

## INTERFACES, CONSTRUTORES, ENUMERADORES

13/12/21

---

### 1) interfaces

- “obriga” um determinado grupo de classes a ter métodos ou propriedades em comum para existir em um determinado contexto, contudo os métodos podem ser implementados em casa classes de uma maneira diferente
- contrato que quando assumido por uma classe deve ser implementado
- cria a assinatura dos métodos e implementa eles do jeito que vc quiser
- polimorfismo = estende
- interface = implementa
- vantagem: pode ter uma interface chamada veículo e ter uma classe caminhão, moto, ...
- herança permite herdar apenas de uma classe pai por vez, interface permite várias
- Tem que dar override em todos os métodos
- Não pode conter construtor
- Para implementar mais do que uma interface, separá-las por vírgula

### 2) CONSTRUTORES

- sempre chamados em tempo de execução
- construtor implícito:
  - Quando não está visível no código fonte, o chamamos de implícito e será criado pelo compilador
- construtor explícito:
  - Criado pelo desenvolvedor, está visível no código fonte
- sempre que um construtor for declarado com parâmetros, o compilador deixará de criar o construtor padrão, então devemos criá-lo explicitamente caso seja preciso utilizá-lo