Testes com Selenium

Visão Geral do Curso

Cinco encontros

- Dia 1: Qualidade de software
- Dia 2: Configuração do ambiente
- Dia 3: Escrita e execução de testes
- Dia 4: Escrita e execução de testes
- Dia 5: Integração com DevOps

Introdução à Teste de Software Dia 1 (23/07/2024, terça-feira)

- 14h00 14h30: Visão Geral do Curso e Objetivos
- 14h30 15h30: Introdução aos Conceitos de Qualidade
- 15:30 15h45: Intervalo
- 15h45 17h00: Especificação de Requisitos e de Testes Manuais

Objetivos

- Aprimorar a capacidade de gerar sistemas de alta qualidade
- Discutir o conceito de qualidade de software
- Discutir o conceito de teste de software
- Discutir o conceito de defeito, falha, erro ou bug

O que é um software?

- Wikipédia? Aplicação Web [+Servidor]
- WhatsApp? Aplicação Web, Aplicação Móvel [+Servidor]
- ViaCep? Serviço Web
- BlueJ? Aplicativo Desktop
- Frost Punk? Aplicativo Desktop [+ Servidor]

Software = código-fonte + documentação

Documentação = manuais + testes

Atividade 1 Software e bugs

- Quais são os produtos de software que utilizas?
- Defeito recorrente que gostarias que fosse corrigido?

Atividade 2 Encontre um bug

• Utilize a página a seguir:

https://resultados.tse.jus.br/oficial/app/index.html#/eleicao/resultados/cargo/1

- Obtenha a listagem de resultados por unidade federativa
- Encontre o defeito na listagem

• Brasil ~ X **Selecionar Local** ← Voltar 100,00% das seções totaliza C Atualizar (Horário local) Abrangência Última atualização 31/10/2022 00:18:04 Presidente Roraima – RR Santa Catarina – SC Sergipe – SE PT - 13 São Paulo - SP LULA Tocantins – TO Eleito 52.796 otos Confirmar Cancelar **JAIR BOLSONARO** Não Eleito **Votos a candidatos concorrentes · 95,41% 118.552.353 0 0**

Atividade 3 Encontre o bug

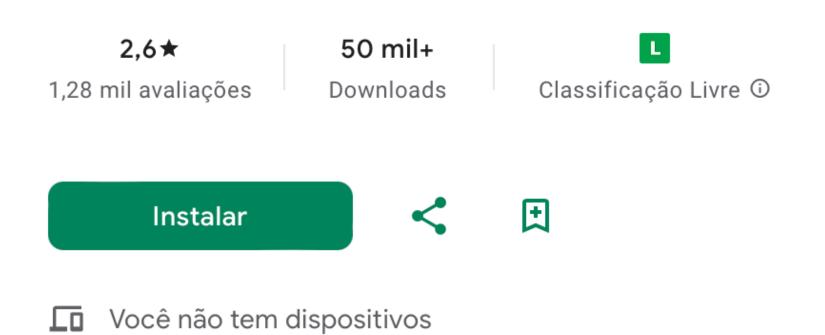
Utilize a página a seguir:

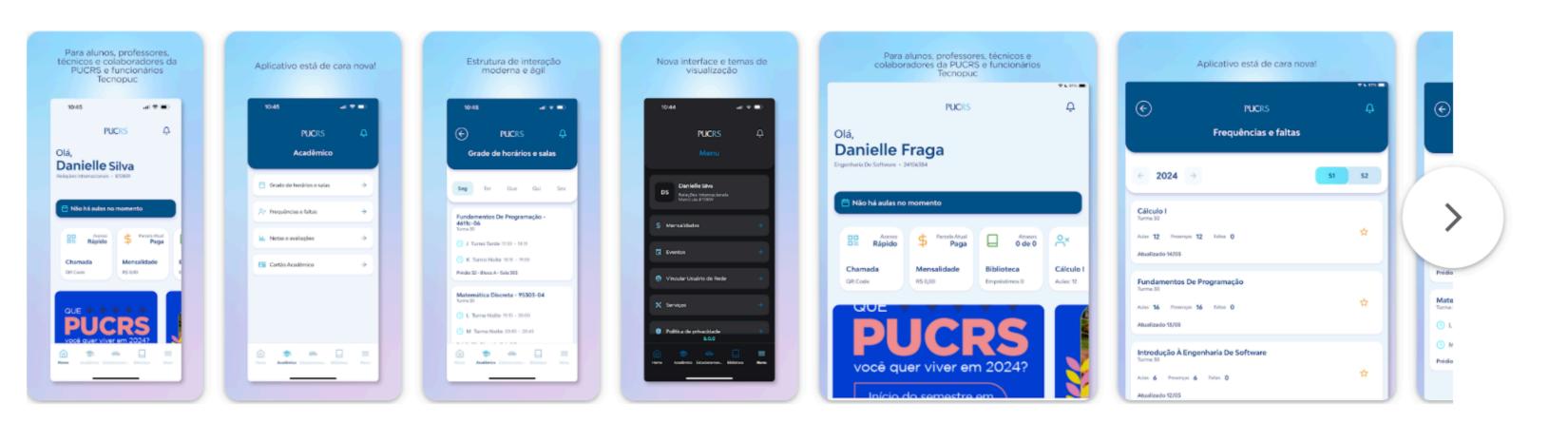
https://play.google.com/store/apps/details?id=br.pucrs&hl=pt_BR

• Encontre alguma melhoria a ser feita

PUCRS

PUCRS





PUCRS

Suporte do app \vee

Sobre este app \rightarrow

(O PUCRS Mobile é o aplicativo oficial da PUCRS)

Para os alunos de Graduação e Stricto Sensu, este aplicativo permitirá que sejam visualizadas as notas do semestre atual e anteriores, enviando notificações para os alunos quando há publicação ou alteração de notas. Também permitirá que

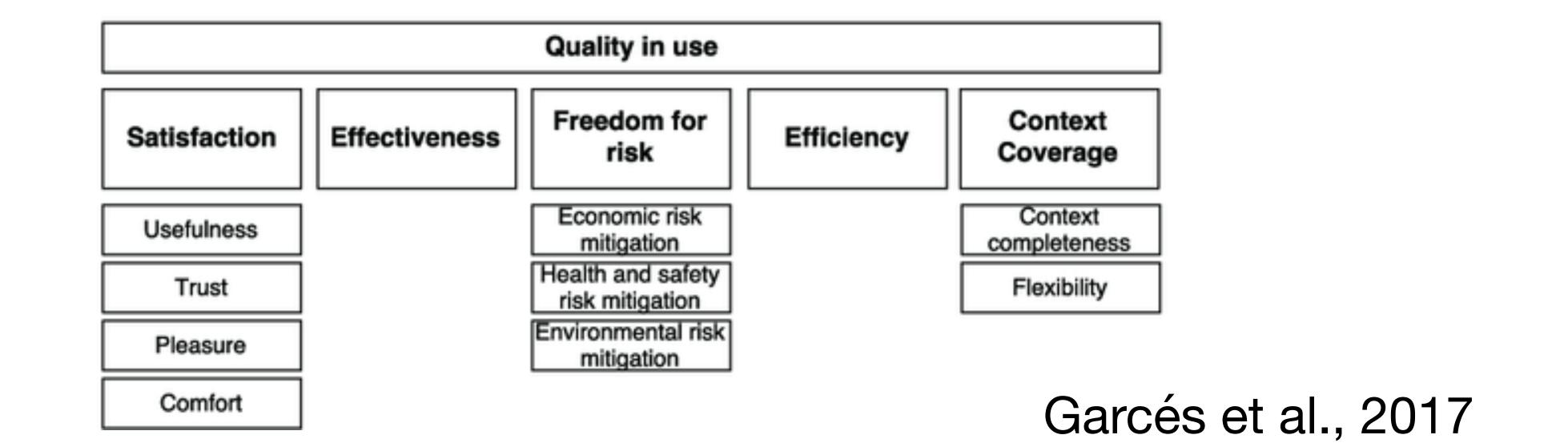
Qualidade de Software

- O que é qualidade?
- Como descrever a qualidade de um software?
- Como medir a qualidade de um software?
- Como aprimorar a qualidade de um software?

Transcendente, de produto, de usuário, de produção e de valor

As cinco perspectivas de qualidade

Product Quality							
Functional Suitability	Reliability	Performance Efficiency	Usability	Maintainability	Security	Compatibility	Portability
Functional completeness	Maturity	Time behaviour	Appropriateness recognisability	Modularity	Confidentiality	Co-existence	Adaptability
Functional correctness	Availability	Resource utilization	Learnability	Reusability	Integrity	Interoperability	Installability
Functional appropriateness	Fault tolerance	Capacity	Operability	Analysability	Non-repudiation		Replaceability
	Recoverability		User error protection	Modifiability	Accountability		
			User interface aesthetics	Testability	Authenticity		
			Accessibility				

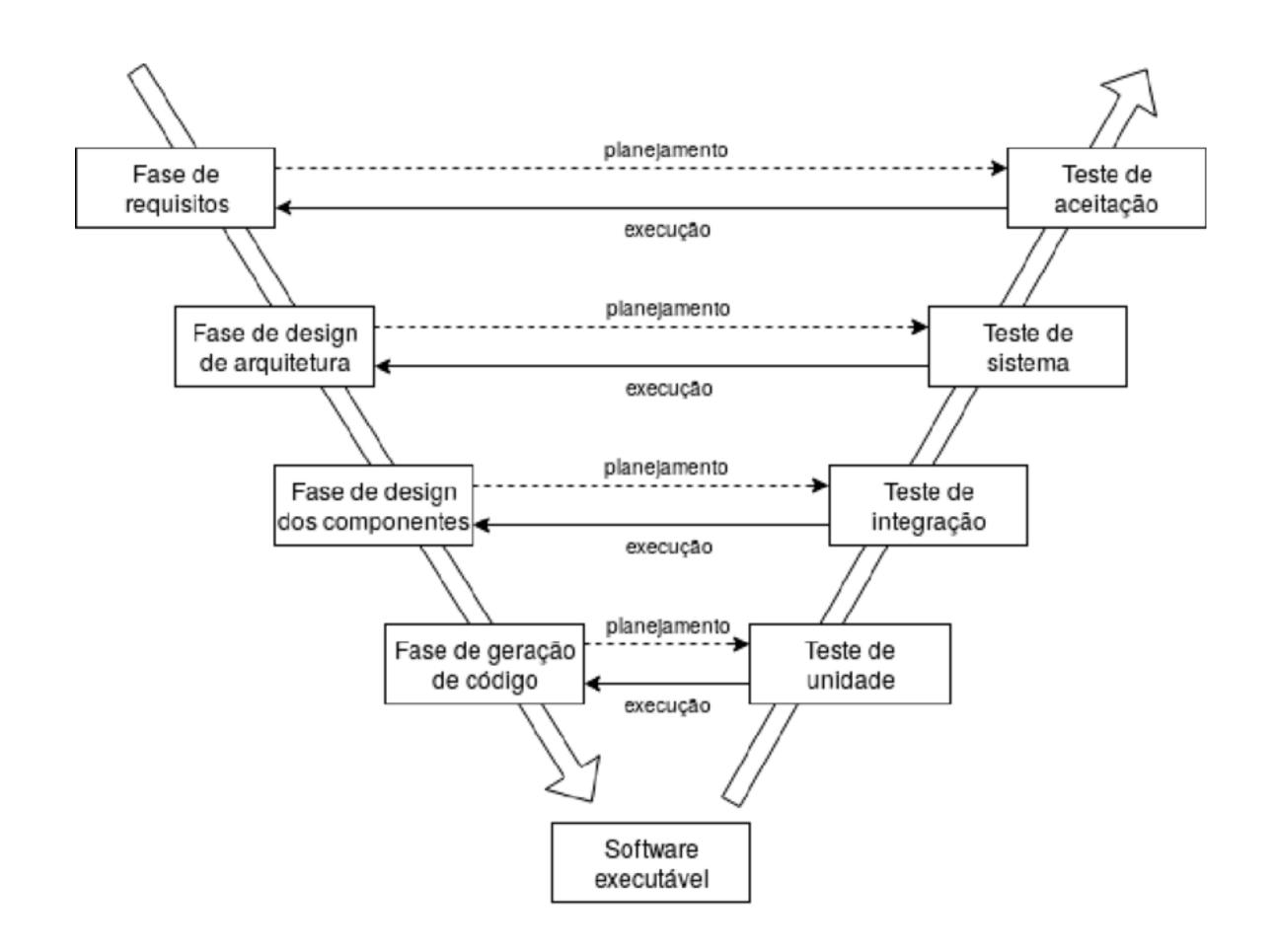


Técnicas de Verificação e Validação

- Estáticas
 - Consultar código-fonte e documentação do sistema
 - Ex.: revisões
- Dinâmicas
 - Executar o sistema
 - Ex.: testes

Modelo V

- Cada fase de teste verifica e valida uma fase do projeto
- Verificar: determinar se a equipe realizou as atividades e produtos previstos.
- Validadar: determinar se o sistema faz o que o usuário necessita.



Adaptado de Pressman, 2011

Atividade 4 Como registrar um bug

• Utilize a página a seguir:

https://docs.gitlab.com/ee/user/project/description_templates.html#example-description-template

- Observe uma sugestão de formato de registro de bug
- Observe que um bug pode ser registrado como um issue

É desejável que toda informação sobre o projeto fique dentro do repositório!

Atividade 5

Registre um bug

• Crie um repositório e registre os bugs das Atividades 2 e 3.

- Copie telas
- Como encontrar o defeito
- Como está
- Como deveria estar
- Qual a configuração do sistema
- Qual o ambiente de uso

Especificação de Requisitos Como explicar o que deve ser entregue

- User Stories
 - As... I want to... so that...
- Behavior-driven Development
 - Given, When, Then

https://www.atlassian.com/agile/project-management/user-stories

https://specflow.org/

https://github.com/gherkin-by-example/java-cucumber/

Atividade 6

Especifique um sistema

• Utilize um repositório e crie ao menos uma história e um cenário correspondente às Atividades 2 e 3.

- Utilize um arquivo de texto
- Não se preocupe com automação neste momento

Especificação de Testes (Manuais)

- Roteiro com ações em duas partes:
 - O que o testador faz
 - O que o sistema faz
- Uso de palavras de um vocabulário restrito
 - Simplifica a escrita e a leitura
 - Auxilia na padronização da automação

Exemplo de roteiro de teste manual

- 1. Navigate to the login page.
- 2. Type "user@example.com" into the Email field.
- 3. **Type** "password123" into the Password field.
- 4. Select the "Remember Me" checkbox.
- 5. Click the "Login" button.
- 6. Verify that the user is redirected to the dashboard.

Mais palavras

1. Type: Enter text into a field.

2.Select: Choose an option from a dropdown, list, or checkbox.

3.Click: Press a button or link.

4. Navigate: Move to a different page or section.

5. Verify: Check that a certain condition is met.

6.Check: Verify that a checkbox is checked.

7. Uncheck: Verify that a checkbox is unchecked.

8.Enter: Similar to "Type," used to input text.

9. Press: Simulate pressing a key or button.

10. Assert: Ensure that a particular condition is true.

11. Open: Launch a specific URL or application.

12. Close: Shut down a window or application.

13. Hover: Move the cursor over a specific element.

14.Drag: Move an element by holding down the mouse button and dragging.

15.Drop: Release an element that was dragged.

16. Scroll: Move the viewable area of a page or section.

17. Upload: Select and upload a file.

18. Download: Initiate the download of a file.

19.Fill: Populate a form or field.

20. Highlight: Mark a section or element for emphasis.

21. Switch: Change focus to a different window or frame.

22. Wait: Pause for a specified amount of time or until a condition is met.

23. Capture: Take a screenshot or capture data from the screen.

24.Input: Similar to "Type" or "Enter," used to input text.

25. Submit: Send a form or request.

26. Authenticate: Perform a login or verification process.

27.Reload: Refresh the current page.

28.Expand: Open a collapsed section or menu.

29. Collapse: Close an expanded section or menu.

30.Zoom: Adjust the zoom level of the page or element.

Atividade 7

Especifique um teste

 Utilize um repositório e crie ao menos um roteiro de teste manual para Atividade 5.

- Utilize um arquivo de texto
- Não se preocupe com automação neste momento
- Use um vocabulário restrito
- Explique o que espera do sistema em cada passo

Microsoft Test Manager Um ambiente completo para gerência de testes

- Test Planning and Management: MTM allows users to create test plans, organize test cases into test suites, and manage the overall testing process.
- Manual Testing: It provides tools for creating and executing manual tests, with options to capture rich diagnostics data during test execution.
- Automated Testing Integration: MTM supports the integration of automated tests, allowing users to include automated test scripts within their test plans.
- **Bug Reporting and Tracking**: Testers can log bugs directly from the test interface, with detailed steps to reproduce, screenshots, and other diagnostic information.
- **Test Execution**: Users can run tests, record results, and analyze the outcomes. MTM supports running tests in various environments and configurations.
- Lab Management: It offers lab management capabilities to manage test environments and virtual machines used in the testing process.
- Reporting and Analysis: MTM includes reporting features to help teams track test progress, coverage, and other key metrics.

Atividade 8

Registre a execução de um teste

 Utilize um repositório e crie ao menos um registro de execução de um teste manual da Atividade 7.

- Utilize um arquivo de texto
- Indique se o sistema foi aprovado ou reprovado
- Mostre onde o sistema desvia do roteiro
- Anote 5W2H

Conclusão

- A forma como o sistema é especificado e desenvolvido afeta a testabilidade do sistema
- Um sistema deve ser útil para seus usuários
- A ausência do sistema causa prejuízo
- Todo sistema tem defeitos
- Para reduzir bugs: use inspeção e testes
- Saber o que testar é mais importante do que saber como automatizar testes