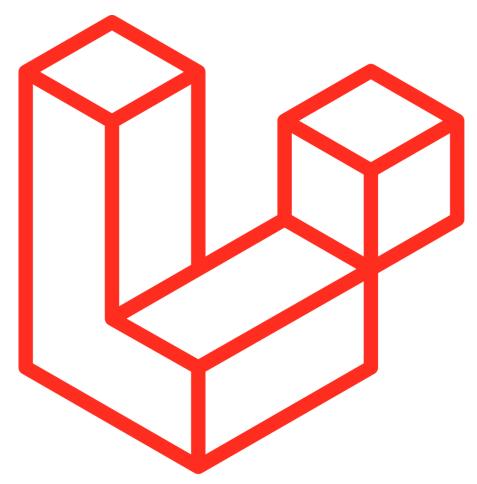
# PEC 4: LARAVEL



Desarrollo back-end con LARAVEL

María Cañas Encinas

# **ÍNDICE**

- 1. Instalación de laravel
- 2. Sistema de autentificación
- 3. Creación de las migraciones y modelos necesarios. Uso de Tinker
- 4. Generar contenidos ficticios
- 5. Implementar el frontend de la aplicación
- 6. API
- 7. Publicación en internet
- 8. Experiencia con los entornos

# 1. INSTALACIÓN DE LARAVEL

Para la instalación de Laravel, previamente se tiene que tener instalado en el sistema Composer, por lo que se tiene que seguir las instrucciones que encontramos en su página web <a href="https://getcomposer.org/download/">https://getcomposer.org/download/</a>

Las siguientes líneas es el código que se tiene que introducir en nuestra terminal

```
php -r "copy('https://getcomposer.org/installer', 'composer-setup.php');"
```

php -r "if (hash\_file('sha384', 'composer-setup.php') ===
'dac665fdc30fdd8ec78b38b9800061b4150413ff2e3b6f88543c636f7cd84f6
db9189d43a81e5503cda447da73c7e5b6') { echo 'Installer verified'; } else
{ echo 'Installer corrupt'; unlink('composer-setup.php'); } echo PHP\_EOL;"

php composer-setup.php

php -r "unlink('composer-setup.php');"

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\maryb> php -r "copy('https://getcomposer.org/installer', 'composer-setup.php');"

PS C:\Users\maryb> php -r "if (hash_file('sha384', 'composer-setup.php') === 'dac665fdc30fddBec78b38b9800061b4150413ff2e
3b6f885436636f7cd84f6db9189d43a81e5503cda447da73c7e5b6') { echo 'Installer verified'; } else { echo 'Installer corrupt'; unlink('composer-setup.php'); } echo PHP_EOL;"
Installer verified

PS C:\Users\maryb> php composer-setup.php
All settings correct for using Composer

Downloading...

Composer (version 2.7.7) successfully installed to: C:\Users\maryb\composer.phar

Use it: php composer.phar

PS C:\Users\maryb> composer --version
Composer version 2.7.2 2024-03-11 17:12:18
PHP version 8.2.12 (C:\xampp\php\php\php.exe)
Run the "diagnose" command to get more detailed diagnostics output.

PS C:\Users\maryb> command to get more detailed diagnostics output.
```

#### Problemas en la instalación de laravel

Me ha salido el problema de que no tenía habilitada la extensión zip, por lo que he tenido que modificar el archivo php.ini de xampp, para ello había que quitar el punto y coma; que aparece al inicio de la línea de extensión=zip

Posteriormente se crea el projecto Laravel con el siguiente comando

```
C:\Windows\System32>composer create-project --prefer-dist laravel/laravel laravel11 "11.*"

Creating a "laravel/laravel" project at "./laravel11"

Tractallian laravel/laravel (1914 8)
```

Y se puede ver como se ha creado de forma correcta

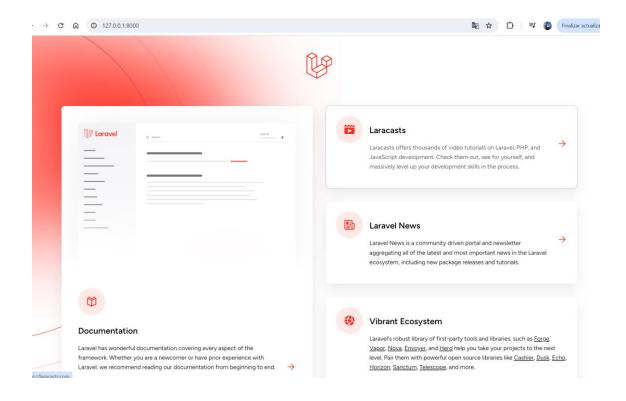
```
Illuminate\Foundation\ComposerScripts::postAutoloadDump
@php artisan package:discover --ansi
INFO Discovering packages.
laravel/sail
laravel/tinker
nunomaduro/collision .....
nunomaduro/termwind .....
@php artisan vendor:publish --tag=laravel-assets --ansi --force
INFO No publishable resources for tag [laravel-assets].
@php artisan key:generate --ansi
INFO Application key set successfully.
@php -r "file_exists('database/database.sqlite') || touch('database/database.sqlite');"
@php artisan migrate --graceful --ansi
INFO Preparing database.
Creating migration table .....
INFO Running migrations.
0001_01_01_000000_create_users_table
0001_01_01_000001_create_cache_table
0001_01_01_000002_create_jobs_table
```

Después de la instalación se accede al directorio laravel11 con **cd laravel11** y se inicia el servidor de desarrollo de laravel con el siguiente comando **php artisan serve** y se va a iniciar el servidor en la dirección <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a>

```
C:\Windows\System32\laravel11>php artisan serve

INFO Server running on [http://127.0.0.1:8000].

Press Ctrl+C to stop the server
```



Comparación del proceso de instalación de Laravel con Drupal

En cuanto a la instalación de uno y otro, en el de laravel es de forma directa a través de Composer, y no nos toca mover archivos o configurar un servidor web, mientras que en Drupal tenemos que mover archivos y configurar de forma manual la base de datos. En cuanto a las dependencias a extensiones Laravel necesita varias, pero estas van a ser manejadas de forma automáticamente por Composer, mientras que en Drupal también necesita de extensiones pero la configuración de la base de datos no es automática sino que se tiene que hacer de forma manual. En el proceso de instalación en Laravel se hace todo desde la línea de comandos mientras que el de Drupal también se tiene que interactuar con el navegador para finalizar su configuración. En conclusión, mientras que en Laravel todo el proceso de instalación es de forma automatizada y rápida en Drupal es más de configuración manual.

#### 2. SISTEMA DE AUTENTIFICACIÓN

Antes de realizar el sistema de autentificación nos tenemos que asegurar que tenemos Breeze instalado para ello vamos a poner los siguientes comandos por consola.

composer require laravel/breeze --dev
php artisan breeze:install blade
npm install

#### npm run dev

Estos comandos lo que van a hacer es instalarnos Laravel Breeze y van a configurar la plantilla de Blade y compilan los recursos frontEnd.

Después vamos a realizar la modificación de las migraciones. Lo primero que se nos pide es modificar la migración de usuarios, cambiando el nombre de la tabla de usuarios que está puesto en "users" por defecto a "users\_pec4". Esto se va a realizar dentro del fichero de **créate\_users\_table.php** que se encuentra dentro de la carpeta **database/migrations.** 

#### Pasando de esto:

# A esto:

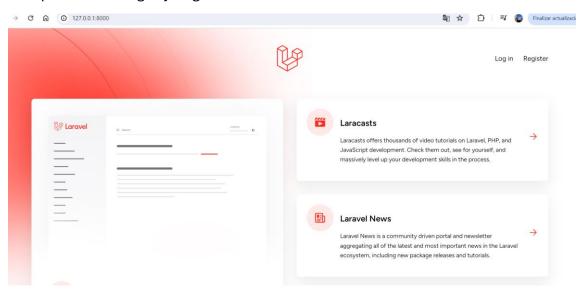
Después se va a escribir por consola la siguiente línea iniciar el servidor de desarrollo php artisan serve.

```
C:\Windows\System32\laravel11>php artisan serve

INFO Server running on [http://127.0.0.1:8000].

Press Ctrl+C to stop the server
```

Accederemos a la dirección de <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a> para verificar el menú con las opciones de Log in y Register.

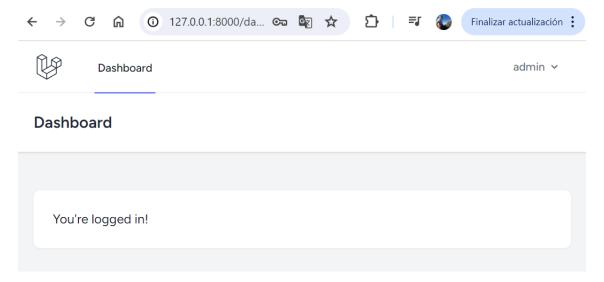


Para registrar a un nuevo usuario accederemos a la ruta <a href="http://127.0.0.1:8000/register">http://127.0.0.1:8000/register</a> e introducimos los datos del usuario que se nos especifican en el enunciado siendo estos

Usuario: admin

Contraseña: @dmin\_2024

Si el usuario se ha creado de forma correcta, se nos muestra esta pantalla.

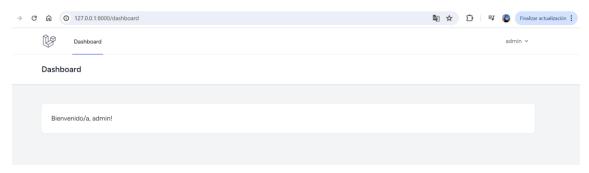


Después vamos a cerrar sesión e iniciar sesión con el usuario creado para comprobar que podemos acceder a la cuenta de este nuevo usuario creado.

El siguiente paso que tenemos que hacer es modificar el mensaje de bienvenida, para ello vamos a acceder al fichero **dashboard.blade.php** que está situado en **resources/views/** y vamos a modificar el mensaje de bienvenida.

```
<x-app-layout>
   <x-slot name="header">
       <h2 class="font-semibold text-xl text-gray-800 leading-tight">
           {{ __('Dashboard') }}
        </h2>
    </x-slot>
    <div class="py-12">
        <div class="max-w-7x1 mx-auto sm:px-6 lg:px-8">
           <div class="bg-white overflow-hidden shadow-sm sm:rounded-lg">
               <div class="p-6 text-gray-900">
                   <h1>Bienvenido/a, {{ Auth::user()->name }}!</h1>
                </div>
           </div>
       </div>
    </div>
</x-app-layout>
```

Y si accedemos a la página de Laravel con el usuario creado se nos va a mostrar ese mensaje.



# 3. CREACIÓN DE LAS MIGRACIONES Y MODELOS NECESARIOS. USO DE TINKER

Lo primero que tenemos que hacer es crear las migraciones para las entidades "recipes" y "categories" y una migración para la tabla pivot que va a relacionar ambas entidades.

Para crear las migraciones tenemos que ejecutar los siguientes comandos por consola

# php artisan make:model Recipe -m php artisan make:model Category -m

```
C:\Windows\System32\cd laravel11
C:\Windows\System32\laravel11\php artisan make:model Recipe -m

INFO Model [C:\Windows\System32\laravel11\app\Models\Recipe.php] created successfully.

INFO Migration [C:\Windows\System32\laravel11\database\migrations/2024_06_22_132313_create_recipes_table.php] created successfully.

C:\Windows\System32\laravel11\php artisan make:model Category -m

INFO Model [C:\Windows\System32\laravel11\app\Models\Category.php] created successfully.

INFO Migration [C:\Windows\System32\laravel11\app\Models\Category.php] created successfully.
```

Y después crear la migración para la tabla pivot que va a relacionar estas dos migraciones creadas. Introduciendo por consola el comando:

# php artisan make:migration create\_recipe\_category\_table

Con esto lo que vamos a conseguir es que se nos generen tres archivos de migración dentro de la carpeta **datebase/migrations** 

Nombie	recha de modificación	προ	IdIIIdIIO
• 0001_01_01_000000_create_users_table	22/06/2024 13:49	Archivo de origen PHP	2 Ki
0001_01_01_000001_create_cache_table	04/06/2024 6:28	Archivo de origen PHP	1 KI
0001_01_01_000002_create_jobs_table	04/06/2024 6:28	Archivo de origen PHP	2 K
2024_06_22_132313_create_recipes_table	22/06/2024 15:23	Archivo de origen PHP	1 KI
2024_06_22_132319_create_categories_table	22/06/2024 15:23	Archivo de origen PHP	1 Ki
2024_06_22_132724_create_recipe_category_tab	22/06/2024 15:27	Archivo de origen PHP	1 KI

El siguiente paso, va a ser definir las migraciones dentro de cada uno de los ficheros, como en el enunciado se nos dice.

Dentro del fichero créate\_recipes\_table se van a declarar los diferentes campos de la tabla:

```
public function up(): void
{
    Schema::create('recipes', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('nombre', 255);
        $table->dateTime('fecha_publicacion');
        $table->enum('nivel_dificultad', ['bajo', 'medio', 'alto']);
        $table->unsignedBigInteger('categoria');
        $table->integer('tiempo_preparacion');
        $table->text('ingredientes');
        $table->string('autor');
        $table->text('instrucciones_preparacion');
        $table->string('imagen')->nullable();
        $table->timestamps();
        $table->foreign('categoria')->references('id')->on('categories');
    }
});
}
```

Dentro del fichero créate\_categories\_table se van a declarar los diferentes valores de las categorías disponibles para las recetas:

Dentro del fichero créate\_recipe\_category\_table se se va declarar el esquema para la tabla pivot que va a gestionar la relación entre recipes y categories:

Después de haber definido estas migraciones, se tienen que ejecutar, escribiendo el comando de **php artisan migrate** por consola para que se creen las tablas en la base de datos.

El siguiente paso es crear los modelos y relaciones entre récipe y category. Para ello accedemos al fichero correspondiente de cada modelo que está dentro de la carpeta app/models/<nombredelModelo.php>

## Recipe

```
class Recipe extends Model
{
    use HasFactory;

    //Atributos, que son los campos que se pueden rellenar cuando se crea o se actualiza una recipe
    protected $fillable = ['nombre','fecha_publicacion','nivel_dificultad',
    'tiempo_preparacion','ingredientes','autor','instrucciones_preparacion',
    'imagen'];

    //Funcion para la relacion entre recetas y categorias

public function categorias(){
    return $this->belongsToMany(Category::class,'category_recipe');
  }
}
```

# Category

```
class Category extends Model
{
    use HasFactory;

    //Atributos
    protected $fillable = ['nombre'];

    //Relacion con el modelo recipe
    public function recipes(): BelongsToMany{
        return $this->belongsToMany(Recipe::class, 'category_recipe');
    }
}
```

Una vez creados los modelos se va a usar Tiker para crear las dos recetas y asignar varias categorías.

Para abrir Tinker se va a escribir por consola el comando **php artisan tinker** y después se crean las 2 categorias. En mi caso he creado las categorías de mexicana e italiana.

```
C:\Windows\System32\laravel11>php artisan tinker
Psy Shell v0.12.4 (PHP 8.2.12 - cli) by Justin Hileman
> $mexicana = App\Models\Category::create(['nombre' => 'Mexicana']);
= App\Models\Category {#5069
    nombre: "Mexicana",
    updated_at: "2024-06-22 17:08:37",
    created_at: "2024-06-22 17:08:37",
    id: 1,
}
> $italiana = App\Models\Category::create(['nombre' => 'Italiana']);
= App\Models\Category {#5054
    nombre: "Italiana",
    updated_at: "2024-06-22 17:08:57",
    created_at: "2024-06-22 17:08:57",
    id: 2,
}
```

Y después se crean las dos recetas.

Y después se asignan las categorías a las recetas que hemos creado.

```
> $receta1->categories()->sync([$mexicana->id, $italiana->id]);
= [
    "attached" => [],
    "detached" => [
        1,
        2,
        ],
    "updated" => [],
]
> $receta2->categories()->sync([$italiana->id]);
= [
    "attached" => [],
    "detached" => [
        2,
        ],
    "updated" => [],
    "updated" => [],
]
```

# 4. GENERAR CONTENIDOS FICTICIOS

Para crear recetas ficticias vamos a utilizar Factory, para ello tenemos que utilizar el comando **php artisan make:factory RecipeFactory -- model=Recipe,** este comando lo que va a hacer es crear un archivo **RecipeFactory.php** dentro de la carpeta de **database/factories** 

```
C:\Windows\System32\mi-proyecto-laravel> php artisan make:factory RecipeFactory --model=Recipe

INFO Factory [C:\Windows\System32\mi-proyecto-laravel\database\factories\RecipeFactory.php] created successfully.
```

Y vamos a modificar ese archivo para definir como queremos que se generan los datos ficticios de nuestras recetas, para ello se va a utilizar faker. Y después creamos el seeder que en Laravel se utiliza para llenar una base de datos de prueba de forma automática con el comando **php artisan make:seeder RecipeSeeder** y se nos creará un fichero **recipeseeder.php** dentro de **database/seeders**, ese fichero le modificamos para que se nos creen 100 recetas de forma automática.

```
C:\Windows\System32\mi-proyecto-laravel>php artisan make:seeder RecipeSeeder

INFO Seeder [C:\Windows\System32\mi-proyecto-laravel\database\seeders\RecipeSeeder.php] created successfully.
```

Una vez creado y modificados los ficheros ejecutamos el seeder con el siguiente comando **php artisan db:seed --class=RecipeSeeder** 

```
C:\Windows\System32\mi-proyecto-laravel>php artisan db:seed

INFO Seeding database.
```

Y para asegurarnos de que se han creado las recetas, podemos utilizar tinker y preguntar por consola el numero de recetas que tenemos en nuestra base de datos. Para ello abrimos tinker con el comando **php artisan tinker** y después poner el comando **App\Models**aRecipe::count() y nos va a mostrar 102 que son las 2 recetas que creamos al principio y las 100 que se nos han creado de forma automática.

```
C:\Windows\System32\mi-proyecto-laravel>php artisan tinker
Psy Shell v0.12.4 (PHP 8.2.12 — cli) by Justin Hileman
> App\Models\Recipe::count();
= 102
```

#### 5. IMPLEMENTAR EL FRONTEND DE LA APLICACIÓN

Lo primero que tenemos que hacer es crear las vistas para la página de inicio (Home) y la página que va a tener la información de la receta, para ello vamos a crear los ficheros de <a href="https://home.blade.php">home.blade.php</a> y récipe.blade.php dentro de la carpeta de resources/views/.

#### Home.blade.php

## Récipe.blade.php

```
<!DOCTYPE html>
   <html lang="en">
   <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <title>{{    $recipe->nombre }}</title>
7
8
   </head>
9
   <body>
      @include('menu')
10
11
12
      h1>{{ $recipe->nombre }}</h1>
13
      14
15
      <strong>Fecha Publicacion</strong> {{ $recipe->fecha_publicacion->format('d M, Y') }
17
18
   </body>
19
20
   </html>
```

Después tenemos que crear el **recipeController.php** que será el encargado de manejar las solicitudes relacionadas con las recetas. Dentro de este archivo vamos a especificar que en la página principal se nos seleccionen 5 recetas de las cuales 2 sean las dos primeras que hemos creado con datos reales, y las otras 3 sean recetas aleatorias de las 100 que hemos creado de forma automática.

Una vez que hemos creado las páginas, tenemos que añadir las rutas en nuestro archivo de **web.php** que está dentro de la carpeta **routes** 

```
use Illuminate\Support\Facades\Route;

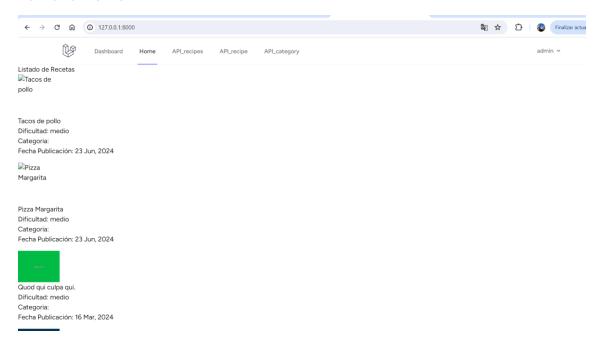
Route::get('/', [RecipeController::class, 'index'])->name('home');

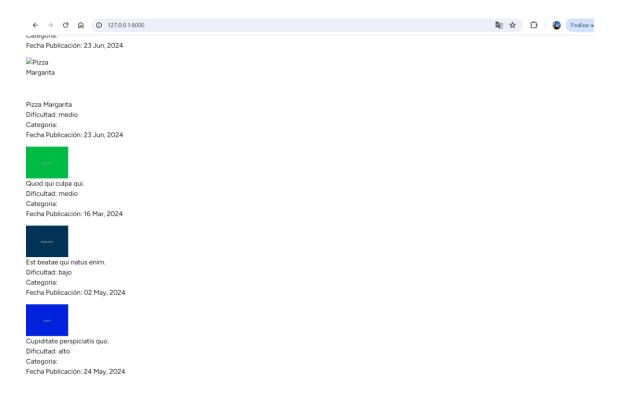
Route::get('/recipe/{id}', [RecipeController::class, 'show'])->name('recipe.show');

Route::get('/dashboard', function () {
```

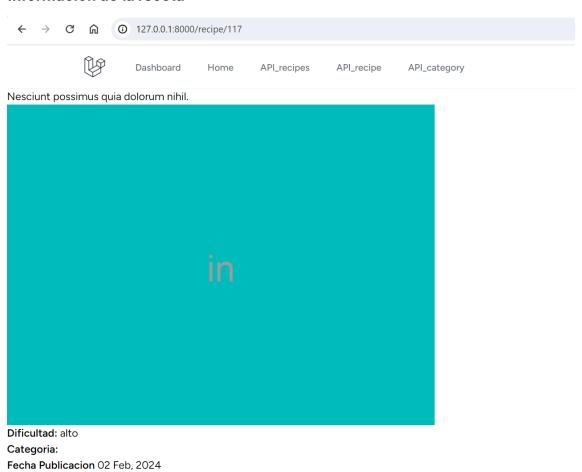
La página Home se nos mostrarían las 5 recetas y si se pulsa sobre el nombre de la receta se nos muestra la información de ella.

#### Pantalla Home





#### Información de la receta



6. API

Modificar el fichero web.php para definir las rutas de la APIs

```
//Rutas para las APIs

Route::get('/api/recipes/{page}', [RecipeController::class, 'apiPage']);

Route::get('/api/recipe/{id}', [RecipeController::class, 'apiIndex']);

Route::get('/api/category/{id}/{page}', [CategoryController::class, 'apiIndex']);
```

Añadir las rutas de navegación en el archivo navigation.blade.php

# Sección navigation link

# Sección responsive

Por lo que la parte de la navegación quedaría



El siguiente paso es modificar los ficheros de controller, que son **recipeController** y **CategoryController** para añadir los métodos para las APIs

Y por último si desde el menú de navegación accedemos a las opciones de las APIs podemos ver los resultados.

**Resultado de la API\_recipes.** Se nos muestra una página que va a estar en formato JSON con las recetas que forman parte de la primera página. **Dirección de la página es /api/recipes/1** 



**Resultado de la API\_recipe.** Se nos muestra una página que va a estar en formato JSON con la receta que tiene el id 1. **Dirección de la página es /api/recipe/1** 



# 7. PUBLICACIÓN EN INTERNET

El código implementado junto con este documento se ha subido a un repositorio en Github.

https://github.com/mariacanas/R4\_BackEnd

#### 8. EXPERIENCIA CON LOS ENTORNOS

# **DRUPAL (PEC2)**

# Ventajas:

- -Cuenta con una gran cantidad de ayuda por internet, ya que tiene una comunidad bastante grande
- -Flexibilidad en cuanto a la configuración, ya que puede ser utilizado para desarrollar muchos tipos de sitios web
- -Proporciona herramientas para la gestión de contenidos permitiéndonos crear estructuras de contenido más complejas

#### Inconvenientes:

- -De los 3 entornos es el que más tiempo me llevo aprender su funcionamiento
- -Depende mucho de recursos del servidor a diferencia de los demás

\_

# PHP (PEC3)

## Ventajas:

- -PHP cuenta con una grán cantidad de información en internet, siendo de grán ayuda para desarrollar los sitios web
- -De los 3 es el que más había utilizado por lo que me resultó más fácil su uso e implementación
- -Es compatible con la mayoría de base de datos por lo que facilita su implementación independientemente de la que se use

#### Inconvenientes:

- -Si desde el principio no se hace una buena estructura del código, puede volverse algo difícil de mantener
- -En el caso de que el proyecto sea de gran tamaño, su mantenimiento y gestión puede resultar difícil
- -Si no se hace uso de buenas prácticas, php puede ser vulnerable a ataques por lo que fallaría en la rama de la seguridad

# **LARAVEL (PEC4)**

# Ventajas:

- -Facilita mantener un código organizado
- -Laravel nos ofrece un sistema de routing fácil de usar por lo que para definir las rutas en la aplicación va a ser fácil de implementar
- -Cuenta con una documentación grande y bien organizada, facilitándonos encontrar la información

#### Inconvenientes:

- -Sufre de actualizaciones frecuentes, por lo que se va a necesitar más tiempo en mantenerlo al día
- -En cuanto al rendimiento, va a tener un mayor consumo de recursos del servidor por lo que los tiempos de ejecución pueden ser más lentos
- -La dependencia de Composer