



# Besøg hos Tante Musse

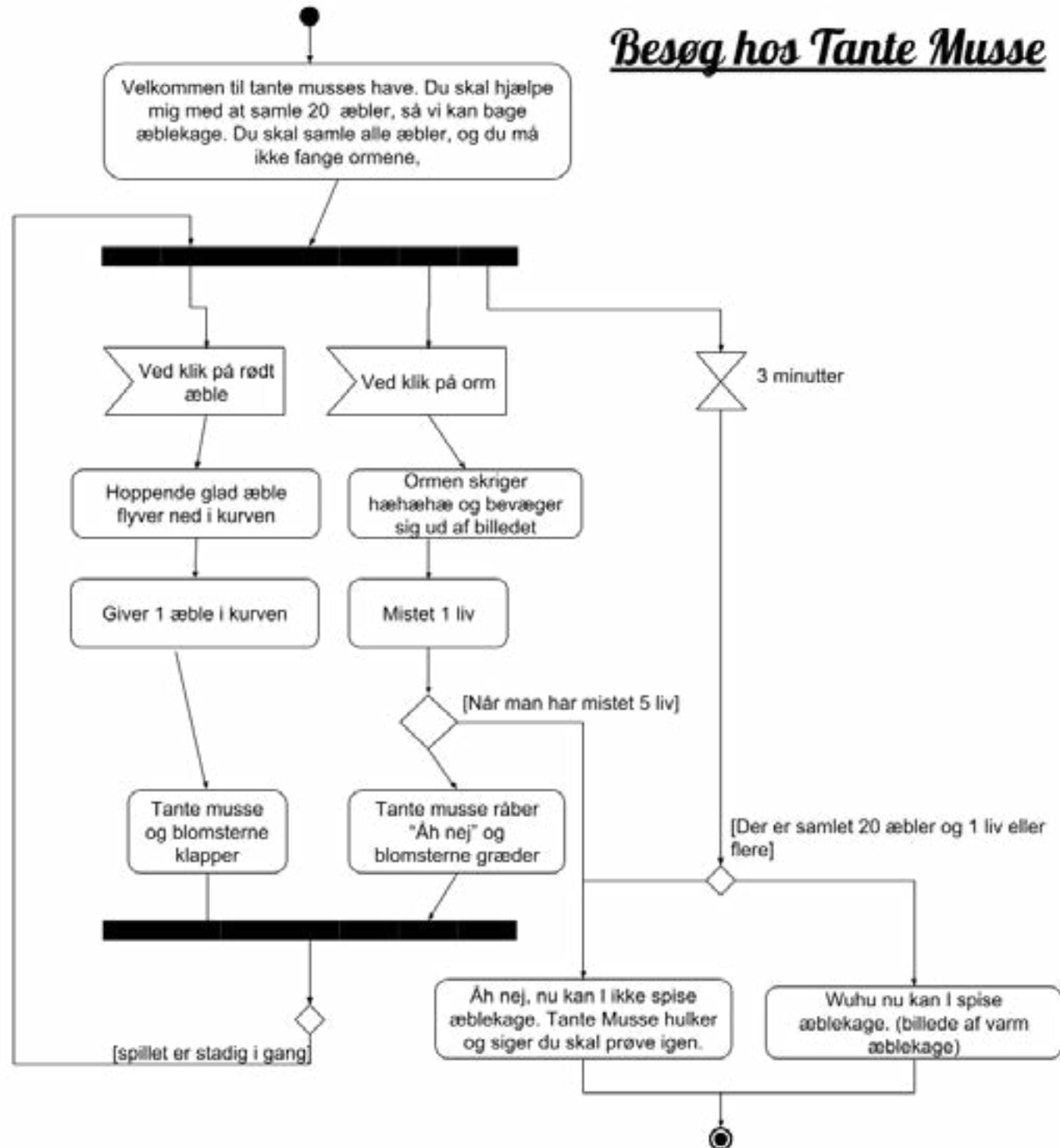
af Maria Frøsig

[Link til spil](#)

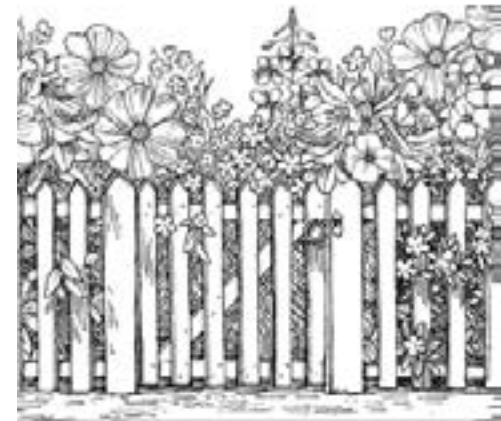
## Besøg hos Tante Musse

### Pitch:

“Besøg hos Tante Musse” er et spil hvor det gælder om at hjælpe Tante musse med at samle æbler fra hendes æbletræer, så man kan få lov til at spise æblekage. Æbler og orme falder ned fra træerne og her gælder det om at fange æblerne. Man mister et liv, hvis man kommer til at fange en orm, og man har 5 liv i alt. Når man har samlet 20 æbler i kurven får man lov til at spise æblekage og har vundet spillet. Spillet skal gerne føles lidt som at være på besøg hos bedsteforældrene.



# Moodboard



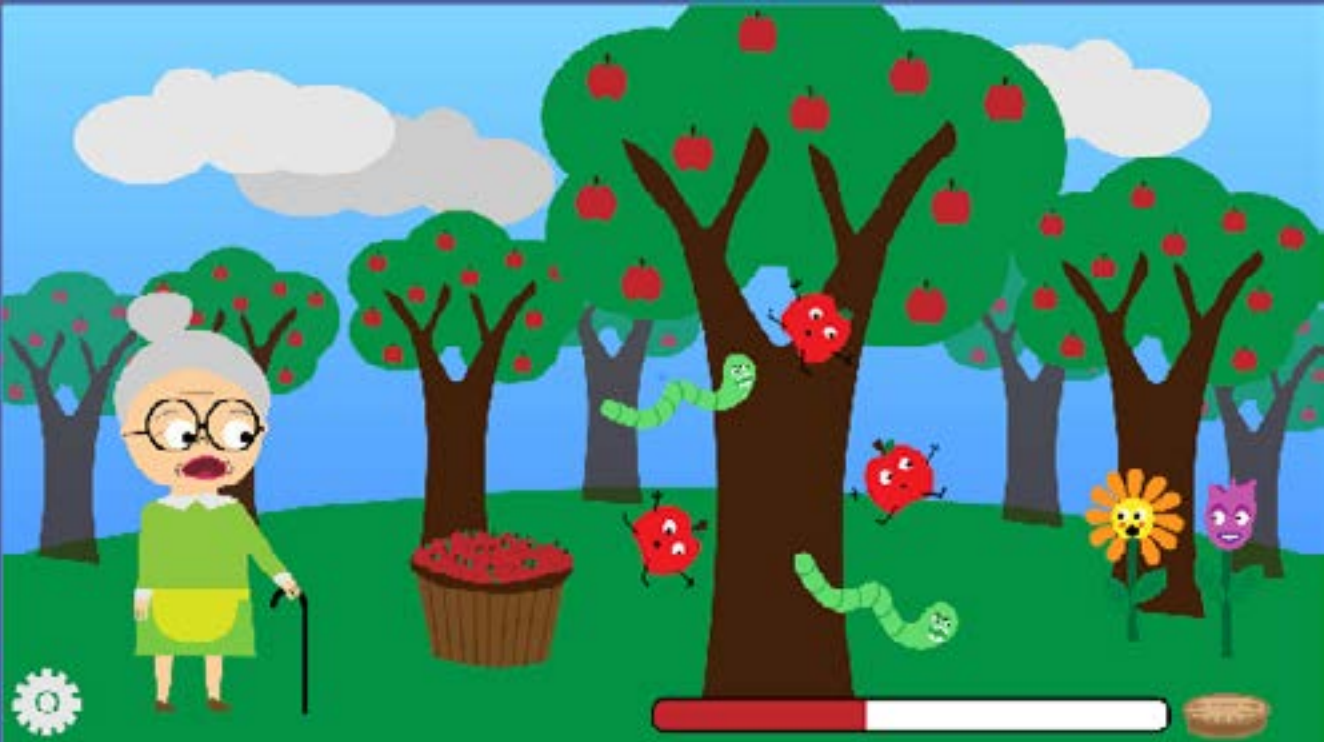


# Game design - Udvidet Style Tile

Stilinspiration  
Stilinspiration karakterdesign: Rick and Morty



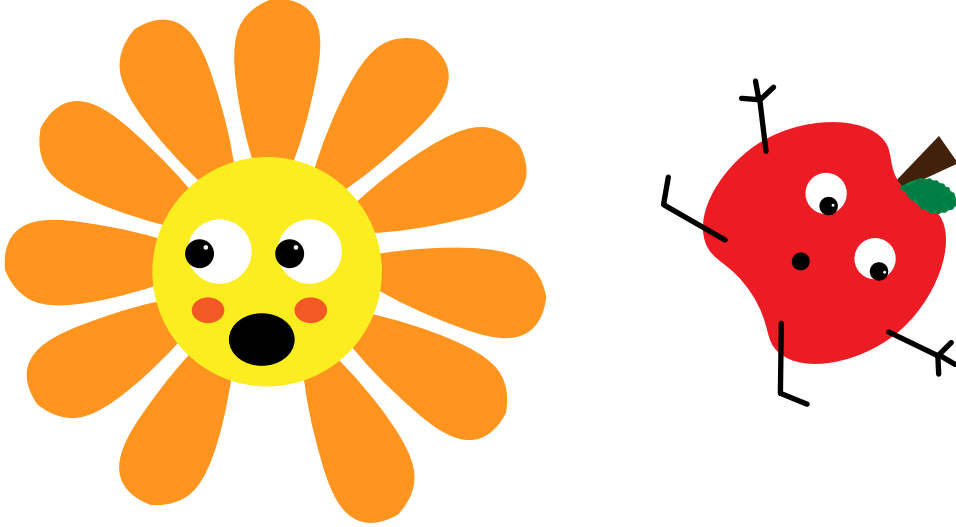
## Scene med figurdesign



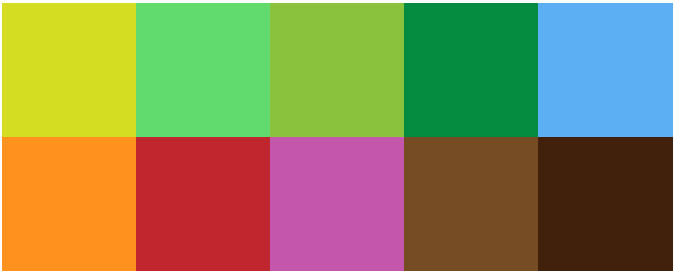
## Beskrivelse af form

Mit figurdesign er flat design med et meget simpelt udtryk. Der er kun tilføjet det nødvendige for at give mine figurer en personlighed. Jeg har brugt mange bløde former (cirkler) til at lave mit design. Spillet er tiltænkt til børn, og derfor ville jeg gerne have designet til at være sødt og ikke skræmmende. Jeg har anvendt lidt skæve proporsioner på Tante Musses hoved, der gør at hendes udtryk er meget fremtrædende. Træene bliver lysere i baggrunden hvilket er med til at skabe en dimension i billedet.

## Grafiske elementer der beskriver min formgivning



## Farver

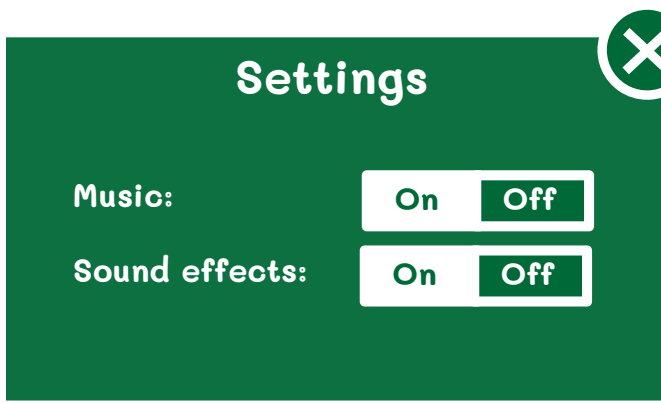


## Typografi

Typografi titler: Open Sans  
Typografi Knap: Mali  
Typografi settings: Mali

Titlerne er blevet bearbejdet med forskellige farver, strokes og arc til de diverse sider.

## UI-elementer



## Skitser





# State machine diagram

