

Ministério da Educação

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ Campus Apucarana



Bacharelado em Engenharia de Computação

Exemplos de interfaces gráficas: https://github.com/poco4a/aula14

- 1) Exercício: Implemente um programa orientado a objetos com uma interface gráfica única com diversos componentes gráficos. Cada componente a seguir deve acionar um Evento quando o usuário interagir com ele:
 - a) JLabel
 - b) JTextField
 - c) JButton
 - d) JCheckBox

e) JRadioButton	
2) Exercício: Implemente o Design JFrame ao acionar um JButton.	Pattern Singleton para exibir uma janela