

# Engenharia de Software

[Pai...](#) / [Meus cur...](#) / [ENCO6A-EC-...](#) / [Planejamento de Aula + Plano de Ensino + Avalia...](#) / [\[ REFERÊNCIAS PRINCIPAIS \] Atuais e adaptadas...](#)

[ REFERÊNCIAS PRINCIPAIS ] Atuais e adaptadas ao contexto desta disciplina. Acesse, acompanhe e estude :)

Marcar como feito

Esta disciplina segue as referências da Ementa contida em seu **Plano de Ensino**.

Em adição, as referências a seguir são as principais utilizadas nesta disciplina. O objetivo é manter a disciplina atual nos dias de hoje e desenvolver as competências e habilidades necessárias para o novo engenheiro de software. O conteúdo das referências é adotado nos materiais criados e disponibilizados pelo professor ao decorrer desta disciplina.

## Conteúdo em Português

**1. VALENTE, M. T. Engenharia de Software Moderna (2020-2023):** <https://engsoftmoderna.info/> (Livro texto aberto online - Materiais em Português)

**2. WAZLAWICK, R. S. Análise e Design Orientados a Objetos para Sistemas de Informação (2014-2023).** Página pessoal: <https://www.inf.ufsc.br/~raul.wazlawick/>

**3. REINEHR, S. Engenharia de Requisitos (2020).** Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9786556900674/>

## Conteúdo em Inglês e Alemão

**1. SOMMERVILLE, I. Software Engineering (Inglês - English) (2023)** (existe uma edição traduzida do livro no Biblioteca): <https://software-engineering-book.com/> AND <https://iansommerville.com/engineering-software-products/> (Materiais em Inglês)

**2. (GAMMA et al., 2000) GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. Padrões de Projetos: Soluções Reutilizáveis de Software Orientados a Objetos.** Bookman, 2000.

**3. (FREEMAN et al., 2004) FREEMAN, E.; ROBSON, E.; BATES, B.; SIERRA, K. Head First Design Patterns.** O'Reilly, 2004 (tem versão atualizada em 2020).

**4. THÜM, T. Softwaretechnik (2021-2022):** <https://github.com/SoftVarE-Group/Software-Engineering-2021-2022> (Materiais em Inglês). Vídeos em Alemão (Deutsch)



**GUIA ESSENCIAL PARA TODO ENGENHEIRO DE SOFTWARE:**

**SWEBOK v3 (2014).** IEEE Computer Society Software Engineering Body of Knowledge Guide V3. Disponível em: <https://ieeecs-media.computer.org/media/education/swbok/swbok-v3.pdf>

**SWEBOK v4 (Beta) (2022 em atualização).** Disponível em: <https://waseda.app.box.com/s/elnhhnezdycn2q2zp4fe0f2t1fvse5rn>

Última atualização: quarta, 11 jan 2023, 10:45

◀ Bibliografias Novas para a Disciplina - Chegarão na biblioteca da UTFPR...

Seguir para...

Texto Projeto de Ensino - E.S. Talks: Engenharia de Software ▶



Você acessou como MARIA EDUARDA PEDROSO (Sair)

ENCO6A-EC-AP

Tema

Adaptable

Boost

Clássico

Campus

Apucarana

Campo Mourão

Cornélio Procópio

Curitiba

Dois Vizinhos

Francisco Beltrão

Guarapuava

Londrina

Medianeira

Pato Branco

Ponta Grossa

Reitoria

Santa Helena

Toledo

UTFPR

Ajuda

Chat UTFPR

Calendário Acadêmico

Biblioteca

e-Mail

Nuvem (OwnCloud )

Produção Acadêmica

Secretaria Acadêmica

Sistemas Corporativos

Sistema Eletrônico de Informação - SEI

Suporte ao usuário

Criação de curso

Comunidade

Português - Brasil (pt\_br)

[Deutsch \(de\)](#)

[English \(en\)](#)

[Português - Brasil \(pt\\_br\)](#)

[Resumo de retenção de dados](#)

[Obter o aplicativo para dispositivos móveis](#)

[Dê um feedback sobre este software](#)

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR

Suporte ao usuário

