

Elementos

HInterface A1 (Machine A)

- IP: 104.198.14.2
- Máscara: 255.255.255.0 (/24)
 - o Rango de red: 104.198.14.0 104.198.14.255
 - Broadcast: 104.198.14.255
 - Máquina A puede comunicarse directamente con cualquier dispositivo en este rango sin necesidad de pasar por un router.

Interface R1 (Router R)

- IP: 58.199.200.126
- Máscara: 255.255.255.128 (/25)
 - Rango de red: 58.199.200.0 58.199.200.127
 - o Broadcast: 58.199.200.127
 - $\circ \quad \text{El router puede comunicarse directamente con cualquier dispositivo en esta subred.} \\$

Interface B1 (Machine B)

- IP: 192.168.42.42
 - Máscara: 255.255.252 (/30)
 - o Rango de red: 192.168.42.40 192.168.42.43
 - o Broadcast: 192.168.42.43
 - Esta es una subred extremadamente pequeña (solo 2 hosts válidos). La máquina B puede comunicarse directamente con la interfaz conectada al router en este rango (si existe).

Interface R2 (Router R)

- IP: 150.210.61.254
- Máscara: 255.255.192.0 (/18)
 - Rango de red: 150.210.0.0 150.210.63.255
 - o Broadcast: 150.210.63.255
 - o Esta es una subred grande, y el router puede comunicarse con cualquier dispositivo en este rango.

CONCEPTOS

¿Qué es una "ruta"?

- Una ruta le dice a un dispositivo (como Host B) cómo llegar a otras redes.
- El dispositivo revisa sus rutas cada vez que tiene que enviar datos y decide a dónde mandarlos.

¿Qué es la "ruta default"?

- Una ruta default es una regla que se aplica cuando el dispositivo no encuentra una ruta específica para una red.
- Es como decir: "Si no sé exactamente a dónde mandar el tráfico, lo mando al gateway configurado en la ruta default".

En Host B

- default → 192.168.0.254:
 - Esto significa que todo el tráfico que no pertenezca a la red local de Host B será enviado al gateway 192.168.0.254.

¿Qué significa "red local"?

- La red local de Host B es la red definida por su IP y máscara de subred:
 - IP: 192.168.42.42.
 - o Máscara: 255.255.255.224 (o /27).
 - Red local: 192.168.42.32/27.
 - Rango de hosts: 192.168.42.33 a 192.168.42.62.
- Todo el tráfico dirigido a estas IPs no necesita salir de la red, porque están "cerca" (es como mandar una carta a alguien en el mismo vecindario).

¿Y qué pasa con las otras redes?

- Si Host B quiere comunicarse con una IP que no pertenece a su red local (por ejemplo, 104.198.14.2), entonces busca en su tabla de rutas.
- Como no tiene una ruta específica para esa IP, aplica la regla default: envía el tráfico al gateway 192.168.0.254.

CÁLCULO DE HOSTS

Paso 1:

Determinar la red base

- 1. Tomamos la IP (192.168.42.42) y la convertimos a binario: 11000000.10101000.00101010.00101010
- 2. Convertimos el resultado a decimal: 192.168.42.32

Paso 2:

Determinar el tamaño del bloque

La máscara /27 significa que los primeros 27 bits son para la parte de red, y los 5 bits restantes son para la parte de host:

• 5 bits para hosts \rightarrow 2⁵ = 32 directiones totales por red.

Estas 32 direcciones incluyen:

- Dirección de red: La primera dirección del bloque (no asignable a hosts).
- Dirección de broadcast: La última dirección del bloque (se usa para enviar datos a todos los dispositivos de la red).

Por lo tanto, el rango usable para los hosts es:

o Desde la segunda dirección hasta la penúltima del bloque

Paso 3: Calcular el rango

- Sabemos que el bloque comienza en la dirección de red 192.168.42.32.
- Sumamos 32 direcciones para encontrar la siguiente dirección de red:
 - 192.168.42.32 + 32 = 192.168.42.64.
- El bloque es 192.168.42.32 a 192.168.42.63:
 - Dirección de red: 192.168.42.32 (no usable).
 - Dirección de broadcast: 192.168.42.63 (no usable).
 - Rango de hosts: Desde 192.168.42.33 hasta 192.168.42.62.

Resumen del cálculo Para la red con máscara /27 (255.255.255.224)

- Tamaño del bloque: 32 direcciones.
- Dirección de red: 192.168.42.32 (no asignable a hosts).
- Dirección de broadcast: 192.168.42.63 (no asignable a hosts).
- Rango de hosts asignables: 192.168.42.33 a 192.168.42.62.

SOLUCIÓN

Resumen del problema

- Falta de coherencia en las rutas predeterminadas:
- Ambas máquinas apuntan a una puerta de enlace (192.168.0.254) que no existe en el esquema mostrado. Esto evitaría cualquier comunicación.
- Redes desconectadas:
- No hay un enlace lógico directo entre las subredes de las interfaces del router (A1, R1, B1 y R2). Se necesitarían rutas estáticas o ajustes en las máscaras para permitir la comunicación.
- Máscaras pequeñas en Machine B:
- La máscara de 255.255.252 en Machine B limita las direcciones disponibles a un rango muy estrecho, haciendo que cualquier comunicación fuera de 192.168.42.40/30 dependa exclusivamente del router.

Solución paso a paso

Paso 1:

Cambiar el gateway de Host A

- Host A está en la red 58.199.200.125 y puede comunicarse directamente con la interface A1 del router (58.199.200.126).
- Nuevo gateway para Host A: Cambiar el gateway a 58.199.200.126.

Paso 2:

Cambiar el gateway de Host B

- Host B está en la red 150.210.61.253 y puede comunicarse directamente con la interface B1 del router (150.210.61.254).
- Nuevo gateway para Host B: Cambiar el gateway a 150.210.61.254.

Paso 3:

Verificar conectividad

Con estas configuraciones:

- 1. Host A enviará tráfico fuera de su red al gateway 58.199.200.126, que pertenece a la interface A1 del router.
- 2. Host B enviará tráfico fuera de su red al gateway 150.210.61.254, que pertenece a la interface B1 del router.
- 3. El router manejará el tráfico entre ambas redes gracias a sus interfaces A1 y B1.

