Laporan Praktikum Struktur Data Non Linear DP Modul 5

Dosen Pengampu

JB. Budi Darmawan S.T., M.Sc.



Nama : Maria Gresia Plena Br Purba

NIM : 235314094

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA 2024

1. Diagram UML

Tree		
- root	: TreeNode	
+ Tree() + Tree (TreeNode) + add(int) + getNode(int) + getRoot() + setRoot(TreeNode) + preorderTraversal() + inorderTraversal() + postorderTraversal() + preorderHelper(TreeNode) + inorderHelper (TreeNode) + getParent(int) + getPredecessor(Treenode)		
+ hapus(int)	: boolean	

TreeNode data : int leftNode : TreeNode rightNode : TreeNode TreeNode() : Constructor TreeNode(int) : Constructor getData() : int getLeftNode() : TreeNode getRightNode() : TreeNode setData (int) : void setLeftNode(TreeNode) : void setRightNode(TreeNode):voidisLeaf() : boolean

2. Source Code

Tree

```
package modul5;
2 3 4 5 6 7 - 8 9 10
      public class Tree {
         private TreeNode root;
         public Tree() {
            root = null;
11
         public Tree (TreeNode root) {
12
            this.root = root;
13
14
15 -
         public TreeNode getRoot() {
16
17
           return root;
19 -
         public void setRoot(TreeNode root) {
20
            this.root = root;
21
23
25
26
   口
         public boolean isEmpty() {
             if (root == null) {
                return true;
             } else {
27
               return false;
29
30
            public void add(int x) {
31 -
32
                TreeNode bantu = root;
33
34
                if (isEmpty()) {
35
                    root = new TreeNode(data: x);
36
37
                while (true) {
39
 40
                    if (x < bantu.getData()) {</pre>
                         if (bantu.leftNode == null) {
41
                             bantu.leftNode = new TreeNode(data: x);
 42
 43
                             return;
 44
                         } else {
                             bantu = bantu.leftNode;
45
 46
47
                     } else if (bantu.rightNode == null) {
                        bantu.rightNode = new TreeNode(data: x);
48
49
                         return;
50
                     } else {
51
                         bantu = bantu.rightNode;
52
53
54
55
```

```
public TreeNode getNode(int key) {
 57
                 TreeNode bantu = root;
 58
 59
                 while (bantu != null) {
 60
                     if (key == bantu.getData()) {
 61
                         return bantu;
 62
                     } else if (key < bantu.getData()) {</pre>
 63
                         bantu = bantu.getLeftNode();
 64
                      } else {
 65
                         bantu = bantu.getRightNode();
 66
 67
 68
                 return bantu;
 69
 70
 71
     public void preorderTraversal() {
 72
                 preorderHelper(localRoot:root);
 73
 74
 75
             public void inorderTraversal() {
 76
                 inorderHelper(localRoot:root);
 77
 78
 79
     public void postorderTraversal() {
 80
                 postorderHelper(localRoot:root);
 81
 82
 83 -
           public void preorderHelper(TreeNode localRoot) {
               if (localRoot != null) {
 84
                   System.out.print(localRoot.getData() + " ");
 85
 86
                   preorderHelper(localRoot:localRoot.leftNode);
 87
                   preorderHelper(localRoot:localRoot.rightNode);
 88
 89
 90
 91
 92 -
           public void inorderHelper(TreeNode localRoot) {
 93
               if (localRoot != null) {
 94
                   inorderHelper(localRoot:localRoot.leftNode);
 95
                   System.out.print(localRoot.getData() + " ");
 96
                   inorderHelper(localRoot:localRoot.rightNode);
 97
 98
 99
100
           public void postorderHelper(TreeNode localRoot) {
101
               if (localRoot != null) {
102
                   postorderHelper(localRoot:localRoot.leftNode);
                   postorderHelper(localRoot:localRoot.rightNode);
103
104
                   System.out.print(localRoot.getData() + " ");
105
106
107
108
```

```
109 -
           public TreeNode getParent(TreeNode key) {
110
              TreeNode bantu = root;
111
               TreeNode parent = null;
112
               while (bantu != null && bantu != key) {
                  parent = bantu;
113
114
115
                  if (key.data == bantu.data) {
                  } else if (key.data > bantu.data) {
116
                     bantu = bantu.rightNode;
117
118
                  } else {
119
120
                      bantu = bantu.leftNode;
121
122
123
               return parent;
124
125
126 -
           public TreeNode getPredecessor(TreeNode node) {
127
               TreeNode bantu = node.leftNode;
128
               while (bantu.rightNode != null) {
129
130
                 bantu = bantu.rightNode;
131
132
               return bantu;
133
134
135 -
            public boolean hapus (int x) {
136
                TreeNode bantu = getNode(key:x);
137
                if (bantu == null) {
138
139
                    return false;
                } else {
140
141
                    if (bantu.data == root.data) {
142
                         if (bantu.isLeaf()) {
                             root = null;
143
144
                         } else if (bantu.rightNode == null) {
145
                            root = bantu.leftNode;
                         } else if (bantu.leftNode == null) {
146
147
                             root = bantu.rightNode;
148
                         } else {
149
                             TreeNode predecessor = getPredecessor(node: bantu);
150
                             TreeNode parentPredecessor = getParent(key:predecessor);
151
                             bantu.data = predecessor.data;
152
                             if (parentPredecessor != bantu) {
153
                                 if (predecessor.leftNode != null) {
154
                                     parentPredecessor.rightNode = predecessor.leftNode;
155
                                 } else {
156
                                    parentPredecessor.rightNode = null;
157
158
                             } else {
159
                                 bantu.leftNode = predecessor.leftNode;
160
161
162
                         return true;
163
```

```
} else {
165
                        TreeNode parent = getParent(key:bantu);
166
                        if (x < parent.data) {
167
                            if (bantu.isLeaf()) {
168
                                parent.leftNode = null;
169
                            } else if (bantu.rightNode == null) {
170
                               parent.leftNode = bantu.leftNode;
                             } else if (bantu.leftNode == null) {
171
172
                                parent.leftNode = bantu.rightNode;
173
174
                                TreeNode predecessor = getPredecessor(node: bantu);
175
                                TreeNode parentPredecessor = getParent(key:predecessor);
176
                                bantu.data = predecessor.data;
177
                                if (parentPredecessor != bantu) {
178
                                    if (parentPredecessor != null) {
179
                                        parentPredecessor.rightNode = predecessor.leftNode;
180
                                    } else {
                                       parentPredecessor.rightNode = null;
182
183
                                 } else {
184
                                    bantu.leftNode = predecessor.leftNode;
185
186
187
                        } else {
                            if (bantu.isLeaf()) {
188
                                parent.rightNode = null;
189
190
                             } else if (bantu.rightNode == null) {
                                parent.rightNode = bantu.leftNode;
191
192
                             } else if (bantu.leftNode == null) {
193
                               parent.rightNode = bantu.rightNode;
194
                            } else {
195
                                TreeNode predecessor = getPredecessor(node: bantu);
                                TreeNode parentPredecessor = getParent(key:predecessor);
196
197
                                bantu.data = predecessor.data;
198
                                if (parentPredecessor != bantu) {
199
                                    if (predecessor.leftNode != null) {
200
                                        parentPredecessor.rightNode = predecessor.leftNode;
201
                                    } else {
202
                                       parentPredecessor.rightNode = null;
203
204
                                } else {
205
                                   bantu.leftNode = predecessor.leftNode;
206
208
209
                        return true;
210
211
212
213
214
215
```

TreeNode

```
package modul5;
      public class TreeNode {
3
 4
 5
          int data;
          TreeNode leftNode;
 7
          TreeNode rightNode;
 8
9
   public TreeNode() {
10
              this (data: 0);
11
12
13 -
          public TreeNode(int data) {
14
              this.data = data;
15
              leftNode = null;
              rightNode = null;
16
17
18
19
          public int getData() {
20
            return data;
21
22
23 -
          public TreeNode getLeftNode() {
24
            return leftNode;
25
26
27 -
          public TreeNode getRightNode() {
28
            return rightNode;
29
30
31 -
          public void setData(int data) {
32
            this.data = data;
33
34
35 -
          public void setLeftNode (TreeNode leftNode) {
36
          this.leftNode = leftNode;
37
38
39 -
          public void setRightNode(TreeNode rightNode) {
40
            this.rightNode = rightNode;
41
42
43 -
          public boolean isLeaf() {
              if (leftNode == null && rightNode == null) {
 <u>Q.</u>
45
                  return true;
46
              } else {
47
                  return false;
48
49
50
```

TreeMain

```
package modul5;
         public class TreeMain {
3
             public static void main(String[] args) {
    _
                 Tree data = new Tree();
 8
                 data.add( = 42);
 9
                 data.add( = 21);
                 data.add( = 38);
10
11
                 data.add( == 27);
                 data.add(x: 71);
12
13
                 data.add(== 82);
                 data.add( = 55);
14
15
                 data.add( = 63);
                 data.add(x: 6);
16
17
                 data.add(x: 2);
                 data.add( = 40);
18
19
                 data.add( = 12);
20
                 System.out.println(: "data yang ditambahkan = 42, 21, 38, 27, 71, 82, 55, 63, 6, 2, 40 dan 12");
21
22
                 int x = 21;
23
24
                 TreeNode bantu = data.getNode(key: x);
25
                 TreeNode lala = data.getPredecessor(node: bantu);
                 System.out.println("Predecessor " + x + " : " + lala.getData());
26
27
                 int[] angka = {12, 55, 21, 42};
                 for (int i = 0; i < angka.length; i++) {
29
30
                     int angkaHapus = angka[i];
                    data.hapus(...angkaHapus);
31
32
                    System.out.print(x: "\nPreorder = ");
                     data.preorderTraversal();
33
34
35
36
```

3. Output

```
run:
data yang ditambahkan = 42, 21, 38, 27, 71, 82, 55, 63, 6, 2, 40 dan 12

Predecessor 21 : 12

Preorder = 42 21 6 2 38 27 40 71 55 63 82

Preorder = 42 21 6 2 38 27 40 71 63 82

Preorder = 42 6 2 38 27 40 71 63 82

Preorder = 40 6 2 38 27 71 63 82 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Analisa

Tree

```
Code
                                                         Penjelasan
public TreeNode
                                         Method ini berfungsi untuk mendapatkan
getPredecessor(TreeNode node) {
                                         Predecessor. Menginisialisasi bantu dengan
                                         node yang berada di kiri. Terdapat perulangan
     TreeNode bantu = node.leftNode:
                                         while selama nilai dari bantu.rightNode tidak
    while (bantu.rightNode != null) {
                                         sama dengan null, maka akan mengeset nilai
       bantu = bantu.rightNode;
                                         dari bantu dengan bantu.rightNode. Kemudian
                                         akan mengembalikan nilai dari bantu.
    return bantu;
public boolean hapus(int x) {
                                         Method ini berfungsi untuk menghapus node
    TreeNode bantu = getNode(x);
                                         yang memiliki 0 anak, 1 anak, ataupun 2 anak.
    if (bantu == null) {
                                         Menginisialisasi bantu dengan nilai dari node.
       return false;
                                               bantu bernilai
                                                                  null,
                                                                        maka
                                         mengembalikan "false".
     } else {
       if (bantu.data == root.data) {
         if (bantu.isLeaf()) {
                                         Jika bantu.data sama dengan root.data atau node
                                         yang ditemukan adalah root. Maka akan
            root = null:
         } else if (bantu.rightNode ==
                                         memeriksa lagi, yaitu:
                                         Jika bantu.isLeaf() atau tidak memiliki anak,
null) {
                                         maka root bernilai null.
           root = bantu.leftNode:
         } else if (bantu.leftNode ==
                                         Jika bantu.rightNode bernilai null atau tidak
                                         memiliki anak di kanan, maka nilai dari root
null) {
                                         akan di set dengan nilai dari bantu.leftNode.
           root = bantu.rightNode;
         } else {
                                         Jika bantu.leftNode bernilai null atau tidak
           TreeNode predecessor =
                                         memiliki anak di kiri, maka nilai dari root akan
getPredecessor(bantu);
                                         di set dengan nilai dari bantu.rightNode.
            TreeNode
parentPredecessor =
                                         Mencari nilai
                                                          dari
                                                                 predecessor
                                                                               dengan
getParent(predecessor);
                                         getPredecessor(bantu).
                                                                 Mencari nilai dari
                                                         predecessor
           bantu.data =
                                         parent
                                                                               dengan
predecessor.data;
                                         getParent(predecessor) yang akan disimpan ke
           if (parentPredecessor !=
                                         parentPredecessor. Mengeset nilai dari bantu
                                         sama dengan predecessor.
bantu) {
                                         Jika parentPredecessor tidak sama dengan
              if (predecessor.leftNode
!= null) {
                                         bantu, maka akan memeriksa lagi, yaitu
                                         Jika predecessor.leftNode tidak bernilai null
parentPredecessor.rightNode =
                                         atau memiliki anak di kiri, maka parent dari
                                         predecessor di kanan akan diset dengan
predecessor.leftNode;
                                         predecessor yang di kiri. Jika tidak, parent dari
              } else {
                                         predecessor di kanan akan diset menjadi null.
                                         Jika nilai dari parent predecessor sama dengan
parentPredecessor.rightNode = null;
                                         bantu, maka akan mengeset nilai dari bantu di
                                         kiri sama dengan predecessor di kiri. Saat
            } else {
                                         pemeriksaan selesai, akan mengembalikan nilai
              bantu.leftNode =
predecessor.leftNode;
                                         true.
```

```
return true;
       } else {
         TreeNode parent =
getParent(bantu);
         if (x < parent.data) {
            if (bantu.isLeaf()) {
              parent.leftNode = null;
            } else if (bantu.rightNode
== null) {
              parent.leftNode =
bantu.leftNode;
            } else if (bantu.leftNode ==
null) {
               parent.leftNode =
bantu.rightNode;
            } else {
              TreeNode predecessor =
getPredecessor(bantu);
              TreeNode
parentPredecessor =
getParent(predecessor);
              bantu.data =
predecessor.data;
              if (parentPredecessor !=
bantu) {
                 if (parentPredecessor
!= null) {
parentPredecessor.rightNode =
predecessor.leftNode;
                 } else {
parentPredecessor.rightNode = null;
               } else {
                 bantu.leftNode =
predecessor.leftNode;
          } else {
            if (bantu.isLeaf()) {
              parent.rightNode = null;
            } else if (bantu.rightNode
== null) {
              parent.rightNode =
bantu.leftNode:
            } else if (bantu.leftNode ==
null) {
```

Jika yang ingin dihapus bukan root, maka akan menginisialisasi parent dengan nilai dari getParent(bantu) yang bertipe TreeNode.

Jika nilai dari x kurang dari parent maka akan memeriksa lagi, yaitu

Jika bantu.isLeaf() atau tidak memiliki anak, maka nilai dari parent di kiri akan diset menjadi null

Jika bantu.rightNode bernilai null atau tidak memiliki anak di kanan, maka nilai dari root akan di set dengan nilai dari bantu.leftNode.

Jika bantu.leftNode bernilai null atau tidak memiliki anak di kiri, maka nilai dari root akan di set dengan nilai dari bantu.rightNode.

Jika x kurang dari parent.getData(), maka akan memeriksa lagi, yaitu :

Jika parent.isLeaf(), maka parent.leftNode bernilai null.

Jika bantu.rightNode bernilai null, maka parent.leftNode akan diset dengan bantu.leftNode.

Jika bantu.leftNode bernilai null, maka parent.leftNode akan diset dengan bantu.rightNode.

Jika tidak, maka akan mencari nilai dari predecessor dengan getPredecessor(bantu) dan disimpan ke predecessor. Kemudian, mencari nilai dari parent predecessor dengan getParent(predecessor) dan disimpan ke parentPredecessor. Mengeset nilai dari bantu sama dengan predecessor.

Jika parentPredecessor tidak sama dengan bantu, maka akan memeriksa lagi, yaitu

Jika predecessor.leftNode tidak bernilai null atau memiliki anak di kiri, maka parent dari predecessor di kanan akan diset dengan predecessor yang di kiri. Jika tidak, parent dari predecessor di kanan akan diset menjadi null. Jika nilai dari parent predecessor sama dengan bantu, maka akan mengeset nilai dari bantu di kiri sama dengan predecessor di kiri.

Jika nilai dari x tidak kurang dari parent, maka akan memeriksa lagi, yaitu

Jika bantu tidak memiliki anak , maka parent di kiri akan diset dengan null.

Jika bantu di kanan bernilai null, maka parent di kanan akan diset dengan bantu di kiri.

```
parent.rightNode =
bantu.rightNode;
            } else {
              TreeNode predecessor =
getPredecessor(bantu);
              TreeNode
parentPredecessor =
getParent(predecessor);
              bantu.data =
predecessor.data;
              if (parentPredecessor !=
bantu) {
(predecessor.leftNode != null) {
parentPredecessor.rightNode =
predecessor.leftNode;
                 } else {
parentPredecessor.rightNode = null;
              } else {
                 bantu.leftNode =
predecessor.leftNode;
         return true;
     }
```

Jika bantu di kiri bernilai null, maka parent di kanan akan diset dengan bantu di kanan.

Jika tidak, maka akan mencari nilai dari predecessor dengan getPredecessor(bantu) dan disimpan ke predecessor. Kemudian, mencari nilai dari parent predecessor dengan getParent(predecessor) dan disimpan ke parentPredecessor. Mengeset nilai dari bantu dengan predecessor.

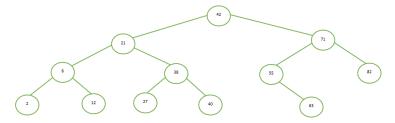
Jika parentPredecessor tidak sama dengan bantu, maka akan memeriksa lagi, yaitu

Jika predecessor di kiri tidak bernilai null, maka parent dari predecessor di kanan akan diset dengan predecessor yang di kiri. Jika tidak, parent predecessor di kanan akan diset dengan null. Jika nilai dari parent predecessor sama dengan bantu, maka nilai dari bantu akan diset dengan predecessor di kiri. Saat pemeriksaan sudah selesai, maka akan mengembalikan nilai true.

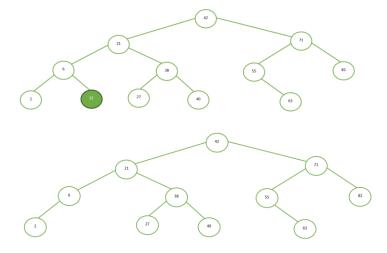
TreeNode

Code	Penjelasan
private int data;	Mendeklarasikan atribut data dengan tipe data integer yang bersifat private.
private TreeNode leftNode;	Mendeklarasikan atribut leftNode dengan tipe data TreeNode yang bersifat private.
private TreeNode rightNode;	Mendeklarasikan atribut rightNode dengan tipe data TreeNode yang bersifat private.
<pre>public TreeNode() { this(0); }</pre>	Berfungsi untuk memanggil constructor yang lain. Lalu, menginisialisasikan data dengan nilai 0.
<pre>public TreeNode(int data) { this.data = data; leftNode = null; rightNode = null; }</pre>	Menginisialisasi data dengan nilai yang ada. Menginisialisasi leftNode, serta rightNode dengan null.
public int getData() { return data; }	Method ini berfungsi untuk mengembalikan nilai dari data.
<pre>public TreeNode getLeftNode() { return leftNode; }</pre>	Method in berfungsi untuk mengembalikan nilai dari leftNode.
<pre>public TreeNode getRightNode() { return rightNode; }</pre>	Method in berfungsi untuk mengembalikan nilai dari rightNode.
<pre>public void setData(int data) { this.data = data; }</pre>	Method ini berfungsi untuk mengubah nilai data saat ini dengan data baru yang ingin diinput.
<pre>public void setLeftNode(TreeNode lefftNode) { this.leftNode = leftNode; }</pre>	Method ini berfungsi untuk mengubah nilai leftNode saat ini dengan leftNode baru yang ingin diinput.
<pre>public void setRightNode(TreeNode rightNode) { this.rightNode = rightNode; }</pre>	Method ini berfungsi untuk mengubah nilai rightNode saat ini dengan rightNode baru yang ingin diinput.
<pre>public boolean isLeaf() { if (leftNode == null && rightNode</pre>	Method ini berfungsi untuk mengetahui apakah suatu node memiliki anak atau tidak dengan syarat jika leftNode dan rightNode bernilai null.

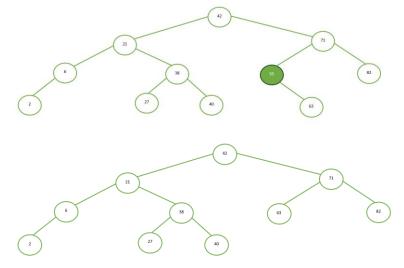
5. Ilustrasi



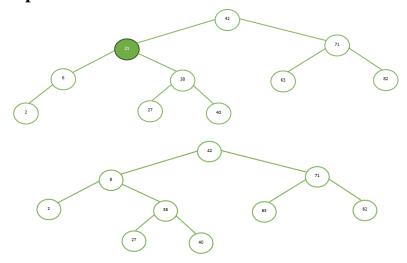
Hapus 12



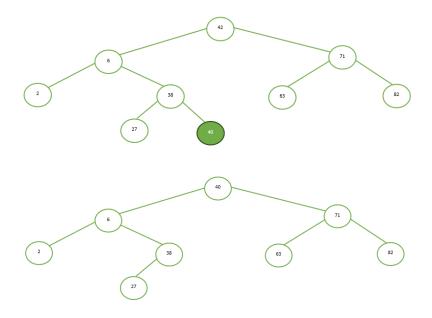
Hapus 55



Hapus 21



Hapus 42



6. Referensi

-