

Planning Report

| Grupo C1.02.08 |

| GitHub: https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-D02-23.1.0 |

Joaquín Arregui Díaz (joaarrdia@alum.us.es)
Francisco Antonio Campos Campos (fracamcam@alum.us.es)
José Luis Cobo Ariza (joscobari@alum.us.es)
Daniel Diáñez Suárez (dandiasua@alum.us.es)
María Escalante Ramos (marescram3@alum.us.es)

| 17/03/2023 |

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial	15/03/2023
1.1	Versión final	16/03/2023

Índice

Introducción:	2
Contenido:	2
Tareas asignadas:	2
Tarea 1: The system currency:	2
Tarea 2: Peep Class:	2
Tarea 3: Bulletin Class:	.3
Tarea 4: Offer Class:	.3
Tarea 5: Note class:	.3
Tarea 6: Banner Class:	.3
Tarea 7: Dashboard Class:	.3
Tarea 8: Initial data test:	4
Tarea 9: Analysis report:	4
Tarea 10: Planning report:	4
Tarea 11: UML Domain Model:	4
Presupuesto del proyecto:	4
Conclusión:	5
Bibliografía	5

Introducción:

En este documento serán explicados y detallados los siguientes elementos:

- Un listado con las tareas que han sido realizadas por cada miembro del equipo para cumplir adecuadamente con todos los requisitos del primer entregable. Para cada tarea, se proporcionarán los siguientes datos:
 - o Título de la tarea
 - o Descripción breve y concisa
 - o Perosnal asignado y roles que desempeñan
 - o Tiempo en el que se estima finalizar la tarea con éxito
 - o Tiempo real que necesitó la tarea para completarse con éxito
- Un presupuesto que incluye el coste total requerido para llevar a cabo las tareas anteriores exitosamente. En él se deberá informar sobre:
 - o La cantidad de horas dedicadas
 - o El coste del equipo de trabajo
 - El coste de amortización y los totales.

Por lo general, cada hora de trabajo de un gerente y de un analista cuesta aproximadamente 30€ y cada hora de trabajo del resto de roles suele costar entorno a los 20€. La amortización se calculará utilizando un método lineal a lo largo de tres años.

Con el objetivo de facilitar la realización de este informe de planificación, emplearemos una herramienta de gestión del seguimiento de proyectos denominada clockify, la cual nos será de gran ayuda para elaborar informe de las horas destinadas a realizar el proyecto del entregable y del coste necesario para mantener al equipo de trabajo.

Contenido:

TAREAS ASIGNADAS:

Tarea 1: The system currency:

- Descripción: implementar un sistema de conversión de moneda
- o Personal asignado: Francisco Antonio Campos Campos
- o Tiempo estimado: 1 hora y 30 minutos
- o Tiempo real: 1 hora y 30 minutos

Tarea 2: Peep Class:

- O Descripción: implementar la entidad Peep (mensaje publicado por cualquiera) que contenga la siguiente información: momento de instanciación (en el pasado), título (no en blanco, de menos de 76 caracteres), nick (no en blanco, de menos de 76 caracteres), mensaje (no en blanco, de menos de 101 caracteres), correo electrónico opcional dirección y un enlace opcional.
- o Personal asignado: Francisco Antonio Campos Campos
- o Tiempo estimado: 2 horas
- o Tiempo real: 2 horas

Tarea 3: Bulletin Class:

- O Descripción: implementar la entidad Bulletin (mensaje publicado por cualquiera) que contenga la siguiente información: momento de instanciación (en el pasado), un título (no en blanco, de menos de 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un indicador para indicar si es crítico o no, y un enlace opcional con más información.
- o Personal asignado: José Luis Cobo Ariza
- o Tiempo estimado: 2 horas
- o Tiempo real: 1 hora y 30 minutos

Tarea 4: Offer Class:

- O Descripción: implementar la entidad Bulletin (registro publicado por un administrador) con los siguientes datos: momento de instanciación (en el pasado), encabezado (no en blanco, de menos de 76 caracteres), resumen (no en blanco, de menos de 101 caracteres), período de disponibilidad (al menos un día después de que se instancia la oferta y debe durar al menos una semana), precio (positivo, posiblemente cero) y un enlace opcional con más información.
- o Personal asignado: Daniel Diáñez Suárez
- o Tiempo estimado: 1 hora y 30 minutos
- o Tiempo real: 2 horas y 30 minutos

Tarea 5: Note class:

- Descripción: implementar la entidad Note (mensaje publicado por un director autenticado). El sistema debe almacenar los siguientes datos: momento de instanciación, título (no en blanco, de menos de 76 caracteres), autor (no en blanco, de menos de 76 caracteres), mensaje (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una dirección de correo electrónico opcional y un enlace opcional.
- o Personal asignado: Daniel Diáñez Suárez
- o Tiempo estimado: 1 hora y 30 minutos
- o Tiempo real: 2 horas y 30 minutos

Tarea 6: Banner Class:

- O Descripción: implementar la entidad Banner (permite a los administradores publicitar productos, servicios u organizaciones). El sistema debe almacenar la siguiente información: momento de instanciación/actualización (en el pasado), período de visualización (debe comenzar en cualquier momento después del momento de instanciación/actualización y debe durar al menos una semana), enlace a una imagen que debe almacenarse en otro lugar, eslogan (no en blanco, de menos de 76 caracteres) y un enlace a un documento web de destino.
- o Personal asignado: Joaquín Arregui Díaz
- o Tiempo estimado: 2 horas
- o Tiempo real: 2 horas

Tarea 7: Dashboard Class:

o Descripción: el sistema debe manejar tableros de administrador con los siguientes datos: número total de usuarios por cada rol; proporción de personas con una

dirección de correo electrónico y un enlace; proporciones de boletines críticos y no críticos; promedio, mínimo, máximo y desviación estándar del presupuesto en las ofertas agrupadas por moneda; promedio, mínimo, máximo y desviación estándar del número de notas publicadas durante las últimas 10 semanas.

o Personal asignado: María Escalante Ramos

o Tiempo estimado: 30 minutos

o Tiempo real: 20 minutos

Tarea 8: Initial data test:

o Descripción: producir datos iniciales.

o Personal asignado: Joaquín Arregui Díaz

o Tiempo estimado: 30 minutos

o Tiempo real: 40 minutos

Tarea 9: Analysis report:

o Descripción: realizar el informe de análisis correspondiente a la segunda entrega

o Personal asignado: María Escalante Ramos

o Tiempo estimado: 1 hora

o Tiempo real: 1 hora y 10 minutos

Tarea 10: Planning report:

o Descripción: realizar el informe de planificación correspondiente a la segunda entrega

o Personal asignado: María Escalante Ramos

o Tiempo estimado: 1 hora

o Tiempo real: 1 hora y 15 minutos

Tarea 11: UML Domain Model:

o Descripción: modelar el UML de las tareas grupales de la segunda entrega

o Personal asignado: Jose Luis Cobo Ariza

o Tiempo estimado: 3 horas

o Tiempo real: 2 horas

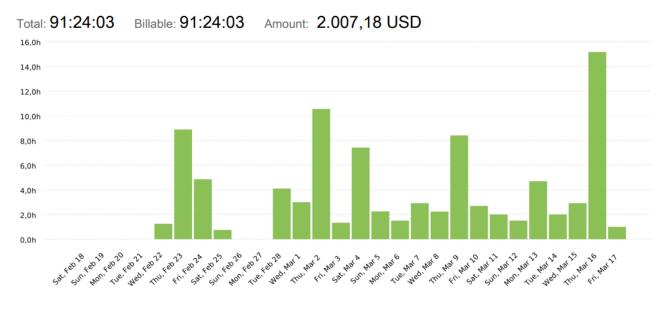
PRESUPUESTO DEL PROYECTO:

A continuación, se muestran el total de horas realizadas para la finalización del proyecto de todas las personas que desempeñan un mismo rol y el coste que éstas suponen teniendo en cuenta que el mánager y los analistas conllevan un coste de 30€ por cada hora trabajada y el resto de los roles implican un coste de 20€ cada hora empleada en el proyecto:

Summary report

18/02/2023 - 17/03/2023





User Dandiasua 20:50:00 22,79% Fracamcam 18:35:00 20,33% Joaarrdia 17:10:00 18,78% 91:24:03 Joscobari 16:54:03 18,49% 17:55:00 19,60% Marescram3 Description

Conclusión:

Hemos trabajado equitativamente en el proyecto para finalizarlo exitosamente dentro del plazo de entrega. Al comienzo del entregable nos dividimos las tareas con el objetivo de evitar imprevistos de última hora.

Bibliografía

- Enseñanza virtual de la Universidad de Sevilla :
 - o Powerpoint So4-Working Together
 - Word Annexes
- Repositorio de GitHub (https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-Do2-23.1.o)
- Clockify del proyecto (https://app.clockify.me/tracker)