```
#include <LiquidCrystal.h>
const int rs = 12, en = 11, d4 = 5, d5 = 4, d6 = 3, d7 = 2;
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);
#define pulsador1 7
boolean estadoActual1 = LOW;
boolean estadoAnterior1 = LOW;
#define pulsador2 6
boolean estadoActual2 = LOW;
boolean estadoAnterior2 = LOW;
boolean estadoActual = LOW;
boolean estadoAnterior = LOW;
int contador = 0;
void setup() {
 pinMode(pulsador1, INPUT);
 pinMode(pulsador2, INPUT);
 Serial.begin(9600);
 lcd.begin(16, 2);
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.display();
 lcd.print("Rousse Ortiz");
```

```
lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("Ing. Sistemas");
 delay(2000);
 menu();
}
boolean rebote(boolean estadoAnterior, int pin){
 boolean estadoActual = digitalRead(pin);
 if (estadoAnterior != estadoActual){
   delay(5);
   estadoActual = digitalRead(pin);
 }
 return estadoActual;
}
void loop() {
 estadoActual1 = rebote(estadoAnterior1, pulsador1);
 if (estadoAnterior1 == LOW && estadoActual1 == HIGH){
  contador++;
  if(contador>=2){
   contador = 2;
  }
  Serial.println(contador);
  menu();
 estadoAnterior1 = estadoActual1;
```

```
estadoActual2 = rebote(estadoAnterior2, pulsador2);
 if (estadoAnterior2 == LOW && estadoActual2 == HIGH){
  contador--;
  if(contador <= 0){
   contador = 0;
  }
  Serial.println(contador);
  menu();
 }
 estadoAnterior2 = estadoActual2;
}
void menu(){
 switch (contador){
  case 0:{
   lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("InformaticaIndustrial");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("TrabajoMenuLCD");
   break;
  }
  case 1:
   lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
```

```
lcd.print("TrabajoIniciado");
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print("EnProceso...");
break;
case 2:
lcd.clear();
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print("TrabajoTerminado");
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print("Felicidades");
break;
}}
```