



S1 Planning Report

| Grupo C1.02.08 |

| GitHub: <https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-Do4-23.4.1> |

Joaquín Arregui Díaz (joaarrdia@alum.us.es)

| 20/04/2023 |

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial	25/05/2023
1.1	Versión final	26/05/2023

Índice

Introducción:	2
Contenido:	3
Tareas Entregable 1:	3
Tarea 1: Personalizar el proyecto:	3
Tarea 2: WIS achitecture report:	3
Tarea 3: WIS testing report:.....	3
Tarea 4: Links individuales:	3
Tarea 5: Informes individuales:	3
Tareas Entregable 2:	3
Tarea 1: Informes individuales:.....	3
Tarea 2: Creación de la entidad Banner:	4
Tarea 3: Creación de los datos de ejemplo grupal:	4
Tarea 4: Creación role “Lecturer”	4
Tarea 5: Crear entidad “Course”	4
Tarea 6: Creación entidad “Lecture”	4
Tarea 7: Creación entidad “Dashboard”	5
Tarea 8: Creación de datos de ejemplo	5
Tarea 9: Modelar UML individual.....	5
Tareas Entregable 3:.....	5
Tarea 1: Informes individuales:.....	5
Tarea 2: Registro y operaciones de conferenciantes y usuarios anónimos:.....	5
Tarea 3: Actualización de perfiles de usuario por parte de conferenciantes:	5
Tarea 4: Operaciones de usuarios en un curso:	5
Tarea 5: Administración de cursos por parte de conferenciantes:.....	6
Tarea 6: Administración de conferencias:	6
Tarea 8: Operaciones sobre pancartas.	6
Tarea 9: Operación en pancartas por parte de administradores.	6
Tareas Entregable 4:	6
Tarea 1: Informes individuales y grupales:	6
Tarea 2: Testing:.....	6
Tarea 3: Testing data:.....	6
Tarea 4: Operaciones por lecturers en sus tableros :	7

Presupuesto necesario:	7
Conclusión:	9
Bibliografía:	9

Introducción:

En este documento se detalla la información relativa al informe de planificación individual del integrante Joaquín Arregui Díaz Se explicarán brevemente las tareas que han sido realizadas especificando una concisa descripción, el tiempo estimado para realizar dicha tarea y el tiempo real que finalmente ha sido empleado para finalizarla con éxito. Posteriormente se suministrará una gráfica con el total de las horas trabajadas y el presupuesto que estas conllevan, teniendo en cuenta de el rol asignado es el de developer y la hora de trabajo supone un precio de 20€.

Contenido:

TAREAS ENTREGABLE 1:

Tarea 1: Personalizar el proyecto:

- Descripción: realizar las modificaciones que sean necesarias en el proyecto para personalizarlo a gusto de la empresa en lugar de Hello World.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 2 horas

Tarea 2: WIS achitecture report:

- Descripción: crear y redactar un informe, respetando la plantilla proporcionada, sobre los conocimientos que adquirió el equipo de trabajo en las asignaturas anteriores a Diseño y Pruebas II.
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 2 hora

Tarea 3: WIS testing report:

- Descripción: crear y redactar un informe, respetando la plantilla proporcionada, sobre los conocimientos que el equipo de trabajo poseía antes de cursar la asignatura Diseño y Pruebas II.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 1 hora

Tarea 4: Links individuales:

- Descripción: crear un botón con el formato dado el cual nos lleve a la pagina web favorita del estudiante.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 30 minutos

Tarea 5: Informes individuales:

- Descripción:
- Tiempo estimado: 2,5 horas
- Tiempo real: 2 hora

TAREAS ENTREGABLE 2:

Tarea 1: Informes individuales:

- Descripción: redactar los informes de planificación y de análisis individuales
- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 3 horas

Tarea 2: Creación de la entidad Banner:

- Descripción: creación de una entidad llamada Banner, la cual contiene todos los atributos necesarios para funcionar.
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 2 horas

Tarea 3: Creación de los datos de ejemplo grupal:

- Descripción: Producir datos de muestra variados para probar su aplicación informalmente. Los datos deben incluir dos cuentas de empresa con credenciales "administrator1/administrator1" y "administrator2/administrator2".
- Tiempo estimado: 30 minutos
- Tiempo real: 40 minutos

Tarea 4: Creación role "Lecturer"

- Descripción: creación de un nuevo rol del proyecto llamado lecturer, que tiene los siguientes datos de perfil: alma mater (no vacía, con menos de 76 caracteres), un currículum vitae (no vacío, con menos de 101 caracteres), una lista de calificaciones (no vacía, con menos de 101 caracteres) y un enlace opcional con más información.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 1 hora 30 minutos

Tarea 5: Crear entidad "Course"

- Descripción: La entidad "course" almacena los siguientes datos sobre ellos: un código (patrón "[A-Z]{1,3} [0-9]{3}", no vacío, único), un título (no vacío, con menos de 76 caracteres), un resumen (no vacío, con menos de 101 caracteres), una indicación de si se puede considerar un curso teórico o práctico (dependiendo de las conferencias que agregue), un precio de venta (positivo o cero) y un enlace opcional con más información. Los cursos puramente teóricos deben ser rechazados por el sistema.
- Tiempo estimado: 1 hora 30 minutos
- Tiempo real: 1 hora

Tarea 6: Creación entidad "Lecture"

- Descripción: El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre las lectures en un prácticum: un título (no vacío, con menos de 76 caracteres), un resumen (no vacío, con menos de 101 caracteres), un tiempo estimado de aprendizaje (en horas, positivo, no cero), un contenido (no vacío, con menos de 101 caracteres), una indicación de si se puede considerar teórica o práctica, y un enlace opcional con más información.
- Tiempo estimado: 1 hora
- Tiempo real: 1:30 hora

Tarea 7: Creación entidad "Dashboard"

- Descripción: El sistema debe manejar paneles de control de empresas con los siguientes datos: número total de conferencias teóricas y prácticas; tiempo de aprendizaje promedio, desviación, mínimo y máximo de las conferencias; tiempo de aprendizaje promedio, desviación, mínimo y máximo de los cursos.
- Tiempo estimado: 1:30 hora
- Tiempo real: 1 hora

Tarea 8: Creación de datos de ejemplo

- Descripción: Producir datos de muestra variados para probar su aplicación informalmente. Los datos deben incluir dos cuentas de empresa con credenciales "lecturer1/lecturer1" y "lecturer2/lecturer2".
- Tiempo estimado: 30 minutos
- Tiempo real: 10 minutos

Tarea 9: Modelar UML individual

- Descripción: Modelar un diagrama UML para mi tarea individual.
- Tiempo estimado: 30 minutos
- Tiempo real: 1 hora

TAREAS ENTREGABLE 3:

Tarea 1: Informes individuales:

- Descripción: redactar los informes de planificación y de análisis individuales
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 2 horas

Tarea 2: Registro y operaciones de conferenciantes y usuarios anónimos:

- Descripción: Operaciones realizadas por usuarios anónimos en cuentas de usuario: Registrarse en el sistema y crear una cuenta de empresa.
- Tiempo estimado: 45 minutos
- Tiempo real: 1 hora

Tarea 3: Actualización de perfiles de usuario por parte de conferenciantes:

- Descripción: Operaciones realizadas por empresas en cuentas de usuario: Actualizar sus perfiles.
- Tiempo estimado: 45 minutos
- Tiempo real: 1 hora

Tarea 4: Operaciones de usuarios en un curso:

- Descripción: Operaciones que cualquier usuario puede realizar en "curso": Listar los curso. Mostrar detalles de los cursos que pueden ser listados.
- Tiempo estimado: 2 hora
- Tiempo real: 3 hora

Tarea 5: Administración de cursos por parte de conferenciantes:

- Descripción: [OBLIGATORIO] Operaciones realizadas por conferenciantes en "curso": Listar los cursos que han creado. Mostrar los detalles de sus cursos. Crear, actualizar o eliminar sus cursos. Los cursos pueden ser actualizadas o eliminadas siempre y cuando no hayan sido publicadas.
- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 4 horas 30 minutos

Tarea 6: Administración de conferencias:

- Descripción: [OBLIGATORIO] Operaciones realizadas por conferenciantes en "conferencias": Listar las conferencias en sus cursos. Mostrar los detalles de sus conferencias. Crear y publicar conferencias. Actualizar o eliminar conferencias siempre y cuando no hayan sido publicadas.
- Tiempo estimado: 3 horas y 30 minutos
- Tiempo real: 9 horas

Tarea 8: Operaciones sobre pancartas.

- Descripción: Mostrar cualquier pancarta aleatoriamente, mientras que se esté dentro de su periodo de disponibilidad. Las pancartas se deben mostrar en todas las paginas de la forma menos intrusiva posible.
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 2 horas y 30 minutos

Tarea 9: Operación en pancartas por parte de administradores.

- Descripción: Listar las pancartas y mostrar sus detalles. Crear, actualizar o eliminar una pancarta.
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 2 horas y 30 minutos

TAREAS ENTREGABLE 4:

Tarea 1: Informes individuales y grupales:

- Descripción: redactar los informes de planificación, de análisis y de testing individuales y el informe de análisis grupal.
- Tiempo estimado: 4 horas
- Tiempo real: 4 horas

Tarea 2: Testing:

- Descripción: [Obligatoria] Producir un test adecuado a los requisitos #14 y #15.
- Tiempo estimado: 10 horas
- Tiempo real: 8 horas

Tarea 3: Testing data:

- Descripción: [Obligatoria] Producir una variedad de datos de prueba para el test.
- Tiempo estimado: 10 horas
- Tiempo real: 16 horas

Tarea 4: Operaciones por lecturers en sus tableros :

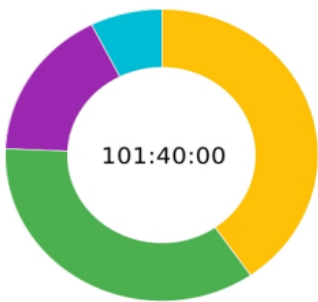
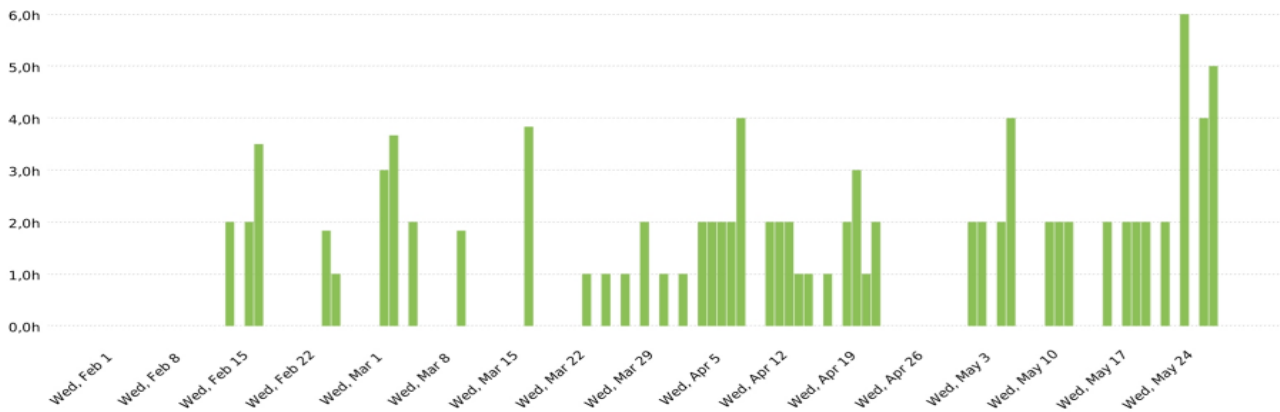
- Descripción: Mostrar sus tableros
- Tiempo estimado: 4 horas
- Tiempo real: 4 horas

PRESUPUESTO NECESARIO:

Tener en cuenta que el mánager y los analistas conllevan un coste de 30€ por cada hora trabajada y el resto de los roles implican un coste de 20€ cada hora empleada en el proyecto. Lo trabajado por Joaquín Arregui Díaz (Student-1) ha sido:

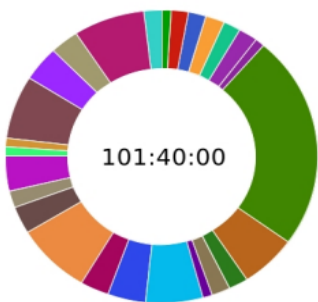
- Horas totales: 101 Horas y 40 minutos
- Coste: 2.033,33 USD

Total: 101:40:00 Billable: 101:40:00 Amount: 2.033,33 USD



● Deliverable 1	07:30:00	7,38%
● Deliverable 2	17:10:00	16,89%
● Deliverable 3	36:00:00	35,41%
● Deliverable 4	41:00:00	40,33%

Description



● Clase 23/02	01:50:00	1,80%
● (Without Description)	07:30:00	7,38%
● Creacion entidad banner y rol lecture	03:00:00	2,95%
● S1-Requisito 14	04:00:00	3,93%
● Informes individuales	07:00:00	6,89%

● Requisito 27 y 28	01:00:00	0,98%
● S1-Requisito 11	01:00:00	0,98%
● S1-Requisito 14 y 15	04:00:00	3,93%
● Clase 09/03	01:50:00	1,80%
● S1-Requisito 13	03:00:00	2,95%
● Clase	08:00:00	7,87%
● Comprobaciones de todas funcionalidades y arreglo de errores	03:00:00	2,95%
● Dashboard estudiante 1	04:00:00	3,93%
● S1-Requisito 15	06:00:00	5,90%
● S1-Requisito 12	01:00:00	0,98%
● Reports individuales	02:00:00	1,97%
● Requisito 28	02:00:00	1,97%
● S1-Arreglar errores	06:00:00	5,90%
● Creación de test y csv	24:00:00	23,61%
● Informes grupales	01:00:00	0,98%
● Requisito 27	02:00:00	1,97%
● Clase 16/03	01:50:00	1,80%
● Dashboard y arreglar errores	02:00:00	1,97%
● Crear entidad lecture y course	01:50:00	1,80%
● Clase 02/03	01:50:00	1,80%
● Planning report	01:00:00	0,98%

Conclusión:

Se puede observar que a lo largo de las entregas ha habido mas errores de estimación esto se debe a que conforme iban pasando las entregas, la dificultad del proyecto iba aumentando exponencialmente lo que nos ha llevado a encontrar una alta cantidad de errores a lo largo de la creación del código, y resolver estos errores necesita de una alta cantidad de tiempo lo que genera disparidad con las estimaciones iniciales.

También hay que tener en cuenta, que conforme iban pasando las entregas, la carga de trabajo que necesitábamos por las otras asignaturas del grado, también han aumentado, lo cual nos ha impedido centrarnos completamente con el proyecto, lo cual también aumenta el error en las estimaciones.

Bibliografía:

- Annexes.docx de la Enseñanza Virtual de la Universidad de Sevilla.
- Clockify.com