Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI Arquitetura de Computadores I

```
ARQ1 _ Aula_09
```

Tema: Introdução à linguagem Verilog

Links recomendados

https://www.youtube.com/watch?v=o6kS7izbM7o

http://www.asic-world.com/verilog/art_testbench_writing2.html http://referencedesigner.com/tutorials/verilogexamples/verilog_ex_06.php http://www.testbench.in/TB_08_CLOCK_GENERATOR.html

Orientação geral:

Apresentar uma forma de solução em formato texto (.txt).

Programas em Verilog poderão ser entregues em formato (.v) com previsão de testes.

Os arquivos para simulação em Logisim (.circ) poderão ser entregues como complementação, deverão ser identificados internamente e entregues, acompanhados (ou não) de figuras equivalentes exportadas pela ferramenta.

Atividade: Circuitos sequenciais

 Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de *clock*.

O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0901.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -------
// -- test clock generator (1)
// ------

module clock ( output clk );
reg clk;
initial
begin
clk = 1'b0;
end

always
begin
#12 clk = ~clk;
end

endmodule // clock ( )
```

```
module Exemplo_0901;
wire clk;
clock CLK1 ( clk );
initial begin
$dumpfile ( "Exemplo_0801.vcd" );
$dumpvars;
#120 $finish;
end
endmodule // Exemplo_0901 ( )
```

02.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (*pulse*) e gatilho (*trigger*). O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0902.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----
// -- test clock generator (2)
module clock ( output clk );
reg
      clk;
initial
 begin
 clk = 1'b0;
 end
 always
 begin
 #12 clk = ~clk;
 end
endmodule
module pulse ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg
       signal;
 always @ ( clock )
 begin
    signal = 1'b1;
 #3 signal = 1'b0;
 #3 signal = 1'b1;
 #3 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
module trigger ( signal, on, clock );
input on, clock;
output signal;
      signal;
reg
always @ (posedge clock & on)
 begin
 #60 signal = 1'b1;
 #60 signal = 1'b0;
 end
```

endmodule // trigger

```
module Exemplo_0902;
wire clock;
clock clk ( clock );
reg p;
wire p1,t1;
pulse pulse1 (p1, clock);
trigger trigger1 (t1, p, clock);
initial begin
 p = 1'b0;
end
initial begin
 $dumpfile ( "Exemplo0802.vcd" );
 $dumpvars (1, clock, p1, p, t1);
 #060 p = 1'b1;
 #120 p = 1'b0;
 #180 p = 1'b1;
 #240 p = 1'b0;
 #300 p = 1'b1;
 #360 p = 1'b0;
 #376 $finish;
end
endmodule // Exemplo_0902
```

03.) Projetar e descrever em Verilog módulos geradores de pulso (*pulse*) com períodos diferentes. O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0903.v, e poderá seguir o modelo descrito a seguir. O gerador de *clock* do Exemplo0801.v deverá ser previamente isolado em um arquivo único cujo nome deverá ser *clock.v*, para uso posterior. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

```
// -----
// -- test clock generator (3)
// -----
`include "clock.v"
module pulse1 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg
     signal;
 always @ (posedge clock)
 begin
    signal = 1'b1;
 #4 signal = 1'b0;
 #4 signal = 1'b1;
 #4 signal = 1'b0;
 #4 signal = 1'b1;
 #4 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
module pulse2 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg
     signal;
 always @ (posedge clock)
 begin
    signal = 1'b1;
 #5 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
module pulse3 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg signal;
 always @ ( negedge clock )
 begin
     signal = 1'b1;
 #15 signal = 1'b0;
 #15 signal = 1'b1;
 end
endmodule // pulse
module pulse4 ( signal, clock );
input clock;
output signal;
reg signal;
 always @ ( negedge clock )
 begin
     signal = 1'b1;
 #20 signal = 1'b0;
 #20 signal = 1'b1;
 #20 signal = 1'b0;
 end
endmodule // pulse
```

```
module Exemplo_0903;

wire clock;
clock clk ( clock );

wire p1,p2,p3,p4;

pulse1 pls1 ( p1, clock );
pulse2 pls2 ( p2, clock );
pulse3 pls3 ( p3, clock );
pulse4 pls4 ( p4, clock );

initial begin
$dumpfile ( " Exemplo0803.vcd" );
$dumpvars ( 1, clock, p1, p2, p3, p4 );

#480 $finish;
end

endmodule // Exemplo_0903
```

- 04.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com frequência igual à dobro da frequência (metade do período) do gerador do Exemplo0901.v.
 O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0904.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
- 05.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com frequência igual a um quarto da frequência (quatro vezes o período) do gerador do Exemplo0901.v.

 O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0905.v.
 Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

Extra

- 06.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com marcação igual a 2 unidades de tempo, sincronizado com a borda de subida do gerador do Exemplo_0901.v. O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0906.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
 DICA: Usar *always* @ (posedge clk).
- 07.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com marcação igual a 2 unidades de tempo, sincronizado com a borda de descida do gerador do Exemplo_0901.v. O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0907.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.
 DICA: Usar *always* @ (negedge clk).
- 08.) Projetar e descrever em Verilog um módulo gerador de pulso (*pulse*) com marcação igual a 2 unidades de tempo, sincronizado com as bordas de subida e descida do gerador do Exemplo_0901.v.

 O nome do arquivo deverá ser Exemplo_0908.v. Incluir previsão de testes e verificação da carta de tempo usando GTKWave.

 DICA: Usar *always* @(clk).

Instruções para ver as cartas de tempo no GTKWave:

- 01.) Abrir o módulo de visualização (GTKWave)
- 02.) Selecionar a pasta de trabalho:

File

Open

Exemplo_0901 (.vcd) (por exemplo)

03.) Selecionar os sinais desejados:

clk (sinal a ser visto)
clock (outro sinal a ser visto)

(selecionar, arrastar e soltar na coluna à direita)