



Ciclo: **Desarrollo de Aplicaciones Web**  
Módulo: **Desarrollo Web en entorno Cliente**  
Grupo: 2º DAW

**PR10**

## Objectos

---

1. Realiza un programa que contenga 4 rectángulos, con su base, su altura y color como propiedades. Y como métodos aumento de base su altura y su altura, descenso de base y altura y modificación de color para sus propiedades.

A mayores tendrá dos métodos:

- mostrar(): Mostrará las propiedades de objeto debajo del div
- asignarAId(String id): Se utilizará para asignar los elementos al div

Cada uno de ellos de va a corresponder con un div con el id que queráis.

Ej

```
document.getElementById("id").style.width = "200px";  
document.getElementById("id").style.height = "200px";  
document.getElementById("p").style.backgroundColor = "green";
```

2. Realiza un programa que genere un objeto de tipo de Persona con nombre, apellidos, dni. Y dos clases que hereden de ella, Estudiante y Profesor.

Estudiante tiene como atributo un array de asignaturas que recibe y el profesor un array de asignaturas que imparte. En el constructor escribe un mensaje de "He sido creado y mis atributos son..."

Estudiante tiene un método que entrega un ejercicio y el profesor un método que corrige ejercicio. Simplemente muestran un mensaje con la acción y el número del ejercicio que ha sido pasado por parámetro, y la nota.(Random) .

Crea dos profesores y 4 alumnos. Cada alumno entrega un ejercicio a cada profesor. Muestra cada acción por pantalla (html)

