



Exemplos de interfaces gráficas: <https://github.com/poco4a/aula14>

- 1) Exercício: Implemente um programa orientado a objetos com uma interface gráfica única com diversos componentes gráficos. Cada componente a seguir deve acionar um Evento quando o usuário interagir com ele:

- a) JLabel
- b) JTextField
- c) JButton
- d) JCheckBox
- e) JRadioButton

- 2) Exercício: Implemente o Design Pattern Singleton para exibir uma janela JFrame ao acionar um JButton.