

HERANÇA

- Mecanismo que permite criar novas classes a partir de novas classes que já existem
- subclasses de superclasses
- os subtipos herdam todas as características de seus supertipos, também podem adicionar mais características, seja na forma de variáveis e/ou métodos adicionais, bem como reescrever métodos já existentes na superclasse (polimorfismo)
- Pode-se tratar, por exemplo, uma instância de Presidente como se fosse um objeto do tipo Funcionário, em determinada funcionalidade

POLIMORFISMO:

- “várias formas”
- denota uma situação na qual um objeto pode se comportar de maneiras diferentes ao receber uma mensagem
- alcançado com auxílio da herança e reescrita (override)
- duas subclasses podem ter implementações completamente diferentes de um mesmo método
- promoção por meio de classes abstratas e interfaces
- abstratas não podem ser instanciadas e que possuem um ou mais métodos sem implementação, deixando para suas subclasses a tarefa de implementar estes métodos abstratos
- Interfaces são um tipo de contrato que algumas classes têm de seguir, ou seja, as interfaces apenas definem métodos abstratos que as classes que implementam esta interface têm de implementar
 - exemplo: carro e bicicleta (os dois andam mas fazem coisas completamente diferentes)