

ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS
ATIVIDADE LETIVA

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº2

FICHA

M01 - INTRODUÇÃO À FRAMEWORK VUE.JS

MÓDULO

- 1) Crie um projeto chamado **F02EX01** que tem como objetivo familiarizar o aluno com a framework Vue. O projeto vai permitir ao utilizador incrementar ou decrementar um número. Funcionalidades:
- Os 2 botões (com os rótulos + e -) devem aparecer através de duas tags **<button>**
 - Imprima na consola uma mensagem a dizer que a instância Vue foi criada.
Dica: use a função de ciclo de vida **created**
 - O número deve aparecer numa tag ****
 - O número deve ter como valor inicial 0
 - Imprima na consola uma mensagem a dizer que a instância Vue foi montada na DOM. Dica: use a função de ciclo de vida **mounted**
 - Ao clicar no botão '+' o número deve aumentar uma unidade
 - Ao clicar no botão '-' o número deve diminuir uma unidade
 - Imprima na consola uma mensagem sempre que o número seja alterado.
Dica: use a função de ciclo de vida **updated**
 - A aplicação não deve permitir que o número atinja valores negativos. Caso isso suceda deve surgir numa tag **<h2>** a mensagem "NÚMERO INVÁLIDO" e o valor deve manter-se no 0
 - Melhore a alínea anterior de forma a que o botão '-' fique desativo quando o número tem o valor 0
 - Permita que ao fechar o browser e ao abrir novamente o número não perca o seu estado