**Proceso ejecución ERA**

MODELO ERA/SRA

Se comienza con el ciclo de estabilización, donde se ejecutan al 100% los casos de prueba, si se alcanza más del 80 % de efectividad se comienza con el ciclo de regresión aquí se lleva a cabo el 20% de los casos de prueba y si se logra el 100% de efectividad se brinca a la etapa de aceptación.

**Pre-requisitos para la ejecución**

DATOS DE PRUEBA

1. Para ejecutar los casos de prueba se requieren datos estáticos y dinámicos.
2. Hay que generarlos. Cada CP requiere entradas.
3. Los datos estáticos los crea el diseñador de la prueba y los dinámicos el área de ambientes.
4. Los datos tienen que estar visibles en tu AUT o en la base de datos.

CASOS DE PRUEBA

1. Deben estar creados en una matriz de prueba o en una herramienta de gestión de prueba.
2. Deben tener al menos la trazabilidad escenario.
3. Deben indicarte en donde están almacenados, ruta oficial del proyecto de prueba o ruta en la herramienta de gestión de prueba.

VENTANA FUNCIONAL

1. El área de ambientes, es responsable de cuidar el choque o correlación de pruebas, es decir, que una prueba no tome los datos de otra prueba o altere los resultados de esta.
2. Se implementa la administración de ventanas de prueba funcional.
3. Para una ventana funcional debes tener un checklist cumplido con lo siguiente: (casos de prueba listos, datos generados, plan de ejecución, aplicativo AUT instalado).

PLAN DE EJECUCION

1. Es el plan a seguir por los ejecutores de prueba para determinar quién y cuándo inician y terminan su prueba, revisar dependencias con otras pruebas, fechas y datos.
2. Es común en equipos de 3 o más ejecutores de prueba.
3. Lo debe generar el líder de prueba.
4. Generalmente el plan de ejecución cambia cada ciclo de prueba.

**Roles y responsabilidades.**

Ejecutor de pruebas:

1. Ejecuta la prueba siguiendo el script de prueba.
2. Puede utilizar herramientas donde este documentados los test cases.
3. Debe conocer del negocio de lo que va a probar.

Ingeniero de pruebas:

1. Conoce el negocio
2. Diseña especificaciones y casos de prueba.
3. Diseña procedimientos de prueba manuales.

Líder de pruebas:

1. Conoce el negocio.
2. Define el esfuerzo de horas.
3. Determina el equipo de trabajo.
4. Diseña estrategias y plan de pruebas.
5. Monitorea el desempeño e indicadores de la prueba.
6. Puede suspender y reanudar la prueba.

**Herramientas para la ejecución**

Herramienta de gestión de prueba:

Es una herramienta que se utiliza para automatizar los procesos de prueba, y te ayuda a gestionar todos los procedimientos para asegurar la calidad como: (testware, defectos, indicadores, requerimientos).

**Evidencias de prueba**

Herramientas para grabar evidencias:

Este tipo de herramientas nos permite grabar la evidencia de la prueba que estamos realizando, ya sea exitosa o fallida (grabar pantalla a foto, grabar video).

**Administración de defectos**

Administración de defectos:

Mantener (registrar defectos, documentar evidencia, ciclo de vida de un defecto, roles, indicadores).

**Administración de ambiente**

Administración de ambiente:

Mantener (datos, diagrama de base de datos, diagrama de servidores, diagrama de aplicativos por servidor, batch, hora de ejecucion).