

PLANO DE AULA

Professor:	Lucio Agostinho Rocha
Câmpus:	UTFPR - Câmpus Apucarana
Turma/Série:	POCO4A - Programação Orientada a Objetos - Engenharia de Computação
Data:	11/08/2022

I. Tema/ Conteúdo:

Apresentação do Plano de Ensino. Breve histórico da Programação Orientada a Objetos, motivação e utilização da tecnologia. Revisão de conteúdos de programação.

II. Pré-requisitos:

-O aluno deve ter acesso à Internet (aula remota)
-O aluno deve ter instalado em seu próprio computador um editor / compilador de programas em linguagem Java recente.

III. Objetivos:

O objetivo dessa aula é fazer uma apresentação dos conteúdos que serão abordados na disciplina de Programação Orientada a Objetos. É esperado que os estudantes aprendam conceitos iniciais da programação orientada a objetos na linguagem de programação Java.

IV. Metodologia: (Carga-horária: 1h 40minutos)

- 1) Apresentação do Plano de Ensino e Ementa da disciplina (até 10 minutos).
- 2) Informes sobre ferramentas a serem utilizadas (até 10 minutos).
- 3) Apresentação teórica de slides com participação dos estudantes via Chat (até 50 minutos)
- 4) Resolução de exercícios (individual ou em grupo) com acompanhamento do professor.
- 5) Professor dá o feedback de exercícios e responde a dúvidas.

V. Recursos Tecnológicos

-Os estudantes poderão utilizar os seus próprios computadores, tablets, smartphones, ou os laboratórios da instituição.
-Chat, Google Docs, Fórum de discussão.
-Os estudantes poderão utilizar materiais auxiliares do Moodle nas atividades.
-Grupo social privado criado na rede social utilizada na disciplina.

VI. Avaliação

-Avaliação formativa: estudantes postarão as respostas de exercícios em ambiente online compartilhado.
-Não haverá avaliação somativa com nota dos exercícios realizados nesta aula.

VII. Referências Bibliográficas

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **Java, como programar**. 6. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2005. xl, 1110 p. + 1 CD-ROM (4¾ pol.) ISBN 8576050196.

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **C++ como programar**. 5. ed. Porto Alegre, RS: Pearson Prentice Hall, 2006. xlii, 1163 p. + 1 CD-ROM ISBN 8576050560.

MEYERS, Scott. **C++ moderno e eficaz**. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2016. 366 p. ISBN 9788550800035 (broch.).

ZIVIANI, Nivio. **Projeto de algoritmos: com implementações em Java e C++**. São Paulo, SP: Cengage Learning, c2007.. 621 p. ISBN 9788522105250.

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. **Use a cabeça! Java**. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2007. 470 p. ISBN 9788576081739.

HORSTMANN, Cay S.; CORNELL, Gary. **Core Java**. 8. ed. São Paulo, SP: Pearson, c2010. xiii, v. ISBN 9788576053576.

VOTRE, Vilmar Pedro. **C++ explicado e aplicado**. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2016. 662 p. ISBN 9788576089957 (broch.)

STROUSTRUP, Bjarne. **The C++ programming language**. 4th ed. Upper Saddle River, NJ: Addison-Wesley, c2013. xiv, 1347 ISBN 9780321563842.