

Soy ingeniera en diseño industrial y acabo de finalizar un Máster en diseño de experiencia del usuario. Me gustaría enfocar mi carrera profesional al diseño de productos y servicios innovadores, por lo que actualmente estoy ampliando conocimiento en el campo de Internet de las cosas. Soy una persona ambiciosa, proactiva y resolutiva. Con ganas de aprender día a día y afrontar nuevos retos.

CONTACTO

630532014

mariacamachoraya@hotmail.com Madrid, Calle Catalina Suárez, 42° linkedin.com/in/mariacamachoraya

SKILLS

UI/UX	Creativity
Design Thinking	Problems solver
Graphic Design	Metodologías Agile
UX Researcher	Chatbots
Prototyping	Self-learning
Service Design	Decision maker

IDIOMAS

Español(lengua materna)

Nivel avanzado de Inglés							
COMP	ETENCIAS						
Sketch App	••••						
Fiama							

MARÍA CAMACHO RAYA

UX & INDUSTRIAL DESIGNER

EXPERIENCIA PROFESIONAL

UX Designer. Cumbia Company - OmnicomPRG. Mar 2020 Prácticas como UX Researcher y Service Designer. Sept 2020 CAD Designer (Computer Aided Design Designer). Align

Ene 2019 technology. Diseño CAD y desarrollo de productos Oct 2019

ESTUDIOS

Nov 2020 • Master en Internet de las Cosas (IoT). INESEM Business School. Acte.

Master Universitario Oficial en Experiencia del usuario Oct 2019 para el Diseño de Producto y Servicios Digitales. Jul 2020 ESNE, Escuela Universitaria de Diseño, Innovación y Tecnología.

Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo Sept 2013 del Producto. Escuela Politécnica Superior, Universidad Dic 2018 de Sevilla.

FORMACIÓN NO REGLADA

Diseño Web con HTML5 + CSS (10.ª Edición), Miríadax (2020).

Adobe InDesign: Diseña y diagrama desde cero. Impartido por Iván Gómez, Crehana (2019).

Adobe Photoshop: Retoque Digital desde cero. Impartido por Carlos Behrens, Crehana (2018).

Taller de investigación y diseño en contextos ágiles . Impartido por Commite Inc y Upwelling (2018).

OTRAS EXPERIENCIAS

Colaboración en el diseño de infografía. Trespasos Consultores.

Convocatoria de Ayudas para Actividades y Proyectos de Cooperación al Desarrollo (curso 2017-18). Proyecto de investigación: diseño de juguetes para niños/as con Trastorno del espectro autista(TEA)

Sketch App		CSS	•••••	Catia	0000	Photoshop	00000
Figma	o o o o o 🔥	Javascript	•••••	Solidwork	• • • • •	InDesign	$ \bigcirc \bigcirc$
InVision	$\bullet \bullet \circ \circ \circ$	Python	00000 🞳	Rhinoceros	0000	llustrator	$\circ \circ \circ \circ \circ$
HTML		C++	••••	AutoCAD	$\bullet \bullet \bullet \circ \circ$	CorelDraw	00000