



Compartilhar o seu link com: [luciorocha @ professores.utfpr.edu.br](mailto:luciorocha@professores.utfpr.edu.br)

Arnald Souza: [Aula 5 - 25/08](#)

Lucas Prado: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Uillian Eixo: [berlim roma toquio](#)

Erique Nhoda: [Aula 5](#)

Matheus Henrique de A. Pereira: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Mariana Pedroso Naves: [POCO4A - Aula 5 - Exercícios](#)

Michael Pariz Pereira: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Manuela Torres Vieira:

Roan: [Aula 5](#)

Gabriel Candelária Wiltgen Barbosa: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Gustavo Nunes: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Raphael Hideyuki Uematsu: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Leonardo G Fagote: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Maria Eduarda Pedroso:

Felipe Antonio Magro: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

Rodrigo Leandro Benedito: [Cópia de POCO4A - Aula 5 - 25/08/2022 - Exercícios](#)

- 1) (Online) Acesse o link: <https://codeboard.io/projects/341634>
 - a) TODO1: Classe Estudante: Crie um construtor sobrecarregado que aceite 2 (dois) argumentos diferentes.
 - b) TODO2: Classe Estudante: Crie 2 (dois) métodos sobrecarregados que imprimam o nome do estudante.
 - c) TODO3: Classe Estudante: Utilize o método toString para imprimir o estado de execução do objeto.
 - d) TODO4: Classe Estudante: Crie um atributo idade de acesso public. Ilustre a chamada desse atributo na classe Principal.
 - e) TODO5: Classe Estudante: Crie um atributo endereco de acesso private. Ilustre a chamada desse atributo na classe Principal.

```
/*  
*/  
public class Estudante {  
    private String nome;  
    public int idade;  
    private String endereco;  
  
    Estudante(){  
        this.nome = "";
```

```

    }

    Estudante(String primeiroNome,int idade){
        this.nome = primeiroNome;
    }

    public void alterarNome(String nomeInteiro){
        this.nome = nomeInteiro;
    }

    public void alterarNome(String primeiroNome,String sobrenome){
        this.nome = primeiroNome + sobrenome;
    }

    public getIdade(){
        return this.idade;
    }

    public getEndereco(){
        return this.endereco;
    }

    public String toString(){
        return this.nome + this.idade;
    }
}

```

```

/*
TODO1: Classe Estudante: Crie um construtor sobrecarregado que
        aceite 2 (dois) argumentos diferentes.
TODO2: Classe Estudante: Crie 2 (dois) métodos sobrecarregados que modificam
        o atributo nome.
TODO3: Classe Estudante: Utilize o método toString para imprimir o
        estado de execução do objeto.
TODO4: Classe Estudante: Crie um atributo idade de acesso public.
        Ilustre a chamada desse atributo na classe Principal.
TODO5: Classe Estudante: Crie um atributo endereco de acesso private.
        Ilustre a chamada desse atributo na classe Principal.
*/

```

```

public class Principal {

    public Principal(){
        Estudante mauricio = new Estudante("param1","param2");
        mauricio.idade;
        mauricio.getEndereco();
    }
}

```

```

    }

    public static void main(String[] args) {
        new Principal();
    }
}

```

- 2) (NetBeans) Utilize o código-fonte do exercício anterior. No mesmo projeto:
- Implemente uma Classe Temperatura que realize a conversão de temperatura de graus Celsius para graus Fahrenheit, e vice-versa, de acordo com as seguintes fórmulas:

$$\text{celsius} = 5.0 / 9.0 * (\text{fahrenheit} - 32)$$

$$\text{fahrenheit} = 9.0 / 5.0 * \text{celsius} + 32$$

```

public class Temperatura{
    private float temperatura;

    public float celciusFah(float celcius){
        return 9.0 / 5.0 * celcius + 32;
    }

    public float fahCelcius(float celcius){
        return 5.0 / 9.0 * (fahrenheit - 32 );
    }

}

```

```

public class Temperatura{
    private float temperatura;

    public void celciusFah(float celcius){
        temperatura = 9.0 / 5.0 * celcius + 32;
    }

    public void fahCelcius(float fahrenheit){
        temperatura = 5.0 / 9.0 * (fahrenheit - 32 );
    }

}

```

- 3) (NetBeans) Utilize o código-fonte do exercício anterior. No mesmo projeto:

- a) Implemente uma Classe Notas que leia 3 (três) notas e retorne a menor nota.
Dica: utilize o método static Math.min

```
import java.util.Scanner;

public class Notas{

    private float[] notas;

    public Notas(){
        notas = new float[3];
    }

    public void lerNotas(){
        Scanner entrada = new Scanner(System.in)
        for(int i=0;i<notas.length;i++){
            notas[i]=entrada.nextFloat();
        }
        float minimo = Math.min(notas[0],notas[1]);
        minimo = Math.min(minimo,notas[2]);
    }

}
```

- 4) (NetBeans) Utilize o código-fonte do exercício anterior. No mesmo projeto:
- Implemente uma Classe Sorteio que gere um número inteiro aleatório. A seguir, receba um número do usuário e informe se o número recebido é maior, menor ou igual ao número recebido.

```
SecureRandom numeroAleatorio = new SecureRandom();

resultado = MIN + numeroAleatorio.nextInt(MAX);
```

- 5) (NetBeans) Utilize o código-fonte do exercício anterior. No mesmo projeto, implemente:
- Classe Principal: implemente um método que meça a temperatura de 5 (cinco) alunos.
 - Classe Principal: implemente um método que imprima a menor nota dos 5 (cinco) alunos.
 - Classe Principal: implemente um método que escolha aleatoriamente um dos 5 (cinco) alunos de acordo com o seu número de matrícula (inteiro). A seguir, mostre a temperatura e a soma das notas do aluno escolhido.