#### Comprobación en PostMan:



# Comprobación de la inserción en la BDD:

#### 2.1.4 UPDATE CIUDAD

# Código del controlador:

Recibe el ID de la ciudad y el JSON de la misma actualizado. Comprueba que hay una ciudad con ese ID y la guarda en la BDD mediante el método *guardarCiudad* del Service.

# Comprobación en PostMan:

# Comprobación de la modificación en la BDD:

```
_id: ObjectId('67bf84a6c1294b3e6155d136')
nombre: "Madrid"
numeroHabitantes: 2
pais: "España"
_class: "demo.grandao.Modelo.Ciudad"
```

# 2.1.5 DELETE CIUDAD

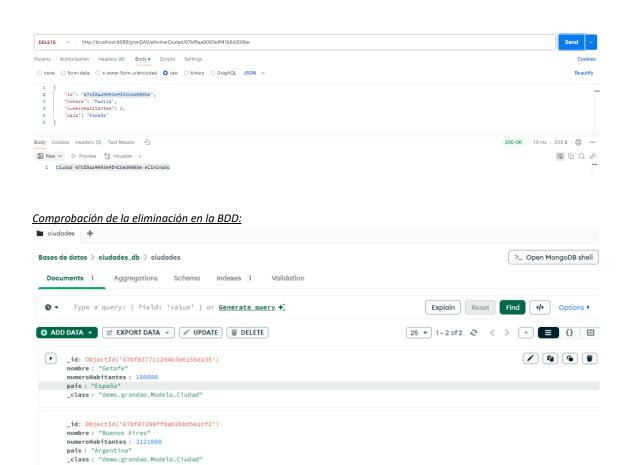
# Código del Service:

Recibe el ID de la ciudad a eliminar y la elimina de la BDD mediante el repositorio.

# Código del controlador:

Recibe el ID de la ciudad a eliminar, llama al método *eliminarCiudadPorld* del Service y muestra un mensaje si se ha eliminado correctamente.

```
//Eliminar una ciudad por su ID
@DeleteMapping(\(\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tint{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tinite\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tex{
```



# 3. FICHEROS XML

En este caso, tendremos un fichero XML que se encargará de guardar usuarios con dos parámetros : Nombre y Contraseña.

#### 3.1 USUARIOS

# 3.1.1 GET USUARIOS

#### Código del DAO:

Genera una nueva instancia de JAXBContext para leer la lista de usuarios desde la clase UsuariosList. Con Unmarshaller, transforma el XML en objetos. Obtiene los datos de ARCHIVO\_XML y los transforma en una instancia de UsuariosList. Devuelve el listado de usuarios.

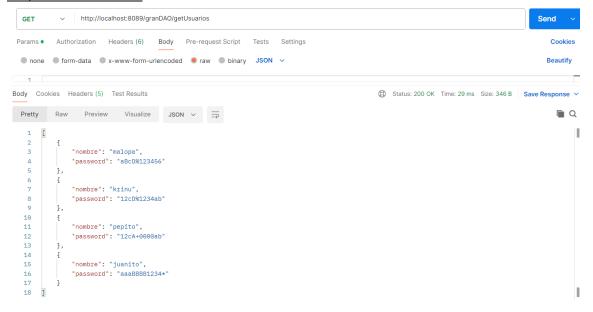
#### Código del Service:

Llama al DAO para leer todos los usuarios. Si hay error al leer el fichero XML, devuelve una lista vacía.

```
public List<Usuarios> getUsuarios() { 2 usages ± mariaasir*
    try {
        return repositorioUsuarios.leerUsuarios(); //Llama al método que lee los usuarios desde el XML
    } catch (JAXBException e) {
        e.printStackTrace();
        return new ArrayList<>(); //Devuelve una lista vacía si hay un error
    }
}
```

# Código del controlador:

Llama al Service para obtener todos los usuarios del fichero XML.



#### 3.1.2 GET USUARIO BY NOMBRE

#### Código del DAO:

Genera una nueva instancia de JAXBContext para leer la lista de usuarios desde la clase UsuariosList. Con Unmarshaller, transforma el XML en objetos. Obtiene los datos de ARCHIVO\_XML y los transforma en una instancia de UsuariosList. Recorre la lista de usuarios y compara el nombre introducido por parámetro con los nombres de la lista. Devuelve el usuario encontrado.

#### Código del Service:

Llama al DAO para buscar el usuario. Si la lista de usuarios esta vacía devuelve un valor nulo, si no está vacía, devuelve el primer usuario encontrado.

```
//Obtiene un usuario por su nombre desde el archivo XML

public Usuarios getUsuarioByName(String nombre) throws JAXBException { 2 usages # mariaasir*

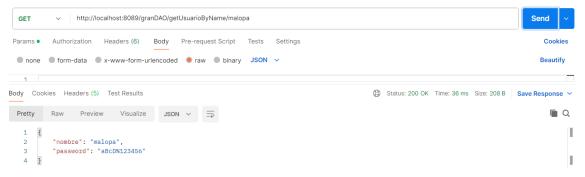
List<Usuarios> usuarios = repositorioUsuarios.leerUsuariosPorNombre(nombre);

return usuarios.isEmpty() ? null : usuarios.get(0);

}
```

# Código del controlador:

Llama al Service para encontrar el usuario.



#### 3.1.3 POST USUARIO

#### Código del DAO:

Genera una nueva instancia de JAXBContext para manejar la lista de usuarios desde la clase UsuariosList. Con Marshaller, transforma la lista a formato XML. A continuación, almacena el XML en ARCHIVO\_XML empleando la clase UsuariosList.

```
public void guardarUsuarios(List<Usuarios> usuarios) throws JAXBException { 3 usages ± mariaasir*
    JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(UsuariosList.class);
    Marshaller marshaller = context.createMarshaller();
    marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB_FORMATTED_OUTPUT, true);
    marshaller.marshal(new UsuariosList(usuarios), new File(ARCHIVO_XML));
}
```

#### Código del Service:

Obtiene todos los usuarios y los guarda en una lista. Si la lista de usuarios es nula devuelve una lista vacía. Si no es nula, guarda el nuevo usuario en la lista. Guarda la lista de usuarios en el fichero XML mediante el método *quardarUsuarios* de el DAO.

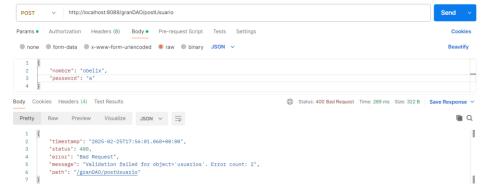
#### Código del controlador:

Llama al Service para guardar el Objeto usuario recibido por parámetro.

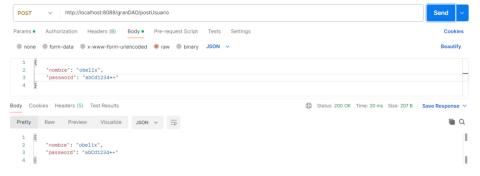
#### Validaciones:

Para añadir un usuario tendremos que tener en cuenta una serie de validaciones. El nombre del usuario no puede estar vacío. La contraseña debe tener entre 8 y 20 caracteres y debe contener al menos 1 mayúscula, 1 minúscula, 1 número y un carácter especial. También valida que no haya ningún usuario con el mismo nombre.

Primero realizaremos un post en el que la contraseña no tenga 8 caracteres o más y veremos que nos muestra un error, comprobando así que la validación al hacer insertar un Libro funciona correctamente.



Ahora realizaremos un post con todos los datos correctos.



Comprobación de la inserción en el fichero XML:

#### 3.1.4 UPDATE USUARIO

# Código del DAO:

Recibe el nombre del usuario a actualizar, y el objeto Usuario. Lee la lista de usuarios y lo guarda en una nueva lista. Recorre la lista y comprueba que alguno de los usuarios guardados coincide con el nombre introducido. Si coincide, actualiza los datos del usuario y con el método guardar Usuarios guarda la lista actualizada.

```
//Actualizar un usuario en el XML
public void updateUsuario(String nombre, Usuarios usuarioNuevo) throws JAXBException { 1 usage ± mariaasir*
   List<Usuarios> usuarios = leerUsuarios();

   for (Usuarios usuario : usuarios) {
        if (usuario.getNombre().equals(nombre)) {
            usuario.setNombre(usuarioNuevo.getNombre());
            usuario.setPassword(usuarioNuevo.getPassword());
            guardarUsuarios(usuarios); //Guarda la lista actualizada
            return;
        }
   }
}
```

#### Código del Service:

Recibe el nombre por parámetro, y el nuevo usuario. Llama al DAO para actualizar el usuario.

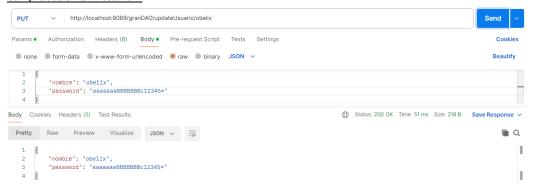
```
//Actualiza los datos de un usuario en el archivo XML

public void actualizarUsuario(String nombre, Usuarios usuarioNuevo) throws JAXBException { 1 usage ± mariaasir

repositorioUsuarios.updateUsuario(nombre, usuarioNuevo);
}
```

#### Código del controlador:

Recibe el nombre de usuario por parámetro. Busca el usuario por su nombre y si existe, lo guarda en un nuevo usuario llamado usuarioExistente. Si es nulo, devuelve un error. Si el usuario existe, modifica sus parámetros y llama al Service para actualizarlo. Devuelve el objeto usuario actualizado.



Comprobación de la modificación en el fichero XML:

# 3.1.5 DELETE USUARIO

#### Código del DAO:

Recibe el nombre del usuario a eliminar. Lee los usuarios y los guarda en una nueva lista. Comprueba que haya algún usuario con ese nombre y si lo hay, lo elimina. Una vez hecho esto, guarda la lista de usuarios actualizada.

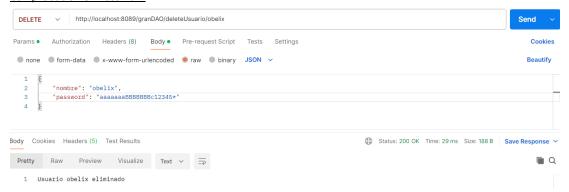
```
public void deleteUsuario(String nombre) throws JAXBException { 1usage ± mariaasir*
   List<Usuarios> usuarios = leerUsuarios();
   usuarios.removeIf(usuario -> usuario.getNombre().equals(nombre));
   guardarUsuarios(usuarios); //Guarda la lista actualizada
}
```

# Código del Service:

Llama al DAO de usuarios para eliminar el usuario.

# Código del controlador:

Recibe por parámetro el nombre del usuario. Llama al Service para eliminar el usuario. Si se ha eliminado con éxito, devuelve un mensaje de que el usuario ha sido eliminado.



Comprobación de la eliminación en el fichero XML:

# 4. FICHEROS Y DIRECTORIOS

# 4.1 COCHES

#### 4.1.1 GET ALL COCHES

#### Código del DAO:

Crea un archivo en la ruta indicada. Si el archivo no existe o está vacío , devuelve una lista vacía. Si el archivo existe, introduce la lista de coches dentro del archivo.

```
// Leer la lista de coches desde el fichero
public ListxCoche> leerCoches() throws IOException, ClassNotFoundException { 3 usages ± Unai
    File file = new File(FILE_PATH);
    if (!file.exists() || file.length() == 0) {
        return new ArrayList<>(); // Si el archivo no existe o está vacío, devuelve una lista vacía
    }
    try (FileInputStream fileIn = new FileInputStream(file);
        ObjectInputStream objectIn = new ObjectInputStream(fileIn)) {
        return (List<Coche>) objectIn readObject();
    }
}
```

# Código del Service:

Llama al método de leerCoches del DAO de coches.

# Código del controlador:

Crea una lista de coches y recibe todos los coches desde el Service. Devuelve la lista de los coches con ResponseEntity.

```
// Endpoint para leer todos los coches
@GetMapping(⊕*"/getCoches") ± Unai
public ResponseEntity<List<Coche>> obtenerCoches() throws IOException, ClassNotFoundException {
    List<Coche> coches = service.obtenerCoches();
    return ResponseEntity.ok(coches);
}
```

#### Comprobación en PostMan:

#### 4.1.2 GET COCHE BY MATRÍCULA

#### Código del DAO:

Recibe la matrícula de un coche. Crea una lista de coches, con todos los coches que hay en la BDD. Recorre la lista de los coches y busca el coche que contenga esa matrícula. Una vez encontrado, devuelve el Objeto Coche.

# Código del Service:

Recibe la matrícula del coche a buscar. Llama al método buscarCochePorMatricula de la clase DAO de coches.

```
// Buscar un coche por matricula

public Coche buscarCochePorMatricula(String matricula) throws IOException, ClassNotFoundException { 1usage ± Unai*
return repositorioCoches.buscarCochePorMatricula(matricula);
}
```

#### Código del controlador:

Recibe la matrícula por parámetro. Llama al Service para buscar un coche por su matrícula.

```
//Endpoint para leer un coche por matricula
@GetMapping(∰**/getCocheByMatricula/imatricula}*) ± Unai*
public ResponseEntity<Coche> obtenerCochePorMatricula(@PathVariable String matricula) throws IOException, ClassNotFoundException {
    return ResponseEntity.ok(service.buscarCochePorMatricula(matricula));
}
```

#### Comprobación en PostMan:



#### 4.1.3 POST COCHE

#### Código del DAO:

Encontramos dos métodos:

guardarCoches: Recibe una lista de coches y la guarda en el fichero mediante el writeObject, eliminando el contenido anterior del fichero.

*insertarCoche*: Crea una lista de coches y guarda todos los coches que ya estaban en el fichero. Además, añade el coche nuevo a la lista. Por último, llama al método *guardarCoches* para guardar la lista actualizada con el nuevo coche.

# Código del Service:

Llama al DAO para insertar el coche.

# Código del controlador:

Llama al Service para guardar el nuevo coche y muestra un mensaje de que el coche se ha insertado correctamente.

```
// Endpoint para guardar un nuevo coche
@PostMapping(⊕∀"/guardarCoche") ± Unai
public ResponseEntity<String> guardarCoche(@RequestBody Coche coche) throws IOException, ClassNotFoundException {
    service.insertarCoche(coche);
    return ResponseEntity.ok( body: "Coche añadido correctamente");
}
```



# Comprobación en el fichero DAT:

