PYTHON

PROJETO FINAL

Maria Clara Nóbrega

New Technology School

Tokio.





MARIA CLARA NÓBREGA

RESPONSÁVEL PELO DESENVOLVIMENTO DA APLICAÇÃO

DATA: 20, 04, 2022



SOBRE O PROJETO

O projeto em questão se refere a uma aplicação web, onde foram usados: HTML, CSS, BOOTSTRAP, PYTHON e FLASK. A principal intenção do projeto é mostrar como implantar dinamicidade nas páginas web, fazendo-as comunicarem-se com bases de dados, de forma automatizada, atualizando e buscando valores das mesmas.

Têm-se como intenção criar uma aplicação web para uma empresa de equipamentos informáticos fictícia, o qual foi nomeada como "INFOTECH". O projeto foi desenvolvido buscando ser intuitivo e sucinto, abrigando algunas funcionalidades, consideradas relevantes, para a gestão da empresa. Esta aplicação foi dividida para 03 utilizadores diferentes, sendo eles: Clientes, Fornecedores e Administrador. Abaixo podemos ver a página inicial, onde os utilizadores serão setorizados (Figura 01):

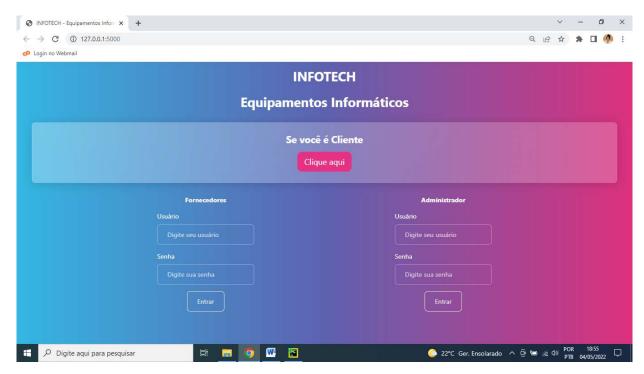


Figura 01 – Página Inicial



BASES DE DADOS

Estão a ser usadas 04 bases de dados: Produtos, Clientes, Fornecedores e Administração. As mesmas armazenam as seguintes informações:

 Produtos: código do produto, descrição, valor de venda (à clientes), valor de compra (à fornecedores), ID do fornecedor, quantidade em stock, número de compras ao fornecedor, número de vendas a clientes, quantidade necessária para reposição.

Código do produto, descrição, valor de venda e valor de compra são valores a ser introduzidos manualmente. Quantidade em stock, número de compras ao fornecedor, número de vendas a clientes e quantidade necessária para reposição são atualizados automáticamente de acordo com as interações da aplicação.

• Clientes: ID, nome, NIF, telefone, morada, email e senha.

Estas informações são introduzidas pelo utilizador "Cliente", ao registrar-se.

 Fornecedores: ID, nome, telefone, morada, nif, produtos, login do fornecedor, senha do fornecedor.

Estas informações são introduzidas manualmente.

• Administração: ID, login do administrador, senha do administrador.

Estas informações são introduzidas manualmente.







CLIENTES

Ao identificar-se como Cliente, na página anterior, o usuario será redirecionado a uma página com os produtos disponíveis para venda (Figuras 02 e 03). Para efetuar a compra, o cliente deve fazer login (Figura 04) ou registrar-se (Figuras 06 e 07). Esta página em questão, funciona apenas para visualização dos produtos e seus respetivos valores. Esta configuração foi escolhida para permitir a exemplificação do armazenamento de clientes em um banco de dados (ao registrarem-se).

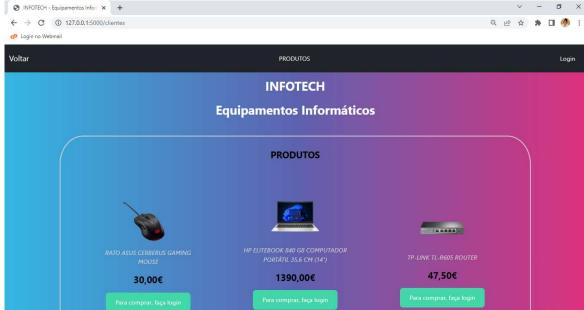


Figura 02 – Página Clientes

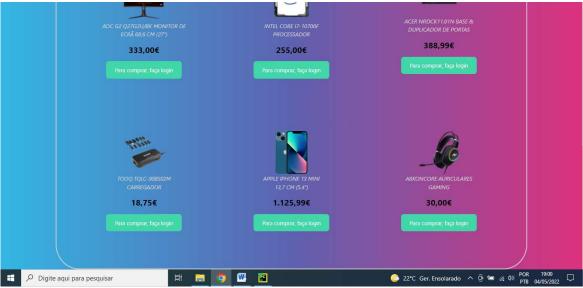


Figura 03 – Página Clientes







Ao clicar em "Login" (na barra de navegação) ou em "Para comprar, faça login", o cliente será redirecionado para a página a seguir.

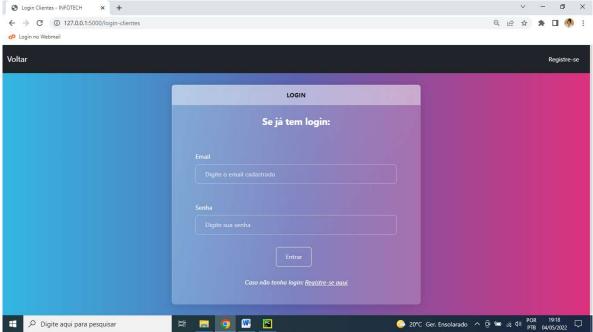


Figura 04 – Login de Clientes

O usuário deve por o email e senha cadastrados, e este formulario irá comunicar-se com o arquivo "app.py", que calculará se estas informações constam na base de dados dos Clientes, ou seja, se o usuário está cadastrado ou não.

Caso o usuário não esteja cadastrado, o acesso será negado (Figura 05).



Figura 05 – Acesso Negado









Caso o usuário clique em "Registrar-se", será redirecionado para a página a seguir (Figura 06).

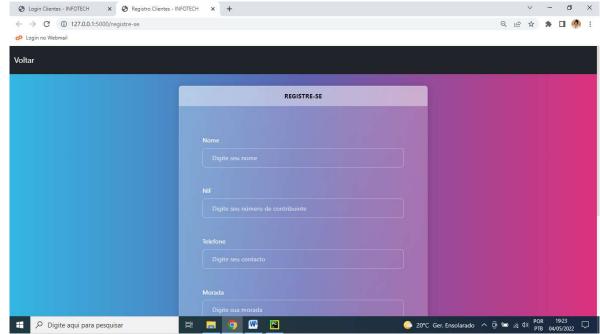


Figura 06 – Registro de Clientes

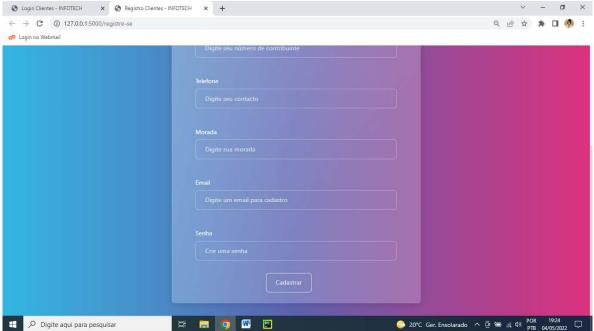


Figura 07 – Registro de Clientes







Neste formulario, estão as informações necessárias para alimentar nossa base de dados Clientes. Ele também irá comunicar-se com o arquivo "app.py", que irá inserir estas informações na base de dados Clientes.

Uma vez registrado, o usuário será redirecionado para a página de Login (Figura 04), onde poderá conectar-se e aceder a página de compras (Figuras 08, 09 e 10).

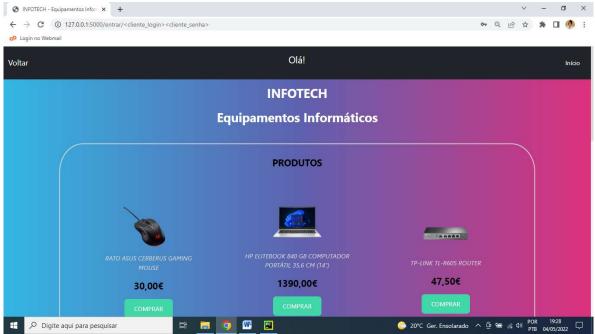


Figura 08 – Página de Compras

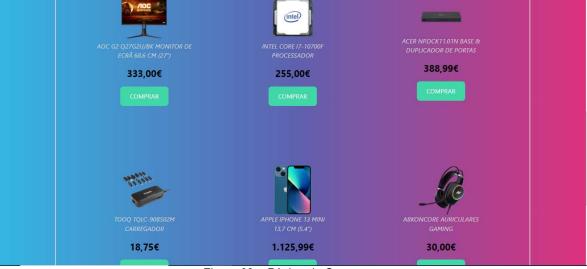


Figura 09 – Página de Compras









Figura 10 – Página de Compras

Ao clicar em "Comprar", a base de dados Produtos, na linha deste item em específico, automaticamente, contabilizará +1 compra de clientes e reduzirá em -1 o stock deste produto. Caso o cliente opte por (na Área Cliente) ver os produtos mais encomendados, será redirecionado para a página seguinte (Figura 11).

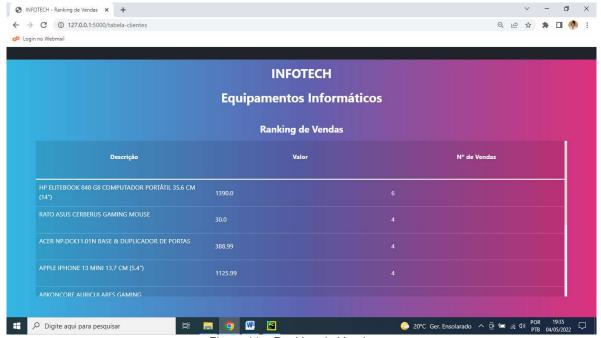


Figura 11 – Ranking de Vendas

Na página com o ranking de vendas (Figura 11), o cliente verá uma tabela, do item mais vendido ao menos vendido, com as informações retiradas diretamente da base de dados Produtos.





ADMINISTRAÇÃO

Como mostrado na Figura 01, na página inicial, temos uma área para que o Administrador faça login. Este formulario irá comunicar-se com o arquivo "app.py", que calculará se estas informações constam na base de dados Administração. Caso o login e a senha não estejam na base de dados (ou seja, se não houver este cadastro), o acesso será negado (Figura 12).



Figura 12 – Acesso Negado

Caso o login e senha do Administrador sejam iguais aos cadastrados neste banco de dados, o utilizador será redirecionado para a página seguinte (Figuras 13, 14 e 15).

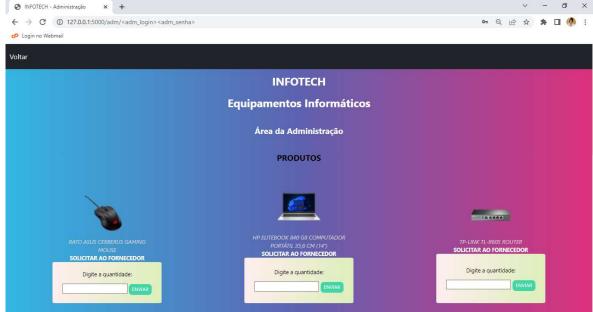


Figura 13 – Página Administração







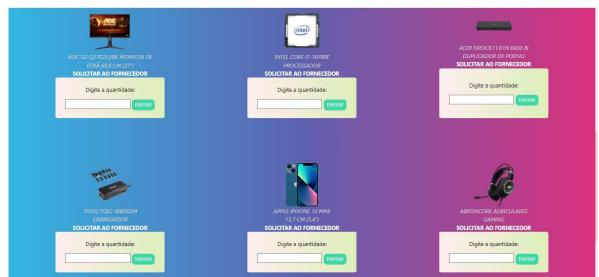


Figura 14 – Página Administração



Figura 15 – Página Administração

Caso o administrador solicite reposição, a base de dados Produtos, na linha deste item em específico, automaticamente, irá armazenar este input na coluna relativa à quantidade solicitada ao fornecedor (coluna: quantidadesrepor).

O administrador pode acessar também uma tabela de gestão de produtos e vendas, com as informações completas sobre os produtos (Figura 16).









Figura 16 – Tabela de Gestão da Administração



FORNECEDORES

Como mostrado na Figura 01, na página inicial, temos uma área para que o Fornecedor faça login. Este formulario irá comunicar-se com o arquivo "app.py", que calculará se estas informações constam na base de dados Fornecedores. Caso o login e a senha não estejam na base de dados (ou seja, se não houver este cadastro), o acesso será negado (Figura 17).



Figura 17 - Acesso Negado

No banco de dados Fornecedores, temos 02 fornecedores cadastrados. O fornecedor só terá acesso aos artigos que ele é responsável pelo abastecimento. Logo, se fizermos login como o Fornecedor 01, acessaremos a página apresentada na Figura 18, e se o login for no Forcedor 02, acessaremos a página apresentada na Figura 19.

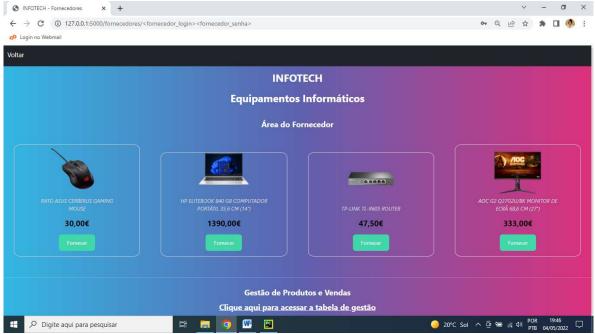


Figura 18 – Fornecedor 01







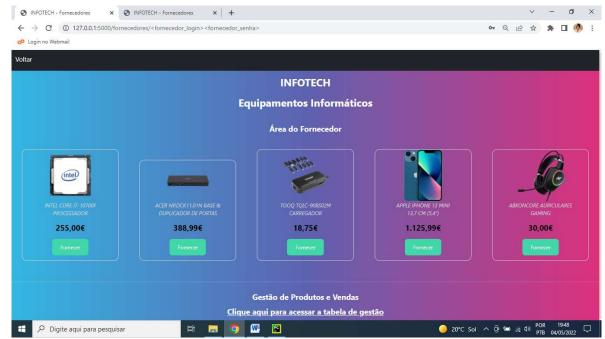


Figura 19 - Fornecedor 02

Caso o fornecedor clique em "Fornecer", a base de dados Produtos, na linha deste item em específico, automaticamente, irá identificar a quantidade solicitada pelo administrador (coluna: quantidadesrepor), adicionará esta quantidade nas compra a fornecedor, adicionará esta quantidade em stock, e por fim, irá zerar a necesidade de reposição. Caso o fornecedor opte por ver a tabela de gestão de produtos e vendas, será redirecionado para a página seguinte (Figuras 20 e 21).



Figura 20 - Tabela de Gestão Fornecedor 01







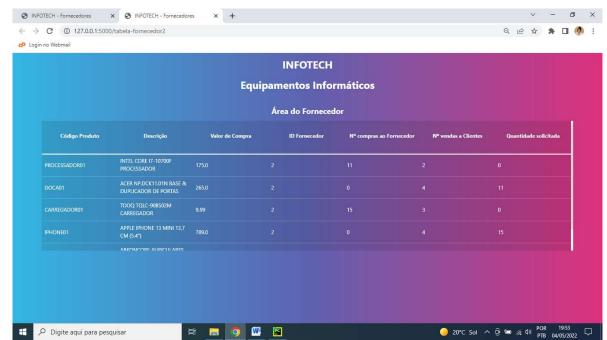


Figura 21 – Tabela de Gestão Fornecedor 02





PARA FACILITAR OS TESTES

• Administração

Login: adm

Senha: adm123

• Fornecedor 01

Login: fornecedor01

Senha: senha01fornecedor

• Fornecedor 02

Login: fornecedor02

Senha: senha02fornecedor

• Cliente

Login: mariaclaranms@gmail.com

Senha: mariaclara





CONCLUSÃO

Com uma dinâmica simples, o projeto em questão setoriza os utilizadores, restringe informações de acordo com a permissão que cada tipo de usuário pode acessar, se comunica e atualiza bases de dados com sucesso.

A fim de não alongar muito este documento teórico, descrevem-se aqui as intenções e a construção do raciocínio lógico, enquanto que no arquivo Python encontram-se comentadas as instruções para atender estas requisições.

