

WEBSITE PACIENTE CRÍTICO

DESENVOLVIDO COM JAVASCRIPT





CONTEÚDO

01

Missão

Objetivo e problema a ser resolvido

02

Ideia

Inspirações, conceitos iniciais e requisitos

03

Figma

Design inicial

04

Passo a passo

Lógica por trás do website

05

Mostra

Resultado e demonstração





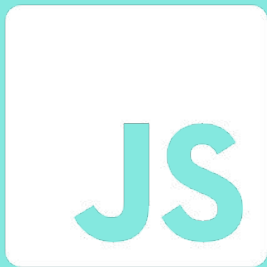
MISSÃO

Objetivo e problema a ser resolvido



01





CONTEXTO

Como trabalho relacionado à disciplina de Linguagem de Programação, a professora Leila Lage propôs à turma um projeto interdisciplinar com a turma de Enfermagem, onde desenvolveríamos com JavaScript, um roadmap sobre a temática de “Paciente Crítico”.



OBJETIVO

Utilizar das tecnologias de HTML, CSS e JS para criar uma trilha do conhecimento interativa e estimulante para ser utilizada nos estudos dos alunos do técnico de enfermagem em sua jornada de aprendizado. Colocando na palma das mãos um conteúdo gameficado





02

IDEIA

Inspirações, conceitos iniciais e requisitos

INSPIRAÇÕES

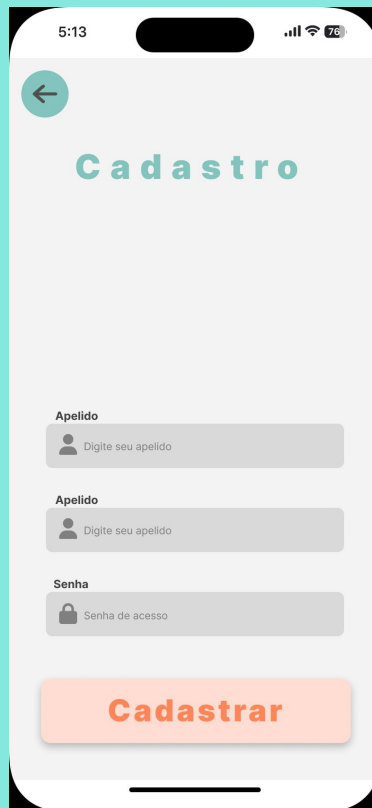
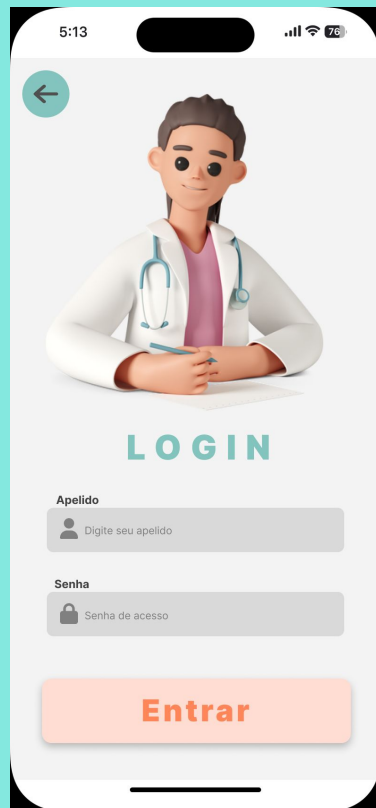


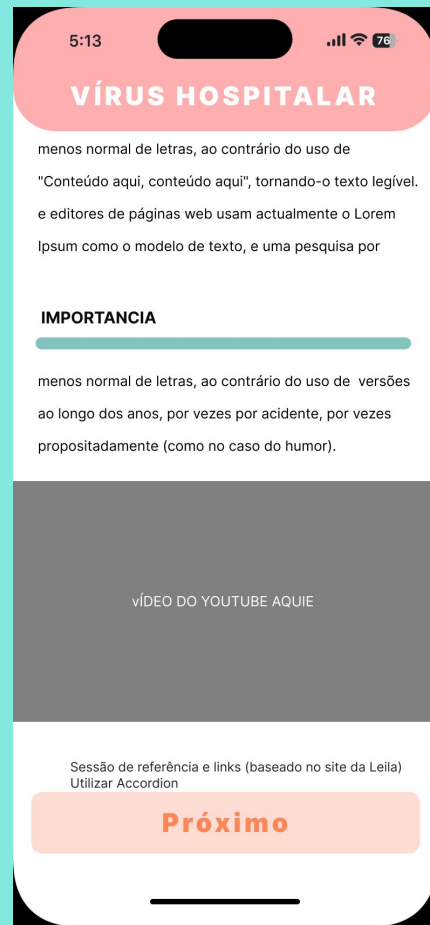
Aplicativo de aprendizagem
gameficada de idiomas

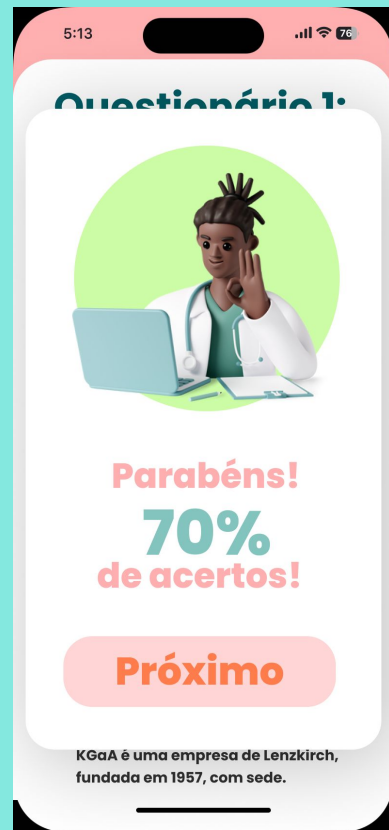
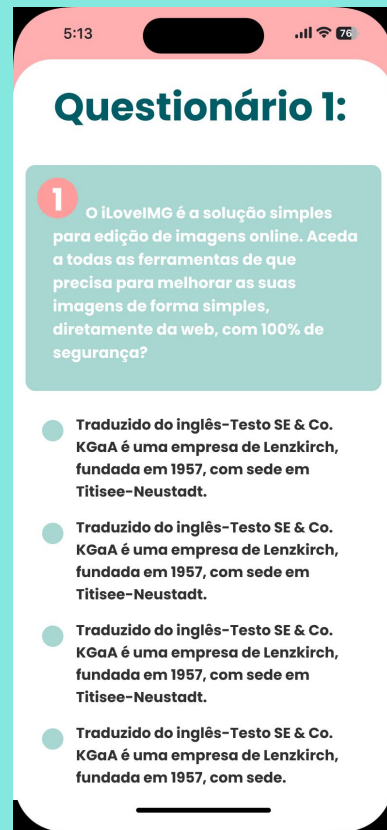
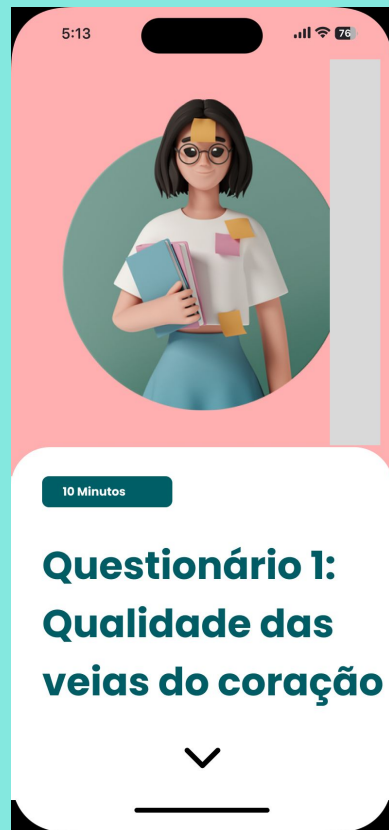
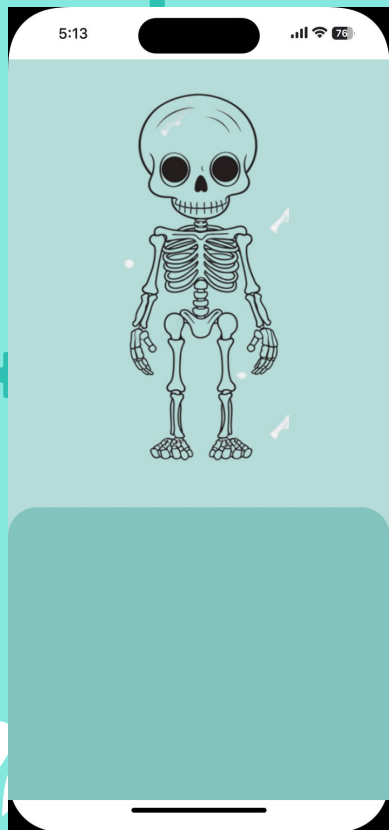


Objeto de estudo: Gamificação
aplicada nos Ambientes Virtuais de
Aprendizagem

DESIGN INICIAL









04

PASSO A PASSO

Lógica por trás do website

CAMINHO DAS IDEIAS



MOSTRA

Resultado e demonstração

05



OBRIGADO!

Desenvolvedores:

Agnaldo Reis

André Luiz

João Pedro

Madu Xavier

Raissa Santos

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

ACESSE:

