

# GRUPPO 8

Elenia Greppi  
Carmine Cristian Cruoglio  
Maria Giovanna Albanese  
Paolo Panico

**1**

Indovinelli coinvolgenti  
con la possibilità di  
vincere premi

**2**

Stuzzicare la  
curiosità dei ragazzi

**3**

dare delle risposte  
seguendo un percorso  
bottom-up

# Progetti?

Realizzare progetti e partecipare a concorsi che invogliano gli studenti ad appassionarsi alla materia in un ambiente competitivo

## Come introdurre i concetti base dell'informatica?

Rendere le lezioni pratiche e interattive, fare molti esempi compatibili con la vita quotidiana.

Usare un linguaggio semplice e aggiungere formalità nel corso dell'anno

