

Операционные системы

Лабораторная работа №15

Безрук Мария Андреевна

Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Выполнение лабораторной работы	5
4	Контрольные вопросы	11
5	Выводы	15

1 Цель работы

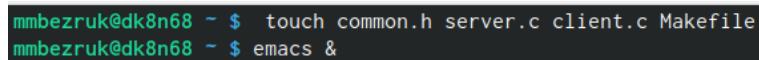
Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Для начала я создала необходимые файлы с помощью команды «touch common.h server.c client.c Makefile» и открыла редактор emacs для их редактирования.



```
mmbezruk@dk8n68 ~ $ touch common.h server.c client.c Makefile
mmbezruk@dk8n68 ~ $ emacs &
```

Figure 3.1: Создание файлов

2. Далее я изменила коды программ, представленных в тексте лабораторной работы.

В файл common.h добавила стандартные заголовочные файлы unistd.h и time.h, необходимые для работы кодов других файлов. Common.h предназначен для заголовочных файлов, чтобы в остальных программах их не прописывать каждый раз.

```
File Edit Options Buffers Tools C Help
#ifndef __COMMON_H__
#define __COMMON_H__

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <time.h>

#define FIFO_NAME "/tmp/fifo"
#define MAX_BUFF 80
#endif /* __COMMON_H__ */
```

Figure 3.2: Первый скрипт

3. В файл `server.c` добавила цикл `while` для контроля за временем работы сервера. Разница между текущим временем `time(NULL)` и временем начала работы `clock_t start=time(NULL)` (инициализация до цикла) не должна превышать 30 секунд.

```

#include "common.h"

int main()
{
    int readfd;
    int n;
    char buff[MAX_BUFF];

    printf("FIFO Server...\n");

    if(mknod(FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)
    {
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n",
            __FILE__, strerror(errno));
        exit(-1);
    }
    if((readfd=open(FIFO_NAME, O_RDONLY | O_NONBLOCK)) < 0)
    {
        fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
            __FILE__, strerror(errno));
        exit(-2);
    }
    clock_t start = time(NULL);
    while(time(NULL) - start < 30)
    {
        while((n=read(readfd, buff, MAX_BUFF))>0)
        {
            if(write(1, buff, n)!=n)
            {
                fprintf(stderr, "%s: Ошибка вывода (%s)\n",
                    __FILE__, strerror(errno));
                exit(-3);
            }
        }
    }
}

```

Figure 3.3: Второй скрипт

```

        exit(-3);
    }
}
close(readfd);
if(unlink(FIFO_NAME)<0)
{
    fprintf(stderr, "%s: Невозможно удалить FIFO (%s)\n",
        __FILE__, strerror(errno));
    exit(-4);
}
exit(0);
}

```

Figure 3.4: Второй скрипт

4. В файл client.c добавила цикл, который отвечает за количество сообщений о текущем времени (4 сообщения), которое получается в результате выполнения команд /* текущее время */ и команду sleep(5) для приостановки работы клиента на 5 секунд.

```

#include "common.h"

int main()
{
    int writefd;
    int msglen;

    printf("FIFO Client...\n");

    for(int i=0; i<4; i++)
    {
        if((writefd=open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)
        {
            fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
                __FILE__, strerror(errno));
            exit(-1);
            break;
        }

        long int ttime=time(NULL);
        char* text=ctime(&ttime);

        msglen=strlen(text);
        if(write(writefd, text, msglen) !=msglen)
        {
            fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
                __FILE__, strerror(errno));
            exit(-2);
        }
        sleep(5);
    }

    close(writefd);
    exit(0);
}

```

Figure 3.5: Третий скрипт

5. Makefile (файл для сборки) не изменяла.

```

all: server client

server: server.c common.h
    gcc server.c -o server

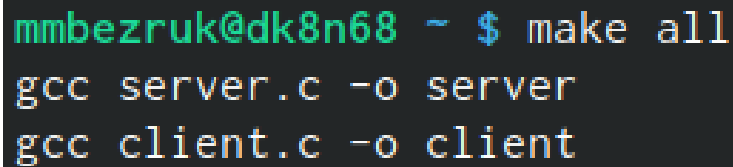
client: client.c common.h
    gcc client.c -o client

clean:
    -rm server client *.o

```

Figure 3.6: Создание Makefile

6. После написания кодов я, используя команду «make all», скомпилировала необходимые файлы.



```
mmbezruk@dk8n68 ~ $ make all
gcc server.c -o server
gcc client.c -o client
```

Figure 3.7: Процесс компиляции

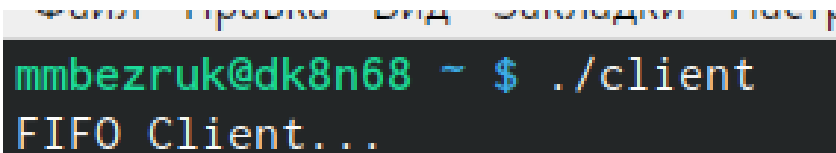
7. Далее я проверила работу написанного кода. Открыла 3 консоли (терминала) и запустила: в первом терминале – «./server», в остальных двух – «./client».

В результате каждый терминал - клиент вывел по 4 сообщения. Спустя 30 секунд работа сервера была прекращена. Программа работает корректно.



```
mmbezruk@dk8n68 ~ $ ./server
FIFO Server...
```

Figure 3.8: Проверка программы



```
mmbezruk@dk8n68 ~ $ ./client
FIFO Client...
```

Figure 3.9: Проверка программы

8. Также я отдельно проверила длительность работы сервера, введя команду «./server» в одном терминале. Он завершил свою работу через 30 секунд. Если сервер завершит свою работу, не закрыв канал, то, когда мы будем запускать этот сервер снова, появится ошибка «Невозможно создать FIFO», так как у нас уже есть один канал.

A terminal window with a dark background. The prompt is 'mmbezruk@dk8n68 ~ \$' in green. The command './server' is entered in white. The output 'FIFO Server...' is shown in white on the next line.

```
mmbezruk@dk8n68 ~ $ ./server
FIFO Server...
```

Figure 3.10: Проверка программы

4 Контрольные вопросы

1. Именованные каналы отличаются от неименованных наличием идентификатора канала, который представлен как специальный файл (соответственно имя именованного канала – это имя файла). Поскольку файл находится на локальной файловой системе, данное IPC используется внутри одной системы.
2. Чтобы создать неименованный канал из командной строки нужно использовать символ |, служащий для объединения двух и более процессов: процесс_1 | процесс_2 | процесс_3...
3. Чтобы создать именованный канал из командной строки нужно использовать либо команду «mknod », либо команду «mkfifo ».
4. Неименованный канал является средством взаимодействия между связанными процессами – родительским и дочерним. Родительский процесс создает канал при помощи системного вызова: «int pipe(int fd[2]);».

Массив из двух целых чисел является выходным параметром этого системного

5. Файлы именованных каналов создаются функцией mkfifo() или функцией mknod:
 - «int mkfifo(const char *pathname, mode_t mode);», где первый параметр – путь, где будет располагаться FIFO (имя файла, идентифицирующего канал), второй параметр определяет режим работы с FIFO (маска прав доступа к файлу),

- «mknod (namefile, IFIFO | 0666, 0)», где namefile – имя канала, 0666 – к каналу разрешен доступ на запись и на чтение любому запросившему процессу),
 - «int mknod(const char *pathname, mode_t mode, dev_t dev);». Функция mkfifo() создает канал и файл соответствующего типа. Если указанный файл канала уже существует, mkfifo() возвращает -1. После создания файла канала процессы, участвующие в обмене данными, должны открыть этот файл либо для записи, либо для чтения.
 - При чтении меньшего числа байтов, чем находится в канале или FIFO, возвращается требуемое число байтов, остаток сохраняется для последующих чтений. При чтении большего числа байтов, чем находится в канале или FIFO, возвращается доступное число байтов. Процесс, читающий из канала, должен соответствующим образом обработать ситуацию, когда прочитано меньше, чем заказано.
 - Запись числа байтов, меньшего емкости канала или FIFO, гарантированно атомарно. Это означает, что в случае, когда несколько процессов одновременно записывают в канал, порции данных от этих процессов не перемешиваются.
6. При записи большего числа байтов, чем это позволяет канал или FIFO, вызов write(2) блокируется до освобождения требуемого места. При этом атомарность операции не гарантируется. Если процесс пытается записать данные в канал, не открытый ни одним процессом на чтение, процессу генерируется сигнал SIGPIPE, а вызов write(2) возвращает 0 с установкой ошибки (errno=ERRPIPE) (если процесс не установил обработки сигнала SIGPIPE, производится обработка по умолчанию – процесс завершается).
 7. Количество процессов, которые могут параллельно присоединяться к любому концу канала, не ограничено. Однако если два или более процесса записывают в канал данные одновременно, каждый процесс за один раз может записать максимум PIPE BUF байтов данных. Предположим, процесс (назовем его А) пытается записать X байтов данных в канал, в котором

имеется место для Y байтов данных. Если X больше, чем Y , только первые Y байтов данных записываются в канал, и процесс блокируется. Запускается другой процесс (например. B); в это время в канале появляется свободное пространство (благодаря третьему процессу, считывающему данные из канала). Процесс B записывает данные в канал. Затем, когда выполнение процесса A возобновляется, он записывает оставшиеся $X-Y$ байтов данных в канал. В результате данные в канал записываются поочередно двумя процессами. Аналогичным образом, если два (или более) процесса одновременно попытаются прочитать данные из канала, может случиться так, что каждый из них прочитает только часть необходимых данных.

8. Функция `write` записывает байты `count` из буфера `buffer` в файл, связанный с `handle`. Операции `write` начинаются с текущей позиции указателя на файл (указатель ассоциирован с заданным файлом). Если файл открыт для добавления, операции выполняются в конец файла. После осуществления операций записи указатель на файл (если он есть) увеличивается на количество действительно записанных байтов. Функция `write` возвращает число действительно записанных байтов. Возвращаемое значение должно быть положительным, но меньше числа `count` (например, когда размер для записи `count` байтов выходит за пределы пространства на диске). Возвращаемое значение `-1` указывает на ошибку; `errno` устанавливается в одно из следующих значений: `EACCES` – файл открыт для чтения или закрыт для записи,

- `EBADF` – неверный `handle`-р файла,
- `ENOSPC` – на устройстве нет свободного места.

Единица в вызове функции `write` в программе `server.c` означает идентификатор (дескриптор потока) стандартного потока вывода.

10. Прототип функции `strerror`: «`char * strerror(int errornum);`». Функция `strerror`

интерпретирует номер ошибки, передаваемый в функцию в качестве аргумента – `errno`, в понятное для человека текстовое сообщение (строку). Откуда берутся эти ошибки? Ошибки эти возникают при вызове функций стандартных Си-библиотек. То есть хорошим тоном программирования будет – использование этой функции в паре с другой, и если возникнет ошибка, то пользователь или программист поймет, как исправить ошибку, прочитав сообщение функции `strerror`.

- Возвращенный указатель ссылается на статическую строку с ошибкой, которая не должна быть изменена программой. Дальнейшие вызовы функции `strerror` перезапишут содержание этой строки. Интерпретированные сообщения об ошибках могут различаться, это зависит от платформы и компилятора.

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы с именованными каналами.