



ACME-L3-Do4

# S5 Analysis Report

| Grupo C1.02.08 |

| GitHub: <https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-Do4-23.4.0> |

José Luis Cobo Ariza (joscobari@alum.us.es)

| 25/05/2023 |

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial	25/05/2023
1.1	Versión final	26/05/2023

## Índice

Introducción: .....	2
Contenido: .....	2
Requisitos funcionales:.....	2
Requisitos de testeo:.....	2
Requisitos de gestión:.....	3
Conclusión: .....	5
Bibliografía:.....	3

## Introducción:

En este documento encontraras un informe detallado del análisis del proyecto individual para el tercer entregable. Podrás reconocer un listado de los requisitos definidos con todos los impedimentos y buenas practicas. Además, se encontrara mi conclusión individual.

## Contenido:

### REQUISITOS NO FUNCIONALES:

#### SPRINT 1:

- 1) El sistema debe estar internacionalizado, es decir, debe estar en inglés y español. Se aceptan otros idiomas principales, pero no son obligatorios. Este requisito debe cumplirse en esta y en cada entrega posterior en grupo o individual.

Para este requisito, hemos decidido dividirnos equitativamente cada parte para traducir la primera toma en español y posteriormente hacer una segunda toma en inglés. Todos los miembros de inglés tenemos un nivel mínimo de "B1 Preliminary" pero aun así tenemos miembros con un "B2 First" y un miembro con un "C1 Advance" todos ellos titulados con "Cambridge English".

### REQUISITOS FUNCIONALES:

#### SPRINT 2:

- 1) Hay un nuevo rol específico del proyecto llamado auditor, que tiene los siguientes datos de perfil: firma (no en blanco, menor a 76 caracteres), identificación profesional (no en blanco, menor a 26 caracteres), una lista de certificaciones (no en blanco, menor a 101 caracteres) y un enlace opcional con información adicional.
- 2) [OBLIGATORIO] Una auditoría es un documento con registros de auditoría sobre un curso publicado. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}", no en blanco, único), una conclusión (no en blanco, menor a 101 caracteres), algunos puntos fuertes (no en blanco, menor a 101 caracteres), algunos puntos débiles (no en blanco, menor a 101 caracteres) y una calificación (calculada como la moda de las calificaciones en los registros de auditoría correspondientes; se deben romper los empates arbitrariamente si es necesario).
- 3) [OBLIGATORIO] El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre los registros de auditoría de un curso: una asignatura (no en blanco, menor a 76 caracteres), una evaluación (no en blanco, menor a 101 caracteres), el período durante el cual se auditó la asignatura (en el

pasado, de al menos una hora de duración), una calificación ("A+", "A", "B", "C", "F" o "F-"), y un enlace opcional con información adicional.

- 4) El sistema debe manejar los paneles de control de los auditores con los siguientes datos: número total de auditorías que han escrito para cursos teóricos y prácticos; promedio, desviación estándar, mínimo y máximo de registros de auditoría en sus auditorías; promedio, desviación estándar, mínimo y máximo del tiempo de duración en sus registros de auditoría.

La realización de los requisitos funcionales ha sido lo más extenso en este entregable. Al principio, ha sido más complicado de lo esperado pero una vez que me he acostumbrado a la forma de trabajar ha sido más fácil de hacer.

## SPRINT 3:

### Tarea 1 :

- Registrarse en el sistema y convertirse en auditor.

### Tarea 2:

- Actualizar sus perfiles.

### Tarea 3:

- Listar las auditorías asociadas a un curso.
- Mostrar los detalles de las auditorías que pueden listar, incluyendo sus auditores.

### Tarea 4: [OBLIGATORIO]

- Listar las auditorías que han creado.
- Mostrar los detalles de sus auditorías.
- Crear, actualizar o eliminar sus auditorías.

### Tarea 5: [OBLIGATORIO]

- Listar los registros de auditoría en sus auditorías.
- Mostrar los detalles de sus registros de auditoría.
- Crear un nuevo registro de auditoría para sus auditorías siempre y cuando no se hayan publicado.
- Actualizar o eliminar los registros en sus auditorías siempre y cuando no se hayan publicado.

### Tarea 6:

- Mostrar sus paneles de control de auditores.

La realización de los requisitos funcionales ha sido lo más extenso en este entregable. Al principio, pensaba que iba a ser parecido a los sprints anteriores pero luego me di cuenta que era mucho más extenso.

## REQUISITOS DE GESTIÓN:

### SPRINT 1:

- 1) [OBLIGATORIO] Instancie y personalice el proyecto de inicio adecuado para que pueda trabajar en este proyecto. Asegúrese de que el nombre de la carpeta de su proyecto, la configuración de Maven (pom.xml) y la base de datos sean "Acme-L3-D<dd>", donde "<dd>" denota el número de entrega con dos dígitos. Asegurando haber seguido las instrucciones en el documento "On Your Deliverables" para empaclar y entregar su trabajo. Este requisito debe cumplirse en esta y en cada entrega posterior en grupo o individual.

En este apartado, el equipo realizo dos reuniones. En la primera reunión, realizada el pasado 13/02/2023, resolvimos todas las dudas personales del proyecto y, posteriormente, la planificación del proyecto. La segunda reunión, realizada el 15/02/2023, llevamos a cabo la personalización del proyecto siguiendo todos los pasos descritos en el documento "On Your Deliverables". Luego, con el nombre ACME-L3-Do1, subimos nuestro proyecto al repositorio del grupo para poder realizar en los siguientes sprints nuevas actualizaciones y participar a partes iguales cada miembro del grupo en su propia rama. Además, incluimos nuevos "Issues" para la primera entrega del trabajo y para las posibles futuras tareas. Tras subir nuestro proyecto a "GitHub", el equipo desarrollo las dudas generadas por el proyecto para la resolución del profesor para la clase del día 16/02/2023

Al principio de la primera reunión, el grupo tenía muchas dudas que gracias a la participación de todos los miembros fuimos capaces de resolverlas tras aproximadamente una hora. Posteriormente, ejecutamos sin problemas la planificación del proyecto.

En la segunda reunión, decidimos implementar el proyecto en un solo ordenador para poder resolver con más precisión los problemas que pudieran surgir. Tras varias horas, fuimos capaces de seguir todos los pasos del documento "On Your Deliverables" pero con muchas dificultades.

- 2) Elaborar un informe de análisis sobre esta entrega.
- 3) Elaborar un informe de planificación.
- 4) [OBLIGATORIO] Elaborar un informe de gráficos.
- 5) Elabore un informe sobre cómo ha configurado su entorno de desarrollo. No le estamos pidiendo que reproduzca las pautas para configurarlo, sino que quede claro que las ha seguido y que tiene su configuración de desarrollo lista para trabajar.
- 6) Elaborar un informe sobre lo que sabía acerca de la arquitectura de un WIS antes de este tema.
- 7) Elaborar un informe sobre lo que sabía acerca de probar un WIS antes de este tema.

## SPRINT 2:

### 1) Realizar un informe de análisis

En mi caso personal, una vez realizada en la primera entrega, en esta nueva me ha parecido más fácil de realizar. Si es cierto que en este caso ha sido más extenso.

### 2) Realizar un informe de planificación.

Para la ejecución de esta tarea, lo más costoso de hacer es el manejo del “Clockify” con las horas para la realización de las tareas. Aun a pesar de ello, al ser la segunda entrega ha sido más fácil de ejecutar ya que conocía las herramientas necesarias para desarrollarlo.

## SPRINT 3:

### Tarea 7:

- Producir un informe de análisis

### Tarea 8:

- Producir un informe de planificación

Los informes en esta entrega, después de los anteriores sprints, me han resultado mas cómodos de realizar debido a la practica de la elaboración de estas.

## SPRINT 3:

### Tarea 9:

- Producir un informe de análisis

### Tarea 10:

- Producir un informe de planificación

### Tarea 11:

- Produce a testing report.

Los informes en esta entrega, después de los anteriores sprints, me han resultado mas cómodos de realizar debido a la practica de la elaboración de estas.

## REQUISITOS DE TESTEO:

### SPRINT 2:

- 1) [OBLIGATORIO] Generar una muestra de datos variados para probar la aplicación de forma informal. Los datos deben incluir dos cuentas de auditores con credenciales "auditor1/auditor1" y "auditor2/auditor2".

Gracias al proyecto de “Acme Jobs” ha sido más fácil realizarlo aunque me han surgido varios errores. Tras un largo tiempo, he sido capaz de solucionarlo.

### SPRINT 3:

- 34) [OBLIGATORIO] Producir un conjunto de pruebas tan completo como sea posible para el Requisito n.º 21.
- 35) [OBLIGATORIO] Producir datos de prueba para sus suites de prueba.

En este entregable, el mayor tiempo empleado ha sido en el testeo del proyecto. La gran dificultad en este aspecto ha sido el tiempo consumido en comprobar que el código estaba correcto. Aun así, se ha conseguido completar con éxito.

## Conclusión:

En conclusión, tras haber llevado a cabo este largo proyecto de programación, puedo afirmar con total certeza que he adquirido un conocimiento invaluable y he aprendido una gran cantidad de habilidades que considero de gran utilidad en el ámbito tecnológico.

Durante todo el proceso, desde la concepción de la idea hasta la implementación final, he tenido la oportunidad de sumergirme en el fascinante mundo de la programación, explorando diferentes lenguajes, herramientas y metodologías. Cada paso me ha permitido enfrentar desafíos, superar obstáculos y encontrar soluciones creativas a los problemas que han surgido a lo largo del camino. Este proyecto me ha enseñado la importancia de la paciencia, la perseverancia y la capacidad de adaptación en el campo de la programación.

Además del conocimiento técnico, he desarrollado habilidades clave como el pensamiento lógico, el análisis crítico y la resolución de problemas. Estos aspectos son fundamentales no solo en el ámbito de la programación, sino también en muchas otras áreas de la vida. He aprendido a desglosar un problema complejo en tareas más pequeñas y manejables, a identificar patrones y a diseñar algoritmos eficientes para lograr una solución óptima.

Además, este proyecto me ha brindado la oportunidad de trabajar en equipo y de colaborar estrechamente con otros desarrolladores. A través de la comunicación efectiva y la distribución de tareas, hemos logrado construir un producto sólido y funcional. Esta experiencia me ha enseñado la importancia de la colaboración y la capacidad de trabajar en un entorno de equipo, así como la habilidad de compartir conocimientos y aprender de los demás.

En cuanto a la utilidad de este proyecto, he podido apreciar su impacto en diversos aspectos. Por un lado, he desarrollado una aplicación o sistema que resuelve una problemática específica o satisface una necesidad concreta. Esto puede tener un impacto directo en la vida de los usuarios, al brindarles una solución eficiente y accesible.

Además, a nivel personal, el haber llevado a cabo este proyecto me ha permitido abrir nuevas puertas y explorar oportunidades en el campo laboral. Las habilidades y conocimientos adquiridos son altamente demandados en la industria y tienen una amplia gama de aplicaciones. Desde el desarrollo de aplicaciones móviles hasta la creación de sistemas de gestión de bases de datos o el diseño de algoritmos de inteligencia artificial, las posibilidades son infinitas.

En resumen, este largo proyecto de programación ha sido una experiencia enriquecedora en todos los sentidos. He aprendido mucho, tanto a nivel técnico como personal, y he adquirido habilidades y conocimientos que considero de gran utilidad en el mundo actual. La programación es un campo en constante evolución y este proyecto ha sido solo el comienzo de un viaje de aprendizaje continuo y crecimiento profesional. Estoy emocionado por lo que el futuro me depara y cómo podré seguir aplicando y ampliando lo que he aprendido en este proyecto.