

# EDCO4B

# ESTRUTURAS DE DADOS 2

Aula 07 - Heap Sort

Prof. Rafael G. Mantovani

# Roteiro



- 1** Introdução
- 2** Heaps
- 3** Heap Sort
- 4** Exemplo
- 5** Exercícios
- 6** Referências

# Roteiro

- 1** Introdução
- 2** Heaps
- 3** Heap Sort
- 4** Exemplo
- 5** Exercícios
- 6** Referências

# Introdução



**Algoritmos de  
Ordenação**

# Introdução

Métodos Simples

Métodos Eficientes

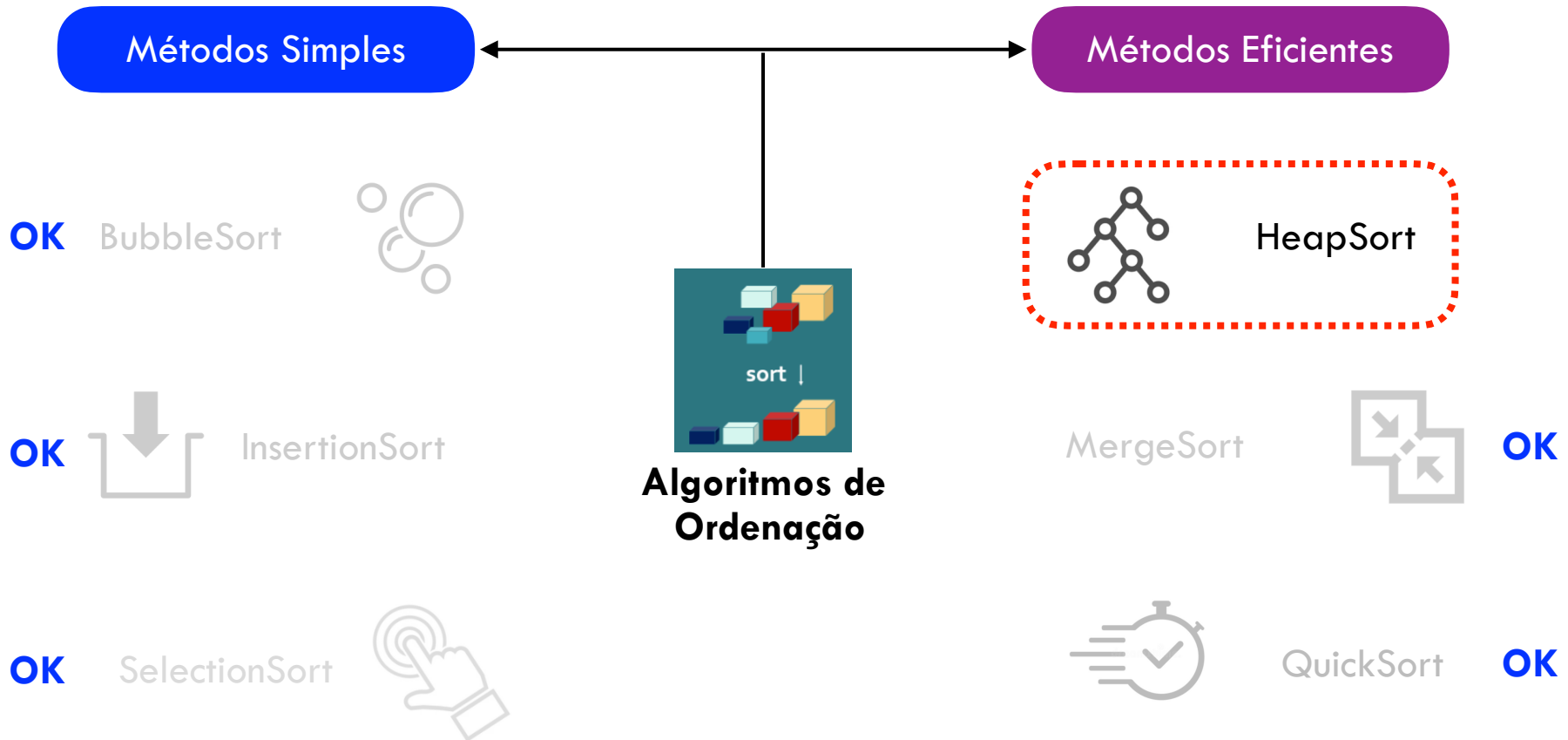


**Algoritmos de  
Ordenação**

# Introdução



# Introdução



# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências



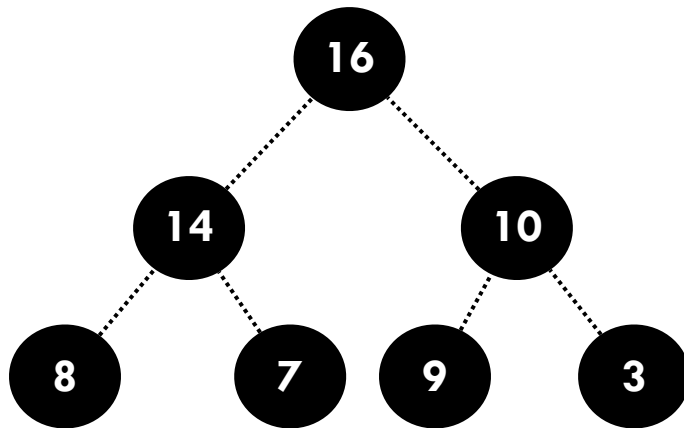
# Heap



- **Heap:** estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa

# Heap

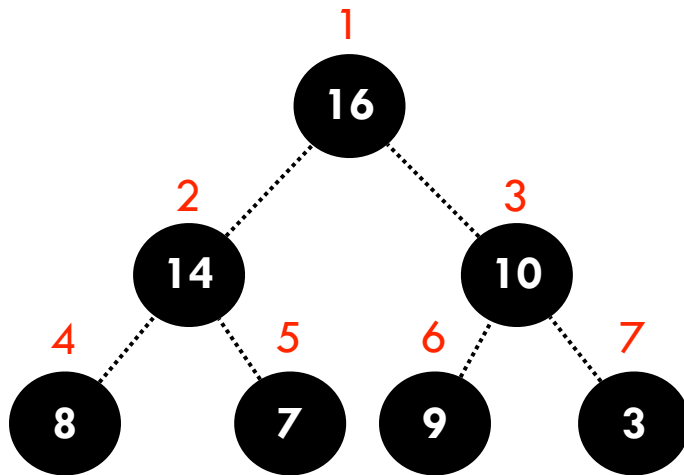
- **Heap:** estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



a) heap como árvore binária

# Heap

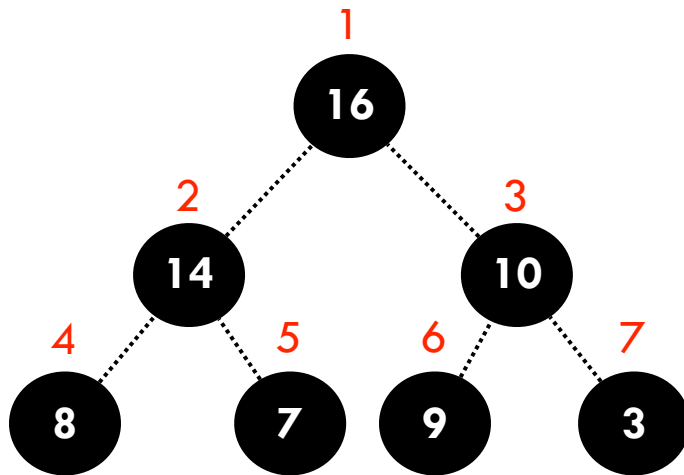
- **Heap:** estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



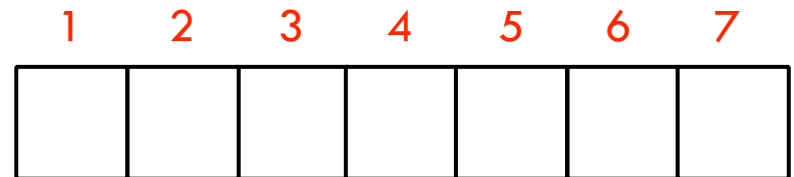
a) heap como árvore binária

# Heap

- **Heap:** estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



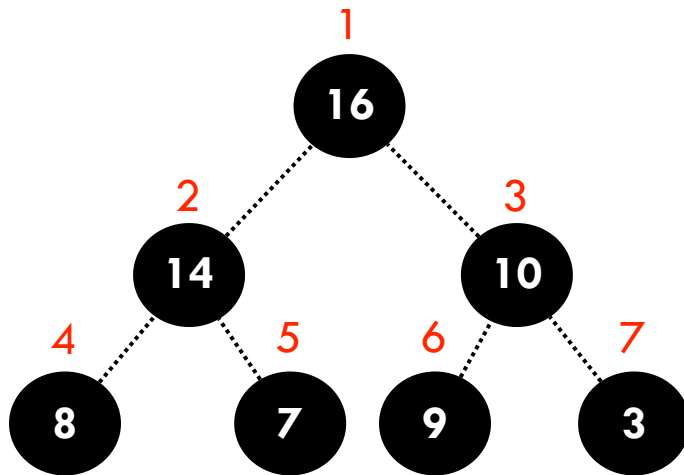
a) heap como árvore binária



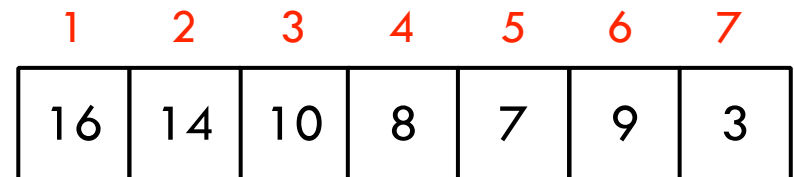
b) heap como array

# Heap

- **Heap:** estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



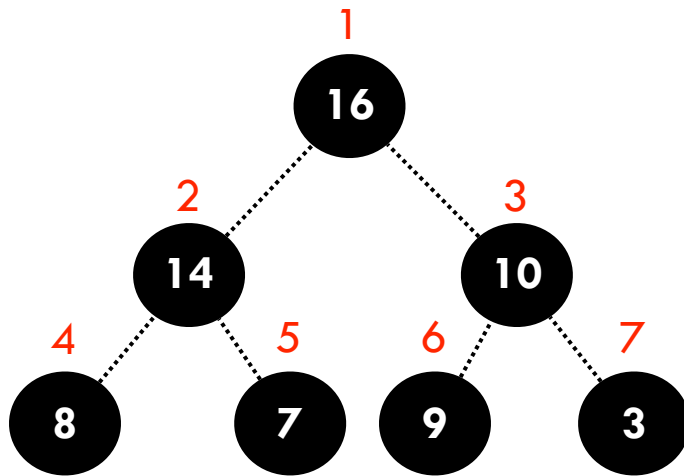
a) heap como árvore binária



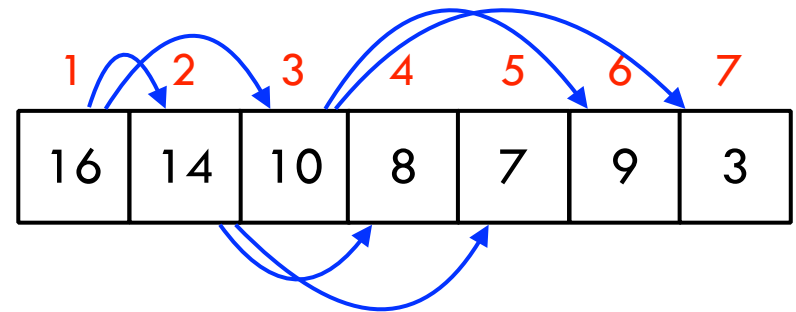
b) heap como array

# Heap

- **Heap:** estrutura de dados em array que pode ser vista como uma árvore binária quase completa



a) heap como árvore binária



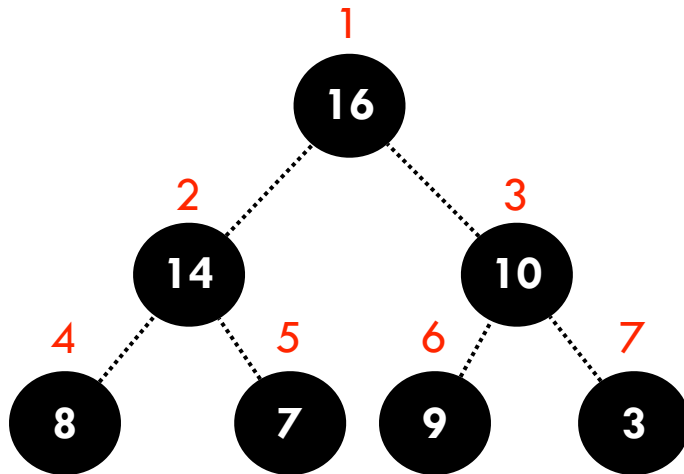
b) heap como array

# Heap

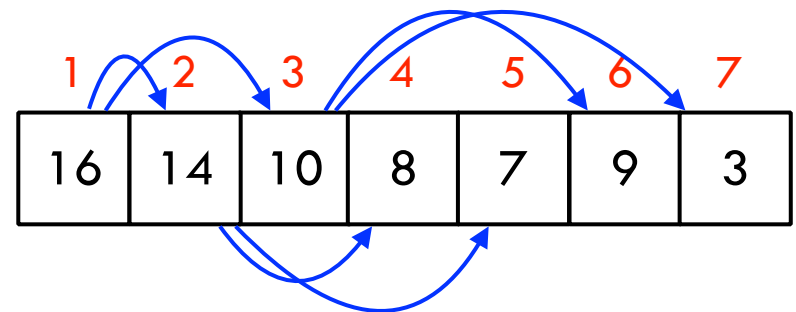
- \*  $\text{Pai}(i) = \text{floor}(i/2)$
- \*  $\text{Esquerda}(i) = 2*i$
- \*  $\text{Direita}(i) = 2*i + 1$

# Heap

\*  $\text{Pai}(i) = \text{floor}(i/2)$   
\*  $\text{Esquerda}(i) = 2*i$   
\*  $\text{Direita}(i) = 2*i + 1$



a) heap como árvore binária



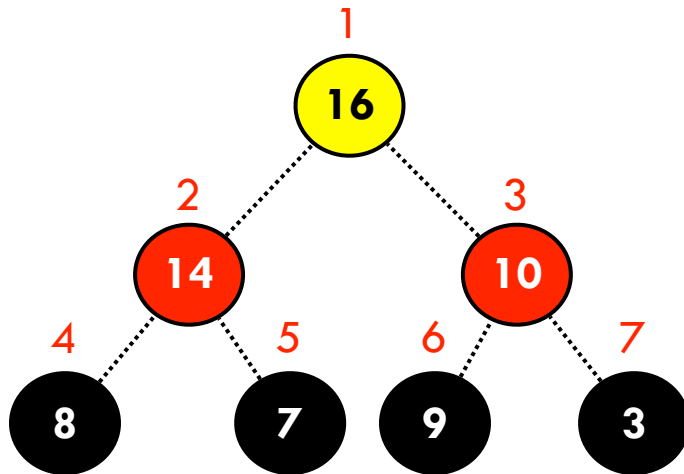
b) heap como array



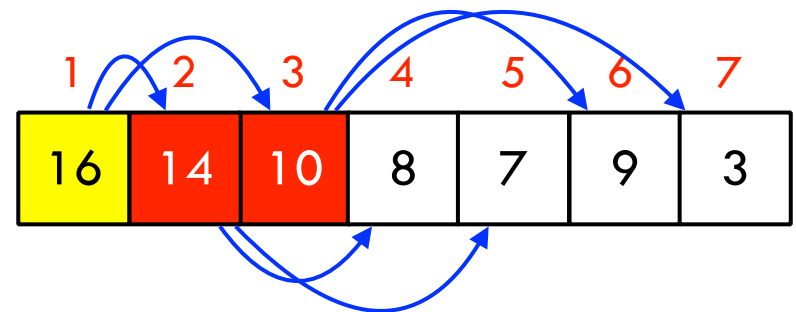
# Heap

$$* \text{Esquerda}(1) = 2 * 1 = 2$$

$$* \text{Direita}(1) = 2 * 1 + 1 = 3$$



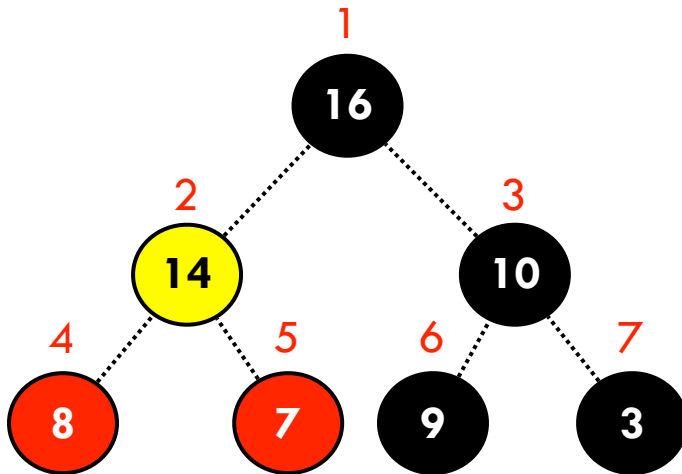
a) heap como árvore binária



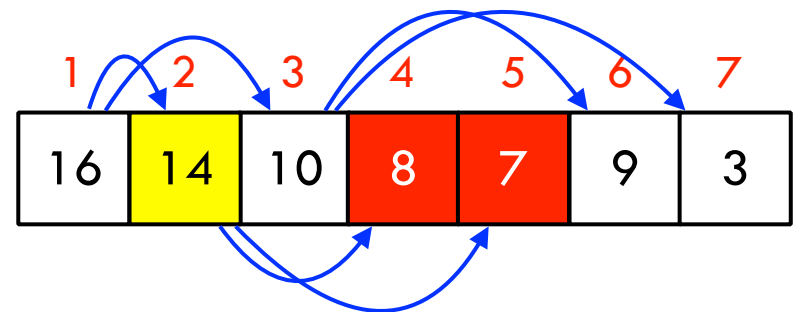
b) heap como array

# Heap

\*  $\text{Pai}(2) = \text{floor}(2/2) = 1$   
\*  $\text{Esquerda}(2) = 2*2 = 4$   
\*  $\text{Direita}(2) = 2*2 + 1 = 5$



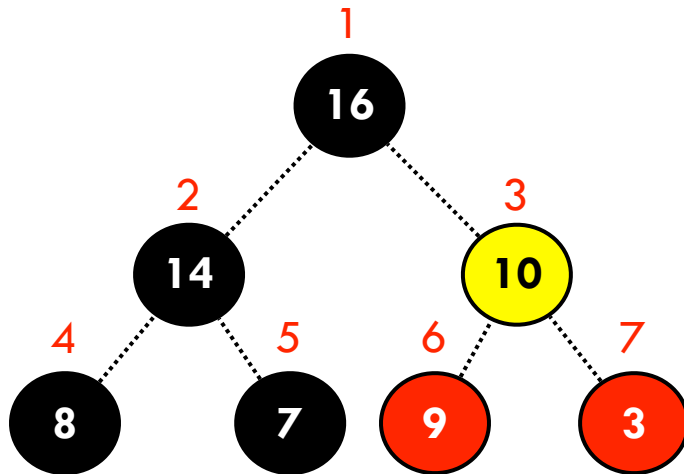
a) heap como árvore binária



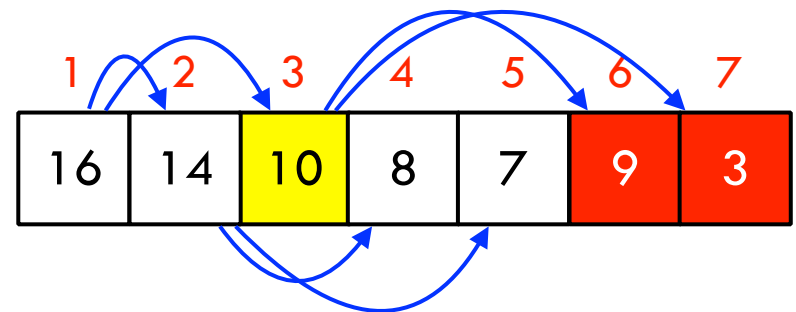
b) heap como array

# Heap

\*  $\text{Pai}(3) = \text{floor}(3/2) = 1$   
\*  $\text{Esquerda}(3) = 2*3 = 6$   
\*  $\text{Direita}(3) = 2*3 + 1 = 7$



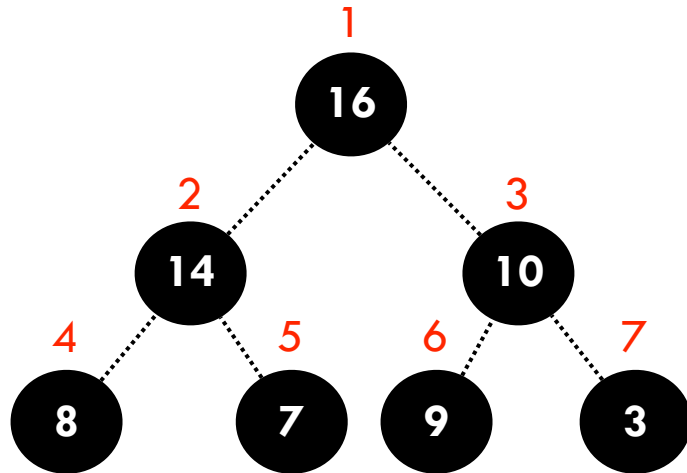
a) heap como árvore binária



b) heap como array

# Heap

- **Heap de máximo:**
  - $A[\text{parent}(i)] \geq A[i]$

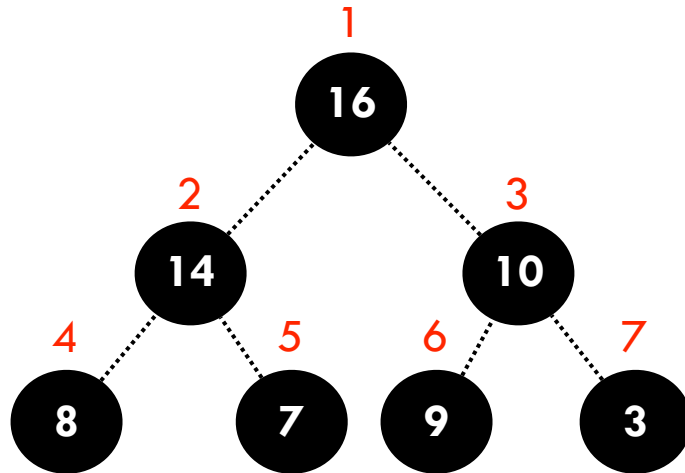


# Heap

- **Heap de máximo:**

- $A[\text{Pai}(i)] \geq A[i]$

Maiores  
valores



Menores  
valores

# Heap

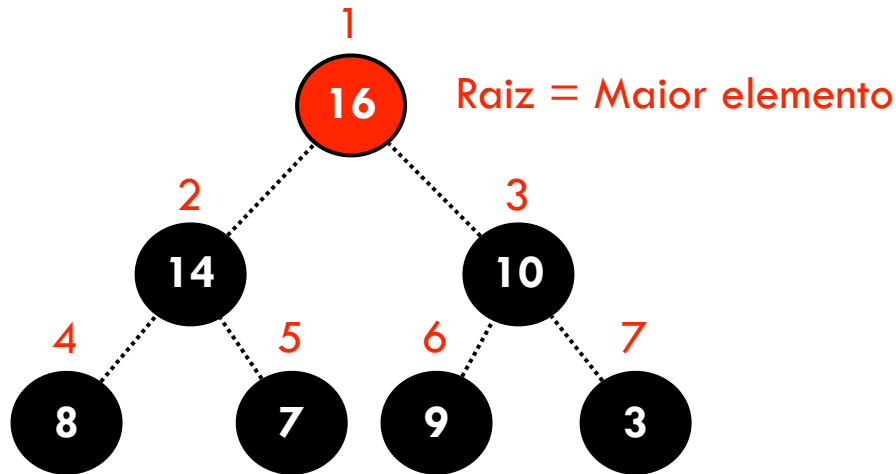
- **Heap de máximo:**

- $A[\text{Pai}(i)] \geq A[i]$

Maiores  
valores

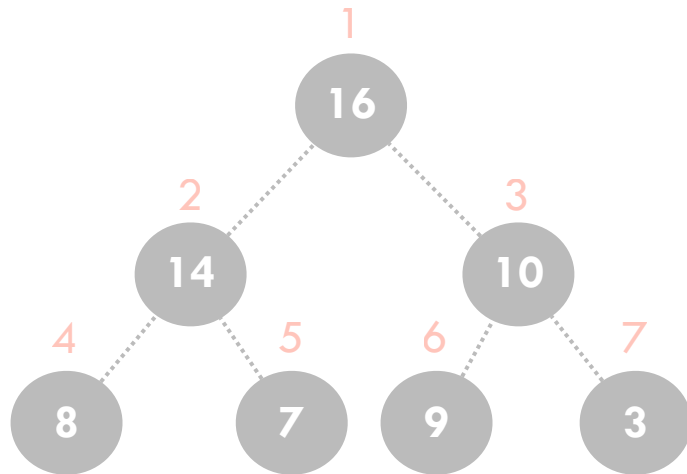


Menores  
valores



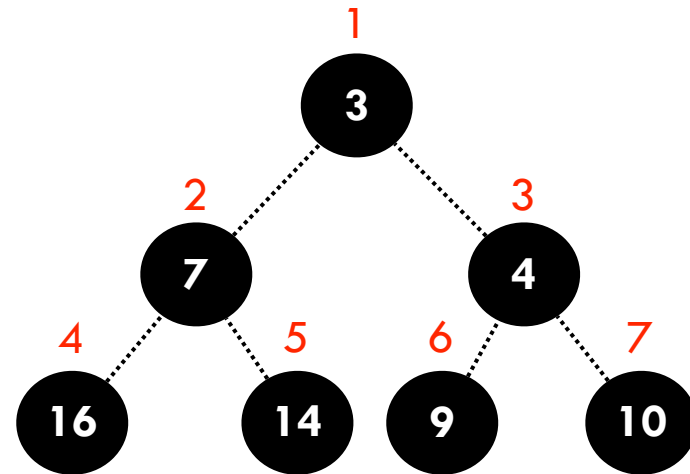
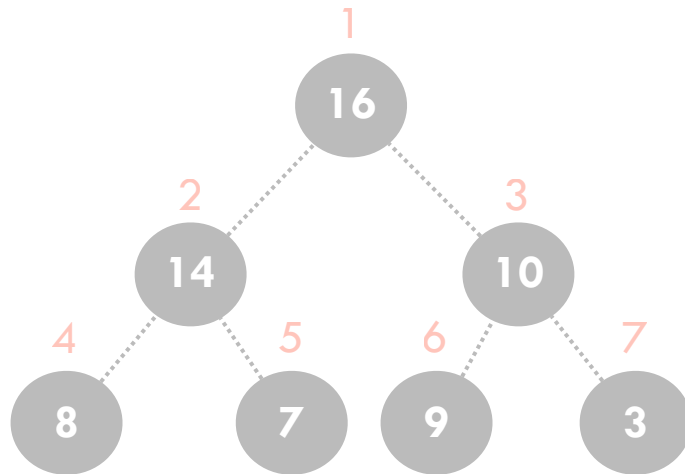
# Heap

- **Heap de máximo:**
  - $A[\text{Pai}(i)] \geq A[i]$



# Heap

- **Heap de mínimo:**
  - $A[\text{Pai}(i)] \leq A[i]$

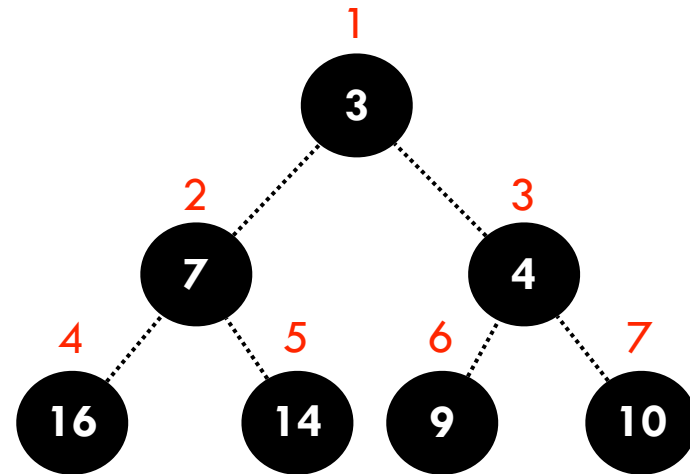
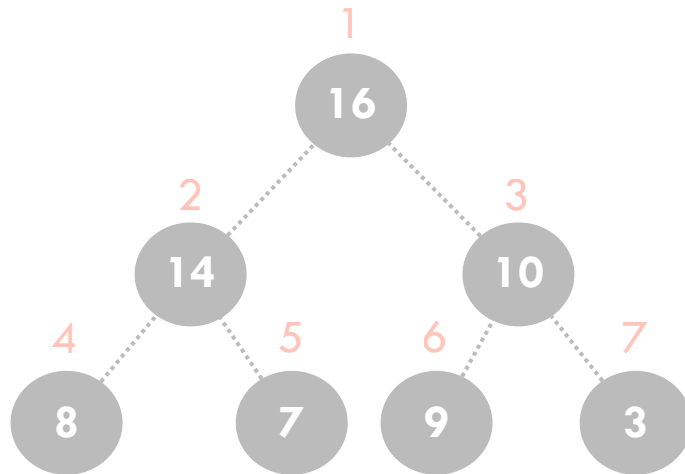




# Heap

- **Heap de mínimo:**

- $A[\text{Pai}(i)] \leq A[i]$



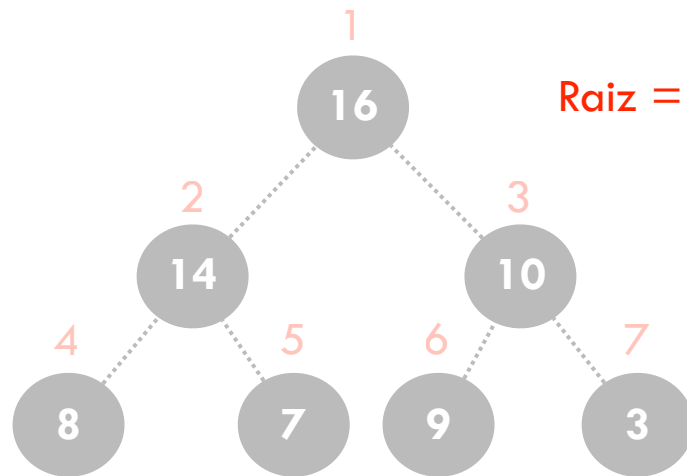
Menores  
valores

Maiores  
valores

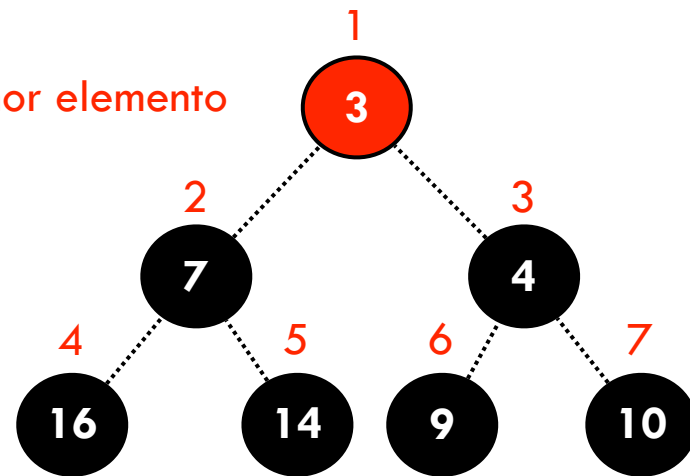
# Heap

- **Heap de mínimo:**

- $A[\text{Pai}(i)] \leq A[i]$



Raiz = Menor elemento



Menores  
valores

Maiores  
valores

# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências

# Heap Sort



# Heap Sort

## □ Funcionamento

### \* Passos

1. Transformar o heap (vetor) em um max-heap
2. Mover a raiz (maior valor) para o final do vetor (última posição)
3. Reconstrói o heap do vetor restante

# Heap Sort

## □ Desempenho

\* **melhor caso:**  $O(N \log N)$

\* **pior caso:**  $O(N \log N)$

\* **caso médio:**  $O(N \log N)$

# Heap Sort

## □ Desempenho

\* **melhor caso:**  $O(N \log N)$

\* **pior caso:**  $O(N \log N)$

\* **caso médio:**  $O(N \log N)$

**Obs:** Na prática, o HeapSort é mais lento que o QuickSort, exceto no pior caso.

# Heap Sort

## □ Pseudocódigo

1. **HEAPSORT**: ordena o vetor usando heap auxiliar
2. **BUILD-MAX-HEAP**: cria um heap de máximo a partir dos valores aleatórios de um vetor
3. **MAX-HEAPIFY**: mantém a propriedade de heap de máximo de um conjunto de valores



# Heap Sort

- **Pseudocódigo** (mantém heap)

1. **MAX-HEAPIFY** ( $V, i$ )

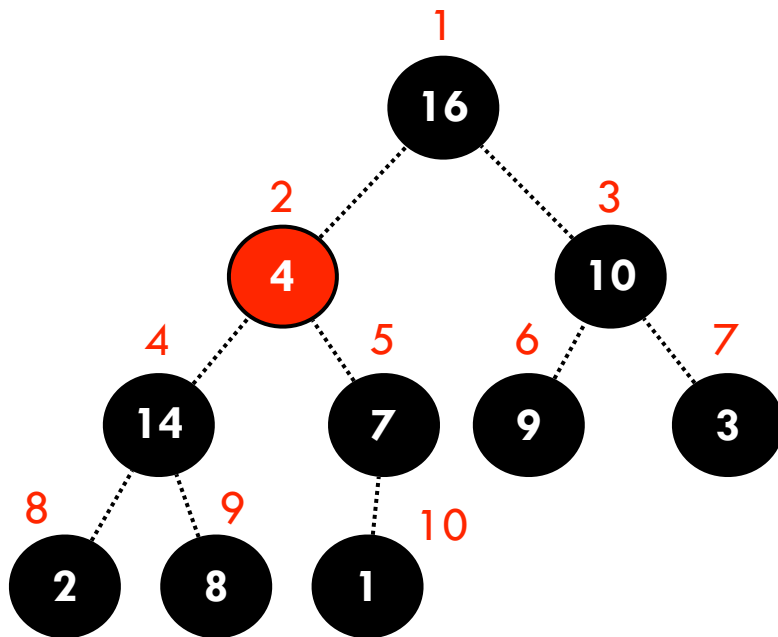
- Entradas:
  - **V**: vetor de elementos
  - **i**: índice da posição para se criar max-heap
- Além disso, em  $V$  podemos obter:
  - **V.tamanho-heap**: tamanho a ser considerado para criar heap
  - **V.tamanho**: tamanho do vetor

# Heap Sort

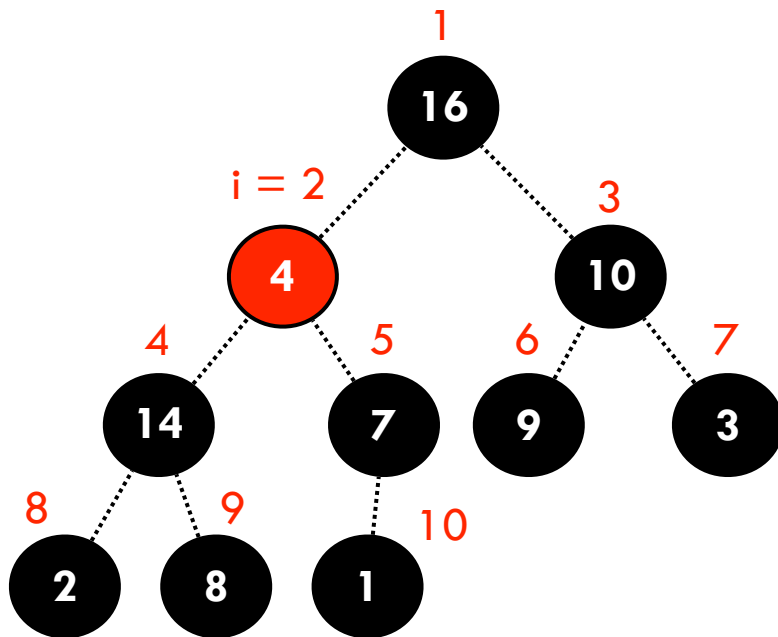
## □ Pseudocódigo (cria heap)

```
1. MAX-HEAPIFY (V, i)
2.   L = Esquerda(i) //  $2*i + 1$ 
3.   R = Direita(i)   //  $2*i + 2$ 
4.   Maior = i
5.   se L <= V.tamanho-heap E V[L] > V[i]
6.       maior = L
7.   se R <= V.tamanho-heap E V[R] > V[maior]
8.       maior = R
9.   se maior != i
10.       troca(V[i], V[maior])
11.       MAX-HEAPIFY (V, maior)
```

# MAX-HEAPIFY



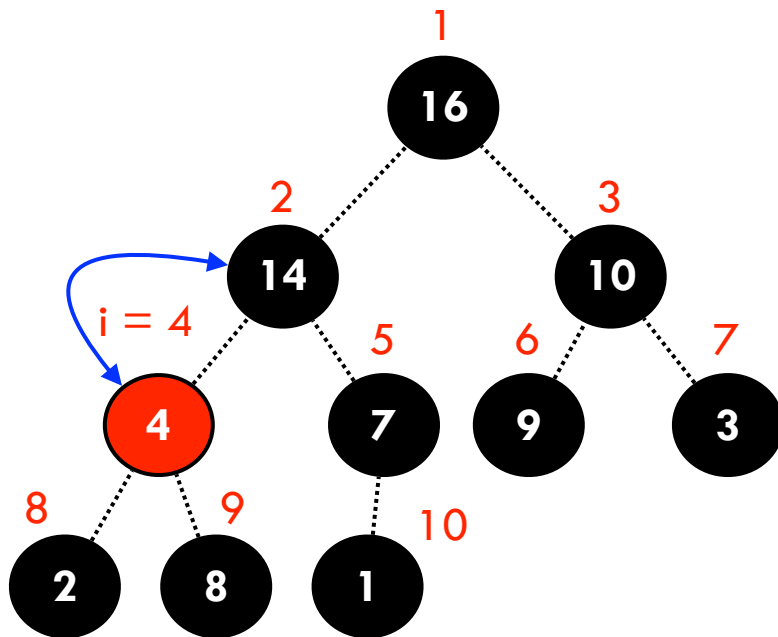
# MAX-HEAPIFY



\* Configuração inicial ( $i = 2$ )  
 $V[2]$  viola a propriedade de heap máximo:  
 $V[2] < V[4]$  e  $V[2] < V[5]$

\* **Solução:** SWAP( $V[2]$ ,  $V[4]$ )

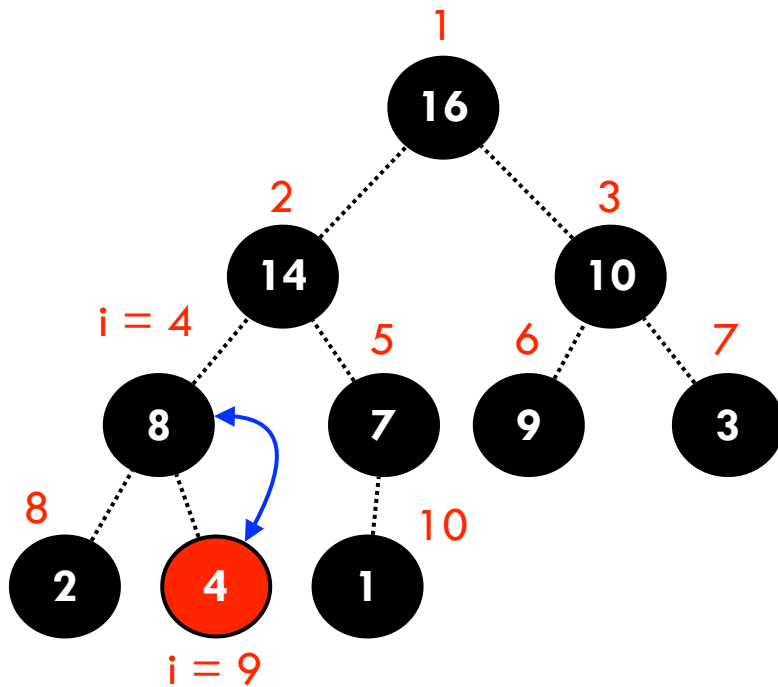
# MAX-HEAPIFY



\* Configuração atual ( $i = 4$ )  
 $v[4]$  viola a propriedade de heap máximo:  
 $V[4] < V[9]$

**Solução:** SWAP( $V[4]$ ,  $V[9]$ )

# MAX-HEAPIFY



Tudo certo agora :)

# Heap Sort

- **Pseudocódigo** (cria max-heap)

## 2. **BUILD-MAX-HEAP** (V)

- Entradas:
  - **V**: vetor de elementos
- Usa **MAX-HEAPIFY** em uma abordagem *bottom up* convertendo o array V em um max-heap
  - iterar de  $N/2$  ... até 1

# Heap Sort

## □ Pseudocódigo (cria heap)

1. **BUILD-MAX-HEAP** (V)
2.     V.tamanho-heap = V.tamanho
3.     Para i = floor(V.tamanho/2) até 1
4.         **MAX-HEAPIFY**(V, i)



# BUILD-MAX-HEAP

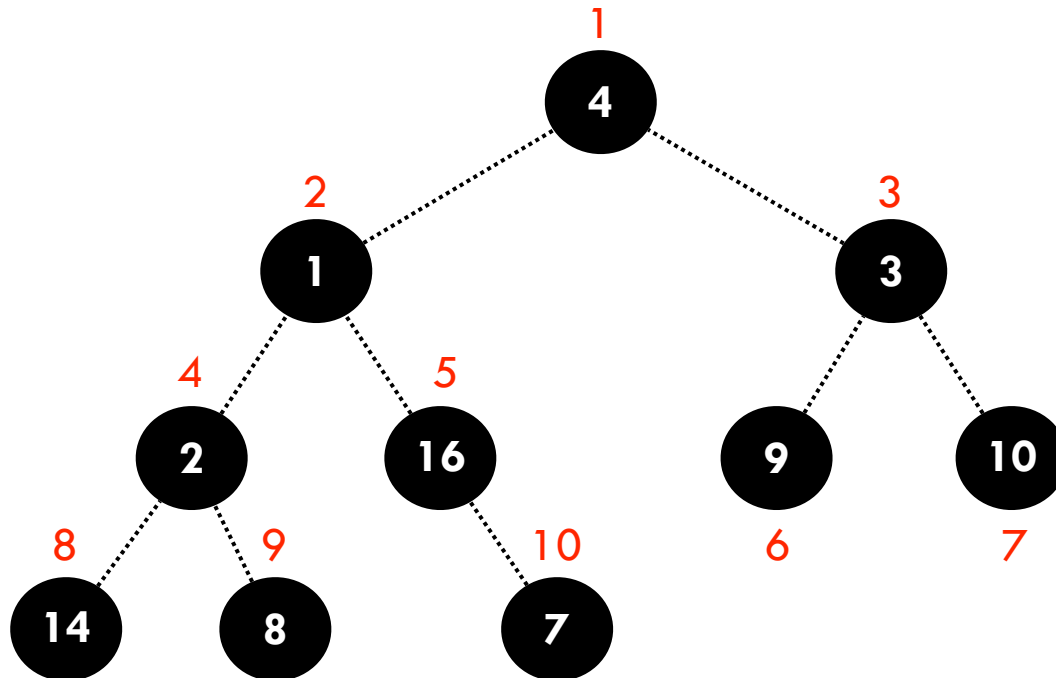
V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

# BUILD-MAX-HEAP

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	3	2	16	9	10	14	8	7



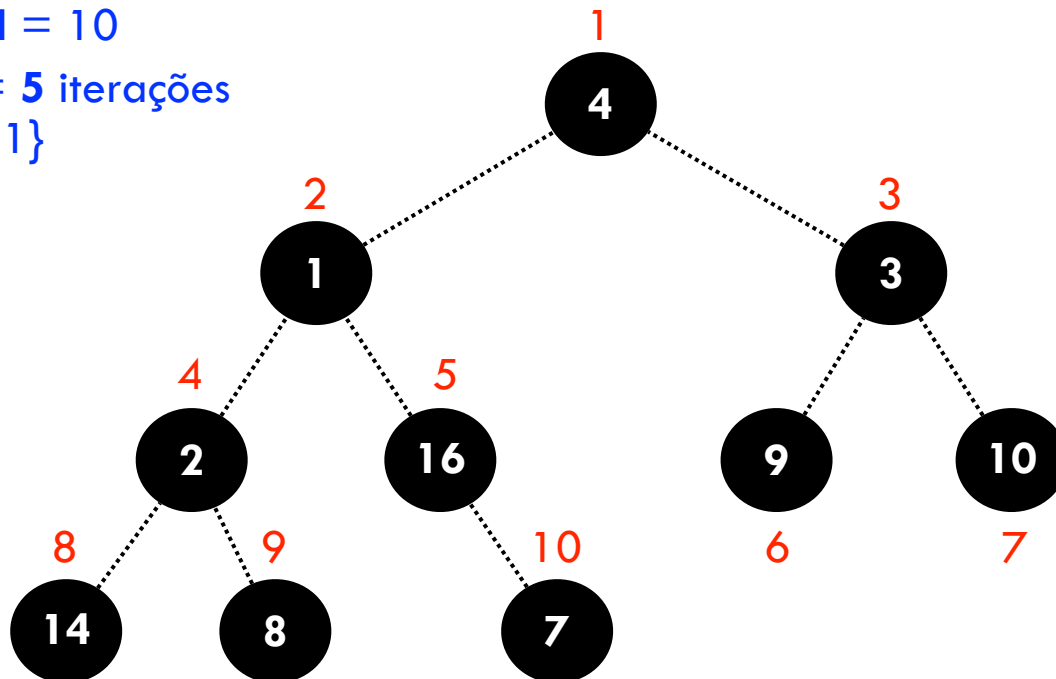
# BUILD-MAX-HEAP

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

V.tamanho = **N** = 10

**N**/2 = 10/2 = **5** iterações

i = {5, 2, 3, 4, 1}

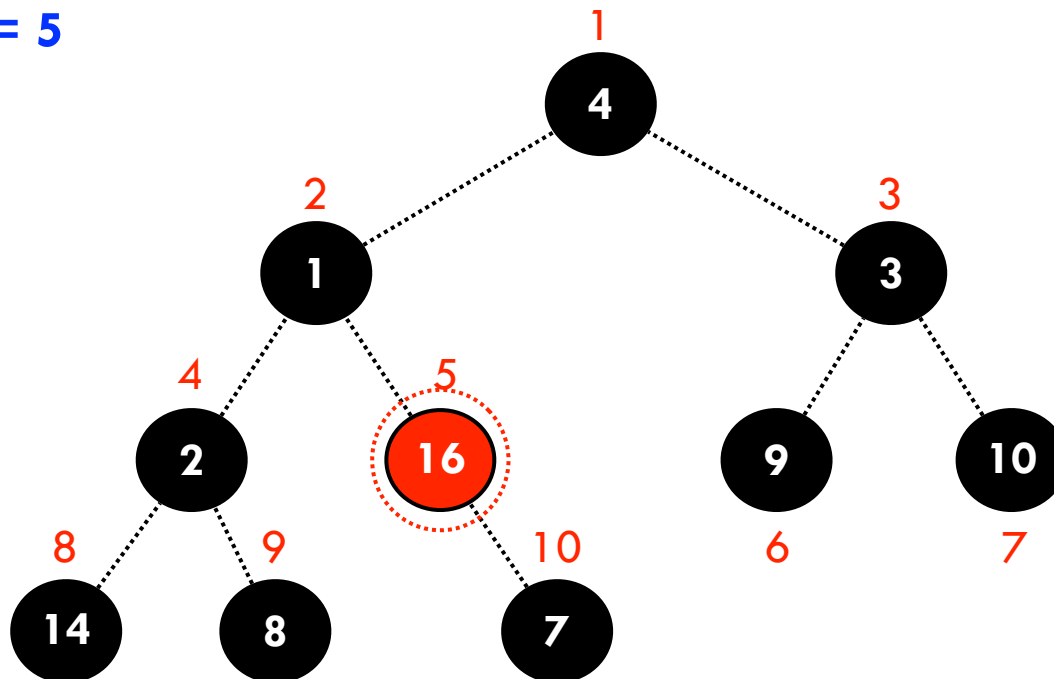


# BUILD-MAX-HEAP

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

□ iteração  $i = 5$

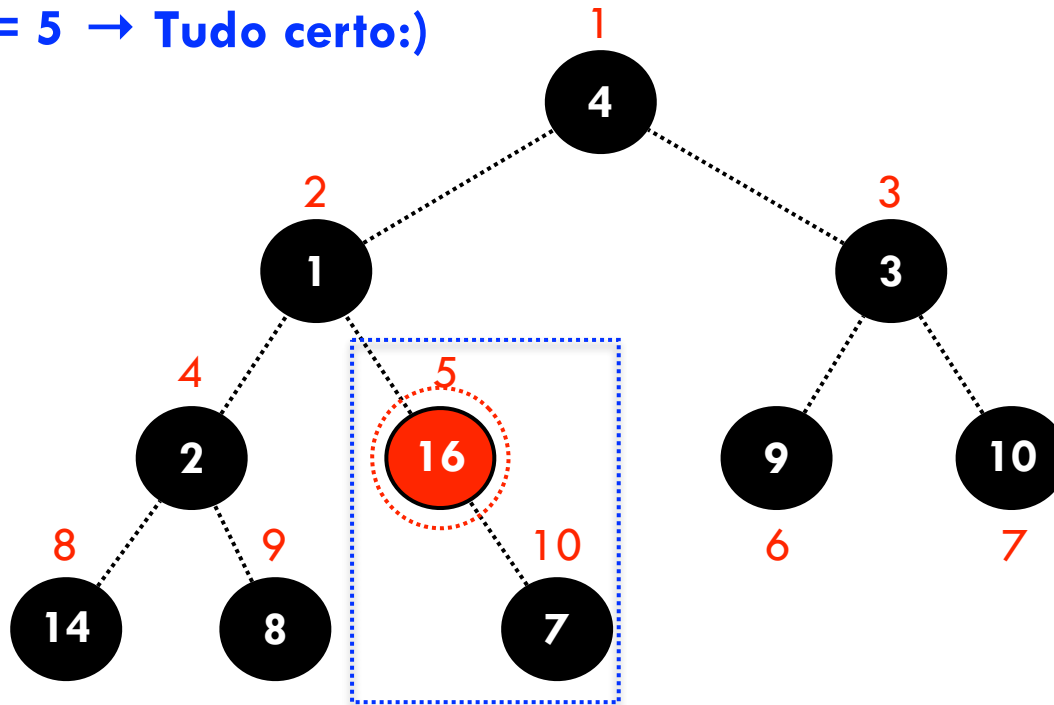


# BUILD-MAX-HEAP

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

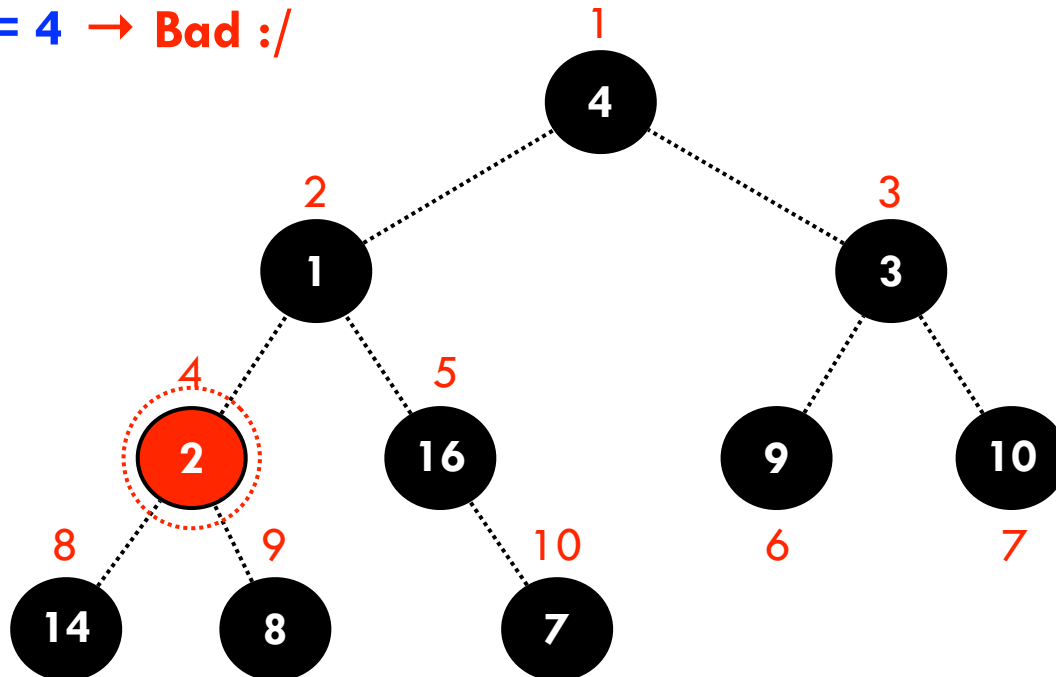
□ iteração  $i = 5 \rightarrow$  Tudo certo:)



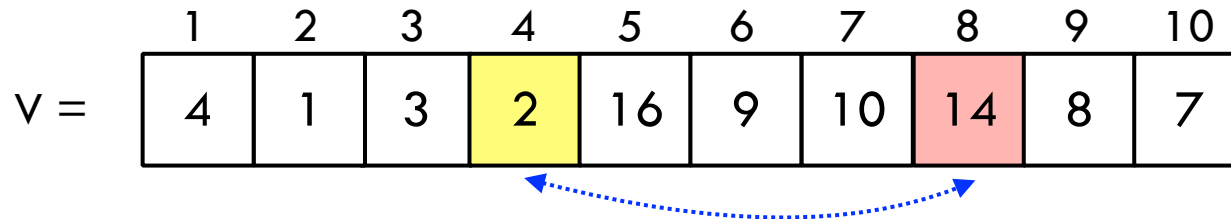
# BUILD-MAX-HEAP

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	4	1	3	2	16	9	10	14	8	7

□ iteração  $i = 4 \rightarrow$  **Bad** :/

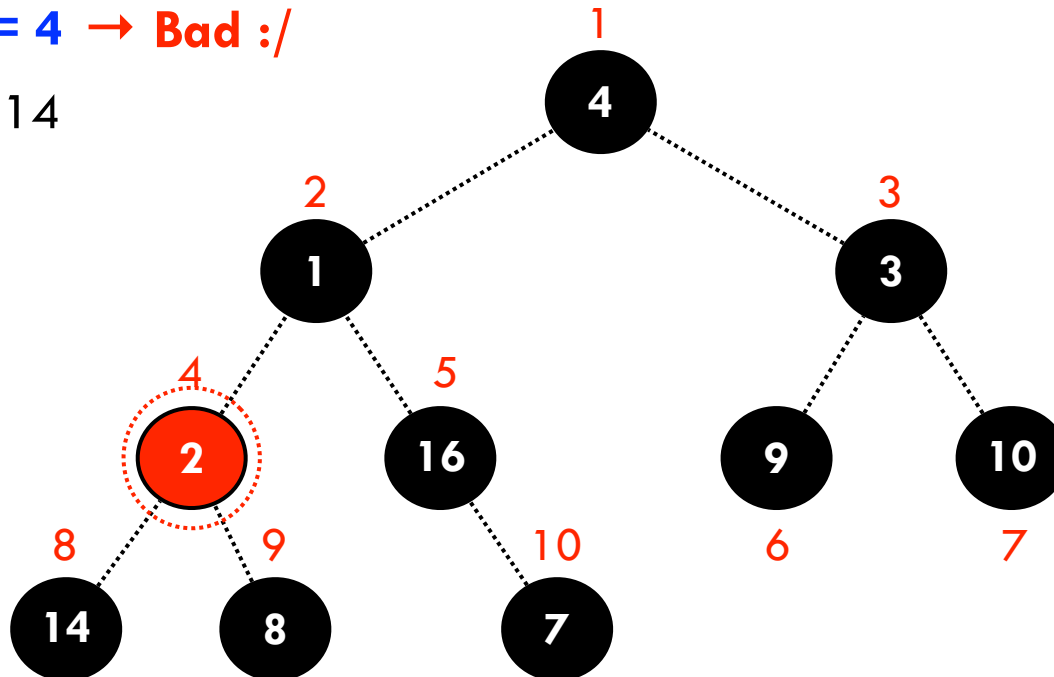


# BUILD-MAX-HEAP

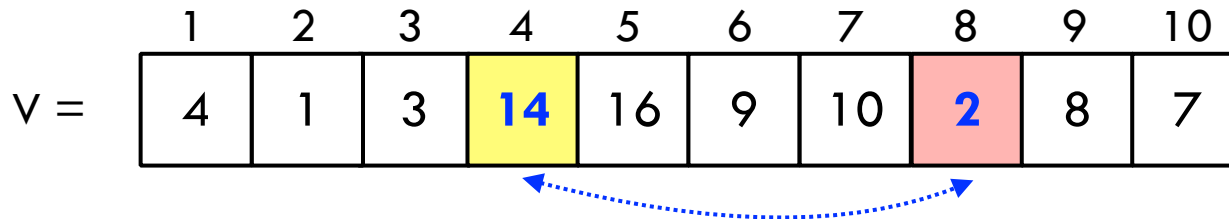


□ iteração  $i = 4 \rightarrow$  **Bad** :/

□ Trocar 2 e 14

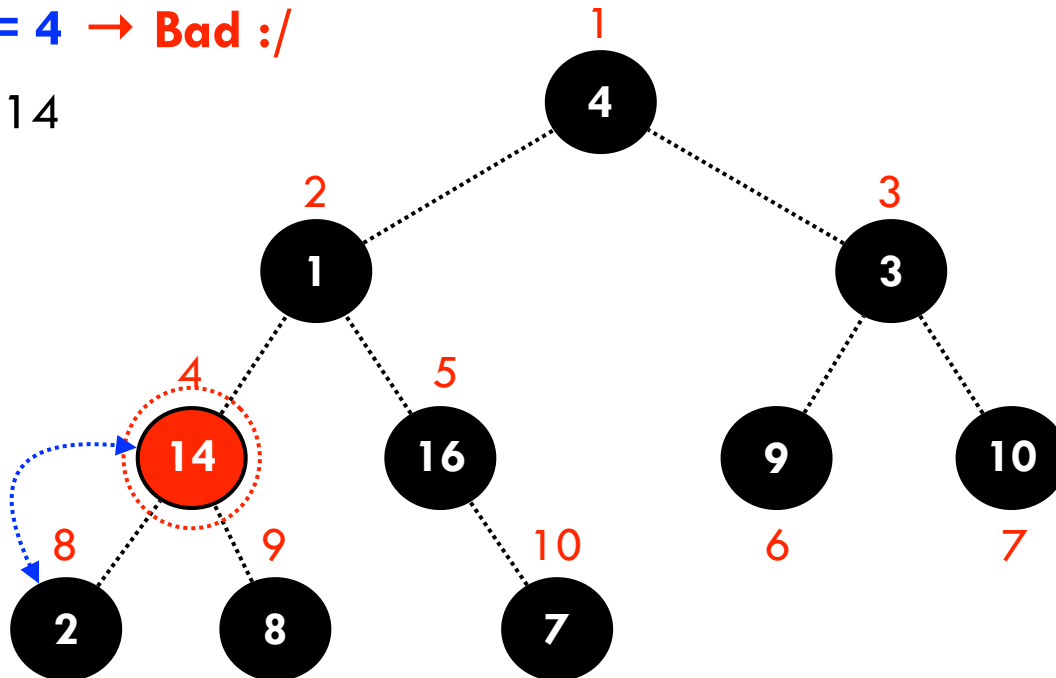


# BUILD-MAX-HEAP



□ iteração  $i = 4 \rightarrow$  **Bad** :/

□ Trocar 2 e 14

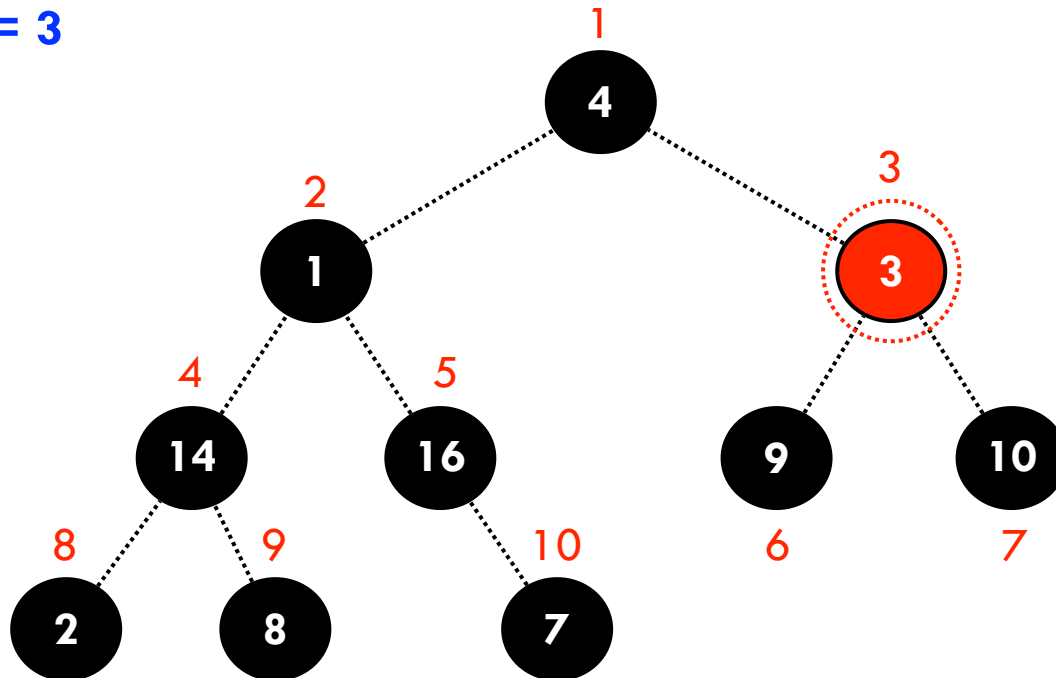




# BUILD-MAX-HEAP

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	4	1	3	14	16	9	10	2	8	7

□ iteração  $i = 3$

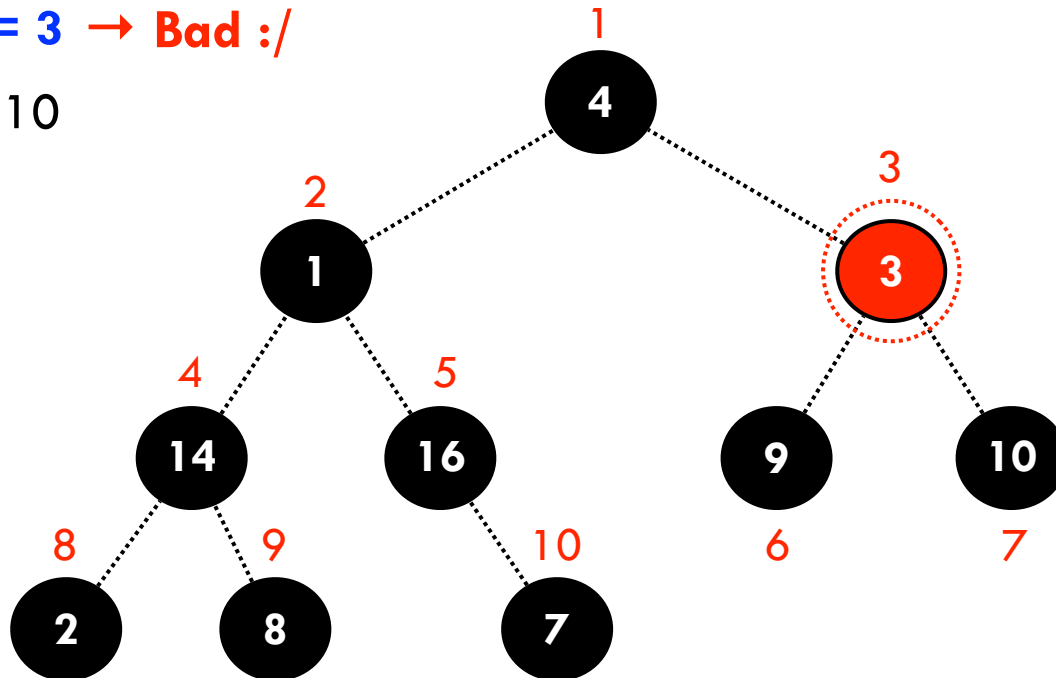


# BUILD-MAX-HEAP

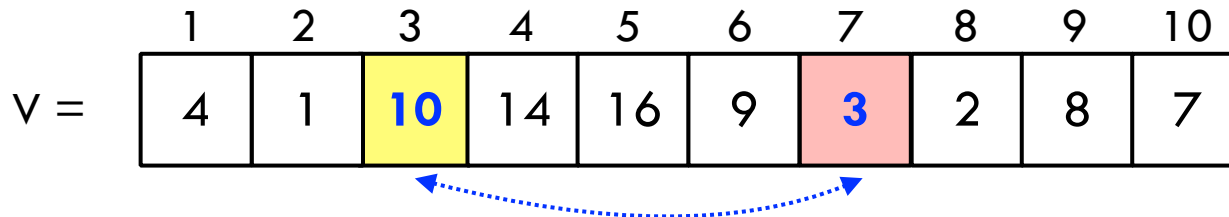
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	4	1	3	14	16	9	10	2	8	7

□ iteração  $i = 3 \rightarrow$  **Bad** :/

□ Trocar 3 e 10

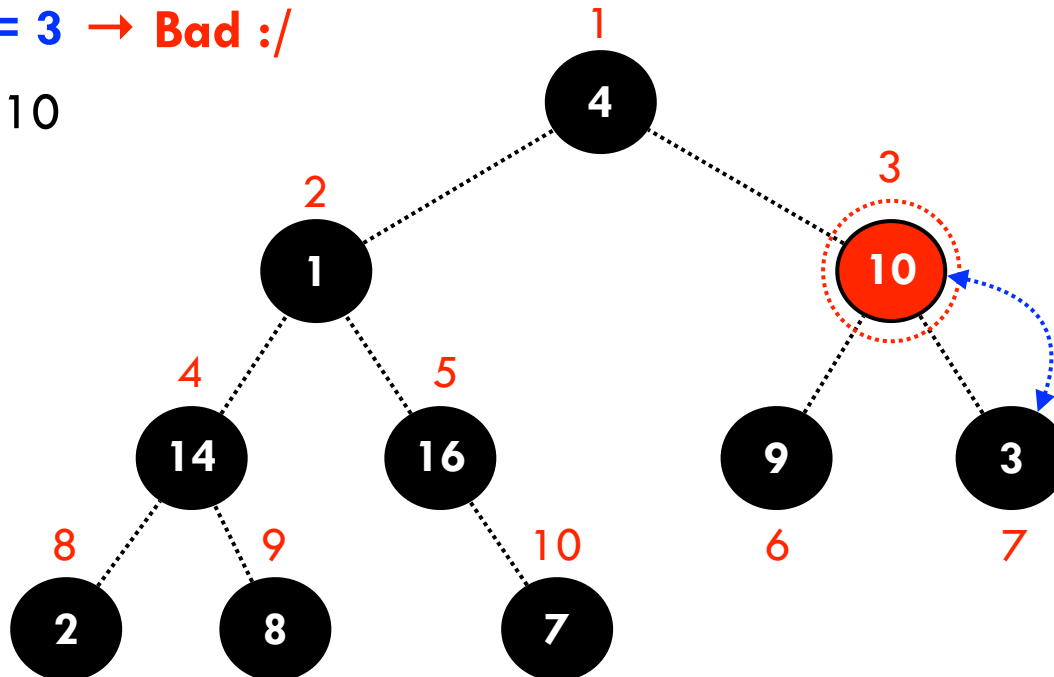


# BUILD-MAX-HEAP



□ iteração  $i = 3 \rightarrow$  **Bad** :/

□ Trocar 3 e 10

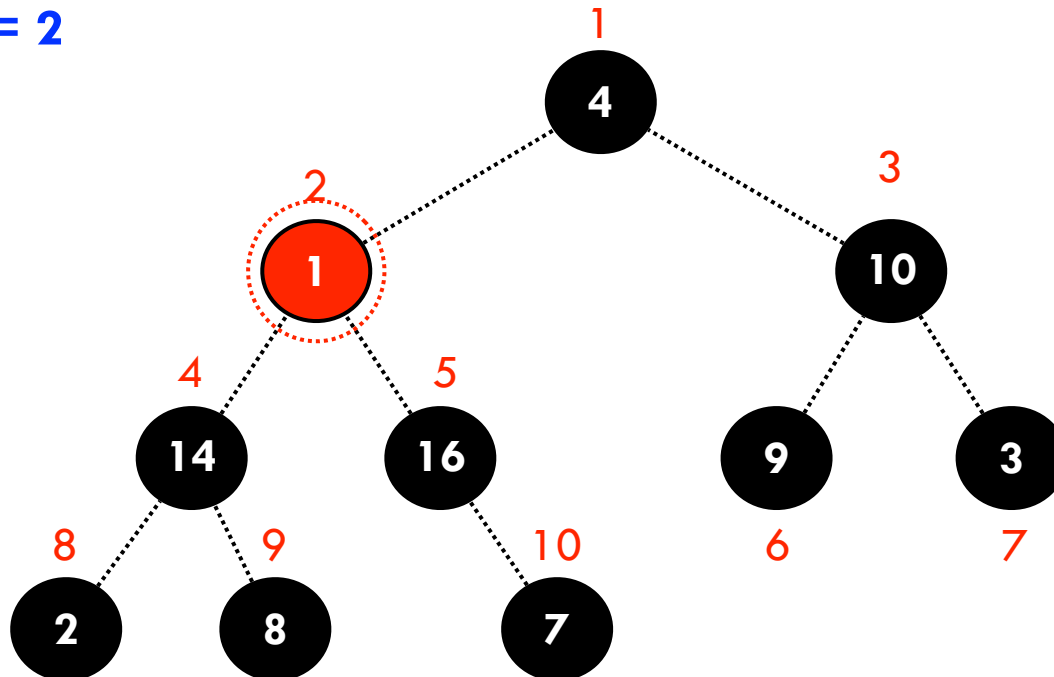


# BUILD-MAX-HEAP

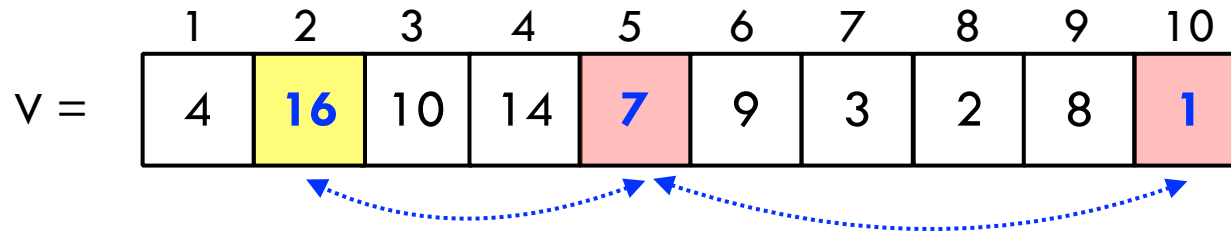
V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	1	10	14	16	9	3	2	8	7

□ iteração  $i = 2$



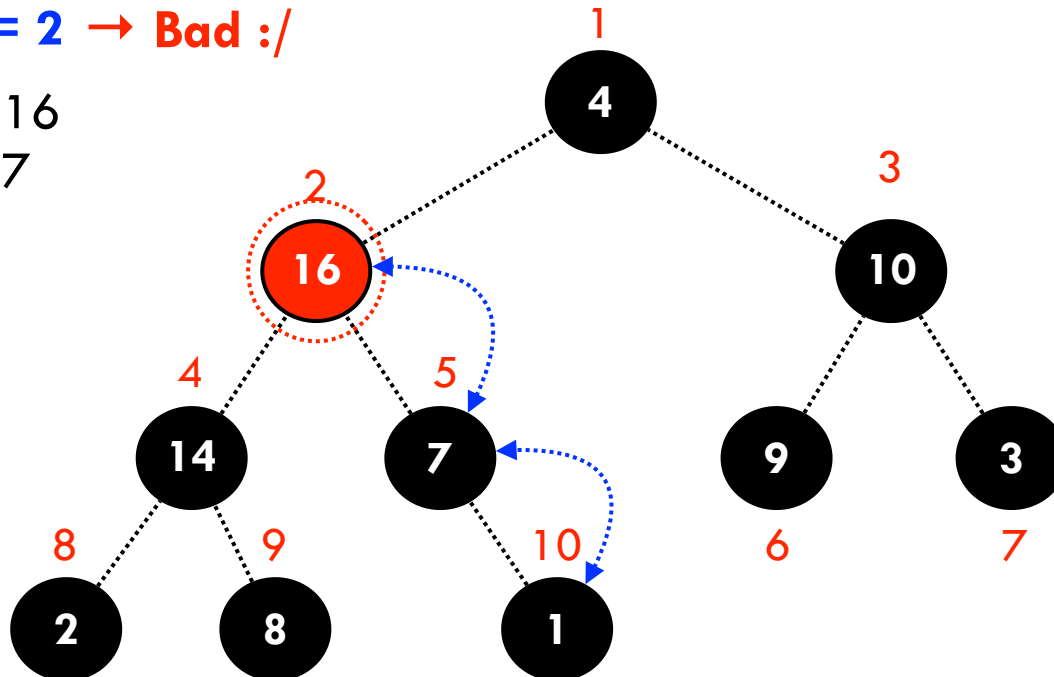
# BUILD-MAX-HEAP



□ **iteração i = 2** → **Bad** :/

□ Trocar 1 e 16

□ Trocar 1 e 7

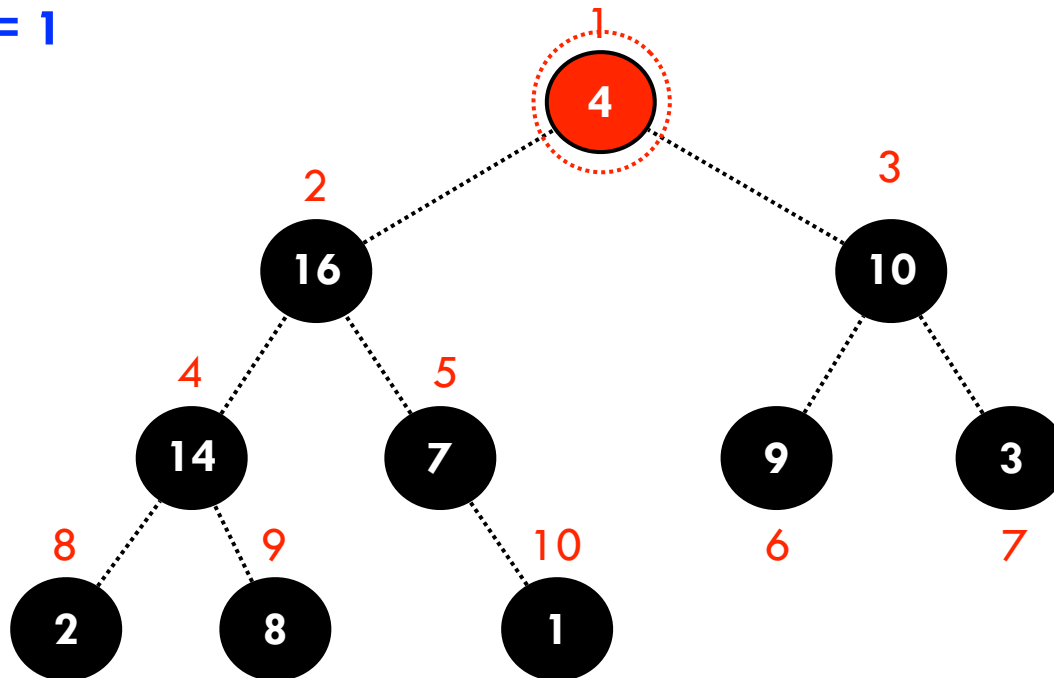


# BUILD-MAX-HEAP

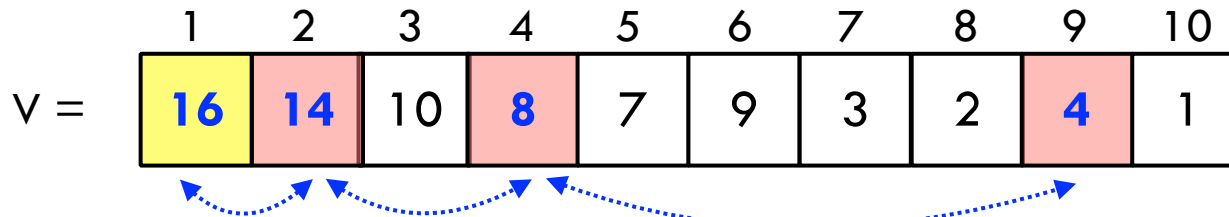
V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	16	10	14	7	9	3	2	8	1

□ iteração  $i = 1$



# BUILD-MAX-HEAP

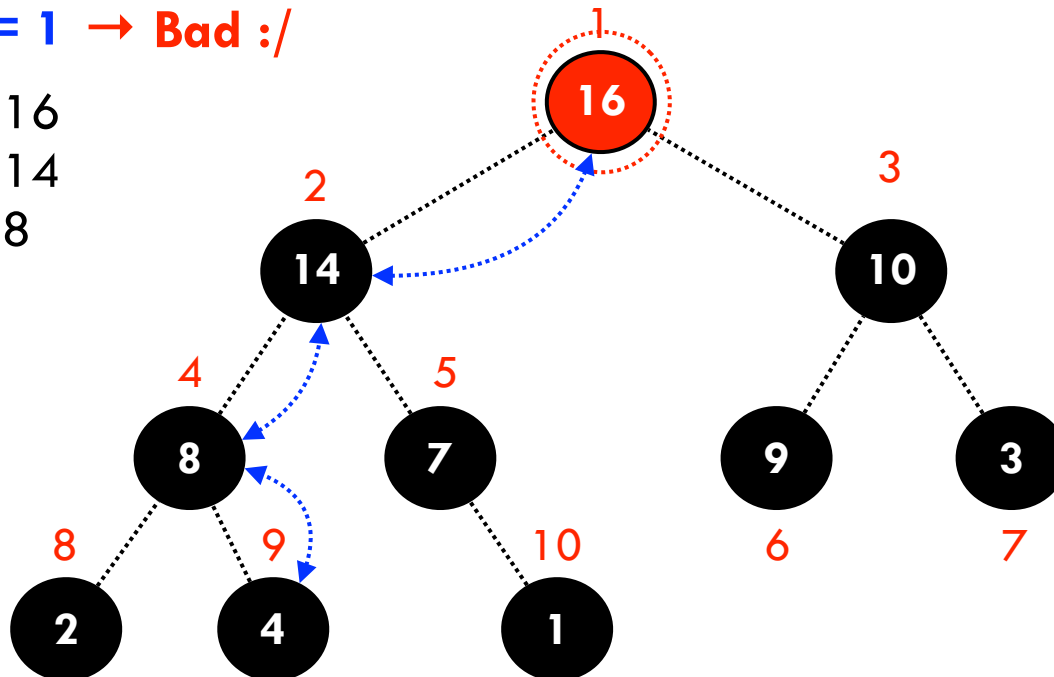


□ **iteração  $i = 1 \rightarrow \text{Bad} :/$**

□ Trocar 4 e 16

□ Trocar 4 e 14

□ Trocar 4 e 8

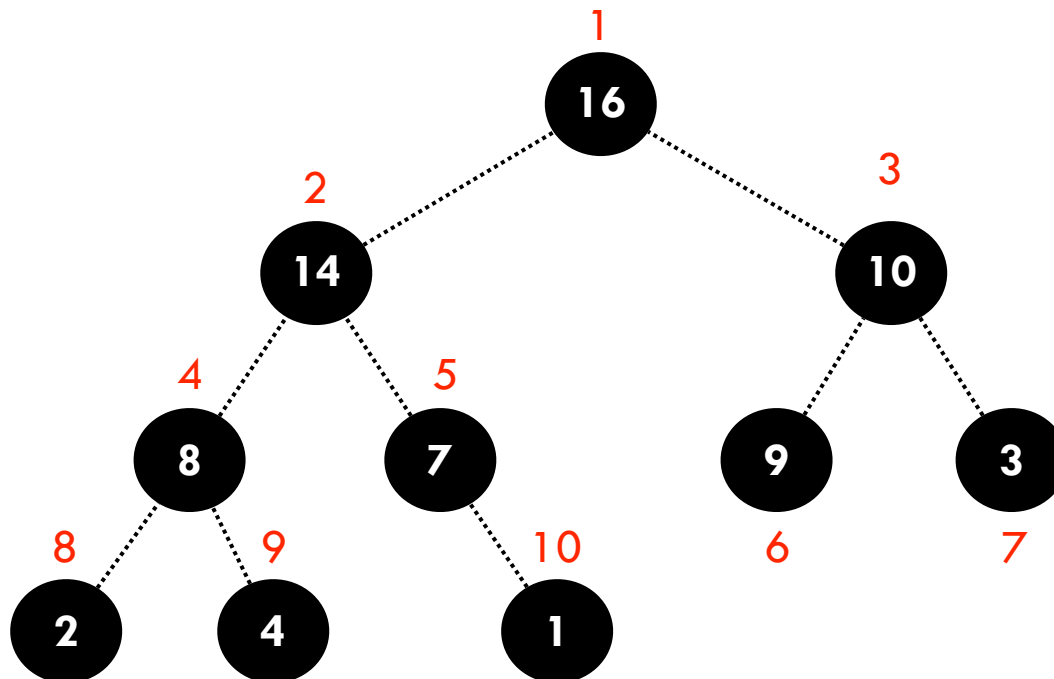


# BUILD-MAX-HEAP

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
16	14	10	8	7	9	3	2	4	1

□ Final!





# Heap Sort

## □ Pseudocódigo (função principal)

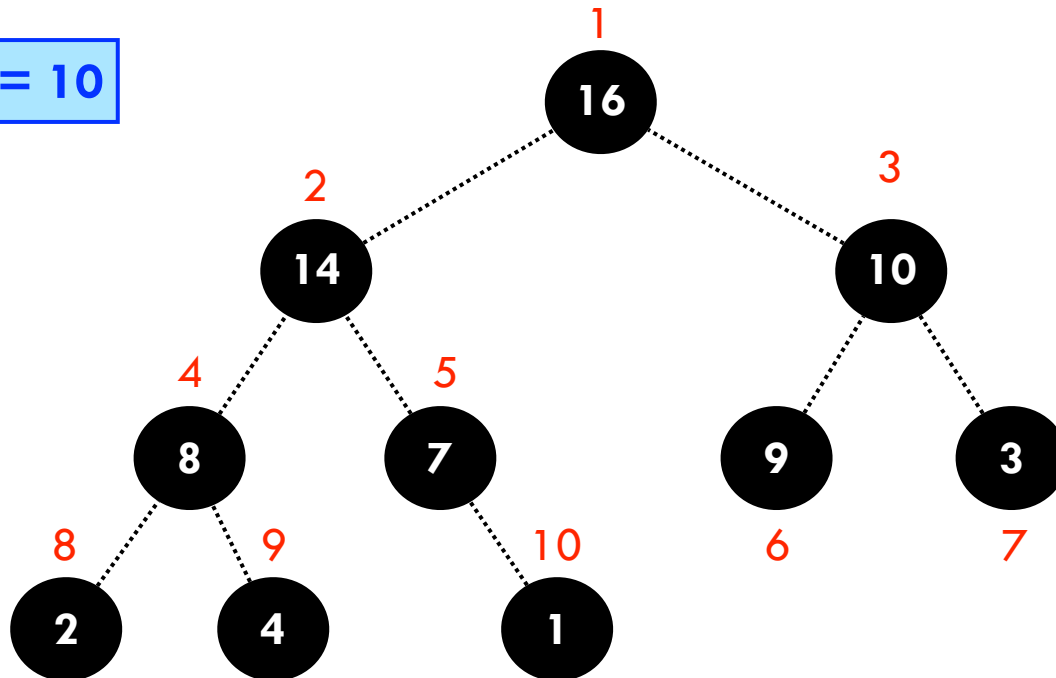
1. **HEAPSORT** (V)
2.     **BUILD-MAX-HEAP**(A)
3.     **Para** i = V.tamanho até 2
4.         Troca(V[1], V[i])
5.         V.tamanho-heap = V.tamanho-heap - 1
6.         **MAX-HEAPIFY**(V, 1)

# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
16	14	10	8	7	9	3	2	4	1

□ iteração  $i = 10$



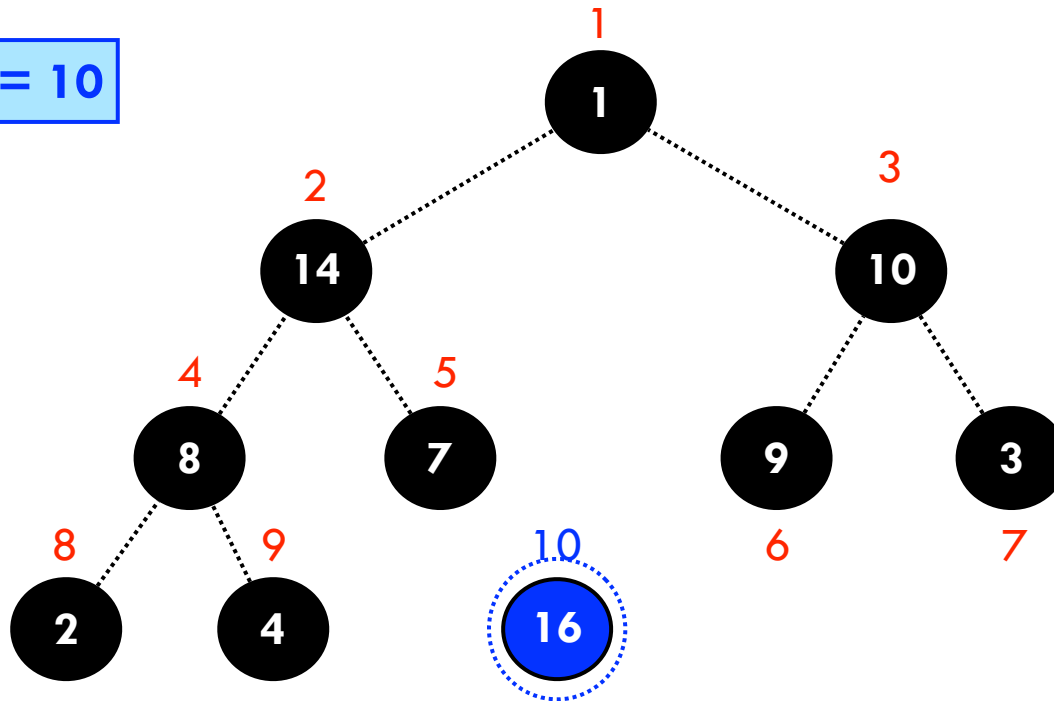
# HEAP SORT

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
V =	1	14	10	8	7	9	3	2	4	16

MAX-HEAPIFY



□ iteração i = 10



# HEAP SORT

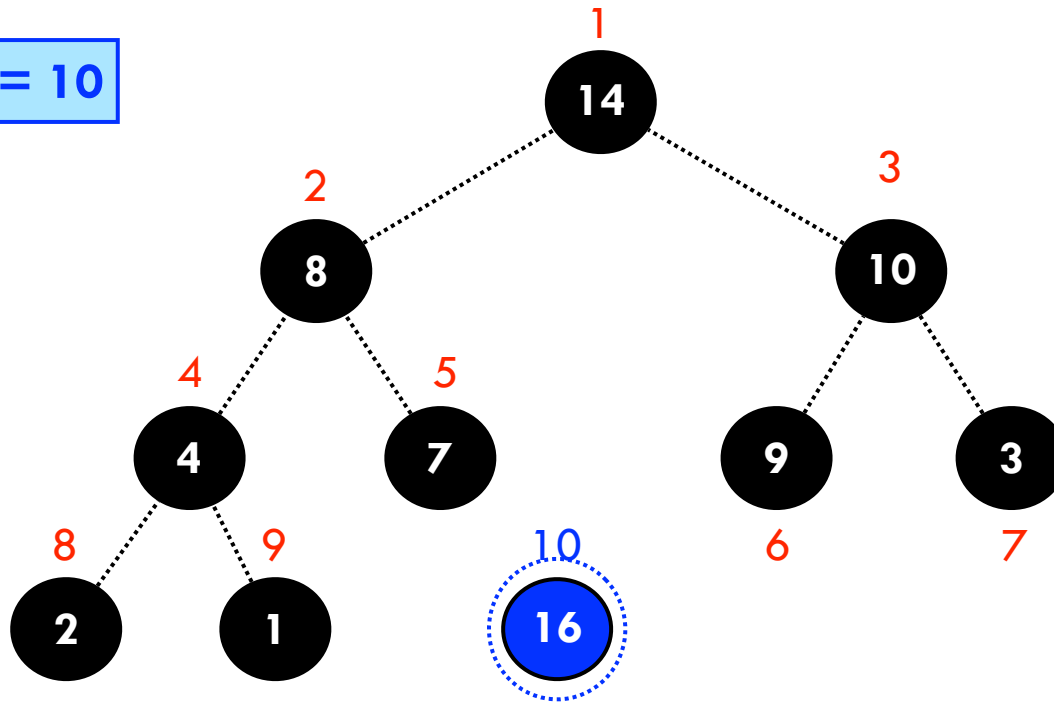
V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
14	8	10	4	7	9	3	2	1	16

MAX-HEAPIFY



□ iteração  $i = 10$

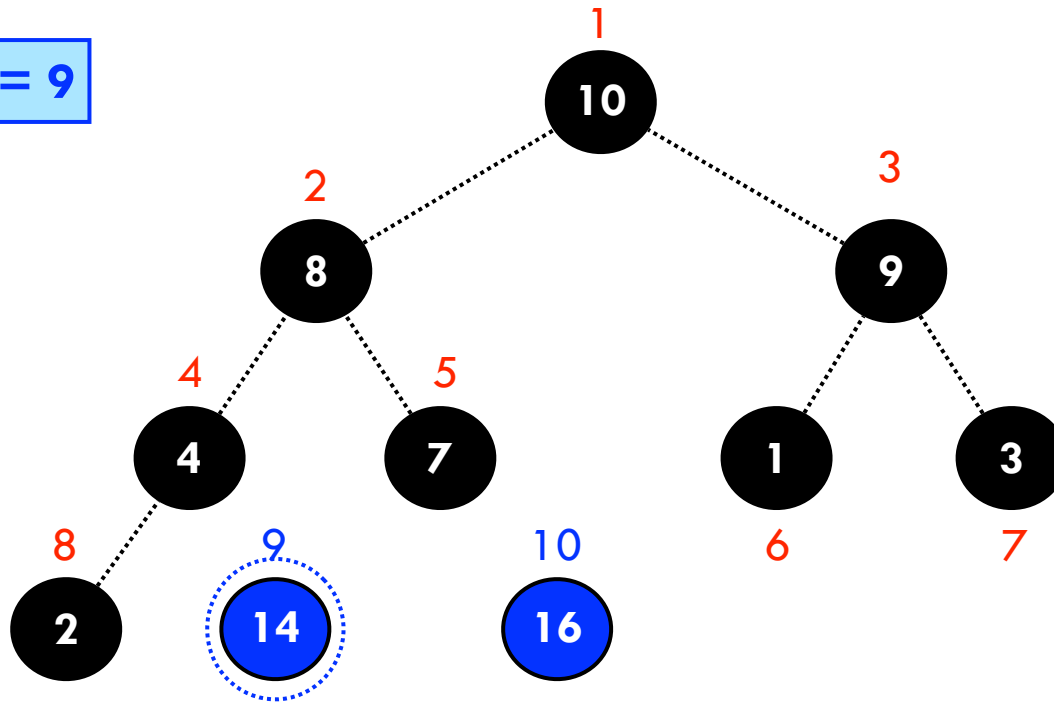


# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	8	9	4	7	1	3	2	14	16

□ iteração  $i = 9$

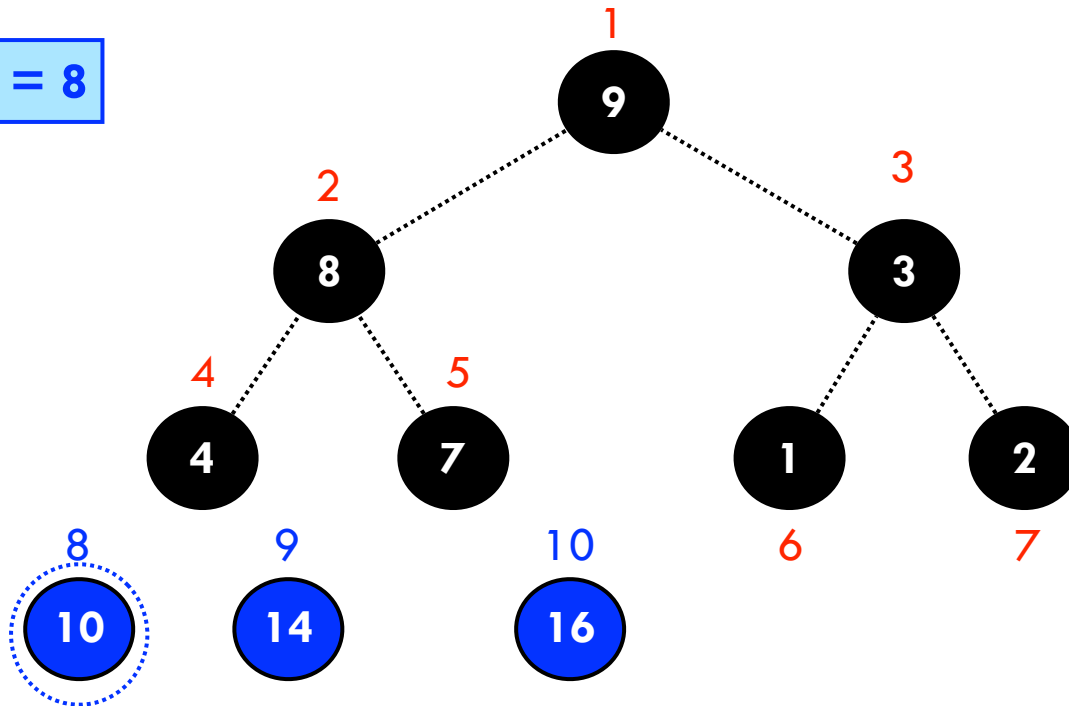


# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
9	8	3	4	7	1	2	10	14	16

□ iteração  $i = 8$

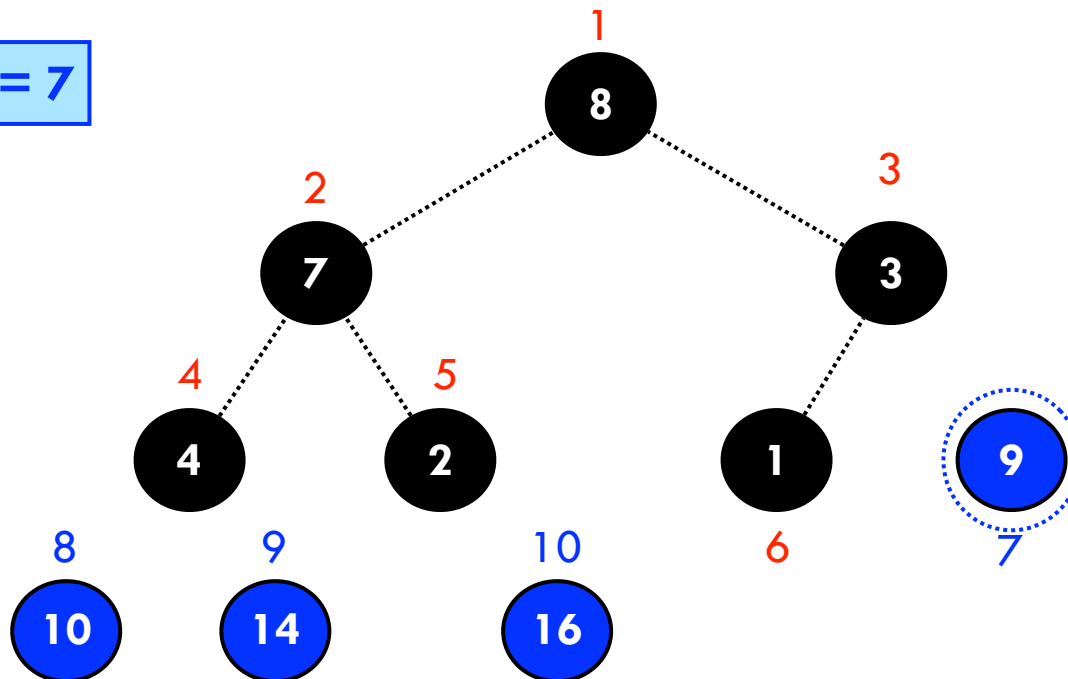


# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
9	8	3	4	7	1	9	10	14	16

□ iteração  $i = 7$

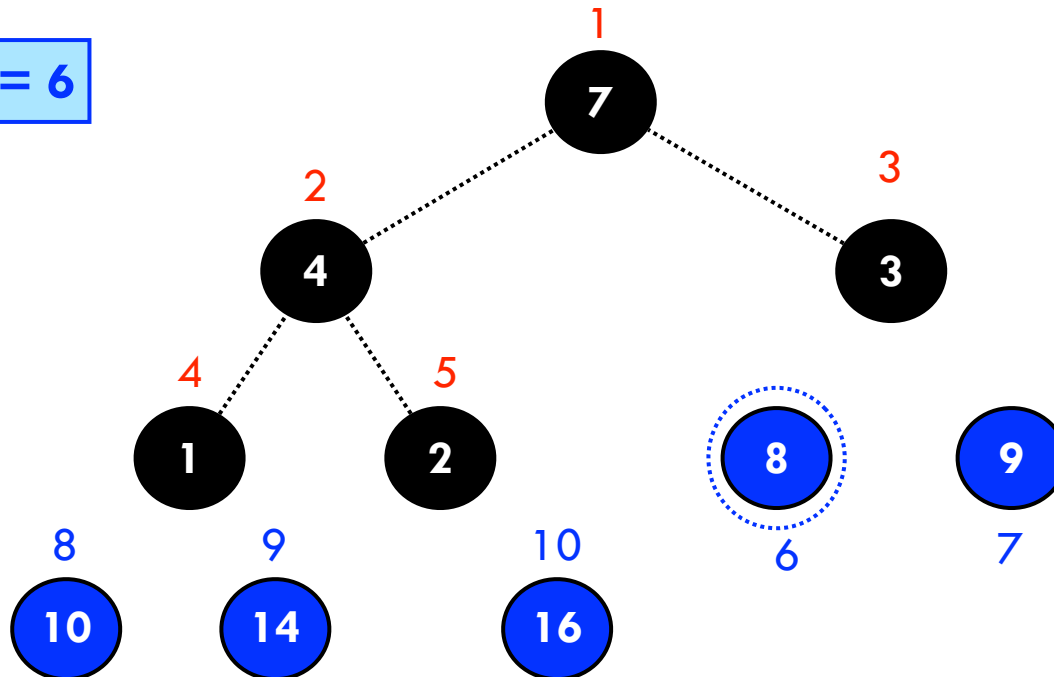


# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
7	4	3	1	2	8	9	10	14	16

□ iteração  $i = 6$



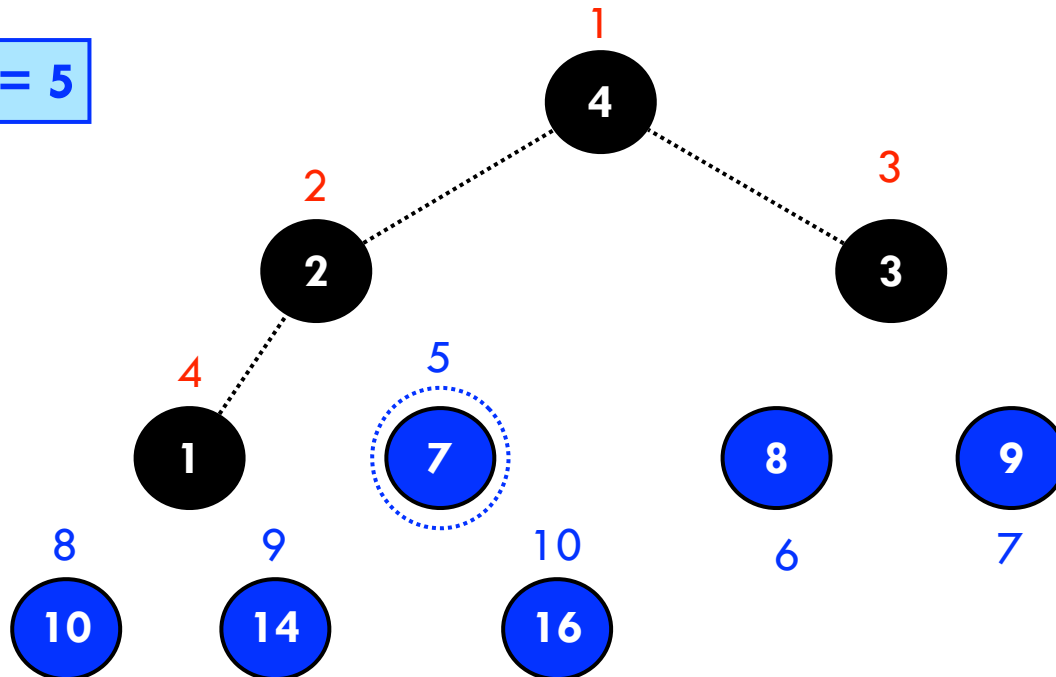


# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	2	3	1	7	8	9	10	14	16

□ iteração  $i = 5$

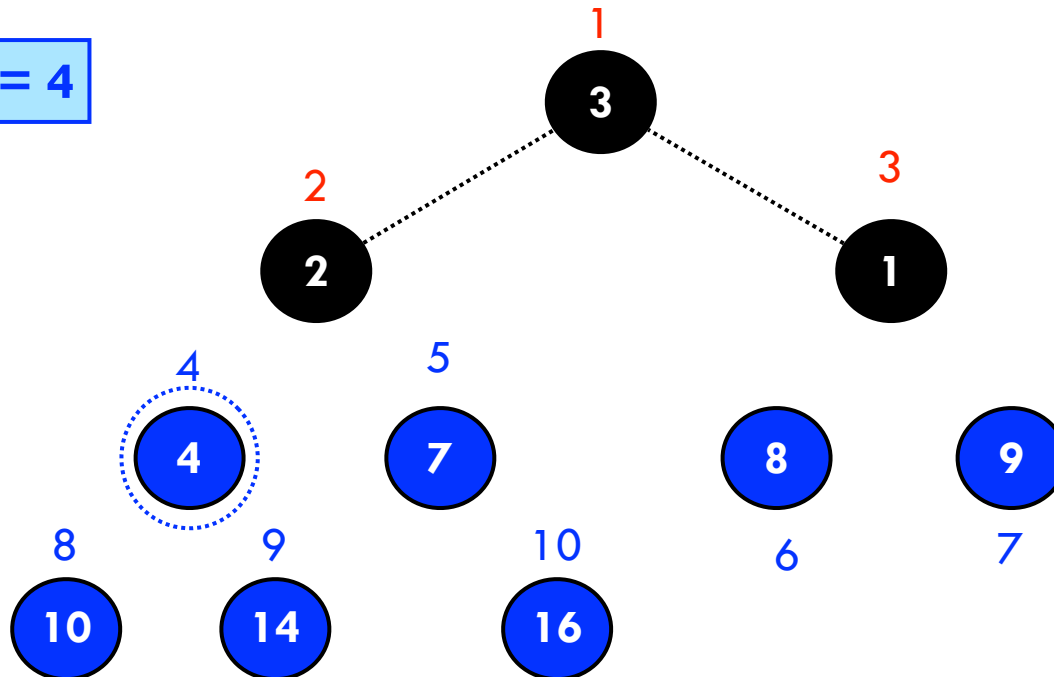


# HEAP SORT

V =

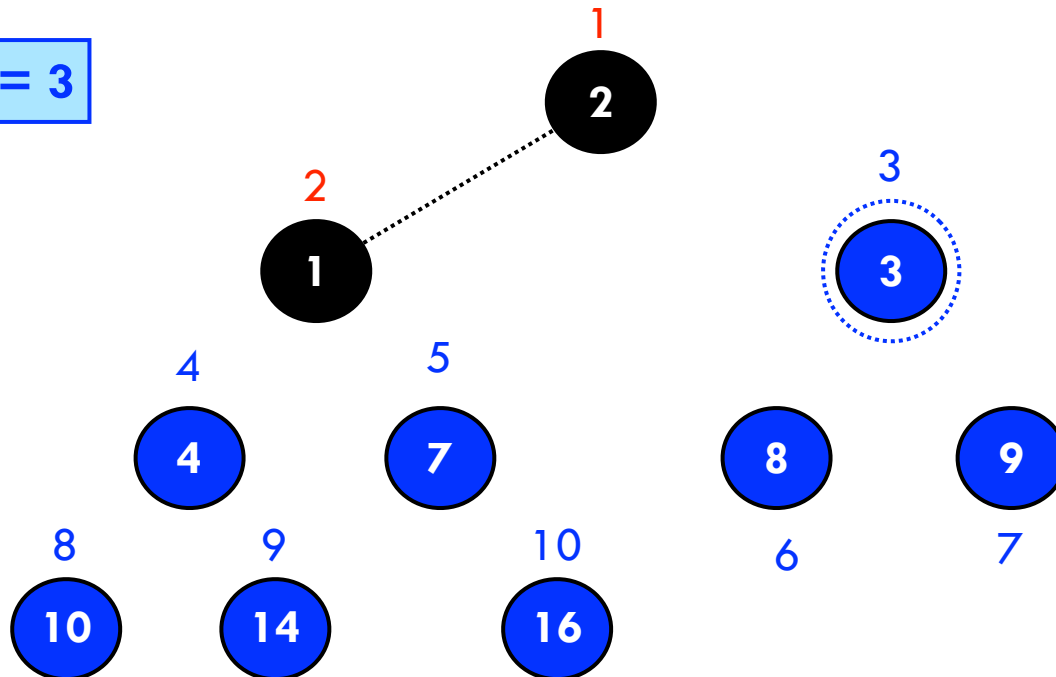
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	2	1	4	7	8	9	10	14	16

□ iteração  $i = 4$



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
v =	2	1	3	4	7	8	9	10	14	16

□ iteração  $i = 3$

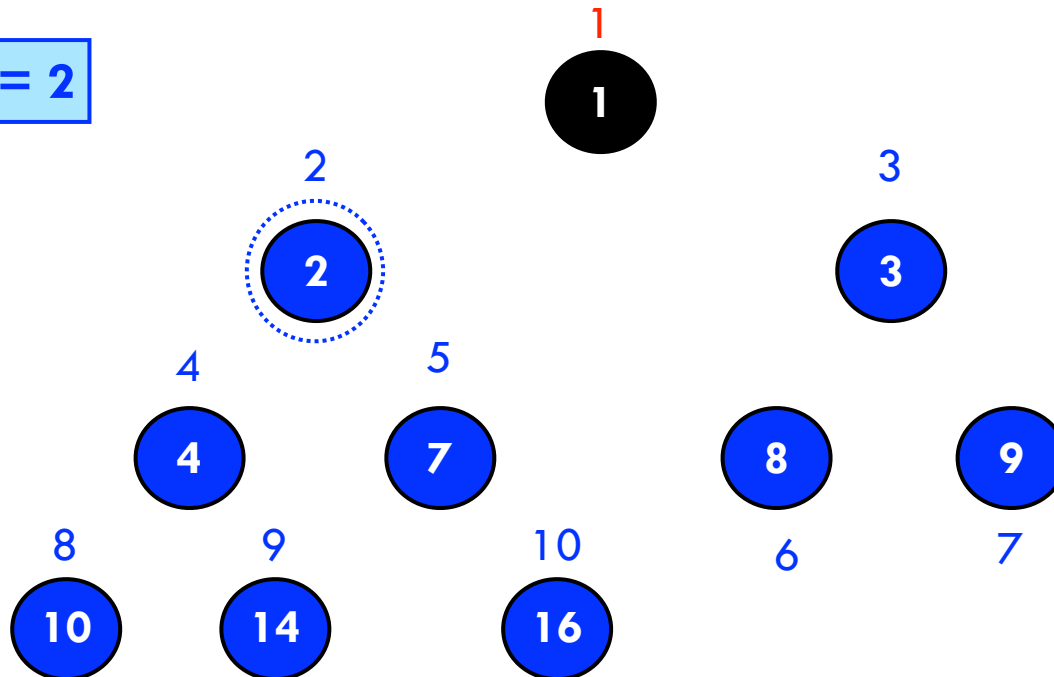


# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	7	8	9	10	14	16

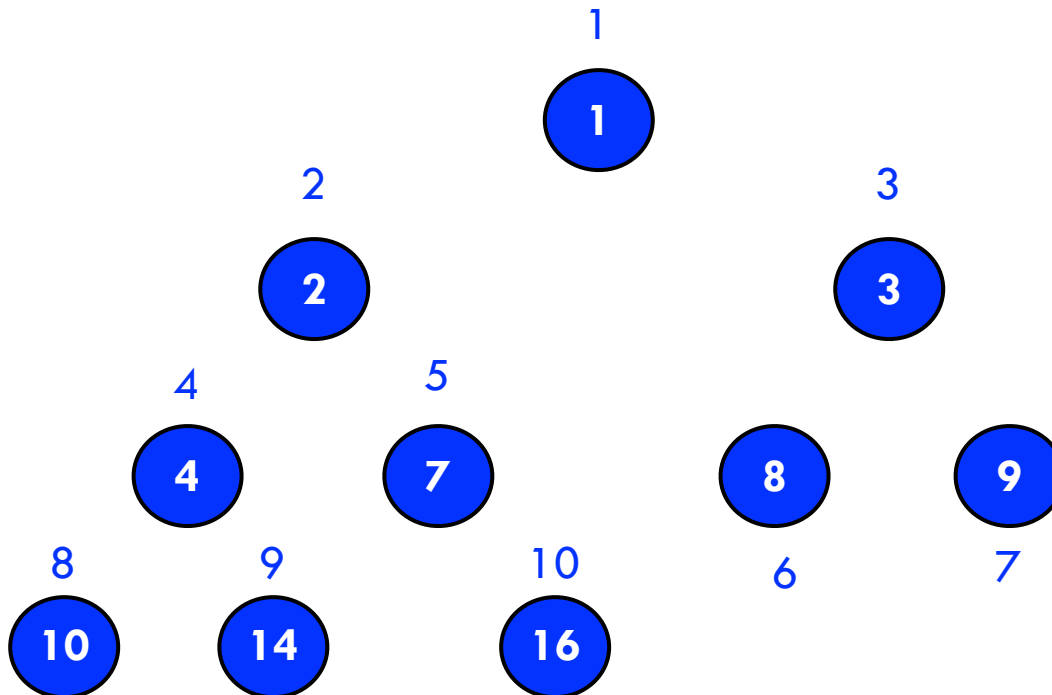
□ iteração  $i = 2$



# HEAP SORT

V =

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	4	7	8	9	10	14	16



# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências

# Exemplo

23	4	67	-8	90	54	21
----	---	----	----	----	----	----

**vetor não ordenado**

# Roteiro



- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências



# Exercícios



**HANDS ON :)))**

# Exercícios



- 1) Reuna-se com seu grupo e execute o teste de mesa (simulação) do algoritmo para as suas sequências de números apresentadas

# Exercícios

2) Implemente o **heapSort** em Python considerando as seguintes funções

```
/* função principal */
```

```
def heapSort(array);
```

```
/* constrói heap de máximo a partir do vetor */
```

```
def buildMaxHeap(array);
```

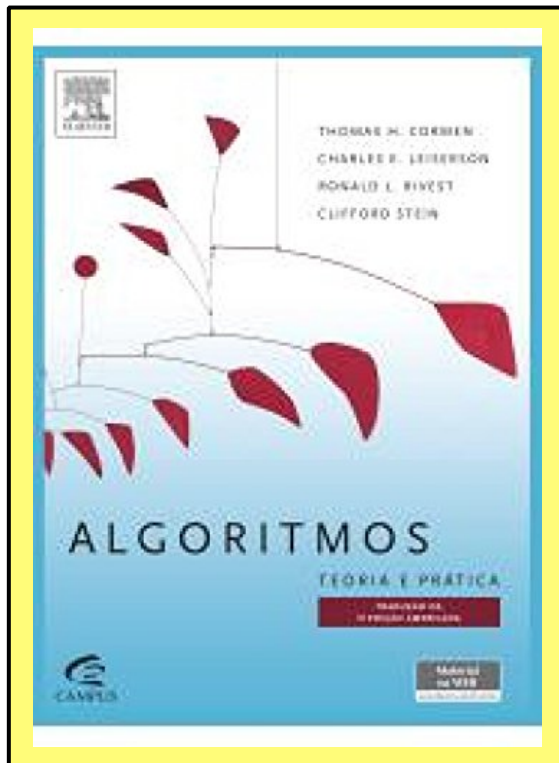
```
/* reconstrói o heap, desconsiderando o elemento já ordenado */
```

```
def maxHeapify(array, i, heapsize);
```

# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Heaps
- 3 Heap Sort
- 4 Exemplo
- 5 Exercícios
- 6 Referências

# Referências sugeridas

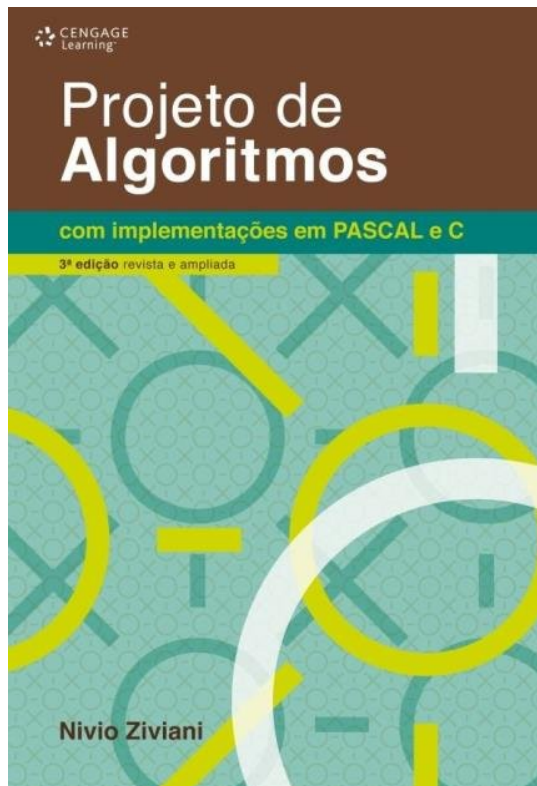


[Cormen et al, 2018]

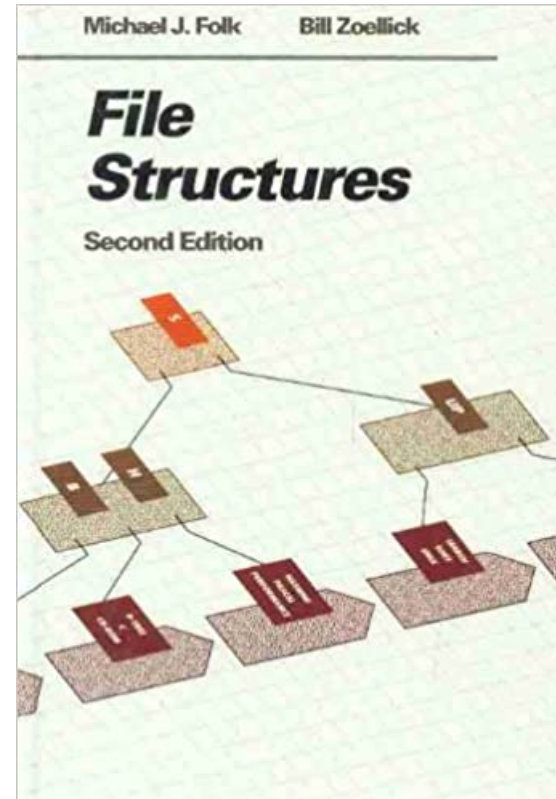


[Drozdek, 2017]

# Referências sugeridas



[Ziviani, 2010]



[Folk & Zoellick, 1992]

# Perguntas?

Prof. Rafael G. **Mantovani**

[rafaelmantovani@utfpr.edu.br](mailto:rafaelmantovani@utfpr.edu.br)