Punto 1

Juan Sebastian Leon y Maria Fernanda Garces

Metodo de Euler

Este metodo consiste en encontrar iterativamente la solucion de una ecuacion diferencial de primer orden y valores iniciales conocidos para un rango de valores. Partiendo de un valor inicial x_0 y avanzando con un paso h, se pueden obtener los valores de la solucion de la siguiente manera:

$$Y_{k+1} = Y_k + h * f(x_k, Y_k)$$

Donde Y es solucion de la ecuacion diferencial y f es la ecuacion diferencial en funcion de las variables independientes.

Ejercicio

Considerando un cuerpo con temperatura interna T y se encuentra en un ambiente con temperatura constante T_e . Ademas, suponiendo que su masa m se concentra en un solo punto, su transferencia de calor entre el cuerpo y el entorno puede ser descrita por la ley de Stefan-Boltzmann:

$$v(t) = \epsilon \gamma S(T^4(t) - T_e^4)$$

Donde:

- t tiempo
- ϵ constante de Boltzmann ($\epsilon = 5.6x10^{-8}J/m^2K^2s$)
- γ constante de "emisividad" del cuerpo
- S area de la superficie
- ullet v tasa de transferencia del calor

La tasa de variacion de la energia $\frac{dT}{dt} = \frac{-v(t)}{mC}$, donde C indica el calor especifico del material. Por lo tanto,

$$\frac{dT}{dt} = \frac{-\epsilon \gamma S(T^4(t) - T_e^4)}{mC}$$

Se utilizo el metodo de Euler con los valores iniciales de:

$$T0 = 180K, T_e = 200K, g = 0.5, C = 100J/(Kg/K)$$

\mathbf{Codigo}

```
library(pracma)
dT<-function(t,Te)
{
    e<-(-1.68*10**-9)
    T4<-Te**4
    te<-200**4
    te<-e*te</pre>
```

```
up<-(e*(T4))-te
  return(up)
}
metodoEuler <- function(f, h, xi, yi, xf)</pre>
 N = (xf - xi) / h
 x = y = numeric(N+1)
 x[1] = xi;
  y[1] = yi;
  i = 1
  while (i <= N)
   x[i+1] = x[i]+h
   y[i+1] = y[i]+(h*f(x[i],y[i]))
   i = i+1
 }
 return (data.frame(X = x, Y = y))
}
e1 = metodoEuler(dT, 10, 0, 180, 200)
```

Resultados

```
##
       Х
       0 180.0000
## 1
## 2
     10 189.2440
## 3 20 194.5765
## 4 30 197.3757
## 5
      40 198.7590
## 6 50 199.4200
## 7
      60 199.7304
## 8
     70 199.8751
## 9 80 199.9422
## 10 90 199.9732
## 11 100 199.9876
## 12 110 199.9943
## 13 120 199.9974
## 14 130 199.9988
## 15 140 199.9994
## 16 150 199.9997
## 17 160 199.9999
## 18 170 199.9999
## 19 180 200.0000
## 20 190 200.0000
## 21 200 200.0000
```

Grafico

