## Ministério da Educação

## UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ



## Câmpus Apucarana Bacharelado em Engenharia de Computação

Compartimar o seu imik com: iuciorocha@professores.utrpr.edu.br
Aluno1 Maria Eduarda Pedroso: 🗉 Aula 4 - 23/08/2022 - Pedroso - Exercícios propostos
Aluno2:Carlos Eduardo Ribeiro: ☐ Cópia de Aula 4 - 23/08/2022
Camila Costa:  ☐ Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Gabriel Candelária Wiltgen Barbosa e Thiago de Mello Tieghi:
<b>□</b> Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Vitor Luis de Queiroz Batista: ☐ Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Mariana Pedroso Naves : 🗏 Aula 4 - POO
Felipe Antonio Magro: 🗉 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Raphael Hideyuki Uematsu: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Fernando Rafael: 🗏 Aula 4 - Exercicios propostos
Rodrigo Leandro Benedito: 🖪 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Lucas Prado/Julio Farias: E Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Lucas dos Reis Viana: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Luiz Gustavo Pasini Abudi: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Matheus Henrique de A. Pereira:
Andrei: Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
João Pedro de Paula : 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Plinie Koiama: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Gustavo Nunes : ☐ Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Leonardo G Fagote: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Ruan Perondi: Copy of Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022
Gustavo Naoki Jodai Kurozawa/Lucas Maroja: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022
Guilherme Conceição Ramalho: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Erik Noda: 🔳 aula4
William Eizo Hatakeyama: E Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Gabriel Takeshi Abe: 🗏 Cópia de Aula 4 - 23/08/2022 - Exercícios propostos
Alexandre Calisto e Daniel Carvalho: 🔳 PO - Aula 4
Guilherme Oliveira Silva:
Leitura recomendada: <a href="https://docs.oracle.com/javase/tutorial/">https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</a>
zertara recomendadar intepor raccororacierecom ravaser tatoriar

Exercícios propostos

1)	•	•	link: <u>https:/</u> (dois) númer			e mostre a	soma
, ,	•	•	om Elemento is informado		•		Receba

3) (NetBeans) Elabore um programa orientado a objetos a partir do seguinte enunciado: uma floricultura possui flores de diversos tipos: rosa, margarida e violeta. O programa deve ser capaz de cadastrar o tipo de flor e modificar a cor, o nome e o preço de cada flor.

```
Nomes: Floricultura, Flor
Adjetivos (atributos): tipo, cor, nome, preco
Verbos (comportamento/método): cadastrar, modificar
```

```
package aula4;
public class Flor {
  //Atributos
  private String tipo;
  private String cor;
  private String nome;
  private float preco;
  //Sobrecarga
  public Flor(
      String tipo,
      String cor,
      String nome,
      float preco){
    setTipo(tipo);
    setCor(cor);
    setNome(nome);
    setPreco(preco);
```

```
public Flor(){
    setTipo("rosa");
    setCor("vermelha");
    setNome("rosa");
    setPreco(0);
  }
  public void setTipo(String tipo){
    this.tipo=tipo;
  public void setCor(String cor){
    this.cor=cor;
  }
  public void setNome(String nome){
    this.nome = nome;
  }
  public void setPreco(float preco){
    this.preco = preco;
  }
  public void cadastrar(String tipo){
    setTipo(tipo);
  public void modificar(
      String cor,
      String nome,
      float preco){
    setCor(cor);
    setNome(nome);
    setPreco(preco);
}
//-----
package aula4;
public class Floricultura {
  public Floricultura(){
    Flor rosa = new Flor();
    Flor margarida = new Flor();
    rosa.cadastrar("rosa");
   //rosa.setTipo("rosa");
    margarida.cadastrar("margarida");
    margarida.setTipo("margarida");
    margarida.modificar("amarela",
        "margarida", 20f);
```

```
Flor violeta =
new Flor(
"violeta",
"azul",
"VIOLETA",
50f);
}

public static void main(String[] args) {
new Floricultura();
}
```

4) (NetBeans) Elabore um programa orientado a objetos a partir do seguinte enunciado: uma transportadora possui os seguintes tipos de veículos: caminhão e van. Todos os veículos possuem preço de frete e capacidade. O programa deve ser capaz de cadastrar o veículo e inserir uma carga para o transporte.

```
Nomes (Classes): Transportadora, Veiculo
Adjetivos (potenciais atributos/características): tipo, precoFrete, capacidade
Verbos (potenciais comportamentos / métodos): cadastrar, inserir
```

```
public class Transportadora {
    public Transportadora(){
        Veiculo [] vetor = new Veiculo[5]; //Alocacao estatica

        //|_Veiculo_|_Veiculo_|_Veiculo_|_Veiculo_|
        vetor[0] = new Veiculo("caminhao", 750.0f, 23000f);
        vetor[1] = new Veiculo("caminhao", 750.0f, 23000f);

        //Alocacao Dinamica
        List <Veiculo> lista = new ArrayList<>(); //List é uma interface
        lista.add( new Veiculo("caminhao", 750.0f, 23000f) );

        Veiculo caminhao = new Veiculo("caminhao", 750.0f, 23000f);
        lista.add( caminhao );
```

```
for (Veiculo v : lista) //Para cada Veiculo da lista,imprime o estado do objeto
            System.out.println( v );
   }//fim construtor
    public static void main( String [ ] args ){
        new Transportadora();
}//fim classe
//-----
public class Veiculo {
   private String tipo; //caminhao ou van
   private float precoFrete;
   private float capacidade;
   //Construtor
   public Veiculo(String tipo, float precoFrete, float capacidade){
       cadastrar(tipo, precoFrete, capacidade);
  }
   public void cadastrar(String tipo, float precoFrete, float capacidade){
        this.tipo = tipo;
        this.precoFrete = precoFrete;
       this.capacidade = capacidade;
  }
   public void inserir(float carga){
      if ( capacidade >= carga )
                                       //100 \rightarrow 50
                                       //50
                                                 →50
          capacidade -= carga;
                                       //0
  }
  //Sobrescrita
  public String toString(){
     return "Tipo: " + this.tipo + "\n" +
            "Preco do Frete: " + this.precoFrete + "\n" +
            "Capacidade: " + this.capacidade;
 }
}
```

5) (NetBeans) Elabore um programa orientado a objetos a partir do seguinte enunciado: uma loja de calçados vende diversos tipos de calçados. Cada calçado possui uma marca, um tamanho e um valor. O programa deve ser capaz de cadastrar os sapatos.

```
Nomes (Classes): Loja, Calcado

Adjetivos: (Atributos/variáveis de instância): marca, tamanho, valor

Verbos: (Comportamentos / métodos): cadastrar
```

```
public class Loja {
  public void iniciar(){
      List<Calcado> lista = new ArrayList<>();
      Scanner entrada = new Scanner(System.in);
      String marca = entrada.next(); //Le uma String
      float tamanho = entrada.nextFloat();
      float valor = entrada.nextFloat();
      lista.add ( new Calcado( marca, tamanho, valor ) );
  }
  public Loja(){
     iniciar();
  }
   public static void main( String [ ] args ){
        new Loja();
public class Calcado {
    //Atributos
    private String marca;
    private float tamanho;
    private float valor;
    public Calcado(String marca, float tamanho, float valor){
        this.marca = marca;
        this.tamanho=tamanho;
```

```
this.valor=valor;
}

public String toString(){

return "Marca: "+this.marca + "\n" +

"Tamanho: "+this.tamanho + "\n" +

"Valor: " + this.valor;
}
}
```

6) (NetBeans) Elabore um programa orientado a objetos a partir do seguinte enunciado: uma propriedade rural deve ser capaz de cadastrar sacas de café. O valor a ser pago por saca é de acordo com a seguinte tabela:

Peso	Valor
Até 30 quilos	R\$ 50,00
De 31 quilos até 60 quilos	R\$ 100,00
De 61 quilos até 70 quilos	R\$ 200,00

Nomes: Adjetivos: Verbos:

7) (Opcional) Mais exercícios em: <a href="https://github.com/poco4a/aula4">https://github.com/poco4a/aula4</a>

Math.PI