

BATALHA NAVAL: USER STORY

Posse de navios

Descrição: Como jogador, quero possuir navios para dispor no meu tabuleiro (lista de navios).

Critérios de aceitação:

- Possuir diferentes tipo de navios
- Poder identificar meus navios pelo nome e tipo
- Tipos diferenciados pelo tamanho

Posicionar peças

Descrição: Como jogador, quero poder posicionar minhas peças no meu próprio tabuleiro, para iniciar uma rodada.

Critérios de aceitação:

- Orientação pelas coordenadas do tabuleiro
- Informar se determinada posição já está ocupada
- Aviso de erro caso extrapole os limites do tabuleiro
- Posicionamento na horizontal ou vertical

Visualizar tabuleiro adversário

Descrição: Como jogador, quero poder visualizar o tabuleiro do adversário para escolher minha jogada.

Critérios de aceitação:

- Os navios adversários devem estar ocultos.
- Mostrar o tabuleiro com os lugares já atacados anteriormente
- Visualização (print) automático na vez do jogador

Ataque

Descrição: Como jogador, quero poder escolher uma posição do tabuleiro adversário para atacar.

Critérios de aceitação:

- As jogadas deverão ser alternadas entre os jogadores;
- O jogo deve fornecer uma mensagem indicando se o ataque acertou um navio ou não.
- Caso acerte, o jogador deve ser capaz de continuar atacando até afundar todos os navios do adversário.

Placar

Descrição: Como jogador, gostaria de ver o placar atualizado ao longo do jogo, para saber quantos navios eu e meu adversário derrubamos.

Critérios de aceitação:

- O placar deve ser atualizado após cada jogada de ambos os jogadores;
- Deve exibir o número de navios derrubados por cada um dos jogadores;
- Visualização automática junto ao tabuleiro.
- Deve exibir uma mensagem indicando o vencedor ou perdedor após o término da partida.

Jogar Novamente

Descrição: Como jogador, gostaria de poder jogar novamente se acertar algum navio, para aumentar minhas chances de afundar todos os navios do adversário.

Critérios de aceitação:

- Fornecer uma mensagem indicando se o jogador ganhou o bônus;
- Enquanto acertar, o jogador deve ser capaz de continuar jogando até afundar todos os navios do adversário.
- No momento em que errar, a tentativa volta a ser do adversário.

Visualizar o próprio tabuleiro

Descrição: Como jogador, gostaria de visualizar meu próprio tabuleiro com os navios posicionados, para lembrar quantos restam e onde estão.

Critérios de aceitação:

- Os navios devem estar visíveis para o dono do tabuleiro;
- Os navios derrubados pelo adversário devem estar sinalizados;
- Todas as posições acertadas pelo adversário devem aparecer no tabuleiro;