

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº12

FICHA

M04 - Vuex

MÓDULO

- 1) Crie uma aplicação chamada **ContData** usando Vue e o Vuex para a simulação de um contador básico. A app terá apenas uma view com:
 - a. o valor atual do contador
 - b. dois botões para incrementar e decrementar o valor em uma unidadeNote que o valor do contador tem de ser armazenado no estado do Vuex. Implemente na store os seguintes métodos:
 - Getter: `getCurrentCount`
 - Mutações: `INCREMENT` e `DECREMENT`
 - Ações: `increment` e `decrement`
- 2) Crie uma SPA através do Vue CLI e associe o Vuex para gerir um simples jogo da adivinha
 - a. Inicialmente guarde no estado:
 - i. os valores limite para a geração do número
 - ii. o nº gerado aleatoriamente
 - iii. o nº de tentativas limite
 - iv. o nome e score do utilizador (nº de tentativas usadas)
 - b. Crie um componente de interação que permita ao utilizador:
 - i. Introduzir inicialmente o seu nome
 - ii. Tentar adivinhar o número
 - iii. O componente deve mostrar feedback sobre:

1. Se o número é mais baixo que o gerado
 2. Se o número é mais alto que o gerado
 3. Se adivinhou
 4. Se esgotou o nº de tentativas
 - iv. No fim do jogo o componente deve
 1. Apresentar ao utilizador o TOP5 (armazenado em local storage)
 2. Permitir jogar novamente
- 3) Crie uma SPA chamada **VisualToDo** através do Vue CLI e associe o Vuex. A aplicação tem como missão gerir tarefas a serem realizadas. Na altura da definição de uma tarefa o utilizador:
- a. Dar um nome à tarefa
 - b. Associar uma categoria que tem uma imagem associada
 - c. Definir uma prioridade (1-baixa prioridade até 5-alta prioridade)
- A aplicação tem como principais funcionalidades:
- a. Criar tarefas
 - b. Listar tarefas
 - c. Listar tarefas por categoria
 - d. Ordenar por prioridade (mais alta para a mais baixa)
 - e. Resolver tarefa individual ou todas de uma determinada categoria
 - f. Remover tarefa ou todas de uma determinada categoria
- Deve definir um componente para a renderização de uma tarefa. A tarefa deve ser apresentada com uma GUI moderna e contemplar a seguinte informação: imagem da categoria associada, nome da tarefa, prioridade e o seu estado atual.
- 1.