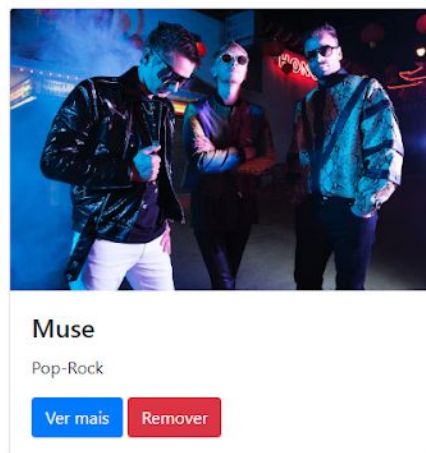


ESMAD | TSIW | POO
Ficha de Exercícios nº6 – Classes e Objetos

1. Crie um projeto Web chamado **MyMusic** que tem como objetivo principal gerir um grupo de bandas de música. O sistema deve incluir:
 - a. Uma **área de autenticação e registo**
 - i. Para o registo deve ser necessário fornecer o username, password e confirmação de password. Não podem haver dois username iguais;
 - b. Uma **área de catálogo**
 - i. Deve estar visível mesmo sem autenticação;
 - ii. Deve incluir um sistema de filtros combinados: nome da banda e género;
 - iii. Deve incluir um sistema de ordenação alfabética;
 - iv. Deve ser estruturado por meio de cards (3 por linha em disp. pequenos);
 - v. Cada card deve ser composto por uma imagem da banda, o nome da banda, o género de música que a banda toca e dois botões:
 1. Botão **'Ver mais'** - abre página de detalhe sobre a banda;
 2. Botão **'Remover'** - remove, após confirmação, a banda do array. Este botão só deve ser exibido caso o utilizador esteja autenticado.



- c. uma **área de detalhe** da banda onde devem ser exibidos para além dos campos anteriores: uma descrição e um vídeo da banda.
- d. uma **área de inserção de novas bandas** composta por um formulário com os campos necessários para resolver as alíneas anteriores. Só um utilizador autenticado pode inserir novas bandas.

Notas:

- Os dados das bandas devem ser armazenados na **LocalStorage**
- Deve usar classes para modelar as entidades do sistema