

Ministério da Educação

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

Campus Apucarana Bacharelado em Engenharia de Computação

Compartilhar o seu link com: luciorocha @ professores.utfpr.edu.br Matheus Henrique A. Pereira: ☐ Cópia de POCO4A - Aula 6 - 30/08/2022 - Exercícios Gustavo Naoki Jodai Kurozawa: E Cópia de POCO4A - Aula 6 Felipe Antonio Magro: Cópia de POCO4A - Aula 6 - 30/08/2022 - Exercícios Lucas Santana: 😑 aula 6 - Lucas Santana Lucas Prado - Erik Noda: Cópia de POCO4A - Aula 6 - 30/08/2022 - Exercícios Rodrigo Leandro Benedito: Cópia de POCO4A - Aula 6 - 30/08/2022 - Exercícios

1) (Online) Acesse o link: https://codeboard.io/projects/343077 a) Realize as atividades do link.

```
public class Principal {
  public static void main(String[] args) {
    Estudante ruan = new Estudante("Ruan");
    Estudante isa = new Estudante("isa",22);
    Estudante natan = new Estudante("natan",21,"46393399956");
  }
```

```
public class Estudante {
  private String nome;
  private int idade;
  private String CPF;
  public Estudante(String nome){
    this.nome=nome;
    this.idade=0;
    this.CPF="";
  }
  public Estudante(String nome, int idade){
    this.nome=nome;
```

```
this.idade=idade;
  this.CPF="";
}
public Estudante(String nome, int idade, String CPF){
  this.nome=nome;
  this.idade=idade;
  this.CPF=CPF;
}
public int imprimir(){
   return this.idade;
}
public String imprimir(String tudo){
      return this.nome + " " + this.idade + " " + this.CPF;
}
public String imprimir(int segundo){
  return this.nome + " " + this.idade;
}
public int getIdade(){
  return this.idade;
}
```

2) (Netbeans) Composição: Implemente o diagrama UML de classes da Figura 1:

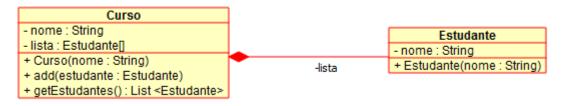


Figura 1 - Diagrama UML de Classes.

```
package aula6;
import java.util.ArrayList;

public class Curso {
   private String nome;
   private ArrayList<Estudante> lista; //declaracao do objeto
```

```
public Curso(String nome){
      this.nome = nome;
      lista = new ArrayList<Estudante>(); //alocacao dinamica de memoria
  public void add(Estudante estudante){
     this.lista.add( estudante );
  public ArrayList<Estudante> getEstudantes(){
     return this.lista;
  }
}
//---
package aula6;
public class Estudante {
  private String nome;
  public Estudante(String nome){
      this.nome = nome;
  public String toString(){
       return "Nome: " + this.nome;
  }
}
//----
import aula6.Curso;
import aula6.Estudante;
import java.util.ArrayList;
public class Principal {
   public static void main(String [ ] args){
      Principal principal = new Principal();
      principal.iniciar();
   }
    public void iniciar(){
      Estudante joao = new Estudante("JOAO");
      Curso poo = new Curso("POO");
      poo.add( joao ); //objeto foi adicionado ah lista do Curso
      ArrayList<Estudante> conteudoLista = poo.getEstudantes();
      for (Estudante estudante : conteudoLista)
```

```
System.out.println( estudante );
}
}
```

3) (NetBeans) Composição: Implemente o diagrama UML de classes da Figura 2:



Figura 2 - Diagrama UML de Classes.

```
package aula6;
import java.util.ArrayList;
public class Banco {
  private ArrayList<Cliente> lista;
  private String nome;
  public Banco(String nome){
       this.nome = nome;
       this.lista = new ArrayList<Cliente>();
 public void add(Cliente cliente){
     this.lista.add( cliente );
 public void del(int numero){
      for( Cliente cliente : lista )
          if ( cliente.getConta().getNumero() == numero )
             this.lista.remove(cliente);
 }
 public ArrayList<Cliente> getClientes(){
    return this.lista;
}
//-----
package aula6;
public class Conta {
    private Integer numero;
    private Float saldo;
```

```
public Conta (Integer numero, Float saldo){
        this.numero = numero;
        this.saldo = saldo;
   }
  public void saque(Float valor){
      this.saldo -= valor;
   }
  public void deposito(Float valor){
     this.saldo += valor;
  }
  public Float getValor(){
       return this.saldo;
  }
  public int getNumero(){
    return this.numero;
  }
  //Float: é uma classe (wrapper / encapsuladora de tipo )
  //Exemplo: Float saldo;
               saldo.parseFloat("1.23");
 //float: é um tipo primitivo de dados.
//-----
package aula6;
public class Cliente {
   private Conta conta;
   private String nome;
   public Cliente( String nome, Conta conta ) {
       this.nome = nome;
       this.conta = conta;
  public String toString(){
      return "Nome: " + this.nome;
  public Conta getConta(){
     return this.conta;
```

```
}
package aula6;
import java.util.ArrayList;
public class Principal {
   public Principal(){
      Conta conta = new Conta( 123, 100.0f );
      Cliente joao = new Cliente( "JOAO", conta );
      Cliente maria = new Cliente( "MARIA", conta );
      Banco cc = new Banco( "CC" );
      cc.add(joao);
      cc.add( maria );
      //A partir do Banco, quero imprimir o nome do Cliente
      ArrayList<Cliente> lista = cc.getClientes();
      for( Cliente cliente : lista )
         System.out.println( cliente );
      /*cc.del(123);
      try {
      for( Cliente cliente : lista )
         System.out.println( cliente );
      } catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
      }*/
  }
   public static void main(String [] args ){
       new Principal();
   }
```

4) (NetBeans) Composição: Implemente o diagrama UML de classes da Figura 3:

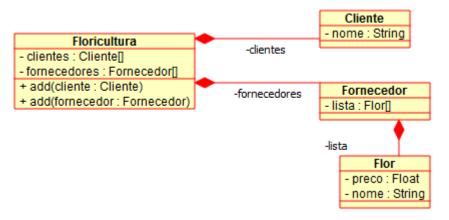


Figura 3 - Diagrama UML de Classes.

5) (NetBeans) A partir do enunciado, identifique:

	Uma transportadora possui veículos de dois tipos: van e caminhão. A transportadora faz entregas de dois tipos de encomendas: normal e expresso.
Classes	
Atributos	
Comportamentos	

6) (NetBeans) A partir do enunciado, identifique:

	Uma estrutura de dados do tipo pilha possui uma lista de dados do tipo inteiro. A pilha é do tipo FILO (First-In, Last-Out). As operações da pilha são: inserir (push) e remover (pop).
Classes	
Atributos	
Comportamentos	