

# WEBSITE PACIENTE CRÍTICO

DESENVOLVIDO COM JAVASCRIPT





# CONTEÚDO

01

## **Missão**

Objetivo e problema a ser resolvido

02

## **Ideia**

Inspirações, conceitos iniciais e requisitos

03

## **Figma**

Design inicial

04

## **Passo a passo**

Lógica por trás do website

05

## **Mostra**

Resultado e demonstração





# MISSÃO

Objetivo e problema a ser resolvido



01





# CONTEXTO

Como trabalho relacionado à disciplina de Linguagem de Programação, a professora Leila Lage propôs a turma um projeto interdisciplinar com a turma de Enfermagem, onde desenvolveríamos com JavaScript, um roadmap sobre a temática de “Paciente Crítico”



# OBJETIVO

Utilizar das tecnologias de HTML, CSS e JS para criar uma trilha do conhecimento interativa e estimulante para ser utilizada nos estudos dos alunos do técnico de enfermagem em sua jornada de aprendizado. Colocando na palma das mãos um conteúdo gameficado





# 02

# IDEIA

Inspirações, conceitos iniciais e requisitos

# INSPIRAÇÕES

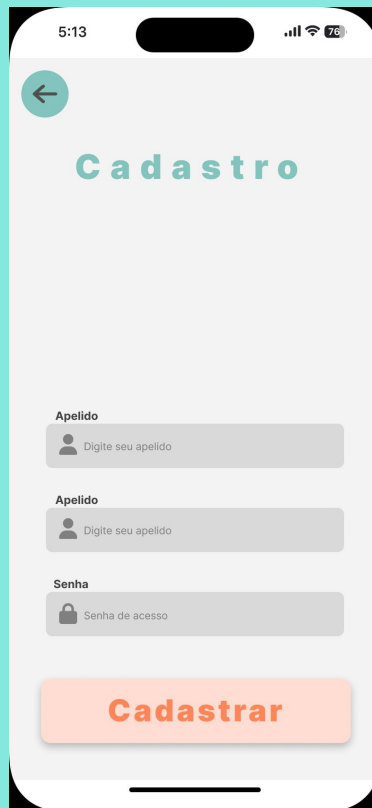
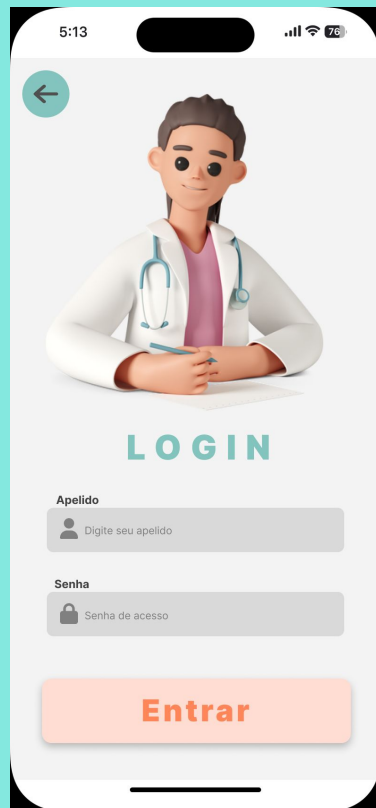


Aplicativo de aprendizagem  
gameficada de idiomas

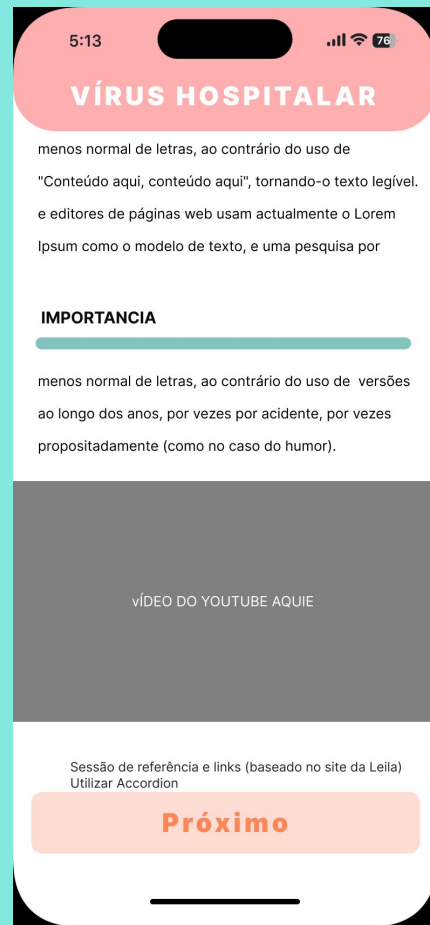


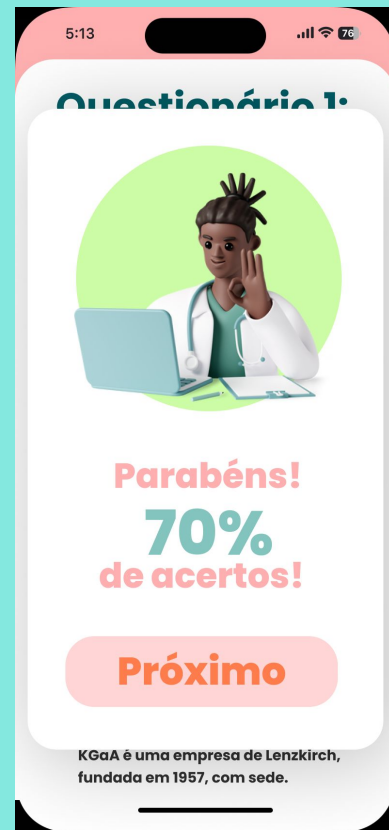
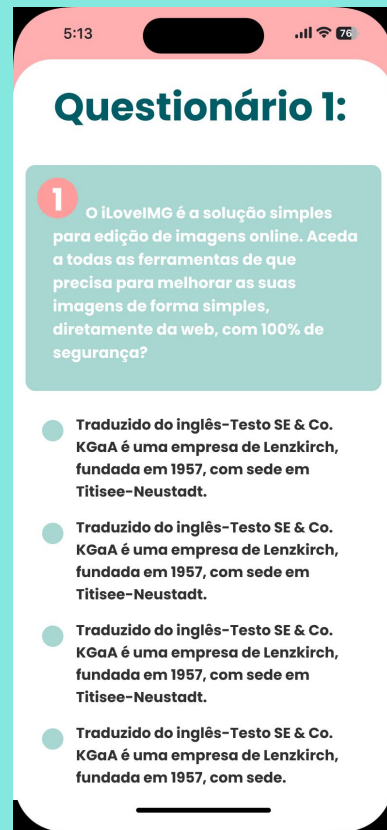
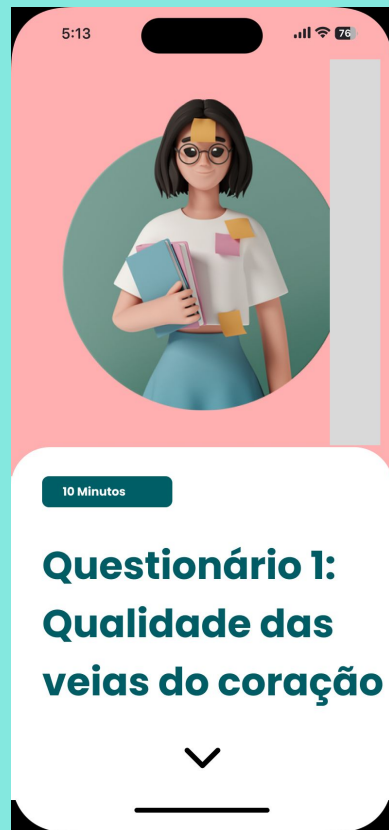
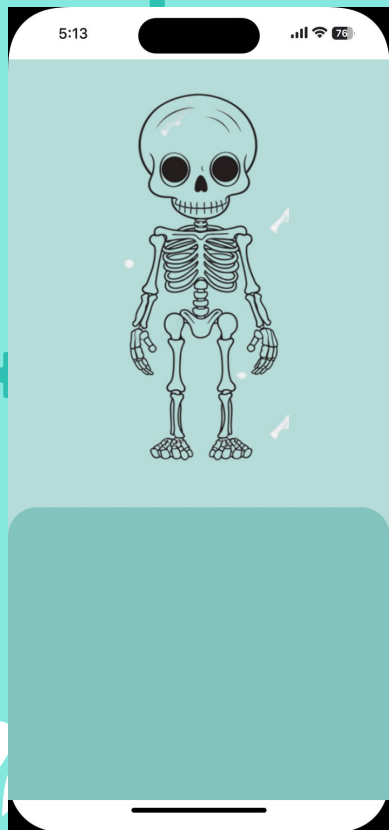
Objeto de estudo: Gamificação  
aplicada nos Ambientes Virtuais de  
Aprendizagem

# DESIGN INICIAL











04

# PASSO A PASSO

Lógica por trás do website

# CAMINHO DAS IDEIAS



# MOSTRA

Resultado e demonstração

05



# OBRIGADO!

Desenvolvedores:

Agnaldo Reis

André Luiz

João Pedro

Madu Xavier

Raissa Santos

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

## ACESSE:

