

# Informe de configuración del entorno de desarrollo

| Grupo C1.02.08 |

| GitHub: <https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-Do1-23.1.0> |

Joaquín Arregui Díaz (joaarrdia@alum.us.es)

Francisco Antonio Campos Campos (fracamcam@alum.us.es)

José Luis Cobo Ariza (joscobari@alum.us.es)

Daniel Diáñez Suárez (dandiasua@alum.us.es)

María Escalante Ramos (marescram3@alum.us.es)

| 17/02/2023 |

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial	15/02/2023
1.1	Versión final	16/02/2023

## Índice

Introducción: .....	3
Resumen: .....	4
Contenido: .....	4
ENTORNO DE DESARROLLO: .....	4
COMUNICACIÓN ENTRE LOS MIEMBROS DEL GRUPO:.....	5
¿QUÉ TENEMOS QUE HACER PARA QUE FUNCIONE? .....	5

Conclusión: .....	6
Bibliografía.....	6

## Introducción:

El desarrollo de software es un proceso complejo que requiere una configuración adecuada del entorno de desarrollo para garantizar la eficacia y la eficiencia del equipo de desarrollo. La configuración de la plataforma de desarrollo puede ser un desafío, especialmente para los nuevos miembros del equipo de desarrollo. Un informe de configuración de desarrollo puede ayudar a documentar el proceso de configuración del entorno de desarrollo y asegurarse de que todos los miembros del equipo tengan una comprensión clara de cómo se ha configurado el entorno de desarrollo.

En este informe, se describe la configuración del entorno de desarrollo en mi sistema. Se proporciona información sobre el sistema operativo utilizado, el editor de texto, el lenguaje de programación y las bibliotecas instaladas, el gestor de paquetes y el entorno virtual utilizado para desarrollar proyectos de software.

Este informe tiene como objetivo proporcionar una descripción detallada de la configuración del entorno de desarrollo para cualquier persona interesada en trabajar en proyectos de software en mi sistema. Los miembros del equipo de desarrollo, los gerentes de proyectos y otros interesados pueden utilizar este informe para entender la configuración de mi entorno de desarrollo y asegurarse de que están utilizando las mismas herramientas y configuraciones. Sin embargo, cabe recalcar que este documento no es una guía y por consiguiente no se explicarán los pasos a seguir para hacer la instalación de ningún tipo de fichero, framework o programa dentro del equipo. En última instancia, la documentación de la configuración del entorno de desarrollo puede ayudar a mejorar la productividad y la calidad del trabajo del equipo de desarrollo.

## Resumen:

El entorno de desarrollo para el proyecto requiere Java 1.8.0\_341, Firefox 208.0 con Geckodriver 0.32.0, MariaDB 10.10.2 y DBeaver 22.3.2, Eclipse IDE y el plugin Lombok, Sonar-Lint y Umlet. La comunicación y control de versiones se llevará a cabo mediante GitHub. Para hacer que funcione, se debe crear y poblar la base de datos en DBeaver, y luego ejecutar el proyecto en Eclipse. Es importante seguir detalladamente las guías proporcionadas para asegurar que el proyecto funcione correctamente.

Todos los miembros del grupo han hecho funcionar correctamente el proyecto en sus respectivos equipos.

## Contenido:

### ENTORNO DE DESARROLLO:

Para empezar, primero que debemos de instalar o tener instalado en nuestro equipo es Java, en este caso nosotros trabajaremos con una versión de Java un poco desactualizada, pero sin embargo funciona correctamente debido a que está muy probada para el uso que vamos a darle, es la versión Java 1.8.0\_341.

En segundo lugar, deberemos instalar Firefox, en su versión 208.0, sin olvidarnos de Geckodriver, que es un controlador de servidor HTTP que permite la comunicación entre el navegador web Firefox y la biblioteca de automatización de pruebas Selenium. Geckodriver es desarrollado por Mozilla y es necesario para ejecutar pruebas de automatización de Selenium en el navegador Firefox a partir de la versión 47, en nuestro caso usaremos Geckodriver 0.32.0.

Instalaremos también MariaDB que es el servidor de base de datos utilizado para almacenar datos y DBeaver es la herramienta utilizada para explorarlos y ejecutar scripts SQL, en sus versiones 10.10.2 y 22.3.2.

En última instancia, pero no por ello menos importante, instalaremos Eclipse que Eclipse es un entorno de desarrollo integrado (IDE) de código abierto utilizado para desarrollar aplicaciones de software en varios lenguajes de programación, incluyendo Java, además de la biblioteca Lombok, que es una biblioteca de Java que ayuda a reducir la cantidad de código necesario para definir clases y objetos. Utiliza anotaciones para generar automáticamente código de acceso, constructores, getters, setters y más. Además, instalaremos los siguientes plugin, Sonar-Lint que es una herramienta de análisis estático de código que se integra con IDEs para detectar problemas de calidad de código en tiempo real y ayudar a los desarrolladores a corregirlos; y Umlet que es una herramienta de

diagramación de UML (Lenguaje de Modelado Unificado) que permite a los desarrolladores crear rápidamente diagramas UML para modelar y visualizar la arquitectura de software y sistemas.

## COMUNICACIÓN ENTRE LOS MIEMBROS DEL GRUPO:

Para llevar un control de versiones y una comunicación correcta entre los miembros del grupo, vamos a usar GitHub, de forma que podremos crear ramas individuales para trabajar en el proyecto de forma independiente. Para ello, un compañero ha creado el proyecto y lo ha subido a GitHub, que se mantendrá actualizado en todo momento, de forma que cualquier persona que pase a formar parte del equipo, podrá entender los cambios que se han realizado, además de que podrá clonar el repositorio a su equipo para trabajar en él.

## ¿QUÉ TENEMOS QUE HACER PARA QUE FUNCIONE?

En primer lugar, debemos crear la base de datos con MariaDB, y luego debemos crearla en DBeaver, más tarde, podremos abrir Eclipse y popular la base de datos, que, en un primer momento, cuando la creemos, estará vacía. Una vez poblada, podremos ejecutarla de forma que, entrando en el enlace que nos proporciona la consola, podremos ver la página web de forma Local. Todo esto podemos hacerlo con los proyectos “starters” que nos proporciona la Universidad de Sevilla (Hello-world y Acme-Jobs).

Para que funcione correctamente, es necesario usar las guías y seguirlas al más mínimo detalle, cualquier diferencia con las guías hará que el proyecto no funcione correctamente.

## Conclusión:

Para que el proyecto no de problemas, y funcione de forma correcta, debemos tener instalado exactamente las mismas versiones de los mismos archivos, programas o plugin que los que se describen anteriormente.

Todos los miembros de nuestro grupo han sido capaces de ejecutar el proyecto en sus propios equipos, siguiendo las guías proporcionadas, y los únicos problemas que hemos tenido han sido por tener otra versión de las vistas anteriormente en este mismo documento.

## Bibliografía

En blanco intencionadamente.