

## Desarrollo de Sistemas de Inteligencia Artificial

Este trabajo propone un modelo de árbol de decisión como herramienta para facilitar a los turistas recorrer el destino, y además colaborar con el trabajo de las personas en los puestos de información. Este recurso permite recomendar un circuito turístico en función de las características que se le proporciona a través de las preguntas.

Como se mencionó el subdominio en el que este SE está basado es del Turismo. La estructura comienza con el nodo raíz haciendo la pregunta de si el sujeto que consulta es Turista. De allí se desprenden las ramas y los nodos que según las repuestas del usuario lo llevaran a un nodo\_name, o nodo objetivo que cumpla con las características que fue recolectando a través del SE. Recomendando así un circuito o paquete a medida de quien consulta.

A continuación se encuentra el gráfico del árbol de decisión. Y para una mejor interacción el link de la aplicación lucidchart:

[https://lucid.app/lucidchart/a8b92382-2815-4d22-bfdd-b36ab5c4c92f/edit?viewport\\_loc=-1836%2C-1103%2C6027%2C2959%2C0\\_0&invitationId=inv\\_5cfec106-6814-47db-8304-6581c9eae058](https://lucid.app/lucidchart/a8b92382-2815-4d22-bfdd-b36ab5c4c92f/edit?viewport_loc=-1836%2C-1103%2C6027%2C2959%2C0_0&invitationId=inv_5cfec106-6814-47db-8304-6581c9eae058)

