Programare avansată pe obiecte Laborator 2 - Probleme

(Grupa 232)

Fiecare problema se va rezolva intr-o clasa separata.

- 1. Scrieti un program care afiseaza toate numerele cuprinse intre 0 si n care sunt divizibile cu 5, dar nu si cu 10, unde n este citit de la tastatura.
- 2. Scrieti un program care citeste 3 numere de la tastatura si le compara, afisand relatia dintre ele.
- 3. Scrieti un program care verifica daca un numar este prim si o alta metoda care afiseaza toate numerele prime mai mici ca 50.
- 4. Scrieti un program care citeste de la tastaura numere pana cand primeste -1. Sa se afiseze media aritmetica a tuturor numerelor citite.
- 5. Scrieti un program care calculeaza puterea intreaga a unui numar intreg si o metoda pentru afisarea rezultatului.