

S4 Planning Report

| Grupo C1.02.08 |

| GitHub: <https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-D02-23.1.0> |

Francisco Antonio Campos Campos (fracamcam@alum.us.es)

| 17/03/2023 |

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial	20/02/2023
1.1	Versión final	12/03/2023

Índice

Introducción:	2
Contenido:	2
Tareas asignadas:	2
Tarea 1: Informes individuales:.....	2
Tarea 2: Creación de la entidad Peep:.....	2
Tarea 3: Cambiar el sistema de configuración	2
Tarea 4: Creación role “company”	2
Tarea 5: Crear entidad “prácticum”	3
Tarea 6: Creación entidad “sessionPracticum”	3
Tarea 7: Creación entidad “Dashboard”	3
Tarea 8: Creación de datos de ejemplo	3
Tarea 9: Modelar UML individual.....	3
Presupuesto necesario:	4
Conclusión:	5
Bibliografía:.....	5

Introducción:

En este documento se detalla la información relativa al informe de planificación individual del integrante Francisco Antonio Campos Campos. Se explicarán brevemente las tareas que han sido realizadas especificando una concisa descripción, el tiempo estimado para realizar dicha tarea y el tiempo real que finalmente ha sido empleado para finalizarla con éxito. Posteriormente se suministrará una gráfica con el total de las horas trabajadas y el presupuesto que estas conllevan, teniendo en cuenta de el rol asignado es el de developer y la hora de trabajo supone un precio de 20€.

Contenido:

TAREAS ASIGNADAS:

Tarea 1: Informes individuales:

- Descripción: redactar los informes de planificación y de análisis individuales
- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 2'5 horas

Tarea 2: Creación de la entidad Peep:

- Descripción: creación de una entidad llamada Peep, la cual contiene todos los atributos necesarios para funcionar.
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 2 horas

Tarea 3: Cambiar el sistema de configuración

- Descripción: Una moneda del sistema, que debe inicializarse en "EUR" y una lista de monedas aceptadas, que debe inicializarse en "EUR", "USD" y "GBP".
- Tiempo estimado: 1'5 hora
- Tiempo real: 1'5 horas

Tarea 4: Creación role "company"

- Descripción: creación de un nuevo rol del proyecto llamado company, que tiene los siguientes datos de perfil: name (no en blanco, menos de 76 caracteres), número de IVA (no en blanco, más corto que 26 caracteres), summary (no en blanco, más corto que 101 caracteres) y un enlace opcional con más información.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 1 hora 20 minutos

Tarea 5: Crear entidad “practicum”

- Descripción: La entidad "practicum" almacena los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}[0-9]{0-9}[0-9]{3}", no en blanco, único), un título (no en blanco, más corto que 76 caracteres), un resumen (no en blanco, más corto que 101 caracteres), algunos objetivos (no en blanco, más corto que 101 caracteres) y un tiempo total estimado (en horas, calculado a partir de las sesiones correspondientes más/menos 10%).
- Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos
- Tiempo real: 1 hora 20 minutos

Tarea 6: Creación entidad “sessionPracticum”

- Descripción: El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre las sesiones en un prácticum: un título (no en blanco, menor a 76 caracteres), un resumen (no en blanco, menor a 101 caracteres), un período de tiempo (al menos una semana de anticipación, de al menos una semana de duración) y un enlace opcional con información adicional.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 1 hora

Tarea 7: Creación entidad “Dashboard”

- Descripción: El sistema debe manejar paneles de control de empresas con los siguientes datos: número total de prácticas relacionadas con cursos teóricos o prácticos agrupados por mes durante el último año; duración promedio, desviación estándar, duración mínima y máxima de las sesiones en sus prácticas; duración promedio, desviación estándar, duración mínima y máxima de sus prácticas.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 45 minutos

Tarea 8: Creación de datos de ejemplo

- Descripción: Producir datos de muestra variados para probar su aplicación informalmente. Los datos deben incluir dos cuentas de empresa con credenciales "company1/company1" y "company2/company2".
- Tiempo estimado: 40 minutos
- Tiempo real: 30 minutos

Tarea 9: Modelar UML individual

- Descripción: Modelar un diagrama UML para mi tarea individual.
- Tiempo estimado: 45 minutos
- Tiempo real: 45 minutos

PRESUPUESTO NECESARIO:

Tener en cuenta que el mánager y los analistas conllevan un coste de 30€ por cada hora trabajada y el resto de los roles implican un coste de 20€ cada hora empleada en el proyecto

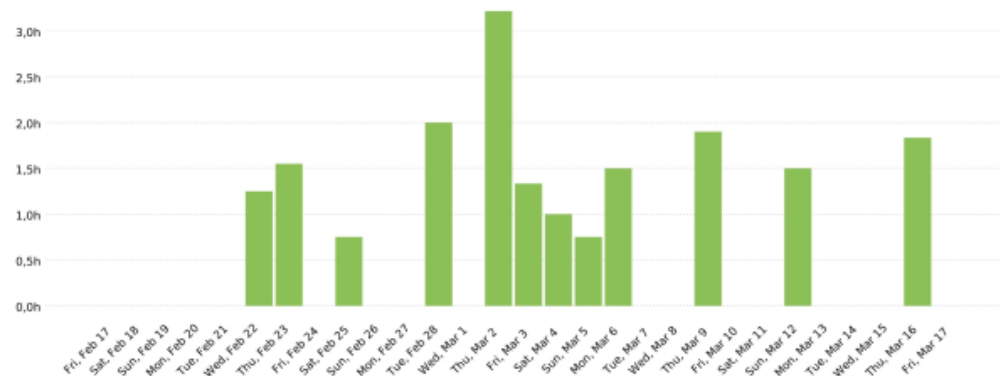
- Horas totales: 18 Horas y 35 Minutos
- Coste: 371,67 USD

Summary report

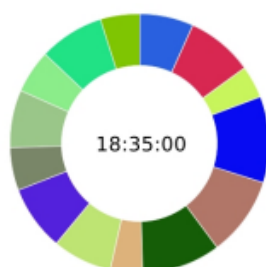
17/02/2023 - 17/03/2023



Total: 18:35:00 Billable: 18:35:00 Amount: 371,67 USD



Description



Create sample data	00:54:00	4,84%
Tarea 9: System currency y pequeños cambios en la tarea individual.	01:30:00	8,07%
Follow-up y correcciones varias	01:00:00	5,38%
Create entity "practicum"	01:20:00	7,17%
Create entity "session"	01:00:00	5,38%
Analysis report	01:30:00	8,07%
Tarea 4: Create role "company"	01:23:00	7,44%
Create entity "dashboard"	00:45:00	4,04%
Clase 02/03	01:50:00	9,87%
Sesión de Follow-up + terminar documentos	01:50:00	9,87%
Tarea 10: Peep	02:00:00	10,76%
Creación UML	00:45:00	4,04%
Clase 23/02	01:33:00	8,34%
Planning report	01:15:00	6,73%

Conclusión:

En este segundo entregable tampoco podemos llegar a ninguna conclusión clara de la planificación puesto que en algunas tareas el tiempo estimado ha sido el finalmente empleado mientras que en otras ha sido mayor y en otras menores al estimado, aunque debido a la experiencia, la estimación de tiempo total ha sido más acertada que en el entregable anterior, concretamente:

- 4 tareas han sido estimadas correctamente.
- 2 han sido estimadas con un tiempo menor al empleado.
- 3 tareas han sido estimadas con un tiempo mayor al empleado.

Por otro lado, cabe destacar que durante este entregable hemos ido mucho mejor en cuanto a lo que tiempo se refiere, por ello pienso que nos hemos organizado mucho mejor que en el anterior.

Bibliografía:

- Annexes.docx de la Enseñanza Virtual de la Universidad de Sevilla.
- Clockify.com