

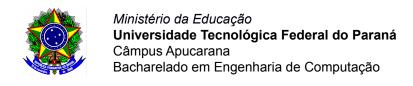
DoHJ0/edit

Disciplina:



Compartilhe o seu link com o professor: luciorocha @ professores.utfpr.edu.br Gustavo Naoki Jodai Kurozawa: 🗏 Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Maria Eduarda: E Semana 2 - Aula 3 - Pedroso - POCO4A - 2s2022 Thiago Tieghi, Gabriel Candelária, Pedro Reis: ■ Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Plinio Koiama: E Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Mariana Pedroso Naves: Semana 2 - Aula 3 - POO Fernando Rafael: Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Lucas Prado-Julio Farias: 5 Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Michael Pariz Pereira: Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Leonardo g Fagote / Carlos Eduardo Ribeiro **□** Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 lago Macarini: 🗏 Aula 3 - POO Lucas Santana: E Aula 3 - Santana Alexandre Calisto / Daniel Carvalho/ Gabriel Abe: https://docs.google.com/document/d/1KxO6AtmpNjSrWxWBmA1I8BHQD7vTrNMQVyY z310PFko/edit?usp=sharing Erik Noda: 🗏 Aula3 Raphael Hideyuki Uematsu: 🗏 Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Felipe Antonio Magro: Scópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Vitor Luis de Queiroz Batista: 🗉 Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Luiz Gustavo Pasini Abudi, Lucas dos Reis Viana, Joao Pedro de Paula: **□** Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Rafael Zaupa Watanabe: El Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Rodrigo Leandro Benedito: Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Lucas Ribeiro Penna Maroja: E Semana 2 - Aula 3 - POCO4A Andrei Zani: E Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A - 2s2022 Gustavo Nunes: Camila Costa: Cópia de Semana 2 - Aula 3 - POCO4A https://docs.google.com/document/d/1YQx e7n86ZqfbWCaxd2OJvTe7L6htPscTgTtTV

Programação Orientada a Objetos - POCO4A





| Aluno: | R.A.: | |
|--------|-------|--|

ATIVIDADES DE SALA

- 1) (Netbeans) Crie uma classe Estudante com os atributos:
 - a) nome
 - b) endereço
 - c) registro acadêmico
- 2) (Netbeans) Crie uma classe Principal que instancie 3 (três) Estudantes diferentes.
- 3) (Online) Acesse o link: Aula3Prog1: https://codeboard.io/projects/248210
- 4) (Online) Adicione um novo atributo de sua escolha para a classe Estudante no exercício anterior.
- 5) (Online) Mostre o conteúdo de todos os atributos de cada objeto instanciado.
- 6) (Online) Acesse o link: https://codeboard.io/projects/248215
- 7) (Online) Acrescente o cálculo da Tangente do ângulo.
- 8) (Online) Acesse o link: https://codeboard.io/projects/248221
- 9) (Online) Faça as seguintes alterações:



Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Apucarana Bacharelado em Engenharia de Computação



- a) Na classe Main, Altere a classe "Operacoes" para "Aleatorio"
- b) No arquivo "Aleatorio.java" altere o nome da classe para "Aleatorio"

10) (NetBeans) Complemente o Exercício 1) como segue:



Composição de objetos:

Principal TEM UM Campus
Campus TEM UM Sala
Sala TEM UM Estudante

- a) Crie as classes Campus e Sala. (OK)
- b) A classe Campus tem um objeto "salaPOO" do tipo "Sala". (OK)
- c) A classe Sala tem um objeto "joao" do tipo "Estudante". (OK)
- d) A classe Estudante possui um método "imprimir" que imprime todos os atributos do Estudante. (OK)
- e) A classe Estudante possui um método "imprimir" sobrecarregado que verifica se o nome do estudante possui mais que X caracteres informados como argumento.
- f) A classe Estudante possui um Construtor sobrecarregado que instancia um estudante apenas com o seu nome.
- g) Na classe Principal, imprima todos os atributos dos objetos do tipo Estudante com um método "imprimir".

```
package aula3;

public class Estudante {

//Variavel de classe
public static float PI=3.1415f;
```

Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Apucarana Bacharelado em Engenharia de Computação



```
//Atributos
private String nome;
private String endereco;
private String RA;
public Estudante(
     String nome,
     String endereco,
     String RA){
  setNome(nome);
  setEndereco(endereco);
  setRA(RA);
public void imprimir(){
  System.out.println(
       getNome()+"\t"+
       getEndereco()+"\t"+
       getRA());
}
public static void round(){
  System.out.println("ROUND");
public String getNome(){
  return this.nome;
public void setNome(String nome){
  this.nome = nome;
public void setEndereco(String endereco){
  this.endereco = endereco;
public void setRA(String RA){
  this.RA = RA;
}
```



Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Apucarana Bacharelado em Engenharia de Computação

