

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº10

FICHA

M02 - INTRODUÇÃO AOS COMPONENTES

MÓDULO

- 1) Crie uma aplicação chamada **Cities** através do Vue CLI que tem como objetivo listar um conjunto de cidades europeias através de cards Bootstrap.



- Comece por definir no componente principal (**App.vue**) um array de objetos com informação sobre as cidades, nomeadamente: nome e link para foto;
- No template do componente principal deve iterar sobre todos os objetos invocando para cada um deles um componente chamado **city** e passando via **props** um objeto que represente a cidade
- Crie um componente **city** na pasta **components** que deve receber via **props** um objeto que represente a cidade e que apresente num card: a foto da cidade no topo e o nome da cidade como título principal do card.

- 2) Crie uma aplicação **Dogs** através do Vue CLI (com adição do Vue Router) que tem como objetivo apresentar imagens de cães de forma aleatória. Para a exibição dos cães será usada a API de cães é a Dog API¹



- a. A aplicação deve ter dois links de topo:
 - i. **Home** - que mostrará uma foto de um cão de forma aleatória
 - ii. **Raça** - que mostrará uma foto de um cão dada uma raça escrita pelo utilizador
- b. Comece por definir 2 componentes Vue na pasta **views**:
 - i. **Home.vue** - fará uma chamada a um endpoint da API² para exibição aleatória de uma imagem de um cão
 - ii. **Breed.vue** - fará a chamada para um endpoint da API³ para exibição aleatória de uma imagem de um cão dada uma raça (inserida pelo utilizador através de uma caixa de texto)
- c. Configure o ficheiro **router.js** para associar as rotas aos componentes previamente criados através do Vue Router

¹ Link da API: <https://dog.ceo/dog-api/>

² Link do endpoint para exibir imagem aleatória de cão: <https://dog.ceo/api/breeds/image/random>

³ Link do endpoint para exibir imagem aleatória de cão baseado numa raça:
<https://dog.ceo/api/breed/{raça}/images/random>