



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Programación Imperativa

# ¡Preparando el cerebro!

Ahora que ya contamos con todo el conocimiento necesario, vamos a realizar una serie de ejercicios para entrenar un poco nuestro cerebro.

## Loop de pares

Deberás crear una función llamada **loopDePares** que reciba como parámetro un número y haga un loop de 0 a 100 mostrando en la consola cada número del loop. En caso de que el número de la iteración sumado con el número pasado por parámetro sea par, mostrará en la consola: "El número X es par".

## Loop de impares con palabra

Deberás crear una función llamada **loopDeImpares** que reciba como parámetro un número y una palabra, y haga un loop de 0 a 100 mostrando en la consola cada número del loop. Luego, modificar el código para que, en caso de que ese número sumado con el número pasado por parámetro sea impar, muestre en la consola la palabra pasada por parámetro.

## Sumatoria

Deberás crear una función llamada **sumatoria** que reciba un número como parámetro y que devuelva la sumatoria de todos sus números anteriores, incluso ese mismo. Ejemplo:

- **sumatoria(3)** debe retornar **6** porque hace (1+2+3)

- **sumatoria(8)** debe retornar **36**

## Nuevo arreglo

Deberás crear una función llamada **nuevoArreglo** que reciba un número como parámetro y que devuelva un nuevo arreglo con tantos elementos como el número que le hayas pasado. Ejemplo:

- **nuevoArreglo(5)** debe retornar **[1,2,3,4,5]**
- **nuevoArreglo(10)** debe retornar **[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]**

## Similar String.split()

Deberás crear una función llamada **split** que reciba un string y simule el comportamiento de la función original. Si no estás seguro de cómo funciona, Google puede ayudarte.

**Importante: no podés usar el String.split().** Ejemplo:

- **split("hola")** debe retornar **["h","o","l","a"]**
- **split("chau")** debe retornar **["c","h","a","u"]**

## Manejando dos arreglos

Deberás crear una función llamada **arrayHandler** que reciba dos arreglos de igual largo como parámetros y muestre en la consola "Soy {elemento de array 1} y yo soy {elemento de array 2}". Ejemplo:

- **arrayHandler([1,2,3,4], ["h","o","l","a"])** debe mostrar:

**Soy 1 y yo soy h**

**Soy 2 y yo soy o**

**Soy 3 y yo soy l**

**Soy 4 y yo soy a**



## Palíndromo

Deberás crear una función llamada **palindromo** que indique si una palabra es [palíndroma](#) o no. Debe retornar "true" en caso de que lo sea, y "false" en caso de que no. Ejemplo:

- **palindromo("anilina")** debe retornar **true**
- **palindromo("Ana")** debe retornar **true**
- **palindromo("Enrique")** debe retornar **false**