

ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS
ATIVIDADE LETIVA

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº1

FICHA

M01 - INTRODUÇÃO À FRAMEWORK VUE.JS

MÓDULO

- 1) Crie um projeto chamado **F01EX01** que tem como objetivo familiarizar o aluno com a framework Vue. Siga a próxima sequência de passos:
 - a. Cria uma pasta **F01EX01**
 - b. Abra a pasta no VSC
 - c. Crie um ficheiro **index.html** e gere o seu esqueleto inicial
 - d. Descarregue o Vue (versão de desenvolvimento) e guarde-o numa subpasta do projeto chamada **js**
 - e. Referencie o ficheiro **vue.js** no ficheiro HTML usando uma tag **<script>**
 - f. Adicione na tag **<body>** a seguinte **<div>**:

```
<div id="intro">
  <h1>{{msg}}</h1>
</div>
```

- g. Adicione, a seguir, um bloco **<script>** para criar uma instância do Vue:

```
<script>
  const vm = new Vue({
    el: "#intro",
    data: {
      msg: "Hello Vue!"
    }
  })
</script>
```

- h. Abra o ficheiro HTML do browser e observe o resultado

- 2) Crie um projeto chamado **F01EX02** que tem como objetivo testar a vinculação entre a instância Vue e a DOM do ficheiro HTML. Siga a próxima sequência de passos:

- a. Adicione na tag **<body>** a seguinte **<div>**:

```
<div id="intro">
  <h2>First name: {{firstName}}</h2>
  <h2>Last name: {{lastName}}</h2>
  <h2>Age: {{age}}</h2>
  <h2>Full name: {{fullName()}}</h2>
</div>
```

- b. Tendo em conta a **<div>** anterior, cria uma instância Vue que permita vincular os dados respetivos através da interpolação de texto
- c. Instale a extensão do Chrome devtools
- d. Altere no separador Vue (devtools) o apelido da pessoa e verifique o resultado
- 3) Crie um projeto chamado **F01EX03** que tem como objetivo perceber o ciclo de vida de uma aplicação Vue. Siga a próxima sequência de passos:
- a. Adicione na tag **<body>** a seguinte **<div>**:

```
<div id="intro">
  <h2>Peso: {{weight}} kgs</h2>
</div>
```

- b. Tendo em conta a **<div>** anterior, cria uma instância Vue que permita vincular os dados respetivos através da interpolação de texto
- c. Adicione todas as funções do ciclo de vida de uma instância Vue e, em cada uma delas, inclua uma instrução `console.log('[nome_evento]')`
- d. Faça reload à página e verifique o resultado
- e. Altere o peso (via devtools) e verifique o resultado
- 4) Crie um projeto chamado **F01EX04** que tem como objetivo perceber o mecanismo de templates existente no Vue. Siga a próxima sequência de passos:
- a. Adicione o próximo bloco de **<script>**:

```
const vm = new Vue({
  el: "#intro",
  data: {
    productName: "Computador Titan W599"
    productDesc: "Processador i7<br>Disco SSD 256GB<br> Monitor Samsung 21'"
    productImage: "https://www.titancomputers.com/v/vspfiles/photos/W599-7.jpg"
  }
})
```

- b. Tendo em conta a criação da instância anterior, crie o elemento HTML (**<div>**) que irá renderizar os dados da instância. Tenha em atenção o tipo de interpolações que usa

- c. Adicione uma propriedade **productPrice** ao objeto **data** com o valor **1200** e adapte o elemento HTML de forma a renderizar esta nova informação
- d. Aplique uma diretiva de forma a que o valor apareça apenas se for inferior a **1000**. Dica: use a diretiva **v-if**
- e. Altere o preço do produto (via devtools) para **500** e verifique o resultado
- f. Crie um botão que ao ser clicado reponha o preço original. Dica: deve usar a diretiva **v-on**
- g. Adicione uma propriedade **productAvailability** ao objeto **data** com o valor **true** e adapte o elemento HTML de forma a renderizar esta nova informação com:
 - i. a palavra **DISPONÍVEL** caso o valor seja **true**
 - ii. a palavra **NÃO DISPONÍVEL** caso o valor seja **false**
- h. Crie um botão que permita vender o produto e verifique o resultado final