



Este trabalho está licenciado com uma Licença [Creative Commons - Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

Importante: Essa apostila não substitui os livros da referência básica e complementar da disciplina. O objetivo desse material é que ele sirva como material didático-pedagógico auxiliar para a disciplina.

Capítulo 2

I. Instalação do Ambiente de Desenvolvimento Java no Sistema Operacional Windows 10

Os procedimentos a seguir explicam a instalação do ambiente integrado de desenvolvimento (Integrated Development Environment - IDE) Java em computadores com arquitetura de 64bits no sistema operacional Windows 10. A personalização desses procedimentos fica a critério do estudante.

Passo 1: Instalar o pacote de desenvolvimento JavaSE

1) Fazer o download no link (~150MB):

<https://www.oracle.com/br/java/technologies/javase-downloads.html>

2) Executar o instalador.

Passo 2: Instalar o Ambiente Integrado de Desenvolvimento (IDE)

Nota: é necessário a instalação de apenas um IDE. Serão apresentados dois IDEs muito utilizados pela comunidade de desenvolvimento de software.

IDE Eclipse

1) Fazer o download no link (Eclipse IDE for Java Developers) (~158MB):

<https://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/oomph/epp/2021-03/R/eclipse-inst-jre-win64.exe>

2) Abrir o executável na pasta e proceder com a instalação.

IDE Netbeans

1) Fazer o download no link (~387MB):

<https://www.apache.org/dyn/closer.cgi/netbeans/netbeans/12.3/Apache-NetBeans-12.3-bin-windows-x64.exe>

2) Abrir o executável na pasta e proceder com a instalação.

II. Instalação do Ambiente de Desenvolvimento Java no Sistema Operacional Linux Ubuntu 20.04 LTE

Os procedimentos a seguir explicam a instalação do ambiente integrado de desenvolvimento (Integrated Development Environment - IDE) Java em computadores com arquitetura de 64bits no sistema operacional Linux Ubuntu 20.04 LTE. A personalização desses procedimentos fica a critério do estudante.

Passo 1: Instalar o pacote de desenvolvimento JavaSE

1) Fazer o download no link (~150MB):

<https://www.oracle.com/br/java/technologies/javase-downloads.html>

2) Ler as instruções adicionais de instalação:

<https://docs.oracle.com/en/java/javase/16/install/overview-jdk-installation.html#GUID-8677A77F-231A-40F7-98B9-1FD0B48C346A>

IDE Eclipse

1) Fazer o download no link (Eclipse IDE for Java Developers) (~158MB):

<https://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/oomph/epp/2021-03/R/eclipse-inst-jre-linux64.tar.gz>

2) Abrir o executável na pasta e proceder com a instalação.

IDE Netbeans

Nota: Não funciona com: apt-get install netbeans

Nota: Não funciona com JDK 16

1) Baixar o arquivo do site da Oracle: `jdk-11.0.10_linux-x63_bin.tar.gz`

2) Descompactar no diretório \$HOME do usuário (Ex.: /home/lucio)

3) Baixar o arquivo do site do Netbeans: `incubating-netbeans-11.0-bin.zip`

4) Descompactar no diretório \$HOME do usuário (Ex.: /home/lucio)

5) Descomentar a seguinte linha do arquivo `/etc/netbeans.conf`:

```
netbeans_jdkhome="/home/lucio/jdk-11.0.10/"
```

6) Iniciar o netbeans:

```
$HOME/netbeans/bin/netbeans
```

7) Aceitar todas as telas de download de plugins.

III. Exercícios em Sala

Procure executar os exercícios da Aula 1 no seu próprio IDE:

Aula1Prog1: <https://codeboard.io/projects/246946>

Aula1Prog2: <https://codeboard.io/projects/247036>

Aula1Prog3: <https://codeboard.io/projects/247044>

Aula1Prog4: <https://codeboard.io/projects/247056>
(javax.swing): Pasta programas_exemplo

Aula1Prog5: <https://codeboard.io/projects/247264>

Aula1Prog6: <https://codeboard.io/projects/247305>

REFERÊNCIAS

Eclipse. Eclipse IDE for Java Developers. Disponível em: <https://www.eclipse.org/>. Acessado em Maio de 2021.

JavaSE. Java Standard Edition. Disponível em: <https://www.oracle.com/br/java/technologies/javase-downloads.html>. Acessado em Maio de 2021.

Apache NetBeans. Disponível em: <https://netbeans.apache.org/download/index.html>. Acessado em Maio de 2021.

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **Java, como programar**. 6. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2005. xl, 1110 p. + 1 CD-ROM (4¼ pol.) ISBN 8576050196.

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **C++ como programar**. 5. ed. Porto Alegre, RS: Pearson Prentice Hall, 2006. xlii, 1163 p. + 1 CD-ROM ISBN 8576050560.

MEYERS, Scott. **C++ moderno e eficaz**. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2016. 366 p. ISBN 9788550800035 (broch.).

ZIVIANI, Nivio. **Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++**. São Paulo, SP: Cengage Learning, c2007.. 621 p. ISBN 9788522105250.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça! Java**. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2007. 470 p. ISBN 9788576081739.

HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. **Core Java**. 8. ed. São Paulo, SP: Pearson, c2010. xiii, v. ISBN 9788576053576.

VOTRE, Vilmar Pedro. **C++ explicado e aplicado**. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2016. 662 p. ISBN 9788576089957 (broch.)

STROUSTRUP, Bjarne. **The C++ programming language**. 4th ed. Upper Saddle River, NJ: Addison-Wesley, c2013. xiv, 1347 ISBN 9780321563842.