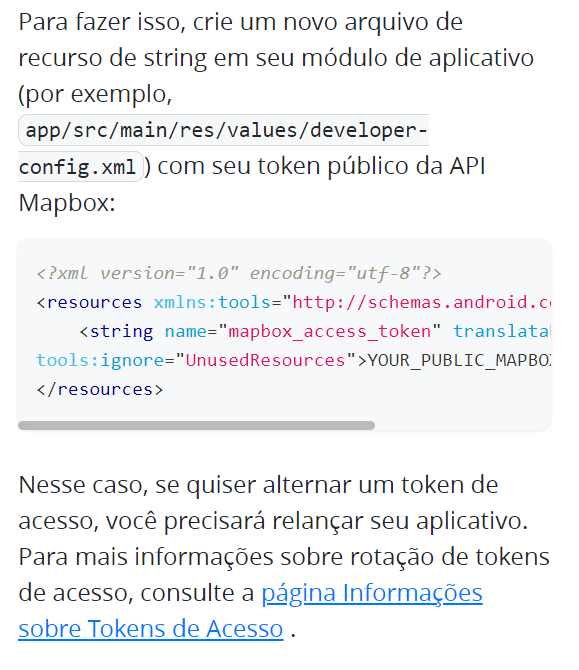


Código para colocar gradle.properties:

*MAPBOX\_DOWNLOADS\_TOKEN=YOUR\_SECRET\_MAPBOX\_ACCESS\_TOKEN*



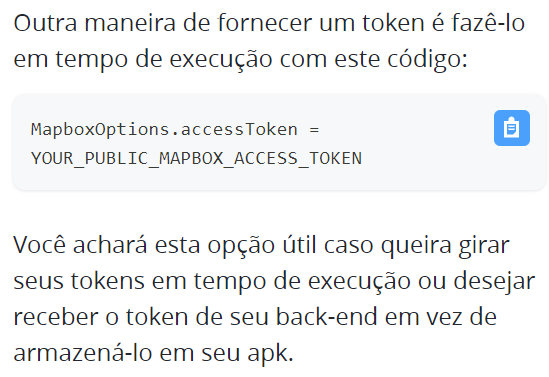
Coloque no xml:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

<string name="mapbox\_access\_token" translatable="false" tools:ignore="UnusedResources">YOUR\_PUBLIC\_MAPBOX\_ACCESS\_TOKEN</string>

</resources>



MapboxOptions.accessToken = *YOUR\_PUBLIC\_MAPBOX\_ACCESS\_TOKEN*

Observe que você deve definir um token válido **antes de qualquer interação com o SDK, incluindo sua inicialização**, caso contrário o SDK não poderá usar seu token.

No caso do [Maps SDK](https://docs.mapbox.com/android/maps/) , defina o token antes de inflar o MapView (pode ser uma *setContentViewinvocação* no seu *Activity#onCreate).*

Se o token for alterado, em qualquer ponto do ciclo de vida do seu aplicativo, invoque:

*MapboxOptions.accessToken* = *YOUR\_NEW\_PUBLIC\_MAPBOX\_ACCESS\_TOKEN*

Configurar[*permissões*](https://docs.mapbox.com/android/maps/guides/install/#configure-permissions)

Se você planeja exibir a localização do usuário no mapa ou obter informações de localização do usuário, você precisará adicionar a *ACCESS\_COARSE\_LOCATION* permissão no arquivo *AndroidManifest.xml*. Você também precisa adicionar *ACCESS\_FINE\_LOCATION* permissões se precisar de acesso a um local preciso. Você pode verificar se o usuário concedeu permissão de localização e solicitar permissões se o usuário ainda não as concedeu usando o arquivo *[PermissionsManager](https://docs.mapbox.com/android/maps/guides/user-location/permissions/" \t "_self)*.

<manifest ... >  
 *<!-- Always include this permission -->*  
 <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION" />  
  
 *<!-- Include only if your app benefits from precise location access. -->*  
 <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION" />  
</manifest>

## Adicione a [*dependência*](https://docs.mapbox.com/android/maps/guides/install/#add-the-dependency)

Mapbox fornece o SDK do Maps via **Maven** .

*// Mapbox Maven repository*

*maven {*

*url = uri("https://api.mapbox.com/downloads/v2/releases/maven")*

*// Do not change the username below. It should always be "mapbox" (not your username).*

*credentials.username = "mapbox"*

*// Use the secret token stored in gradle.properties as the password*

*credentials.password = providers.gradleProperty("MAPBOX\_DOWNLOADS\_TOKEN").get()*

*authentication.create<BasicAuthentication>("basic")*

*}*

Abra seu arquivo de configuração Gradle em *nível de módulo* (por exemplo *app/build.gradle.kts*) e certifique-se de que o seu projeto *minSdk* seja 21 ou superior:

android {  
 ...  
 defaultConfig {  
 minSdk = 21  
 ...  
 }  
}

Adicione a dependência do Mapbox SDK para Android em seu arquivo de configuração Gradle em *nível de módulo* (por exemplo):*app/build.gradle.kts*

dependencies {  
 ...  
 implementation("com.mapbox.maps:android:11.4.1")  
 *// If you're using compose also add the compose extension*  
 *// implementation("com.mapbox.extension:maps-compose:11.4.1")*  
 ...  
}

exemplo de programação:

MapboxMap(

Modifier.fillMaxSize(),

mapViewportState = MapViewportState().apply {

setCameraOptions {

zoom(2.0)

center(Point.fromLngLat(-98.0, 39.5))

pitch(0.0)

bearing(0.0)

}

},

)

Exemplo xml:

<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent">

<com.mapbox.maps.MapView

android:id="@+id/mapView"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

app:mapbox\_cameraTargetLat="39.5"

app:mapbox\_cameraTargetLng="-98.0"

app:mapbox\_cameraZoom="2.0"

app:mapbox\_cameraPitch="0.0"

app:mapbox\_cameraBearing="0.0" />

</FrameLayout>

Exemplo de logica para tempo de execução:

mapView = MapView(this)

mapView.mapboxMap.setCamera(

CameraOptions.Builder()

.center(Point.fromLngLat(-98.0, 39.5))

.pitch(0.0)

.zoom(2.0)

.bearing(0.0)

.build()

)

*// Add the map view to the activity (you can also add it to other views as a child)*

setContentView(mapView)