



# S5 Planning Report

| Grupo C1.02.08 |

| GitHub: <https://github.com/mariaescalante/Acme-L3-Do4-24.1.0> |

José Luis Cobo Ariza (joscobari@alum.us.es)

| 25/05/2023 |

Versión	Descripción	Fecha
1.0	Versión inicial	25/05/2023
1.1	Versión final	26/05/2023

# Índice

Introducción: .....	2
Contenido: .....	2
Tareas asignadas: .....	2
Tarea 1: .....	
Tarea 2: .....	2
Tarea 3: .....	2
Tarea 4: .....	2
Tarea 5: .....	2
Tarea 6: .....	3
Tarea 7: .....	3
Tarea 8: .....	3
Tarea 9: .....	3
Tarea 10: .....	3
Tarea 11: .....	3
Presupuesto necesario: .....	3
Conclusión: .....	3

## Introducción:

En este documento se detalla la información relativa al informe de planificación individual del integrante José Luis Cobo Ariza. Se explicarán brevemente las tareas que han sido realizadas especificando una concisa descripción, el tiempo estimado para realizar dicha tarea y el tiempo real que finalmente ha sido empleado para finalizarla con éxito. Posteriormente se suministrará una gráfica con el total de las horas trabajadas y el presupuesto que estas conllevan, teniendo en cuenta que se trata de un “Developer”, la hora trabajado supone 20€.

## Contenido:

### TAREAS ASIGNADAS:

#### Sprint 1:

##### Tarea 1: Analysis report:

- Descripción: redactar el informe del análisis del grupo
- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 4 horas

##### Tarea 2: Informes individuales:

- Descripción: redactar los informes de planificación y de análisis individuales
- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 3 horas

##### Tarea 3: Links individuales a una página web:

- Descripción: crear un link que muestre el DNI, nombre y apellidos que redirija a la página web favorita del miembro del equipo
- Tiempo estimado: 30 minutos
- Tiempo real: 30 minutos

#### Sprint 2:

##### Tarea 1: Clase “bulletin”:

- Descripción: realizar las líneas de código de la clase “bulletin”
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 1.5 horas

##### Tarea 2: Realizar el UML del modelo:

- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 2 horas

### Tarea 3: Informes individuales:

- Descripción: redactar los informes de planificación y de análisis individuales
- Tiempo estimado: 3 horas
- Tiempo real: 3 horas

### Tarea 4 Requisitos de información:

- Descripción: crear las clases “auditor”, “auditing records”, “Audit” y el “auditor dashboards” con sus respectivas líneas de código.
- Tiempo estimado: 5 horas
- Tiempo real: 6 horas

### Tarea 5 Requisitos de test:

- Descripción: realizar un ejemplo de datos simple de “auditor”
- Tiempo estimado: 2 horas
- Tiempo real: 1 horas

## Sprint 3:

### Tarea 1 :

- Registrarse en el sistema y convertirse en auditor.  
Tiempo estimado: 2 horas y media  
Tiempo real: 3 horas y media

### Tarea 2:

- Actualizar sus perfiles.  
Tiempo estimado: 1 hora y media  
Tiempo real: 2 horas

### Tarea 3:

- Listar las auditorías asociadas a un curso.
- Mostrar los detalles de las auditorías que pueden listar, incluyendo sus auditores.  
Tiempo estimado: 3 horas  
Tiempo real: 4 horas

### Tarea 4: [OBLIGATORIO]

- Listar las auditorías que han creado.
- Mostrar los detalles de sus auditorías.
- Crear, actualizar o eliminar sus auditorías.  
Tiempo estimado: 4 horas  
Tiempo real: 6 horas

### Tarea 5: [OBLIGATORIO]

- Listar los registros de auditoría en sus auditorías.

- Mostrar los detalles de sus registros de auditoría.
- Crear un nuevo registro de auditoría para sus auditorías siempre y cuando no se hayan publicado.
- Actualizar o eliminar los registros en sus auditorías siempre y cuando no se hayan publicado.

Tiempo estimado: 6 horas

Tiempo real: 8 horas

#### Tarea 6:

- Mostrar sus paneles de control de auditores.

Tiempo estimado: 2 horas

Tiempo real: 3 horas

#### Tarea 7:

- Producir un informe de análisis

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora

#### Tarea 8:

- Producir un informe de planificación

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora y media

## Sprint 4:

#### Tarea 1 :

- [OBLIGATORIO] Producir un conjunto de pruebas para los requisitos n.º 14 y n.º 15.

Tiempo estimado: 8 horas y media

Tiempo real: 13 horas y media

#### Tarea 2:

- [OBLIGATORIO] Produzca una variedad de datos de prueba para su conjunto de pruebas.

Tiempo estimado: 6 hora y media

Tiempo real: 12 horas

#### Tarea 3:

- Elaborar un informe de análisis.

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora y media

#### Tarea 4: [OBLIGATORIO]

- Producir un informe de test.

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora y media

## Tarea 5: [OBLIGATORIO]

- Producir un informe de planificación.

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora y media

### PRESUPUESTO NECESARIO:

Tener en cuenta que el mánager y los analistas conllevan un coste de 30€ por cada hora trabajada y el resto de los roles implican un coste de 20€ cada hora empleada en el proyecto

- Horas totales: 112 horas y 57 minutos
- Coste: 2.259,24€



### Conclusión:

En conclusión, este extenso proyecto de programación ha sido un viaje desafiante y gratificante en el que he invertido una cantidad considerable de trabajo y tiempo. A lo largo de todo el proceso, he adquirido un amplio conocimiento y habilidades prácticas que encuentro de gran utilidad, aunque también debo reconocer que ha requerido un esfuerzo considerable.

Durante el desarrollo de este proyecto, me he enfrentado a numerosos desafíos y obstáculos que me han obligado a esforzarme al máximo y a dedicar muchas horas de trabajo. La programación es un campo complejo y en constante evolución, lo que ha significado que tuviera que estar constantemente actualizado y aprender nuevas tecnologías y conceptos. Sin embargo, a pesar de las dificultades, puedo afirmar con seguridad que todo el esfuerzo invertido ha valido la pena.

A lo largo de este proceso, he aprendido mucho más allá de la programación en sí misma. He desarrollado habilidades de resolución de problemas, pensamiento lógico y análisis crítico, las cuales son valiosas no solo en el ámbito tecnológico, sino también en otros aspectos de la vida cotidiana. He aprendido a descomponer problemas complejos en partes más manejables, a identificar patrones y a encontrar soluciones eficientes y efectivas.

Además, este proyecto me ha brindado la oportunidad de trabajar en equipo y de colaborar estrechamente con otros programadores. La comunicación efectiva, la coordinación y la distribución de tareas han sido fundamentales para el éxito del proyecto. A través de esta experiencia, he aprendido la importancia de la colaboración y cómo trabajar en armonía con otros para alcanzar metas comunes.

La utilidad de este proyecto se hace evidente en varios aspectos. En primer lugar, he construido una aplicación o sistema que resuelve un problema o necesidad específica. Esto puede tener un impacto positivo en la vida de los usuarios, al brindarles una solución eficiente y efectiva. Ver cómo mi trabajo puede tener un impacto real en las personas es extremadamente gratificante y me motiva a seguir mejorando mis habilidades.

Además, a nivel personal, este proyecto me ha abierto puertas y me ha brindado oportunidades en el campo laboral. Las habilidades que he adquirido son altamente valoradas en la industria de la tecnología, lo que significa que tengo un conjunto de habilidades transferibles y demandadas en el mercado laboral. Esto me brinda la confianza y las oportunidades para seguir creciendo profesionalmente en un campo en constante expansión.

Sin embargo, también es importante mencionar que el desarrollo de este proyecto ha sido una tarea exigente en términos de tiempo y esfuerzo. Ha requerido una gran dedicación y compromiso para llevarlo a cabo hasta su finalización. A menudo, me he encontrado trabajando largas horas, enfrentando desafíos técnicos y realizando ajustes constantes para garantizar un resultado óptimo. Pero a pesar de las dificultades, he demostrado resiliencia y perseverancia para superar los obstáculos y lograr los objetivos establecidos.