



# Laboratórios de **INFORMÁTICA IV**

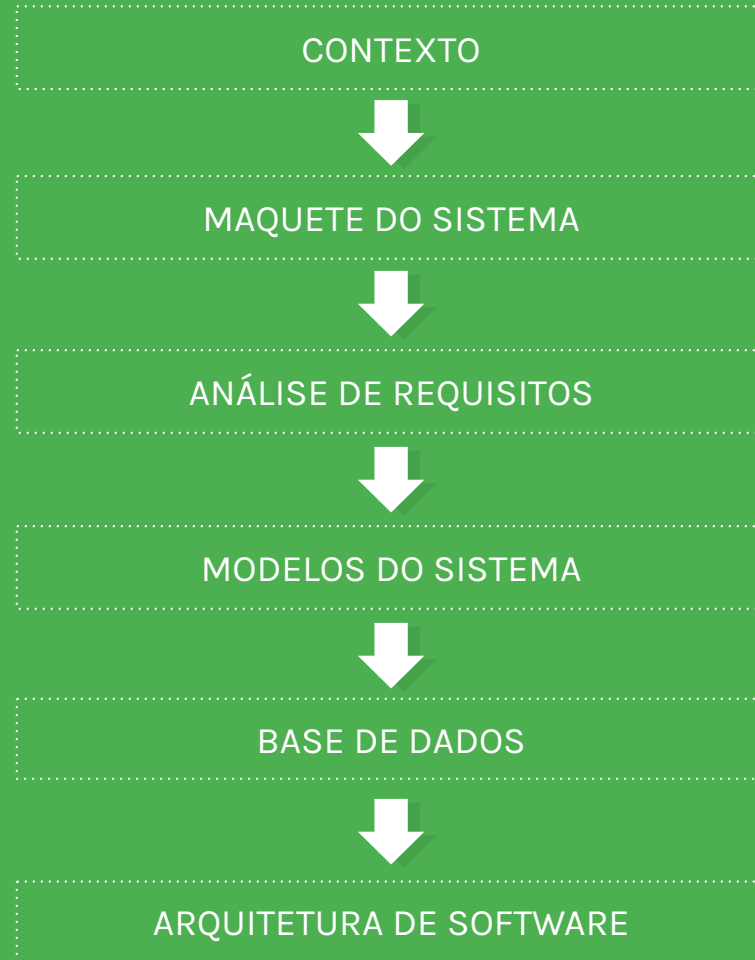
2018/2019 | Universidade do Minho



Ana Pereira (A81712)  
Inês Alves (A81368)  
Francisco Freitas (A81580)  
Maria Dias (A81611)  
Pedro Freitas (A80975)



# ESQUEMA DA APRESENTAÇÃO



# 1.

## Identidade do Sistema

- **Identidade da empresa**
- Como irá funcionar o sistema?
- Serviços disponibilizados pela empresa



# Contynente

- ▶ Cadeia de supermercados internacional.
- ▶ Pretende expandir o negócio e criar um site de receitas que se insere na luta contra o desperdício alimentar.

# 1.

## Identidade do Sistema

- Identidade da empresa
- **Como irá funcionar o sistema?**
- Serviços disponibilizados pela empresa



### Cliente

Regista-se no website e utiliza-o para confeccionar receitas, com a ajuda de um assistente que satisfaz as suas dúvidas/pedidos. Pode também manter uma lista de compras e ser redirecionado para a loja online do supermercado.

# 1.

## Identidade do Sistema

- Identidade da empresa
- Como irá funcionar o sistema?
- **Serviços disponibilizados pela empresa**



## Serviços disponibilizados pelo site

1. Pesquisa e confecção personalizada de receitas
2. Lista de Compras
3. Planeamento Semanal
4. Livro de receitas pessoal
5. Despensa pessoal

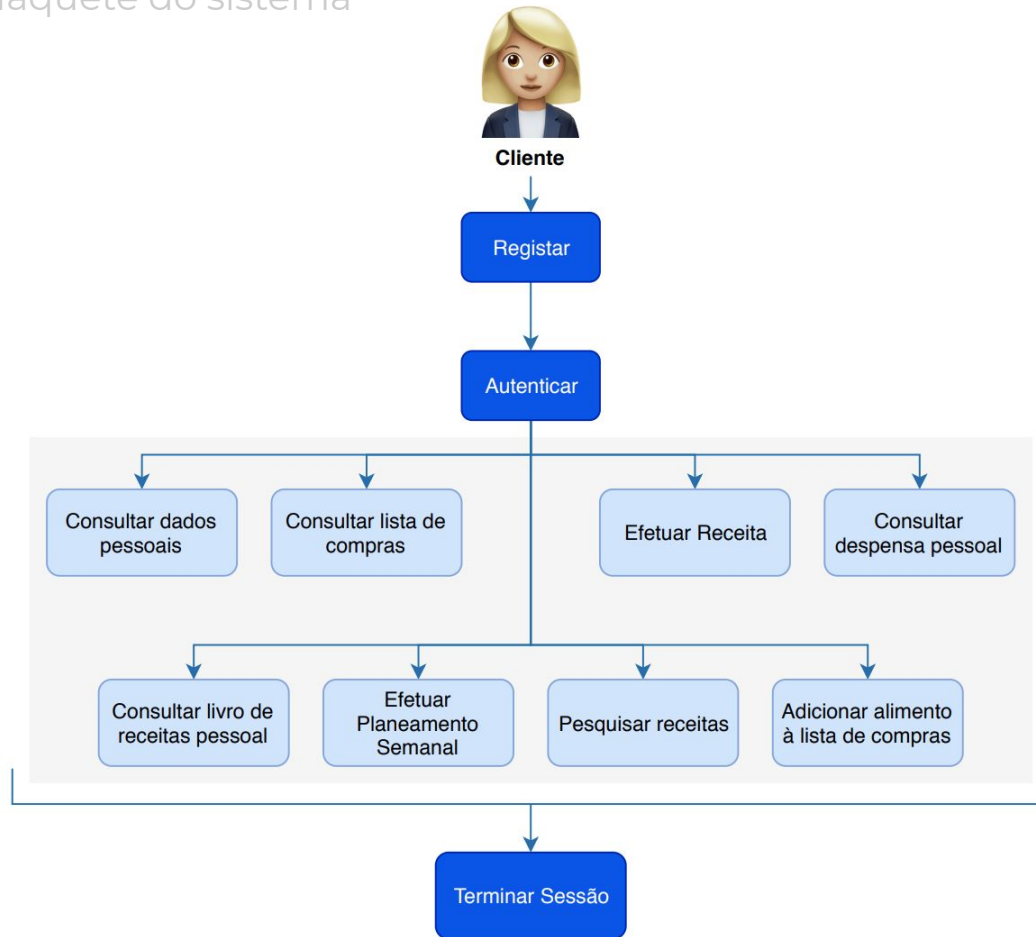


# 2.

## Maquete do Sistema



## Maquete do sistema



# 3.

## Análise de Requisitos



### **6. O Cliente pode efetuar receitas.**

**6.1.** O Sistema deve conseguir apresentar ao cliente uma receita.

**6.2.** Na receita, deve ser especificada a lista de ingredientes, com a respetiva quantidade.

**6.3.** O Sistema deve assegurar que o utilizador tem na sua posse os alimentos imprescindíveis para a confeção da receita.

**6.4.** O Sistema deve conseguir sugerir ingredientes para substituir um outro numa receita.

**6.5.** O Sistema deve permitir ao utilizador confeccionar a receita sem alguns alimentos, desde que estes não sejam indispensáveis para a confeção da mesma.

**6.6.** O Sistema deve permitir ao cliente desistir da confeção da receita antes e durante a realização da mesma.

**6.7.** O Sistema deve conseguir sugerir imagens/vídeos de ajuda por cada passo de execução da receita.

# 4.

## Modelos do Sistema

**Modelo de Domínio**

Modelo de Use Case

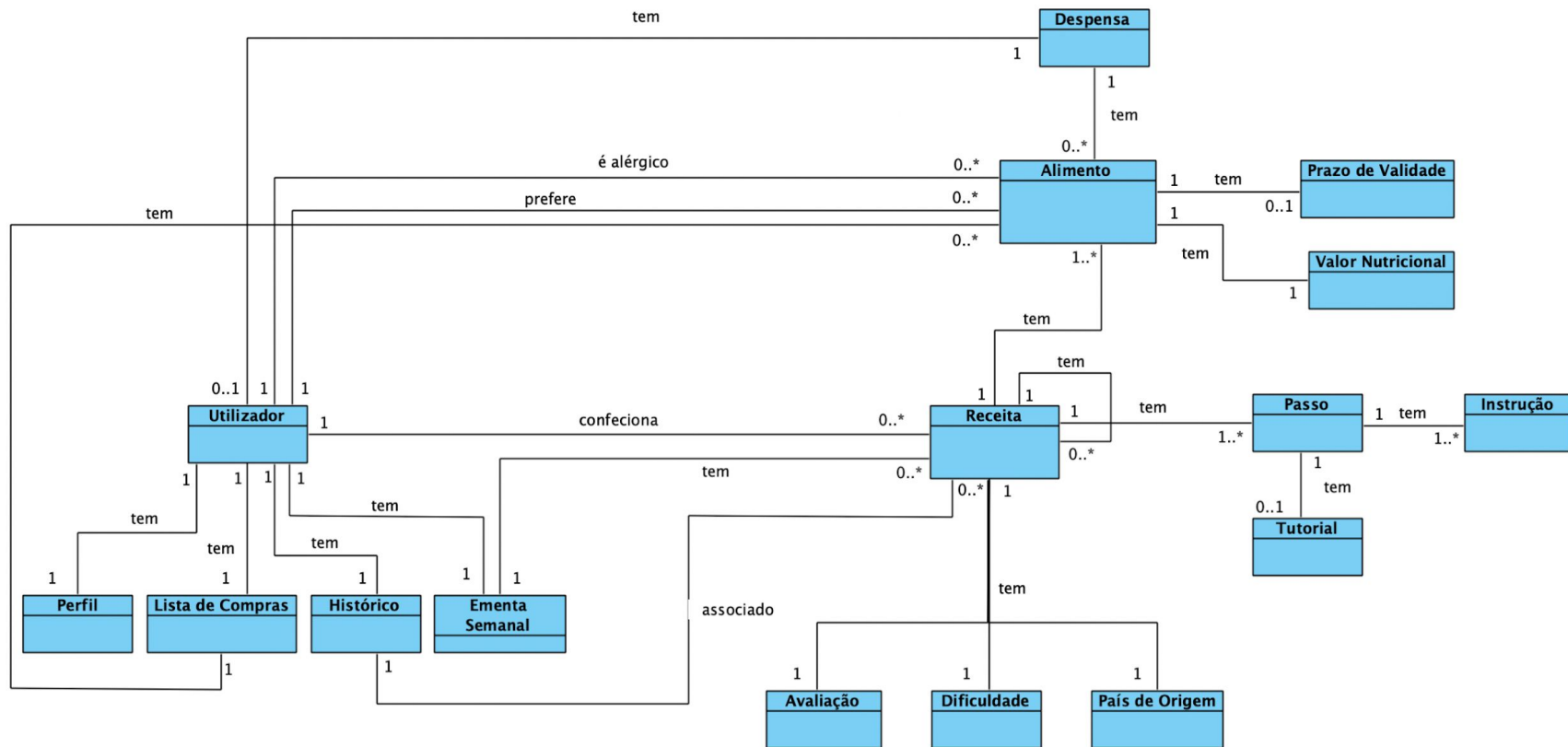
Especificação de Use Case

Diagramas de Sequência

Diagrama de Classes



## Modelos do sistema



# 4.

## Modelos do Sistema

Modelo de Domínio

**Modelo de Use Case**

Especificação de Use Case

Diagramas de Sequência

Diagrama de Classes



## Atores do Sistema

### Utilizador anónimo

- Representa um utilizador antes da autenticação ou depois de terminar sessão.

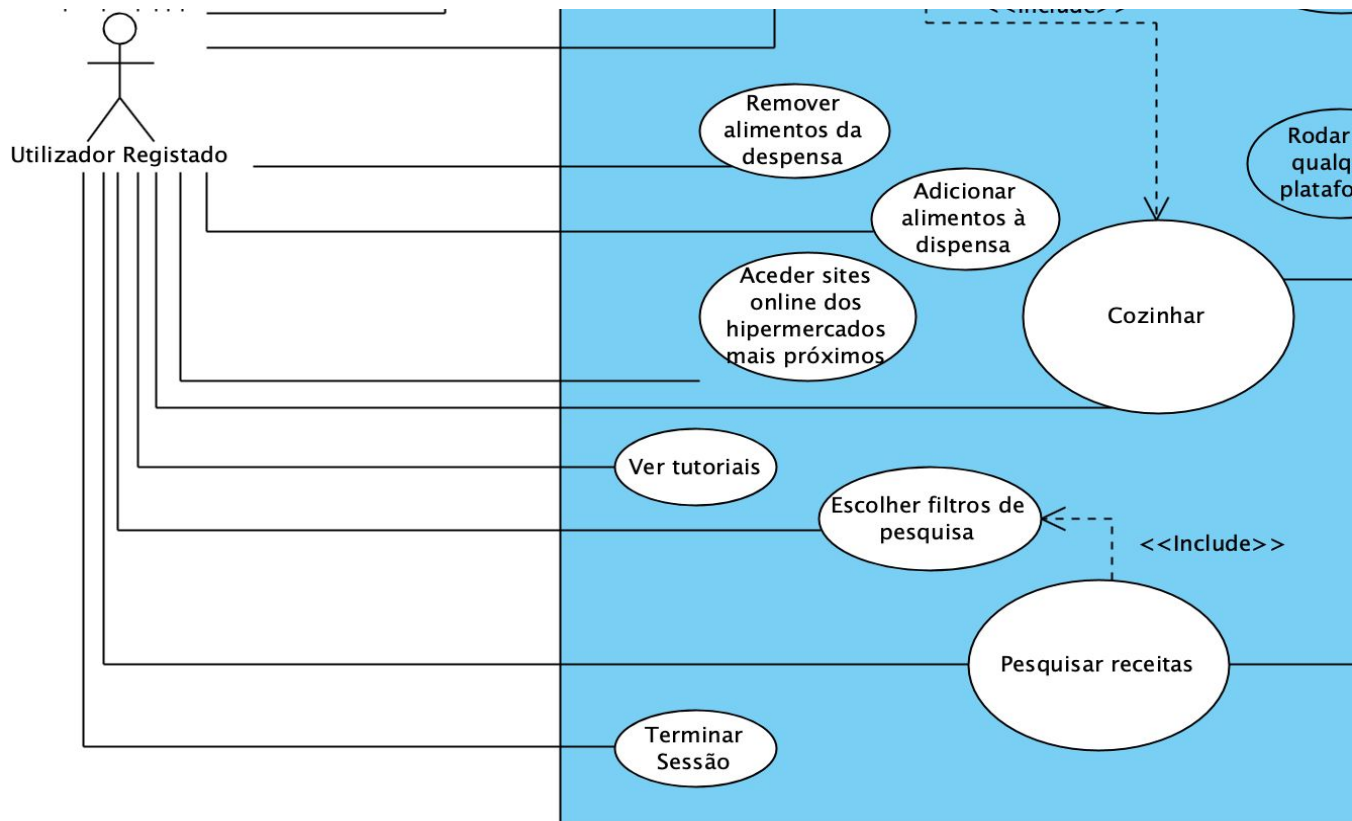
### Utilizador registado

- Representa um utilizador que pode usufruir dos serviços da aplicação JARVIS.





## Modelos do sistema | Cozinhar



# 4.

## Modelos do Sistema

Modelo de Domínio

Modelo de Use Case

### **Especificação de Use Case**

Diagramas de Sequência

Diagrama de Classes

<b>Use Case:</b>	<i>Cozinhar</i>	
<b>Ator:</b>	<i>Utilizador</i>	
<b>Pré-Condição:</b>	<i>Utilizador estar pronto para confeccionar a sua refeição</i>	
<b>Pós-Condição:</b>	<i>Refeição confeccionada</i>	
<b>Cenário Normal</b>	Ator	Sistema
	1 - <<Include Pesquisar Receita>>	
	2 – Selecciona a receita	
	3 – Indica que pretende começar o processo de confeção	
		4 – Apresenta a ação a executar
	5 – Pede próximo passo	
		6 – Verifica se a receita requiere mais alguma ação
		7 – Informa o utilizador que não há mais ações e que a receita foi confeccionada
<b>Exceção 1</b> [O utilizador cancela a operação] (Passo 3)		3.1 – Informa que a refeição não foi confeccionada
<b>Alternativa 1</b> [O utilizador precisa de ajuda] (Passo 5)		5.1 - <<Include Ver Tutoriais >>
		5.2 – Passo 5
<b>Alternativa 2</b> [Existem mais passos] (Passo 6)		6.1. – Ação seguinte
		6.2. – Passo 4

# 4.

## Modelos do Sistema

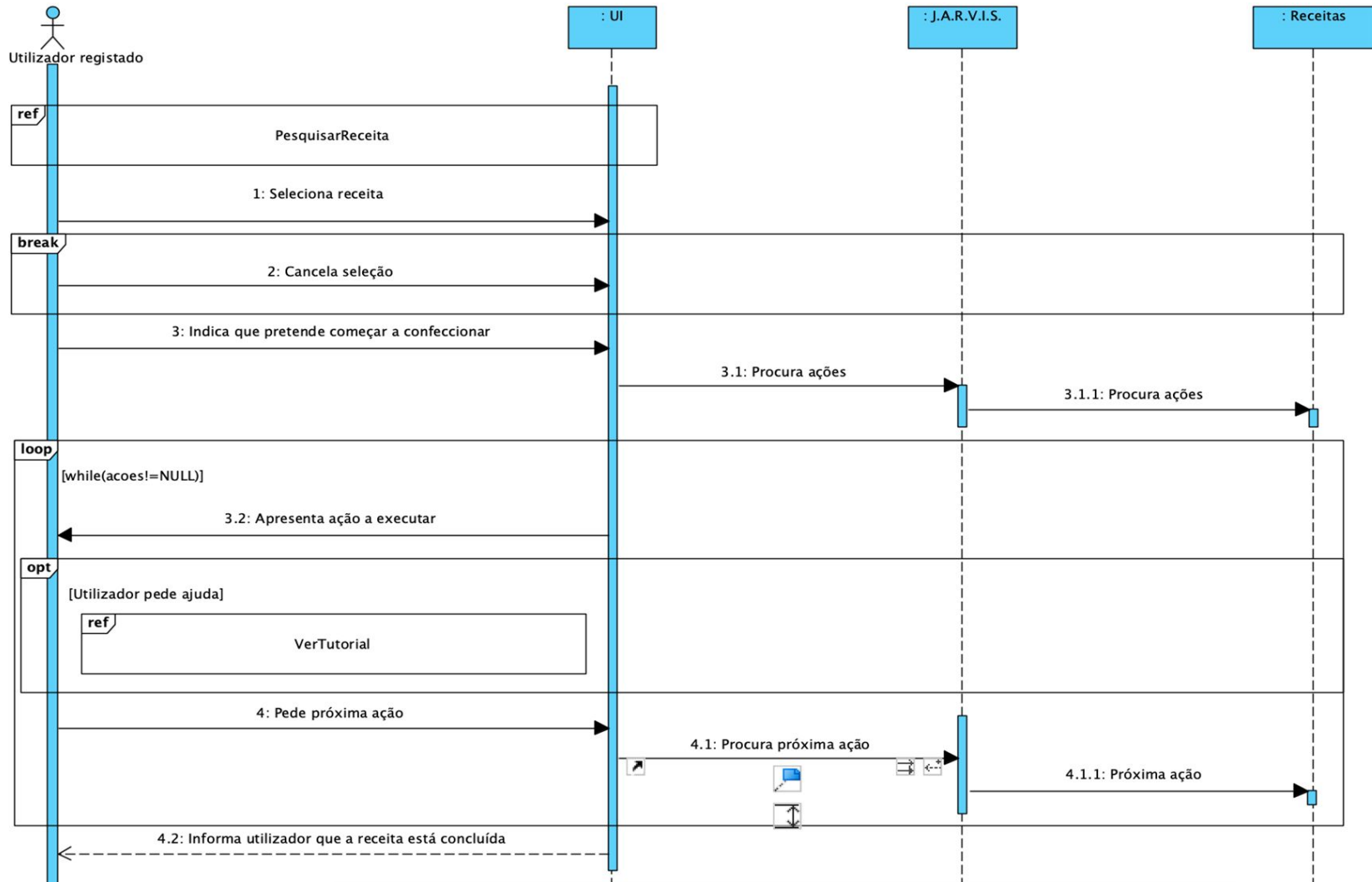
Modelo de Domínio

Modelo de Use Case

Especificação de Use Case

**Diagramas de Sequência**

Diagrama de Classes



# 4.

## Modelos do Sistema

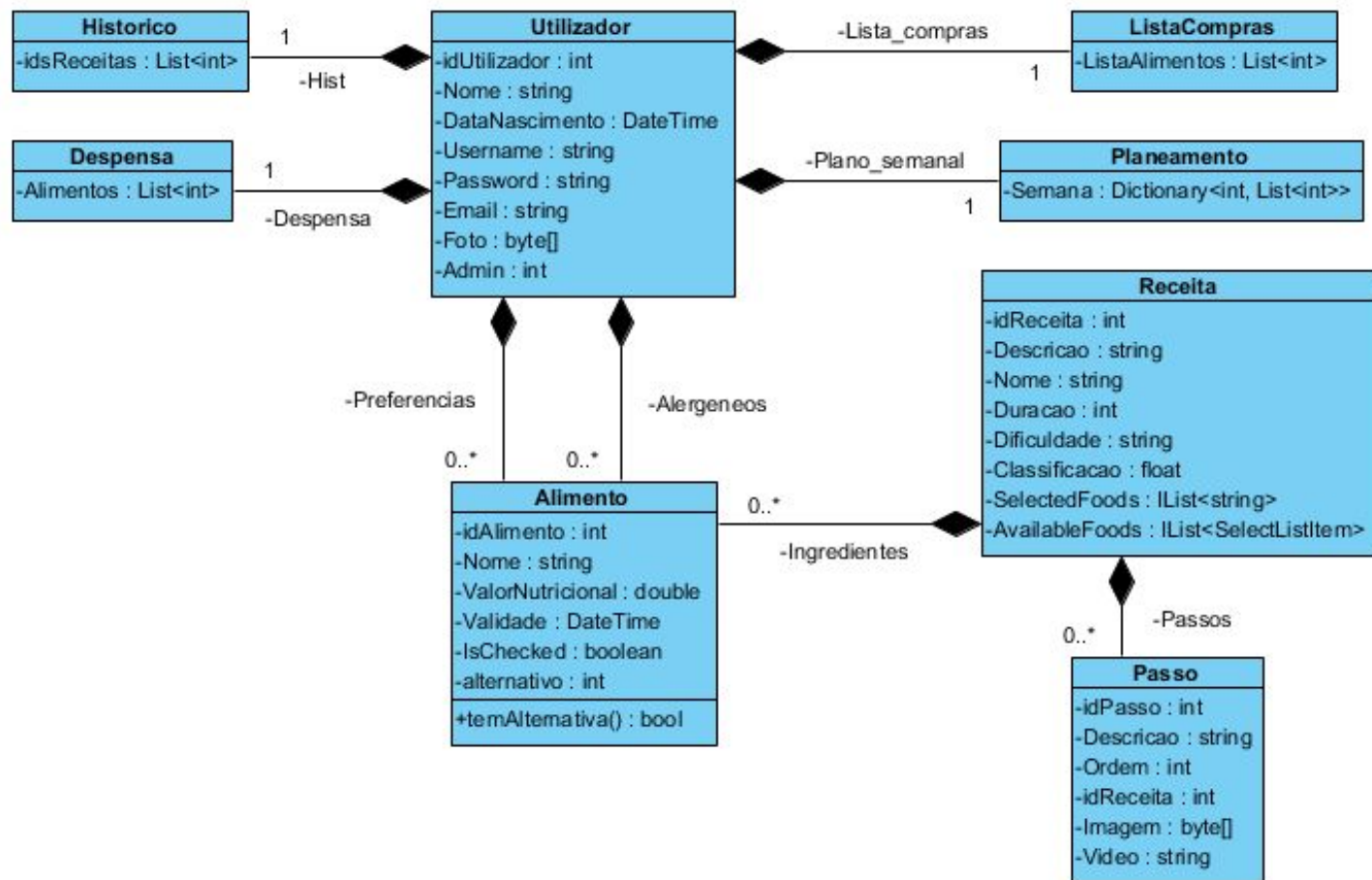
Modelo de Domínio

Modelo de Use Case

Especificação de Use Case

Diagramas de Sequência

**Diagrama de Classes**

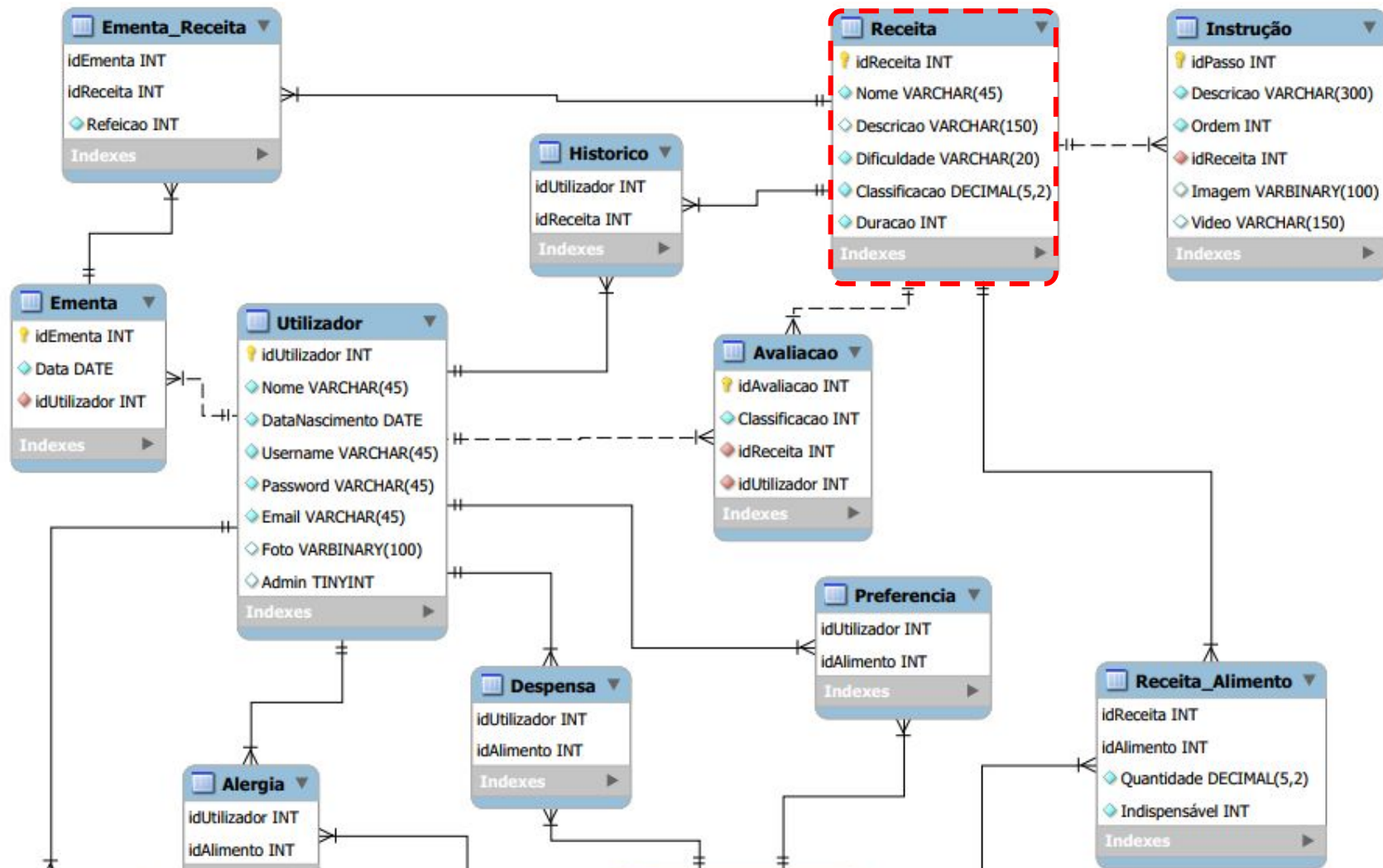


# 5.

## Base de Dados

Modelo Lógico





# 6.

## Arquitetura de Software



## Model - View - Controller

- ▶ Permite reutilizar código
- ▶ Separa a representação da informação da interação com o utilizador

### → Camada de Apresentação

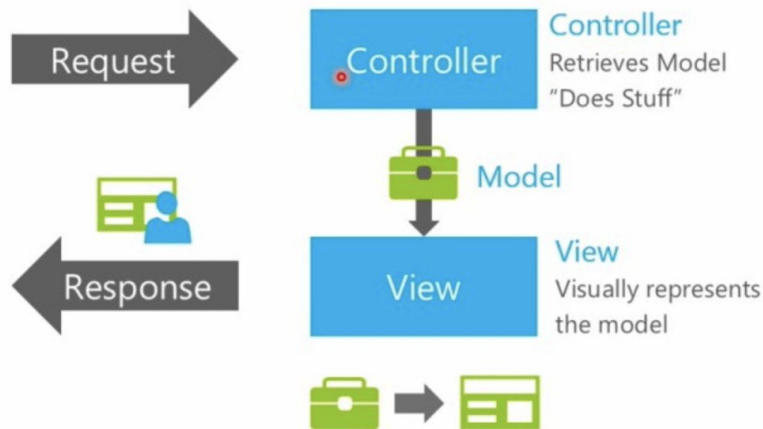
- ◆ Interface com o Cliente

### → Camada de Negócio

- ◆ Lógica de negócio aplicada aos serviços

### → Camada de Dados

- ◆ Acesso à base de dados





# Conclusões e Trabalho Futuro😊



# Laboratórios de **INFORMÁTICA IV**

2018/2019 | Universidade do Minho



Ana Pereira (A81712)  
Inês Alves (A81368)  
Francisco Freitas (A81580)  
Maria Dias (A81611)  
Pedro Freitas (A80975)