

Ejercicio 7 – Iluminación con WebGL

Este ejercicio tiene como objetivo implementar una aplicación WebGL poniendo en práctica todos los conceptos estudiados en el tema 7 de la asignatura “Iluminación con WebGL”.

Como resultado de tu práctica deberás generar un único fichero HTML que deberás subir al Aula Virtual.

Puntos totales posibles del ejercicio: 10

Instrucciones

Partiendo del ejemplo visto en clase “esfera con textura” del tema 6 (texturas), se pide añadir iluminación por **luz direccional** (reflexión difusa) calculada **por fragmento** (degradado realista). Las coordenadas de la dirección de la luz (X, Y, Z) se podrán cambiar mediante botones de rango en la interfaz de usuario de la página web.

