Cadeia de Discotecas

Relatório do projeto de BDAD

Turma 3, Grupo 4 André Lino dos Santos (up201907879) Edgar Ferreira da Torre (up201906573) Maria José Valente da Silva Carneiro (up201907726)

Fevereiro 2021

Conteúdo

A	Defi	inição do modelo conceptual	•
	A.1	Descrição do modelo conceptual	٠
	A.2	Diagrama de Classes em UML	4

T3G04 2

A Definição do modelo conceptual

A.1 Descrição do modelo conceptual

O modelo conceptual que apresentamos baseia-se na gestão de uma cadeia de discotecas.

De cada discoteca é necessário guardar o seu nome, proprietário, a sua localização e área. Cada discoteca tem os seus membros, ficando registado o seu nome, número de telemóvel, idade e tipo de afiliação, isto é, se é um cliente VIP ou não. A cada um destes é associado um número de membro que é específico à discoteca. É de realçar que os membros têm de ser maiores de idade.

Cada discoteca é composta por vários espaços: lounges, caixas de pagamento, bengaleiros e pistas, sendo todos identificados pelo seu id, excepto as pistas, que são identificadas pelo seu nome. De todos os espaços interessa também saber a respetiva área. No caso dos bengaleiros, deve-se guardar o número máximo de casacos e o preço por casaco; nas caixas de pagamento, o dinheiro em cada caixa e nas pistas, o género de música.

Os membros da discoteca com afiliação especial (VIP) poderão efetuar reservas para a utilização do lounge. Dessa reserva interessa saber a data, a hora, o número de garrafas e o número de sofás a reservar.

Relativamente às pistas, estarão associados artistas, dos quais é necessário saber o nome, o número de telemóvel e o respetivo cachê. É também importante registar a hora de começo e término da atuação e a sua duração, que não deverá ser menor que 30 minutos, nem maior que 4 horas. Cada pista pode ainda ter um artista residente.

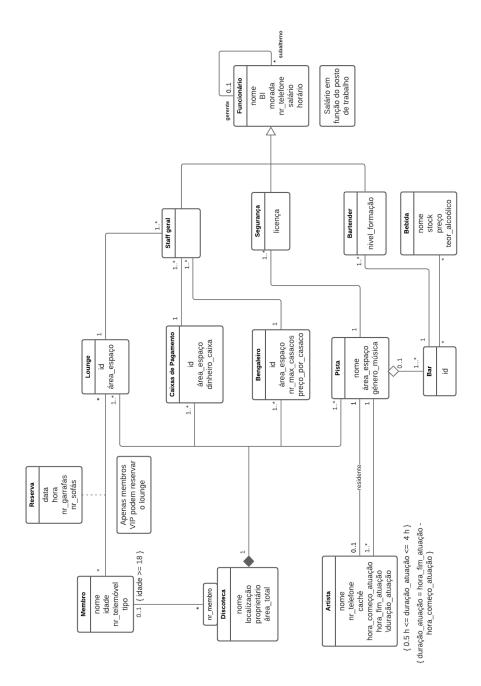
As pistas agregam bares, identificados por um id, aos quais estarão associados bebidas, das quais interessa saber o nome, stock, preço e teor alcoólico.

Em todos os espaços existem funcionários de diferentes tipos (staff geral, seguranças e bartenders) que respondem às necessidades existentes de cada um. De cada funcionário guarda-se o nome, morada, salário (que varia com a função do trabalhador), número de telemóvel e de cartão de cidadão. Existe uma hierarquia de funcionários, que podem ser gerentes ou os seus subalternos.

No caso particular dos seguranças, para desempenharem a sua função, é necessário a posse de uma licença. Estes atuam nas pistas e, consequentemente nos seus bares, onde também trabalham os bartenders. Destes é registado o seu nivel de formação. O staff geral distribui-se pelos bengaleiros, lounge e pelas caixas de pagamento.

T3G04 3

A.2 Diagrama de Classes em UML



T3G04 4