

UNIVERSIDAD DON BOSCO

UDB VIRTUAL



**UNIVERSIDAD
DON BOSCO**

Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS941 G01T

Segundo Proyecto en React Native

Aplicación de Gestión de Eventos Comunitarios

Docente: Alexander Alberto Siguenza Campos

Estudiante: María José Custodio Vásquez – CV242178

Introducción

Este proyecto consiste en una aplicación móvil desarrollada con React Native que permite gestionar eventos comunitarios. El sistema facilita el registro e inicio de sesión de usuarios, la creación, visualización, edición y eliminación de eventos. Además, protege las rutas para garantizar que solo usuarios autenticados puedan acceder a ciertas funcionalidades.

El propósito es apoyar a la comunidad en la organización y participación en actividades locales de manera sencilla y accesible.

Objetivo general:

Facilitar la organización y participación en eventos comunitarios a través de una aplicación móvil.

Objetivos específicos:

1. Implementar autenticación de usuarios.
2. Permitir la creación y gestión de eventos.
3. Facilitar la interacción social mediante comentarios y calificaciones.
4. Mostrar historial y estadísticas de eventos.

Metodología de trabajo

Para el desarrollo de este proyecto se aplicó la metodología Scrum, que es un marco de trabajo ágil ideal para organizar proyectos en ciclos iterativos llamados sprints.

Aunque el proyecto fue desarrollado individualmente, se siguieron las prácticas fundamentales de Scrum para mantener un control ordenado y asegurar la entrega de funcionalidades de manera eficiente:

Planificación: Se definieron claramente los objetivos y tareas en un tablero Kanban personal utilizando Notion, estableciendo prioridades.

Desarrollo iterativo: El trabajo se dividió en etapas, para revisar avances y hacer ajustes necesarios.

Gestión del proyecto: Se mantuvo un control riguroso del código con Git y GitHub, realizando commits frecuentes para registrar el progreso.

Como única integrante, asumí los roles de Scrum Master, Product Owner y desarrolladora, gestionando, planificando y ejecutando todas las actividades para asegurar la coherencia y el avance continuo del proyecto.

Tecnologías y herramientas utilizadas

- *React Native*: Para el desarrollo del frontend móvil, que permite crear aplicaciones nativas para Android e iOS con una base de código única.
- *Backend Firebase*: Para la autenticación de usuarios y el almacenamiento de datos en Firestore, facilitando la gestión segura y en tiempo real de eventos y usuarios.
- *Notion*: Como herramienta para la organización del proyecto, seguimiento de tareas y documentación, mediante un tablero Kanban y registros detallados.
Link público: <https://www.notion.so/2060ba2429078057ab17d0a9e7906b8d>
- *Git y GitHub*: Para el control de versiones y trabajo colaborativo (en este caso, individual), permitiendo un historial ordenado de todos los cambios realizados.
Repositorio público: <https://github.com/mariacustodio/segundoprojectdps>
- *CSS Modules / Tailwind CSS*: Para la estilización y diseño visual de la aplicación, proporcionando interfaces atractivas y responsivas.

Funcionalidades implementadas

- *Registro e inicio de sesión*: Los usuarios pueden crear una cuenta y acceder al sistema mediante correo electrónico y contraseña usando Firebase Authentication.
- *Gestión de eventos*: Los usuarios pueden crear nuevos eventos con detalles como fecha, hora, ubicación y descripción. También pueden visualizar eventos próximos y pasados.

- *Edición y eliminación de eventos:* Los organizadores pueden modificar o eliminar eventos que hayan creado.

Licencia Creative Commons

Este proyecto está licenciado bajo la licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0).

Esta licencia permite que otros compartan, copien y adapten el material creado siempre que:

- ✓ Se otorgue el crédito correspondiente al autor original.
- ✓ No se utilice el material con fines comerciales.
- ✓ Las obras derivadas se distribuyan bajo la misma licencia.

Esta licencia fue seleccionada para promover la difusión abierta y colaborativa del proyecto, garantizando a la vez que se reconozca el trabajo realizado y se mantenga el carácter no comercial del uso del software.

Más información: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Guía de usuario

A continuación, se describen los pasos básicos para el uso de la aplicación:

1. **Registro:** El usuario debe crear una cuenta proporcionando su correo electrónico y una contraseña segura.
2. **Inicio de sesión:** Ingresar con las credenciales registradas para acceder a la aplicación.
3. **Pantalla principal:** Una vez autenticado, el usuario puede visualizar una lista de eventos próximos y pasados.
4. **Crear eventos:** Utilizando el formulario correspondiente, el usuario puede agregar un nuevo evento ingresando detalles como fecha, hora, ubicación y descripción.
5. **Editar y eliminar eventos:** Si el usuario es organizador de un evento, puede modificar sus detalles o eliminarlo desde la lista de eventos.
6. **Cerrar sesión:** Al finalizar, el usuario puede cerrar sesión para proteger su cuenta y datos.

Instalación y configuración

Para ejecutar el proyecto en un entorno local, se deben seguir los siguientes pasos:

1. Requisitos previos:

- ✓ Tener instalado Node.js (versión recomendada 16 o superior).

- ✓ Tener instalado Expo CLI para React Native (npm install -g expo-cli).
- ✓ Dispositivo móvil o emulador configurado para pruebas (Android Studio o Xcode).

2. Clonar el repositorio:

```
git clone https://github.com/mariacustodio/segundoprojectodps.git
```

```
cd segundoprojectodps
```

3. Instalar dependencias:

```
npm install
```

4. Configurar variables de entorno:

Crear un archivo .env o .env.local y agregar las variables proporcionadas por Firebase:

```
NEXT_PUBLIC_FIREBASE_API_KEY=tu_api_key
```

```
NEXT_PUBLIC_FIREBASE_AUTH_DOMAIN=tu_auth_domain
```

```
NEXT_PUBLIC_FIREBASE_PROJECT_ID=tu_project_id
```

```
NEXT_PUBLIC_FIREBASE_STORAGE_BUCKET=tu_storage_bucket
```

```
NEXT_PUBLIC_FIREBASE_MESSAGING_SENDER_ID=tu_messaging_sender_id
```

```
NEXT_PUBLIC_FIREBASE_APP_ID=tu_app_id
```


5. Ejecutar la aplicación:

`npm run dev`

6. Abrir la aplicación:

- En un emulador o dispositivo móvil usando la aplicación Expo Go.
- Escanear el código QR que aparece en la consola para iniciar la app.