

ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS
ATIVIDADE LETIVA

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº5

FICHA

M01 - INTRODUÇÃO À FRAMEWORK VUE.JS

MÓDULO

1) Crie um projeto chamado **F05EX01** que tem como objetivo familiarizar o aluno com a gestão de eventos. Funcionalidades:

a. Crie a seguinte instância Vue:

```
<script>
  const vm = new Vue({
    el: "#intro",
    data: {
      msg: "Programação Web I"
    }
  })
</script>
```

b. Crie um botão que ao ser clicado chame um manipulador de evento que mostre a mensagem (propriedade **msg**) numa caixa de alerta:

- Através de um método sem parâmetros
- Através de um método inline com parâmetros

c. Obtenha informações adicionais sobre o evento anterior através do objeto **event** (nativo do DOM). Imprima na consola:

- O nome do elemento que despoletou o evento
- O tipo do evento (dica: inspecione o objeto event)

d. Crie a template HTML adicionando um botão novo para cada alínea:

```
<div v-on:click="showMessage">
  <button v-on:click="showMessage">CLICA-ME</button>
</div>
```

- Clique no botão e verifique o comportamento do bubbling
- Faça com que o bubbling seja interrompido após clique no botão
- Faça com que o botão apenas funcione uma única vez
- Acione o botão com a pressão da tecla TAB